



PRUEBAS E2E SITIO WEB saucedemo

Versión: 1.0

Descripción breve

Este proyecto es una aplicación de testing, para verificar la funcionalidad frente a los escenarios diseñados en el problema planteado.

Contenido

| | |
|----------------------------------|---|
| 1. Resumen del Proyecto..... | 3 |
| 2. Tecnologías Utilizadas..... | 3 |
| 4. Estructura del Proyecto..... | 3 |
| 5. Escenarios de Prueba | 4 |
| 6. Estructura de Clases..... | 4 |
| 7. Consideraciones Técnicas..... | 4 |
| 8. Anexos | 5 |

Documentación Técnica de Pruebas E2E

1. Resumen del Proyecto

Este proyecto está orientado en detallar la solución al problema propuesto. Se debe considerar que está desarrollado en Serenity BDD y Gradle que se considera entre las opciones deseables para el desarrollo de esta tarea.

2. Tecnologías Utilizadas

- Java 17
- Gradle - Gestión de dependencias y construcción **7.5.1**
- Serenity BDD 3.3.0 - Framework de automatización
- Cucumber - BDD (Behavior Driven Development)
- Selenium WebDriver - Automatización de navegadores 114.0.5735.90
- JUnit 5 - Framework de pruebas
- Firefox - **última versión**

4. Estructura del Proyecto

La estructura está organizada en paquetes como sigue:

Figure 1: Estructura de proyecto

```
src/
├── main/java/
│   ├── task/           # Clases de pasos de automatización
│   └── ui/             # Page Objects y localizadores
└── test/
    ├── java/
    │   ├── runners/      # Runners de Cucumber
    │   ├── stepdefinitions/ # Definiciones de pasos
    │   └── hooks/        # Hooks de configuración
    └── resources/
        ├── features/    # Archivos .feature de Cucumber
        ├── serenity.conf  # Configuración de Serenity
        └── serenity.properties # Propiedades adicionales
```

5. Escenarios de Prueba

Ejemplos de escenarios disponibles:

Se realiza la redacción de escenario en leguaje Gerkin ya que este permite una mejor de la comunicación, si se lo entrega como insumo para el desarrollo de la prueba a un colaborador.

```

1 #language: es
2 @testfeature
3 > Característica: Compra
4   Yo, como usuario
5     Quiero, agregar productos al carrito
6     Para realizar una compra
7
8   @test
9 > Esquema del escenario: Realizar un compra de 2 artículos
10  Dado que me encuentro en la pagina de login de Saucedemo
11  Cuando inicio sesion con las credenciales user: "standard_user" y password: "secret_sauce"
12  Entonces valido que deberia aparecer el titulo de "Products"
13  Y agrego el producto <producto1> al carrito de compras
14  Y agrego el producto <producto2> al carrito de compras
15  Y accedo al carrito para verificar que los productos agregados estan presentes
16  Y completo el formulario de compra con los datos <name> <lastname> <zipcode>
17  Entonces se debe visualizar el mensaje de confirmacion "Thank you for your order!"
18
19  Ejemplos:
20  | producto1           | producto2           | name    | lastname | zipcode |
21  | "Sauce Labs Bolt T-Shirt" | "Sauce Labs Bike Light" | "Luis"  | "Castro"  | "162001" |
22  | "Sauce Labs Backpack"    | "Sauce Labs Fleece Jacket" | "Carl"  | "Torres"  | "162030" |
23
24

```

6. Estructura de Clases

Mapeo de componentes

Se creo esta clase siguiendo la mejores prácticas donde se realiza el mapeo de elementos de la página de login

- **LoginPage** - Elementos de la página de login
- **ProductsPage** - Elementos de la página de productos
- **CarPage** - Elementos del carrito y checkout

Step Definitions

En esta sección se realiza la programación de pasos , que se usará en la programación de los pasos definidos en los escenarios que se encuentra escritos en Gerkin

- **LoginSteps** - Pasos relacionados con autenticación
- **ProductsSteps** - Pasos para manejo de productos y compras

7. Consideraciones Técnicas

1. Se debe tener en cuenta la dependencia con el driver de serenity, ya que para esta ejecución se utilizó la configuración de navegador Firefox.

8. Anexos

Figure 1: Pantalla principal de informe de serenity

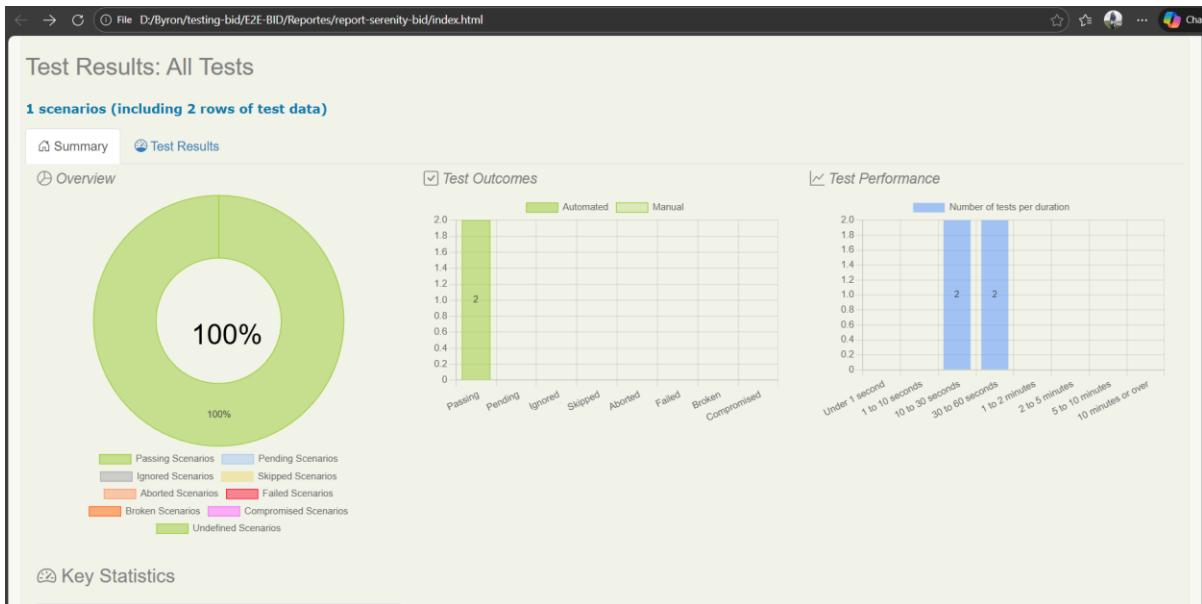


Figure 2: Pantalla de detalle de escenario

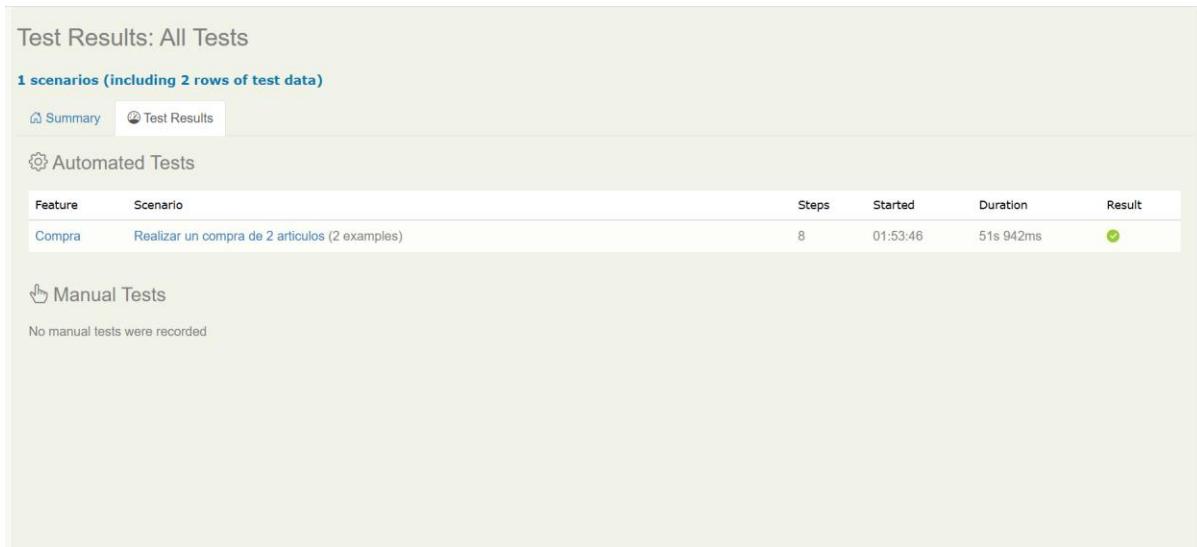


Figure 3: Pantalla de detalle de escenario

Scenario Outline

```
Dado que me encuentro en la pagina de login de Saucedemo
Cuando inicio sesion con las credenciales user: "standard_user" y password: "secret_sauce"
Entonces valido que deberia aparecer el titulo de "Products"
Y agrego el producto <producto1> al carrito de compras
Y agrego el producto <producto2> al carrito de compras
Y accedo al carrito para verificar que los productos agregados estan presentes
Y completo el formulario de compra con los datos <name> <lastname> <zipcode>
Entonces se debe visualizar el mensaje de confirmacion "Thank you for your order!"
```

Examples:

| # | Producto1 | Producto2 | Name | Lastname | Zipcode |
|---|---------------------------|----------------------------|--------|----------|----------|
| 1 | "Sauce Labs Bolt T-Shirt" | "Sauce Labs Bike Light" | "Luis" | "Castro" | "162001" |
| 2 | "Sauce Labs Backpack" | "Sauce Labs Fleece Jacket" | "Carl" | "Torres" | "162030" |

| Steps | Screenshots | Outcome | ⌚ |
|---|-------------|---------|-----------|
| + 1: Realizar un compra de 2 articulos ({producto1="Sauce Labs Bolt T-Shirt", producto2="Sauce Labs Bike Light", name="Luis", lastname="Castro", zipcode="162001"}) | | SUCCESS | 30s 801ms |
| + 2: Realizar un compra de 2 articulos ({producto1="Sauce Labs Backpack", producto2="Sauce Labs Fleece Jacket", name="Carl", lastname="Torres", zipcode="162030"}) | | SUCCESS | 18s 467ms |
| | | SUCCESS | 51.94s |