# 目录结构

app目录包含了应用的核心代码；

bootstrap目录包含了少许文件用于框架的启动和自动载入配置，还有一个cache文件夹用于包含框架生成的启动文件以提高性能；

config目录包含了应用所有的配置文件；

database目录包含了数据迁移及填充文件，如果你喜欢的话还可以将其作为 SQLite 数据库存放目录；

public目录包含了前端控制器和资源文件（图片、JavaScript、CSS等）；

resources目录包含了视图文件及原生资源文件（LESS、SASS、CoffeeScript），以及本地化文件；

storage目录包含了编译过的Blade模板、基于文件的session、文件缓存，以及其它由框架生成的文件，该文件夹被细分为成app、framework和logs子目录，app目录用于存放应用要使用的文件，framework目录用于存放框架生成的文件和缓存，最后，logs目录包含应用的日志文件；

tests目录包含自动化测试，其中已经提供了一个开箱即用的[PHPUnit](https://phpunit.de/" \t "_blank)示例；

vendor目录包含[Composer](https://getcomposer.org/)依赖；

控制器 app\Http\Controllers\...

模型 app\Models\...

视图 resources\views\...

资源文件 public\...

静态文件 public\static\...

# Common公共

## Auth登录

可用email邮箱(默认)、mobile手机登录

去掉name用户名登录

# Admin后台

## 文件位置

控制器： app\Http\Controllers\Admin\...

模型： app\Models\Admin\...

登录模型： app\Models\Admin.php

视图： resources\views\admin\...

资源文件 public\static\admin\...

## 登录模块

使用auth()->gurad(‘admin’)检测后台是否登录

## 角色权限模块

# Home前台

## 文件位置

控制器： app\Http\Controllers\Home\...

模型： app\Models\Home\...

登录模型： app\Models\Home.php

视图： resources\views\home\...

资源文件 public\static\...