

FR-APL-01. FORMULIR PERMOHONAN SERTIFIKASI KOMPETENSI

Bagian 1 : Rincian Data Pemohon Sertifikasi

Pada bagian ini, cantumkan data pribadi, data pendidikan formal serta data pekerjaan anda pada saat ini.

a. Data Pribadi

Nama lengkap : _____

Tempat / tgl. lahir : _____

Jenis kelamin : Laki-laki / Wanita *

Kebangsaan : _____

Alamat rumah : _____

Kode pos : _____

No. Telepon/E-mail : Rumah : _____ Kantor : _____

HP : _____ E-mail : _____

Pendidikan Terakhir : _____

b. Data Mahasiswa

Nama Universitas : _____

Program Studi : _____

Alamat : _____

Kode pos : _____

No. Telp/Fax/E-mail : Telp : _____ Fax : _____

E-mail : _____

Bagian 2 : Data Sertifikasi

Tuliskan Judul dan Nomor Skema Sertifikasi, Tujuan Asesmen serta Daftar Unit Kompetensi sesuai kemasan pada skema sertifikasi yang anda ajukan untuk mendapatkan pengakuan sesuai dengan latar belakang pendidikan, pelatihan serta pengalaman kerja yang anda miliki.

Skema Sertifikasi/ Klaster Asesmen	Judul	:	Pemrograman Database				
	Nomor	:	SKEMA/LSP-UDN/A01				
Tujuan Asesmen	:	<input type="checkbox"/> Sertifikasi <input type="checkbox"/> Sertifikasi Ulang <input type="checkbox"/> PKT <input type="checkbox"/> RPL <input type="checkbox"/> Hasil pelatihan / proses pembelajaran <input type="checkbox"/> Lainnya					

Judul Unit Kompetensi:

No.	Kode	Judul Unit	Jenis Standar (Standar Khusus/Standar Internasional/SKKNI)
1	J.620100.005.02	Menimplementasikan User Interface	SKKNI
2	J.620100.006.01	Merancang User Experience	SKKNI
3	J.620100.009.01	Menggunakan Spesifikasi Program	SKKNI
4	J.620100.010.01	Menerapkan Perintah Eksekusi Bahasa Pemrograman Berbasis Teks, Grafik, dan Multimedia	SKKNI
5	J.620100.013.01	Menerapkan Pemecahan Permasalahan Menjadi Subrutin	SKKNI
6	J.620100.014.01	Menerapkan Metode dan Praktek Penggunaan Kembali Subrutin	SKKNI
7	J.620100.020.02	Menggunakan SQL	SKKNI
8	J.620100.021.02	Menerapkan Akses Basis Data	SKKNI
9	J.620100.022.02	Mengimplementasikan Algoritma Pemrograman	SKKNI
10	J.620100.035.02	Melaksanakan Pengujian Program Sistem	SKKNI

Bagian 3 : Bukti Kelengkapan Pemohon
a. Bukti kelengkapan persyaratan dasar pemohon :

No.	Bukti Persyaratan	Ada		Tidak ada
		memenuhi syarat	tidak memenuhi syarat	
1.	Copy KTM (Kartu Tanda Mahasiswa)			
2.	Copy KRS			
3.	Copy Transkrip Sementara			
4.	Pas foto 3x4 berwarna sebanyak 3 lembar dengan <i>background</i> Merah			

b. Bukti kompetensi yang relevan :

No.	Rincian Bukti Pendidikan/Pelatihan, Pengalaman Kerja	Lampiran Bukti*	
		Ada	Tidak ada
1.	Portofolio		

*diisi oleh LSP

Rekomendasi (diisi oleh LSP): Berdasarkan ketentuan persyaratan dasar asesmen, maka pemohon: Diterima / Tidak diterima * sebagai peserta sertifikasi * coret yang tidak sesuai	Pemohon :	
	Nama	
	Tanda tangan/ Tanggal	
Catatan :	Admin LSP :	
	Nama	
	NIK LSP	
	Tanda tangan/ Tanggal	

FR.APL-02. ASESMEN MANDIRI

Skema Sertifikasi/ Klaster Asesmen	Judul	:	Pemrograman Database
	Nomor	:	SKEMA/LSP-UDN/A01
TUK		:	Sewaktu/Tempat Kerja/Mandiri*
Nama Asesor		:	
Nama Peserta		:	
Tanggal		:	

* Coret yang tidak perlu

PANDUAN ASESMEN MANDIRI

Instruksi:

- Baca setiap pertanyaan di kolom sebelah kiri
- Beri tanda centang (✓) pada kotak jika Anda yakin dapat melakukan tugas yang dijelaskan.
- Isi kolom di sebelah kanan dengan mendaftar bukti yang Anda miliki untuk menunjukkan bahwa Anda melakukan tugas-tugas ini.

Unit Kompetensi: 1. Mengimplementasikan User Interface (J.620100.005.01)

Dapatkan Saya?

	K	BK	Bukti
1. Elemen: Mengidentifikasi rancangan user interface • Kriteria Unjuk Kerja: <ul style="list-style-type: none"> Rancangan user interface diidentifikasi sesuai kebutuhan. Komponen user interface dialog diidentifikasi sesuai konteks rancangan proses. Urutan dari akses komponen user interface dialog dijelaskan. Simulasi (mock-up) dari aplikasi yang akan dikembangkan dibuat. 			
2. Elemen: Melakukan implementasi rancangan user interface • Kriteria Unjuk Kerja: <ul style="list-style-type: none"> Menu program sesuai dengan rancangan program diterapkan. Penempatan user interface dialog diatur secara sekuensial. Setting aktif-pasif komponen user interface dialog disesuaikan dengan urutan alur proses. Bentuk style dari komponen user interface ditentukan. Penerapan simulasi dijadikan suatu proses yang sesungguhnya 			

Unit Kompetensi: 2. Merancang User Experience (J.620100.006.01)

Dapatkan Saya?

	K	BK	Bukti
--	---	----	-------

<p>1. Elemen: Menganalisis kebutuhan dan skenario penggunaan</p> <ul style="list-style-type: none"> Kriteria Unjuk Kerja: <ul style="list-style-type: none"> Berbagai kebutuhan interaksi diidentifikasi sesuai skenario proses aplikasi Jumlah maksimal aksi untuk setiap skenario interaksi diidentifikasi. 			
<p>2. Elemen: Merancang layout tampilan dan skenario penggunaan</p> <ul style="list-style-type: none"> Kriteria Unjuk Kerja: <ul style="list-style-type: none"> Jumlah aksi maksimal diidentifikasi sebagai batas atas Layout tampilan yang memfasilitasi batas atas dirancang Skenario lain dikembangkan dengan jumlah aksi dibatasi agar kurang dari batas atas 			
Unit Kompetensi:	3. Menggunakan Spesifikasi Program (J.620100.009.01)		
Dapatkah Saya?	K	BK	Bukti
<p>1. Elemen: Menggunakan metode pengembangan program</p> <ul style="list-style-type: none"> Kriteria Unjuk Kerja: <ul style="list-style-type: none"> Metode pengembangan aplikasi (software development) didefinisikan. Metode pengembangan aplikasi (software development) dipilih sesuai kebutuhan. 			
<p>2. Elemen: Menggunakan diagram program dan deskripsi program</p> <ul style="list-style-type: none"> Kriteria Unjuk Kerja: <ul style="list-style-type: none"> Diagram program dengan metodologi pengembangan sistem didefinisikan. Metode pemodelan, diagram objek dan diagram komponen digunakan pada implementasi program sesuai dengan spesifikasi. 			
<p>3. Elemen: Menerapkan hasil pemodelan ke dalam pengembangan program</p> <ul style="list-style-type: none"> Kriteria Unjuk Kerja: <ul style="list-style-type: none"> Hasil pemodelan yang mendukung kemampuan metodologi dipilih sesuai spesifikasi. Hasil pemrograman (Integrated Development Environment-IDE) yang mendukung kemampuan metodologi bahasa pemrograman dipilih sesuai spesifikasi. 			
Unit Kompetensi:	4. Menerapkan Perintah Eksekusi Bahasa Pemrograman Berbasis Teks, Grafik, dan Multimedia (J.620100.010.01)		

Dapatkan Saya?		K	BK	Bukti
1. Elemen: Mengidentifikasi mekanisme running atau eksekusi source code • Kriteria Unjuk Kerja: ○ Cara dan tools untuk mengeksekusi source code diidentifikasi. ○ Parameter untuk mengeksekusi source code diidentifikasi. ○ Peletakan source code sehingga bisa dieksekusi dengan benar diidentifikasi.				
2. Elemen: Mengeksekusi source code • Kriteria Unjuk Kerja: ○ Source code dieksekusi sesuai dengan mekanisme eksekusi source code dari tools pemrograman yang digunakan. ○ Perbedaan antara running, debugging, atau membuat executable file diidentifikasi.				
3. Elemen: Mengidentifikasi hasil eksekusi • Kriteria Unjuk Kerja: ○ Source code berhasil dieksekusi sesuai skenario yang direncanakan. ○ Jika eksekusi source code gagal/tidak berhasil, sumber permasalahan diidentifikasi.				
Unit Kompetensi:	5. Menerapkan Pemecahan Permasalahan Menjadi Subrutin (J.620100.013.01)			
Dapatkan Saya?		K	BK	Bukti
1. Elemen: Mengidentifikasi permasalahan yang harus diselesaikan dengan pemrograman • Kriteria Unjuk Kerja: ○ Permasalahan utama dipecah-pecah menjadi sub-sub permasalahan. ○ Solusi untuk tiap masalah diidentifikasi.				
2. Elemen: Membuat fungsi atau prosedur, atau rutin, atau library, atau representasi yang lain untuk solusi sub permasalahan • Kriteria Unjuk Kerja: ○ Solusi dibuat dengan representasi berupa fungsi, prosedur, fungsi/prosedur source code, atau library. ○ Setiap solusi dieksekusi, diuji coba, dan kemudian digabungkan menjadi solusi global untuk permasalahan awal.				
Unit Kompetensi:	6. Menerapkan Metode dan Praktek Penggunaan Kembali Subrutin (J.620100.014.01)			
Dapatkan Saya?		K	BK	Bukti

1. Elemen: Mengimplementasikan fungsi / prosedur /modul yang bisa digunakan secara berulang • Kriteria Unjuk Kerja: ○ Parameter masukan dan parameter keluaran dari fungsi/prosedur/modul diidentifikasi. ○ Jenis passing parameter diketahui apakah berdasarkan alamat atau nilai parameter. ○ Fungsi/prosedur/modul yang reusable diimplementasikan.			
2. Elemen: Menggunakan reusable fungsi/prosedur/modul • Kriteria Unjuk Kerja: ○ Reusable fungsi/prosedur/modul yang telah ada baik dari lingkungan internal programmer atau diidentifikasi. ○ Reusable fungsi/prosedur/modul digunakan.			
Unit Kompetensi: 7. Menggunakan SQL (J.620100.020.02)			
Dapatkah Saya?	K	BK	Bukti
1. Elemen: Mempersiapkan perangkat lunak aplikasi data deskripsi/SQL • Kriteria Unjuk Kerja: ○ Perangkat lunak aplikasi SQL telah dipasang. ○ Perangkat lunak aplikasi SQL dijalankan.			
2. Elemen: Menggunakan fitur aplikasi SQL • Kriteria Unjuk Kerja: ○ Fitur pengolahan DML diidentifikasi. ○ Fitur pengolahan DML dieksekusi sesuai kebutuhan.			
3. Elemen: Mengisi tabel • Kriteria Unjuk Kerja: ○ Tabel diisi data menggunakan perintah DML. ○ Indeks dibangkitkan. ○ View tabel dibentuk sesuai kebutuhan.			
4. Elemen: Melakukan operasi relasional • Kriteria Unjuk Kerja: ○ Fitur pengolahan DML diidentifikasi. ○ Perintah DML dipergunakan untuk manipulasi antar tabel. ○ Perintah DML dipergunakan untuk manipulasi antar-view. ○ Perintah DML ditulis secara efisien.			
5. Elemen: Membuat stored procedure • Kriteria Unjuk Kerja:			

<ul style="list-style-type: none"> ○ Stored Procedure dibuat dengan perintah SQL. ○ Prosedur diuji diperiksa input dan outputnya. 			
6. Elemen: Membuat function • Kriteria Unjuk Kerja: <ul style="list-style-type: none"> ○ Function dibuat dengan perintah SQL. ○ Perintah SQL pada function ditulis secara efisien. 			
7. Elemen: Membuat trigger • Kriteria Unjuk Kerja: <ul style="list-style-type: none"> ○ Trigger didefinisikan dengan perintah SQL. ○ Kesesuaian hasil trigger diuji. 			
8. Elemen: Melakukan perintah commit dan rollback • Kriteria Unjuk Kerja: <ul style="list-style-type: none"> ○ Perubahan data dengan perintah commit dilakukan. ○ Pembatalan penulisan data dilakukan dengan rollback. 			
Unit Kompetensi: 8. Menerapkan Akses Basis Data (J.620100.021.02)			
Dapatkah Saya?	K	BK	Bukti
1. Elemen: Membuat berbagai operasi terhadap basis data • Kriteria Unjuk Kerja: <ul style="list-style-type: none"> ○ Data dapat disimpan/diubah ke dalam format basis data. ○ Informasi yang diinginkan dapat dihasilkan menggunakan query tersebut. ○ Indeks dipergunakan untuk mempercepat akses. 			
2. Elemen: Membuat prosedur akses terhadap basis data • Kriteria Unjuk Kerja: <ul style="list-style-type: none"> ○ Library akses basis data dapat diterapkan. ○ Perintah akses data yang relevan dengan teknologi atau jenis baru data, diterapkan untuk mengakses data. 			
3. Elemen: Membuat koneksi basis data • Kriteria Unjuk Kerja: <ul style="list-style-type: none"> ○ Teknologi koneksi yang sesuai dipilih. ○ Keamanan koneksi ditentukan. ○ Hak setiap pengguna ditentukan. 			
4. Elemen: Menguji program basis data • Kriteria Unjuk Kerja: <ul style="list-style-type: none"> ○ Skenario pengujian disiapkan. ○ Logika pemrograman mengacu pada kinerja statement akses data yang akan dibaca. 			

<ul style="list-style-type: none">o Performansi mengacu pada kinerja statement akses data yang akan dibaca data diuji.			
Unit Kompetensi:	9. Mengimplementasikan Algoritma Pemrograman (J.620100.022.02)		
Dapatkah Saya?	K	BK	Bukti
1. Elemen: Menjelaskan varian dan invarian <ul style="list-style-type: none">• Kriteria Unjuk Kerja:<ul style="list-style-type: none">o Tipe data telah dijelaskan sesuai kaidah pemrograman.o Variabel telah dijelaskan sesuai kaidah pemrograman.o Konstanta telah dijelaskan sesuai kaidah pemrograman.			
2. Elemen: Membuat alur logika pemrograman <ul style="list-style-type: none">• Kriteria Unjuk Kerja:<ul style="list-style-type: none">o Metode yang sesuai ditentukan.o Komponen yang dibutuhkan ditentukan.o Relasi antar komponen ditetapkan.o Alur mulai dan selesai ditetapkan.			
3. Elemen: Menerapkan teknik dasar algoritma umum <ul style="list-style-type: none">• Kriteria Unjuk Kerja:<ul style="list-style-type: none">o Algoritma untuk sorting dibuat.o Algoritma untuk searching dibuat.			
4. Elemen: Menggunakan prosedur dan fungsi <ul style="list-style-type: none">• Kriteria Unjuk Kerja:<ul style="list-style-type: none">o Konsep penggunaan kembali prosedur dan fungsi dapat diidentifikasi.o Prosedur dapat digunakan.o Fungsi dapat digunakan.			
5. Elemen: Mengidentifikasi kompleksitas algoritma <ul style="list-style-type: none">• Kriteria Unjuk Kerja:<ul style="list-style-type: none">o Kompleksitas waktu algoritma diidentifikasi.o Kompleksitas penggunaan memory algoritma diidentifikasi.			
Unit Kompetensi:	10. Melaksanakan Pengujian Program Sistem (J.620100.035.02)		
Dapatkah Saya?	K	BK	Bukti
1. Elemen: Mempersiapkan dokumentasi peralatan dan lingkungan pengujian integrasi <ul style="list-style-type: none">• Kriteria Unjuk Kerja:<ul style="list-style-type: none">o Peralatan pengujian disiapkan sesuai dengan kebutuhan pengujian.o Dokumen pendukung pengujian disiapkan.o Tim yang terlibat di dalam pelaksanaan pengujian ditentukan.			

2. Elemen: Mempersiapkan data uji • Kriteria Unjuk Kerja: <ul style="list-style-type: none"> ○ Data uji sistem program diidentifikasi. ○ Data uji sistem program dibangkitkan. 			
3. Elemen: Melaksanakan pengujian sistem • Kriteria Unjuk Kerja: <ul style="list-style-type: none"> ○ Sistem dijalankan sesuai dengan prosedur yang ditetapkan. ○ Pengujian sistem dilaksanakan dengan masukan data uji perkusus. ○ Hasil pengujian dicatat dalam lembar pengujian. 			
4. Elemen: Menganalisa data pengujian sistem • Kriteria Unjuk Kerja: <ul style="list-style-type: none"> ○ Spesifikasi program dipenuhi. ○ Data yang dihasilkan dengan data yang diharapkan dibandingkan. ○ Status pada lembar pengujian dari hasil perbandingan data tersebut dicatat. ○ Kondisi data yang tidak sesuai dan perkiraan kondisi tersebut dicatat. 			
5. Elemen: Melaporkan hasil pengujian sistem • Kriteria Unjuk Kerja: <ul style="list-style-type: none"> ○ Peralatan yang digunakan untuk pengujian dicatat. ○ Kondisi yang terjadi selama pengujian dicatat. ○ Data yang dimasukkan dan data hasil pengujian dicatat. ○ Analisa hasil pengujian dicatat. 			
6. Elemen: Melaporkan dokumentasi pengujian • Kriteria Unjuk Kerja: <ul style="list-style-type: none"> ○ Dokumentasi hasil pengujian dilaporkan. ○ Dokumentasi hasil pengujian diarsipkan. 			
Nama Asesi:	Tanggal:	Tanda Tangan Asesi:	
Ditinjau oleh Pelatih dan / atau Asesor			
• Nama Pelatih dan / atau Asesor:	Rekomendasi:		Tanda Tangan dan Tanggal:

SURAT PERNYATAAN PESERTA

Yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama :

NIM :

Alamat :

Menyatakan dengan sebenarnya bahwa untuk memperoleh sertifikasi profesi yang diterbitkan oleh Lembaga Sertifikasi Profesi Universitas Dian Nuswantoro, saya akan tunduk pada persyaratan-persyaratan :

1. Mengisi form pendaftaran Uji Kompetensi dengan sebenarnya dan melengkapi persyaratan sesuai dengan ketentuan skema sertifikasi yang relevan.
2. Mengerti dan memahami semua peraturan yang berlaku dan melakukan pengisian penilaian mandiri dengan sebenarnya sebelum melangkah ke tahap uji kompetensi.
3. Bahwa sertifikat yang dimiliki hanya berlaku untuk ruang lingkup sertifikasi yang diberikan.
4. Tidak menyalahgunakan sertifikasi yang dapat merugikan Lembaga Sertifikasi Profesi Universitas Dian Nuswantoro dan tidak memberikan persyaratan yang berkaitan dengan sertifikasi yang menurut Lembaga Sertifikasi Profesi Universitas Dian Nuswantoro dianggap dapat menyesatkan atau tidak sah.
5. Mematuhi dan melaksanakan Kode Etik dan Tata Laku Profesi yang berlaku di Lembaga Sertifikasi Profesi Universitas Dian Nuswantoro

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenar – benarnya dengan penuh tanggung jawab. Apabila pernyataan ini tidak benar, saya bersedia dituntut sesuai dengan peraturan yang berlaku pada LSP Universitas Dian Nuswantoro.

Semarang,

Yang menyatakan

.....

Nama terang dan tanda tangan

NAMA :

NIM :

PRODI :

CEKLIS KELENGKAPAN ASESI

No	Jenis Dokumen	Status	
		Ada	Belum Ada
1	FR. APL-01		
2	FR. APL-02 *)		
3	Transkrip Nilai		
4	KRS Aktif		
5	Fotokopi KTP		
6	Pas foto 3x4 **)		

NB :

*) Untuk pengisian FR.APL-02 pada kolom **Penilaian, checklist** pada bagian kolom **K** (kompeten).

) Pas foto 3x4 sebanyak 3 lembar menggunakan **jas almamater, sesuai keterangan berikut :

- 1 Foto dimasukkan kedalam Map.
- 2 Foto dimasukkan kedalam amplop kecil kemudian diberi nama