我是一名学习生命科学的学生，之前并没有过多地接触过计算机编程，我深知要想成为一名21世纪的优秀人才，必须有一些计算机的知识背景与编程技能。在2017年暑假，周庆国教授来到萃英学院做了一场学术报告，正是在那次报告中，我第一次听说了blockly，并且周老师当场演示了如何在ipad上编程使小车走迷宫。当时我觉得这种图形化的编程工具十分便捷，与我之前稍微自学过一点的C与Pathon相比，blockly只需要拖拽、赋值便可实现编程，根本不用担心在编程时少一个逗号或没有空格而造成程序不能运行，这正是我们这些非专业编程人员的福音，因此我在这学期跨校区选了这门课，以期掌握这个工具，方便自己今后的发展。

编程不光要求对程序语言的熟练掌握，更是考验程序员如何设计解决问题的途径。高明的程序员写出的程序总能让人拍案叫绝，解决问题也更为便捷有效，这种能力是编程人员数学能力、逻辑能力和智商的体现，由此可见，掌握语言只是一个编程人员要走的第一步，要写出好的程序所要求的更多，因此对我这种编码的小白来说，即使给出像blockly这样简便好用的工具，也不一定能写出好的程序，因为我只是突破了第一关，突破了繁杂的程序语言对我造成的障碍，但我的数学能力也并不强，并不能写出多么复杂精湛的程序，因此虽然我到目前没有写过什么高大上的程序，但却是我从一个编码小白到能写程序，已经是一大进步了，这还要感谢blockly。

在18周周六的迷宫比赛中，再次证明了blockly的强大。如果直接让我写一个控制小车行走的程序，真的是太难为我了，但是blockly上面的程序是那么简单，任何人只要按照文字说明拖动相应的块把他们组合起来，然后调整函数赋值便可使小车跑起来。但这个游戏的难点在于如何使小车顺利地走出迷宫，即如何设置参数使小车无错误的跑出迷宫，实践证明大家在这个过程中都遇到了很大的困难，但是一些小组能够尽早的解决它，从而很快跑出了迷宫，而一些小组迟迟不能跑出迷宫，导致最终小车没电。这实际上不是编程的问题，就是对参数的设置出现了偏差，古人所说的失之毫厘差以千里大抵就是这个意思。而观察能够尽早解决问题的小组，他们也基本都是能够吸取别人及自己之前所犯错误的经验教训，团队协作，共商解决方案，这也体现了团队协作的重要性。总之这次游戏让我们学到了很多。

在第十七周老师向我们讲授了如何使用Gitbook共同写一本书，我觉得这个也十分有用，可以说是上这门课的另一大收获。以前当小组合作写点东西的时候，就是每个人拿word文档写完，互相发送文件，进行整理，这样不光占内存，还效率低。而Gitbook这种在线的编辑，可以使我们时时看到自己与别人的编辑内容与进度，方便极了,而且在线编辑也便于分享，给别人一个网址即可。但是Gitbook与Github的普及程度并不高，至少在我们班还难以使大家都用这个工具去编辑。因此希望可以加强这方面的宣传。

Blockly使编程变得简捷与清晰（对不懂编程语言的人而言），这是不言而喻的，我上了这门课很有收获，能自己写点小程序，也很有成就感。最后感谢老师的辛勤付出与精彩的讲授！