**河北师范大学本科生毕业论文（设计）指导记录表**

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **姓 名** | **白凯发** | **学院** | **软件学院** | **专业** | **H5** | **年级（班）** | **8** |
| **论文题目** | 游戏玩家在线交流平台 | | | | | **指导教师** | **王勇** |
| **日 期** | **指 导 内 容** | | | | | | |
| **2019年11月19日** | 关于论文题目的设定，起初打算使用大学生心理健康和咨询平台设计与实现，但是已经有了人选，于是开始自己选择课题，由于是web方向，对web感兴趣因此决定自拟 Web交流学习平台的设计与实现，但是老师提议太过简单，于是最终确定为游戏交流学习平台的设计与实现，此课题比较之前的有很多东西可以写的，比如官网公告，玩家交流，视频上传，bug修复，游戏充值等等  **指导教师：** | | | | | | |
| **2020年4月12日** | 由于没有写论文的经验，因此论文不合格，内容只有两章，并且只是写了一些教程，并没有体现出自己的设计方案，格式不太正确，该去掉的内容没有去掉，其中还掺杂了任务书等等内容，因此重新进行了规划，尽量避免写教程，多谢自己的实现逻辑。  **指导教师：** | | | | | | |
| **2020年4月14日** | 此次编写不再参考之前的内容，先去掉对使用的工具的介绍，然后列出一个论文的大纲，将自己论文的核心设计进行完成，比如要写几部分的内容，每一部分准备要写那些东西，大纲主要用于对全局的概括，并且把任务书，开题报告，翻译，综述，原创性声明去掉，按照学号-姓名-课题的格式来完成一篇标准的论文文档。    **指导教师：** | | | | | | |
| **2020年4月15日** | 内容较少，因此多加了一章总结，用于对整个的论文进行一个概述，总结，并且增加对整体系统的一些测试说明，方便用户使用，修正论文中格式不对的地方，删除重复出现的冗余的内容，增加原创性声明等等内容    **指导教师：** | | | | | | |

**注：**可依据指导情况自行增加指导记录表格及页数。