

EJERCICIOS PROGRAMACIÓN POR BILADEV

1. Debemos crear un programa que sea capaz de leer por teclado cadenas.
Al finalizar el programa debemos poder visualizar la cantidad de "*" introducidos en esa cadena, durante la ejecución de nuestro programa.
El programa debe tener un punto de finalización (a elección).
2. Debemos crear un programa capaz de leer por teclado cadenas...
Al finalizar el programa debemos poder visualizar la cantidad de "x", la cantidad de "p" seguido por una "a" (ej: papa, pa, paco, etc.).
3. Debemos crear un programa capaz de leer por teclado cadenas...
Al finalizar el programa debemos poder visualizar la cantidad de "e" y también debemos poder visualizar la longitud de la palabra más larga que comienza con "t".
El programa debe tener un punto de finalización (a elección).
4. Debemos crear un programa capaz de leer por teclado cadenas...
Al finalizar el programa debemos poder visualizar la cantidad de "M", "S" y la cantidad de "P" y que este además termine con una "N", también debemos sustraer los espacios en blanco y tomar la longitud de la cadena más larga ingresada.
El programa debe tener un punto de finalización (debe finaliza con "z")
5. Debemos crear un programa capaz de leer por teclado cadenas...
Al finalizar el programa debemos poder visualizar la cantidad de palabras que contengan al menos seis caracteres, que estas terminen con "s" y que además estas contengan dos "e".
El programa debe tener un punto de finalización (a elección).
6. Debemos crear un programa capaz de leer por teclado cadenas...
Al finalizar el programa debemos poder visualizar la cantidad de palabras "a" seguido de una "e" o viceversa, pero también debemos tomar una decisión con una combinación de estas palabras, por ejemplo "aeae" debemos especificar que solo tomaremos una, ya que contará como una.
El programa debe tener un punto de finalización (a elección).
7. Debemos crear un programa capaz de leer por teclado cadenas...
Al finalizar el programa debemos poder visualizar la cantidad de palabras con longitud seis, la cantidad de palabras comenzadas por "PA", "SA", "MI".
El programa debe tener un punto de finalización (debe finaliza con "#" y este no deb procesarse).
8. Debemos crear un programa capaz de leer por teclado cadenas...
Al finalizar el programa debemos poder visualizar la cantidad de caracteres en mayúsculas, minúsculas y caracteres numéricos.
El programa debe tener un punto de finalización (debe finalizar con "!").
9. Debemos crear un programa capaz de leer por teclado cadenas...

Al finalizar el programa debemos de poder visualizar las palabras que tienen 5 consonantes o 3 vocales, es indistinto, puede ser mayúsculas o minúsculas.
El programa debe tener un punto de finalización (debe finalizar con ".").

- 10.** Debemos crear un programa capaz de leer por teclado cadenas...
Al finalizar el programa debemos de poder visualizar la repetición de una palabra con otra palabra (por lo que necesitaremos de dos variables), de ser así debemos poder mostrar esas palabras y la cantidad de veces que esto sucedió.
El programa debe tener un punto de finalización (a elección).
- 11.** Debemos crear un programa capaz de leer por teclado cadenas...
Al finalizar el programa debemos de poder visualizar la suma de sus dígitos impares y estos sean divisibles por tres.
El programa debe tener un punto de finalización (a elección).
- 12.** Debemos crear un programa capaz de leer por teclado cadenas...
Al finalizar el programa debemos poder visualizar la cantidad de palabras con al menos tres vocales distintas que empiecen y terminen con "n".
El programa debe tener un punto de finalización (a elección).
- 13.** Debemos crear un programa capaz de leer por teclado cadenas...
Al finalizar el programa debemos poder visualizar si se ha cumplido o no la condición, debemos poder leer enteros hasta conseguir 10 números menores que 30; luego se leen los valores enteros hasta que la suma de los dígitos de uno de los valores leídos, sea igual a alguno de los 10 valores inicialmente leídos. No olvidar de visualizar los números en caso de haber cumplido la condición los números anteriormente ingresados y los números que se ha ingresado para su comparación. El programa debe tener un punto de finalización (a elección).
- 14.** Debemos crear un programa capaz de leer por teclado cadenas...
Al finalizar el programa debemos poder visualizar los números (dígitos ingresados) que se repiten en la misma secuencia.
- 15.** Debemos crear un programa capaz de leer por teclado cadenas...
Al finalizar el programa debemos de poder visualizar con un "true" aquellas palabras terminadas con un ".", pero no solo eso, que también en esta secuencia aparezca una "p" seguido de una "a", si no se cumple esa condición que visualice "false". (Al estar usando return se para la ejecución del programa).
El programa debe tener un punto de finalización (a elección).
- 16.** Debemos crear un programa capaz de leer por teclado cadenas...
Al finalizar el programa debemos poder visualizar la cantidad de números mayores que 25, un promedio de los números mayores que 55 y la suma de los números mayores que 25 y menores que 55.
El programa debe tener un punto de finalización (a elección).
- 17.** Debemos crear un programa para una concesionaria, en donde el cliente nos estará pidiendo la cantidad de autos que se han vendido en los meses (de enero a diciembre). Los autos deben ser cargados por el mismo dueño de la concesionaria, el cual este debe registrarse, ingresar y una vez validado poder cargar datos, como también editar y eliminar.

Al no estar usando base de datos vamos a hacer todo de manera estática, luego ya cargado la información procedemos a la venta de estos rodados.

Al finaliza el programa visualizar la cantidad de autos vendidos en los meses, sus respectivos montos y la cantidad mayor de ventas en lo que va del año a lo largo de la ejecución del programa.

El programa debe tener un punto de finalización (a elección).

- 18.** Debemos crear un sistema que registre y calcule durante todo el año, la cantidad con mínima y mayor precipitación de cada mes (es decir, cantidad máxima y mínima por mes), junto al día (lunes...domingo) que se produjeron estas precipitaciones. También debemos sacar un promedio a parte con la cantidad anual de mayor y menor precipitación.

Para redondear, supongamos que todos los meses tienen 30 días.

El programa debe tener un punto de finalización (debe finalizar con "diciembre").

- 19.** Debemos crear un sistema de registro de personas para una situación, en donde en este se pueda ingresar los datos de la persona, tal como Nombre/s y Apellido/s, Edad, Nacionalidad, Residencia (ciudad, provincia y país), curso en el que se encuentra cursando, legajo, nota, promedio.

Calcular el alumno con mayor y menor edad, para aquellos alumnos adultos que tengan 35 años en adelante, contarán con una beca todo pago.

El programa debe tener un punto de finalización (a elección).

- 20.** Debemos crear un sistema de registro de aves para un fotógrafo coleccionista de varias especies, él nos ha pedido que necesita llevar nota de todas las aves que él vaya registrando a lo largo de su viaje, por lo que también nos ha pedido que necesita saber por país cuántas especies ha registrado.

El programa debe tener un punto de finalización (a elección).

- 21.** Debemos crear un sistema de registro para una universidad, en donde solo nos pide saber en promedio la cantidad de alumnos registrados a esa materia durante todo el año, también nos pide los datos del alumno, datos básicos tales como Nombre/s y Apellido/s, Edad, materia cursando, sexo.

El programa debe tener un punto de finalización (a elección).

- 22.** Debemos crear un sistema de registro de paciente para un hospital, nos pidieron que el mismo debe ser capaz de leer DNI del paciente, sexo y edad, también necesitan el promedio de hombres y mujeres con mayor edad.

El programa debe tener un punto de finalización (a elección).



Te espero del otro lado `(O.<)/`

YouTube: <https://www.youtube.com/@bailadev93>

Twitter: <https://twitter.com/bailadev93>

Facebook: <https://www.facebook.com/bailadev1993>

Donativos: <https://cafecito.app/bailadev93>

<https://github.com/bailadev93>

