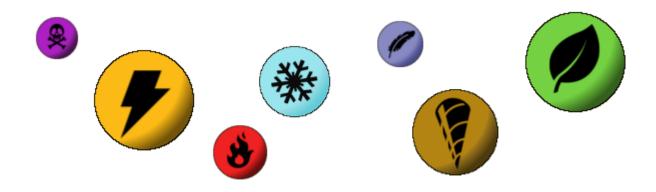
Tests Utilisateurs : Logo des Types



FERRAFIAT Jerome Groupe Pokemon

September 2017

Chapitre 1

Introduction

1.1 Buts recherchés

Le but de ce test est la validation de choix pour les icones qui vont répresenter les différents types de Pokémons afin de les classifier sur le site.

Le but est donc içi de mettre en évidence des mauvais choix (difficulté de mettre en lien un type et son icône réspective) et de proposer des solutions alternatives plus appropriées.

1.2 Protocoles de Tests

Le test est bien sûr effectué sur des utilisateurs qui n'ont pas assisté, ni entendu parler du test.

- 1. Mise en place devant l'utilisateur d'une grille avec les 18 types différents écrits en texte :
 - FEU
 - EAU
 - PLANTE
 - ELECRIK
 - ROCHE
 - SOL
 - VOL
 - GLACE
 - COMBAT
 - INSECTE
 - FEE
 - DRAGON
 - SPECTRE
 - PSY
 - TENEBRES
 - ACIER
 - POISON
 - NORMAL
- 2. Demande à l'utilisateur de lire la grille 2 fois à voix haute, une troisième fois s'il le juge nécessaire 2 BIS) On lève toute ambiguité sur les mot : le VOL est bien celui de l'oiseau, pas celui du VOLEUR
- 3. Demande à l'utilisateur de fermer les yeux, pendant qu'on place devant lui les icones des 18 types
- 4. Demande à l'utilisateur de placer les icones sur le bon endroit de la grille en l'espace de 90 secondes
- 5. Au bout de 90 secondes, questionnement à l'utilisateur après un "corrigé" :
 - Qu'est-ce qui l'a conduit à l'erreur?
 - Que pense t-il voir sur les icones?
 - Que s'attend t-il à voir sur l'icones des mots où il à fait erreur?

Exemple de test :



Chapitre 2

Les tests

2.1 Test 1 : Femme de 28 ans

Adaptation du protocole : Aucune

Résultats :

- Icone SOL non placé
- Icone NORMAL non placé
- Erreur sur le type TENEBRES (SPECTRE placé)
- Erreur sur le type SOL (TENEBRES placé)
- Erreur sur le type NORMAL (PSY placé)
- Erreur sur le type PSY (ROCHE placé)

Interprétation:

- Ambiguité sur les types TENEBRES, ROCHE, PSY et SPECTRE
- Pas de lien vers les types NORMAL et SOL

Débriefing:

- Non reconnaissance de la foreuse pour le SOL
- Proposition de la pelle pour le type SOL

2.2 Test 2 : Femme de 61 ans

Adaptation du protocole : Aucune

Résultats :

- Icone PSY non plaçé
- Icone NORMAL non placé
- Icone GLACE non placé
- Icone ACIER non placé
- Icone SOL non plaçé
- Icone PLANTE non plaçé
- Erreur sur le type TENEBRES (SPECTRE placé)
- Erreur sur le type VOL (COMBAT placé)
- Erreur sur le type PSY (VOL placé)

$Interpr\'{e}tation:$

- Ambiguité sur les mots VOL suite à une mauvaise mise en place du protocole
- Manque de temps

Débriefing :

- Pensait au VOL du voleur
- Pensait au PSY le professionel
- Non reconnaissance de la foreuse pour le SOL

Suite à l'ambiguité sur le mot VOL, le protocol s'est tout de suite vu ajouté une étape 2 BIS.

2.3 Test 3 : Homme de 70 ans

Adaptation du protocole : Aucune Résultats :

- Icone TENEBRE non placé
- Icone EAU non placé
- Icone ACIER non placé
- Icone NORMAL non placé
- Icone SOL non plaçé
- Icone PSY non placé
- Icone COMBAT non plaçé
- Erreur sur le type ACIER (ROCHE placé)

$Interpr\'{e}tation:$

— Manque de temps

Débriefing:

- Proposition d'un trait pour symboliser le SOL
- Non reconnaissance de la foreuse pour le SOL

2.4 Test 4: Femme de 94 ans

Adaptation du protocole : Retrait de la limite de temps Résultats :

- Icone EAU non placé
- Icone ACIER non placé
- Icone SOL non placé
- Icone POISON non placé
- Icone ROCHE non placé
- Icone COMBAT non plaçé
- Erreur sur le type SPECTRE (NORMAL placé)
- Erreur sur le type EAU (COMBAT placé)

Interprétation :

— compléxité dû à l'âge

Débriefing:

- Proposition d'un trait pour symboliser le SOL
- Non reconnaissance des icones : TENEBRE, SOL, ACIER, COMBAT

2.5 Test 5: Homme de 20 ans

Adaptation du protocole : Aucune

Résultats :

- Erreur sur le type SOL (ACIER placé)
- Erreur sur le type ACIER (SOL placé)

Interprétation:

- Ambiguité sur les types SOL et ACIER
- TENEBRES placé par élimination

2.6 Test 6: Homme de 20 ans

Adaptation du protocole : Aucune

Résultats :

- Icone ACIER non placé
- Erreur sur le type ACIER (SOL placé)

${\bf Interpr\acute{e}tation}:$

- Ressemblance ROCHE et GLACE
- DRAGON non compréhensible si retourné

2.7 Résultats

Les tests permettent de valider la plupart des icones, celles qui ne sont pas validées par les tests sont :

- SOL
- -- TENEBRES
- ACIER
- ROCHE

La décision à été aussi prise de modifier certaines icones afin de les rendres plus lisible :

- VOL
- INSECTE
- COMBAT