Pokemon

Introduction

Concention

-----

Questions

# [ECOM] Interaction Homme Machine

Groupe Pokemon

Im2ag

27 septembre 2017



Groupe Pokemon

• Introduction

Contexte

Conception

Evaluation

Question

- 2 Contexte
- 3 Conception
- 4 Évaluation

Introduction

Introduction

Contexte

Conception

4 Évaluation



3 / 19

Groupe Pokemon

Introduction

Conception

Évaluation

Questions

#### Introduction

- Projet site E-commerce
- Développement centré utilisateur
- Achat et vente de Pokemons (animaux)

#### Coeur de métier

- Recherche (mot-clé, avec critère(s)...)
- Achat (système de panier)
- Vente (gestion des stock)



Groupe Pokemon

Introduction

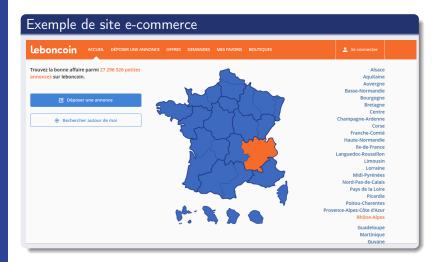
#### Contexte

2 Contexte

Evaluatio

Questions 3 Conception





Pokemon

Contexte

### Limitations

- utilisateur français en France (prototype en anglais)
- connexion internet
- support physique (ordinateur, tablette, smartphone)
- pas de connaissances particulières nécessaires



Groupe Pokemon (Im2ag

Pokemon



Groupe Pokemon

Contexte

Contexto

Evaluation

Question

### Régis Chen - Utilisateur



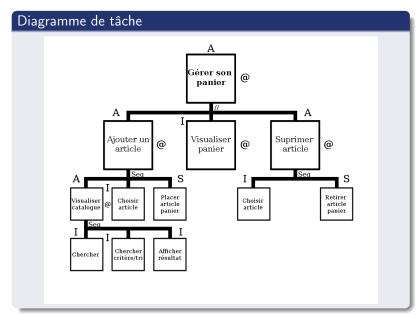
- utilisation quotidienne d'internet sur son smartphone
- préfère utiliser son ordinateur pour tout payement en ligne
- connaissances moyennes en matière de Pokemon

#### Giovani - Fournisseur



- utilisation d'internet de manière uniquement professionnelle
- connaissances avancées dans ses marchandises





Introduction

Contexte Conception

3 Conception



#### [ECOM] Interaction

Homme Machine

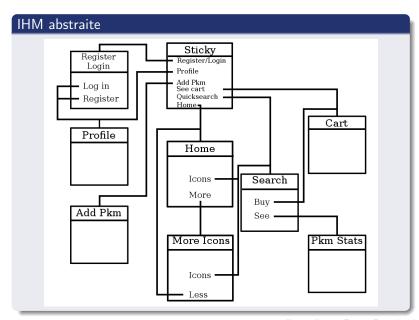
Conception

## **I**cônes





Conception



Groupe Pokemon

Introduction

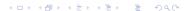
Conception

Conception

Questions

## Heuristiques

- État du système : éléments du panier, santé du cluster
- Liberté/contrôle : retour arrière, suppression article panier
- Cohérence/normes : normes de placement (panier, barre de recherche en *sticky*, facettes...), erreurs en rouge
- Prévention des erreurs : bulles d'information formulaires
- Flexibilité et efficacité : icônes pour navigation rapide
- Esthétique/minimaliste : icônes pour remplacer les mots
- Guidage : incitation par champs de formulaire pré-formatés



Groupe Pokemon

Évaluation

Introduction

2 Contexte

ion

3 Conception



Groupe Pokemon

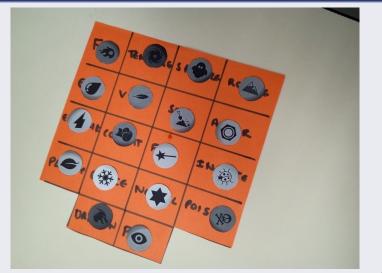
Context

Conceptio

Évaluation

Questions

## Test sur les icônes





#### [ECOM] Interaction Homme

Machine



Groupe Pokemon

Introduction

Context

Évaluation

Questions

Avez-vous des questions?