狂神说Linux01: 概述及环境搭建

奏疆 犴神说 2020-03-22

狂神说Linux系列连载课程,通俗易懂,基于CentOS7,欢迎各位狂粉转发关注学习。未经作者授权,禁止 转载



狂神说Linux

入门概述

我们为什么要学习Linux

linux诞生了这么多年,以前还喊着如何能取代windows系统,现在这个口号已经小多了,任何事物发展都有 其局限性都有其天花板。就如同在国内再搞一个社交软件取代腾讯一样,想想而已基本不可能,因为用户已 经习惯于使用微信交流,不是说技术上实现不了解而是老百姓已经习惯了,想让他们不用,即使他们自己不 用亲戚朋友还是要用,没有办法的事情。

用习惯了windows操作系统,再让大家切换到别的操作系统基本上是不可能的事情,改变一个人已经养成的习惯太难。没有办法深入到普通老百姓的生活中,并不意味着linux就没有用武之地了。在服务器端,在开发领域linux倒是越来越受欢迎,很多程序员都觉得不懂点linux都觉得不好意思,linux在开源社区的地位依然岿然不动。

尤其是作为一个后端程序员,是必须要掌握Linux的,因为这都成为了你找工作的基础门槛了,所以不得不学习!

Linux 简介

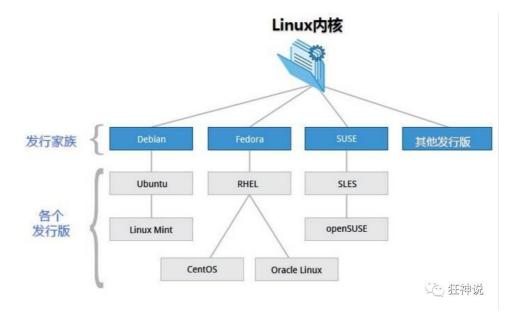
Linux 内核最初只是由芬兰人林纳斯·托瓦兹(Linus Torvalds)在赫尔辛基大学上学时出于个人爱好而编写的。

Linux 是一套免费使用和自由传播的类 Unix 操作系统,是一个基于 POSIX(可移植操作系统接口) 和 UNIX 的多用户、多任务、支持多线程和多 CPU 的操作系统。

Linux 能运行主要的 UNIX 工具软件、应用程序和网络协议。它支持 32 位和 64 位硬件。Linux 继承了 Unix 以网络为核心的设计思想,是一个性能稳定的多用户网络操作系统。

Linux 发行版

Linux 的发行版说简单点就是将 Linux 内核与应用软件做一个打包。



目前市面上较知名的发行版有: Ubuntu、RedHat、CentOS、Debian、Fedora、SuSE、OpenSUSE、Arch Linux、SolusOS 等。



Linux 应用领域

今天各种场合都有使用各种 Linux 发行版,从嵌入式设备到超级计算机,并且在服务器领域确定了地位,通常服务器使用 LAMP(Linux + Apache + MySQL + PHP)或 LNMP(Linux + Nginx+ MySQL + PHP)组合。

目前 Linux 不仅在家庭与企业中使用,并且在政府中也很受欢迎。

- 巴西联邦政府由于支持 Linux 而世界闻名。
- 有新闻报道俄罗斯军队自己制造的 Linux 发布版的, 做为 G.H.ost 项目已经取得成果。
- 印度的 Kerala 联邦计划在向全联邦的高中推广使用 Linux。

- 中华人民共和国为取得技术独立,在龙芯处理器中排他性地使用 Linux。
- 在西班牙的一些地区开发了自己的 Linux 发布版,并且在政府与教育领域广泛使用,如 Extremadura 地区的 gnuLinEx 和 Andalusia 地区的 Guadalinex。
- 葡萄牙同样使用自己的 Linux 发布版 Caixa Mágica,用于 Magalh?es 笔记本电脑和 e-escola 政府软件。
- 法国和德国同样开始逐步采用 Linux。

Linux vs Windows

比较	Windows	Linux
界面	界面统一,外壳程序固定所有 Windows 程序菜单几乎一致,快捷键也几乎相同	图形界面风格依发布版不同而不同,可能互不兼容。GNU/Linux的终端机是从UNIX传承下来,基本命令和操作方法也几乎一致。
驱动程序	驱动程序丰富,版本更新频繁。默认安装程序里面一般包含有该版本发布时流行的硬件驱动程序,之后所出的新硬件驱动依赖于硬件厂商提供。对于一些老硬件,如果没有了原配的驱动有时很难支持。另外,有时硬件厂商未提供所需版本的 Windows 下的驱动,也会比较头痛。	由志愿者开发,由 Linux 核心开发小组发布,很多硬件厂商基于版权考虑并未提供驱动程序,尽管多数无需手动安装,但是涉及安装则相对复杂,使得新用户面对驱动程序问题(是否存在和安装方法)会一筹莫展。但是在开源开发模式下,许多老硬件尽管在Windows下很难支持的也容易找到驱动。HP、Intel、AMD等硬件厂商逐步不同程度支持开源驱动,问题正在得到缓解。
使用	使用比较简单,容易入门。图形化界面对没有计算机背景知识的用户使用十分有利。	图形界面使用简单,容易入门。文字界面,需要学习才能掌握。
学习	系统构造复杂、变化频繁, 且知识、技能淘汰 快,深入学习困难。	系统构造简单、稳定,且知识、技能传承性好,深入学习相对容易。
软件	每一种特定功能可能都需要商业软件的支持,需要购买相应的授权。	大部分软件都可以自由获取,同样功能的软件选择较少。

环境搭建

Linux 的安装,安装步骤比较繁琐,现在其实云服务器挺普遍的,价格也便宜,如果直接不想搭建,也可以直接买一台学习用用!

安装CentOS (虚拟机安装, 耗资源)

- 1、可以通过镜像进行安装!
- 2、可以使用我已经制作好的镜像!视频中讲解了该种方式!

3、安装 VMware 虚拟机软件, 然后打开我们的镜像即可使用!

购买云服务器(推荐)

虚拟机安装后占用空间,也会有些卡顿,我们作为程序员其实可以选择购买一台自己的服务器,这样的话更加接近真实线上工作;

- 1、阿里云购买服务器: https://www.aliyun.com/minisite/goods?userCode=0phtycgr
- 2、购买完毕后,获取服务器的ip地址,重置服务器密码,就可以远程登录了
- 3、下载 xShell 工具,进行远程连接使用!连接成功效果如下:



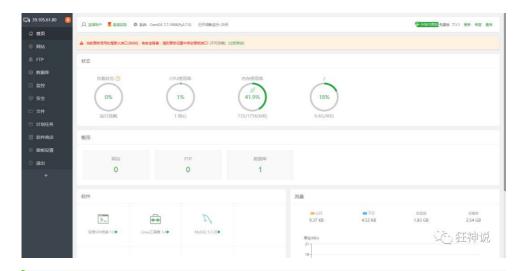
注意事项:

如果要打开端口,需要在阿里云的安全组面板中开启对应的出入规则,不然的话会被阿里拦截!

如果前期不好操作,可以推荐安装宝塔面板,傻瓜式管理服务器

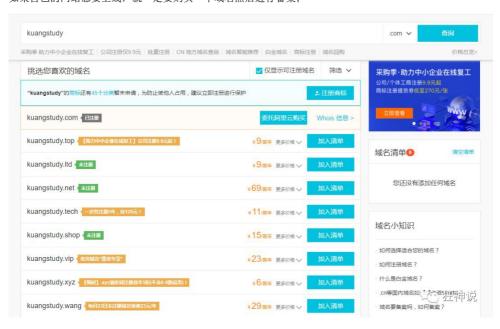
安装教程: https://www.bt.cn/bbs/thread-19376-1-1.html

- 1、开启对应的端口
- 2、一键安装
- 3、安装完毕后会得到远程面板的地址,账号,密码,就可以登录了
- 4、登录之后就可以可视化的安装环境和部署网站!



关于域名

如果自己的网站想要上线,就一定要购买一个域名然后进行备案;



备案的话需要一些认证和时间,备完完毕后,就可以解析到自己的网站了,这个时候就可以使用域名来进行 服务器的访问!

走近Linux系统

开机会启动许多程序。它们在Windows叫做"服务"(service),在Linux就叫做"守护进程"(daemon)。

开机成功后,它会显示一个文本登录界面,这个界面就是我们经常看到的登录界面,在这个登录界面中会提示用户输入用户名,而用户输入的用户将作为参数传给login程序来验证用户的身份,密码是不显示的,输完回车即可!

- 一般来说,用户的登录方式有三种:
 - 命今行登录
 - ssh登录
 - 图形界面登录

最高权限账户为 root, 可以操作一切!

关机

在linux领域内大多用在服务器上,很少遇到关机的操作。毕竟服务器上跑一个服务是永无止境的,除非特殊情况下,不得已才会关机。

关机指令为: shutdown:

sync # 将数据由内存同步到硬盘中。

shutdown # 关机指令,你可以man shutdown 来看一下帮助文档。例如你可以运行如下命令关机:
shutdown -h 10 # 这个命令告诉大家,计算机将在10分钟后关机
shutdown -h now # 立马关机
shutdown -h 20:25 # 系统会在今天20:25关机
shutdown -h +10 # 十分钟后关机
shutdown -r now # 系统立马重启
shutdown -r +10 # 系统十分钟后重启

reboot # 就是重启, 等同于 shutdown -r now

halt # 关闭系统,等同于shutdown -h now 和 poweroff

最后总结一下,不管是重启系统还是关闭系统,首先要运行 sync 命令,把内存中的数据写到磁盘中。

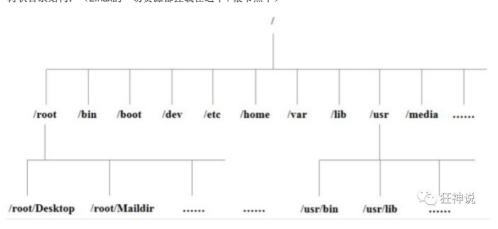
系统目录结构

登录系统后,在当前命令窗口下输入命令:

你会看到如下图所示:

```
[root@kuangshen ~]# ls /
bin dev home lib64 media opt proc run srv tmp var
boot etc lib lost+found mnt patch root sbin sys u等 在神说
```

树状目录结构: (Linux的一切资源都挂载在这个/根节点下)



以下是对这些目录的解释:

- /bin: bin是Binary的缩写, 这个目录存放着最经常使用的命令。
- /boot: 这里存放的是启动Linux时使用的一些核心文件,包括一些连接文件以及镜像文件。
- /dev: dev是Device(设备)的缩写, 存放的是Linux的外部设备,在Linux中访问设备的方式和访问文件的方式是相同的。
- /etc: 这个目录用来存放所有的系统管理所需要的配置文件和子目录。
- /home: 用户的主目录,在Linux中,每个用户都有一个自己的目录,一般该目录名是以用户的账号命名的。
- /lib: 这个目录里存放着系统最基本的动态连接共享库,其作用类似于Windows里的DLL文件。
- /lost+found: 这个目录一般情况下是空的, 当系统非法关机后, 这里就存放了一些文件。
- /media: linux系统会自动识别一些设备,例如U盘、光驱等等,当识别后,linux会把识别的设备挂载到 这个目录下。
- /mnt:系统提供该目录是为了让用户临时挂载别的文件系统的,我们可以将光驱挂载在/mnt/上,然后进入该目录就可以查看光驱里的内容了。
- /opt: 这是给主机额外安装软件所摆放的目录。比如你安装一个ORACLE数据库则就可以放到这个目录下。默认是空的。
- /proc: 这个目录是一个虚拟的目录,它是系统内存的映射,我们可以通过直接访问这个目录来获取系统信息。
- /root: 该目录为系统管理员, 也称作超级权限者的用户主目录。

- /sbin: s就是Super User的意思,这里存放的是系统管理员使用的系统管理程序。
- /srv: 该目录存放一些服务启动之后需要提取的数据。
- /sys: 这是linux2.6内核的一个很大的变化。该目录下安装了2.6内核中新出现的一个文件系统 sysfs。
- /tmp: 这个目录是用来存放一些临时文件的。
- /usr: 这是一个非常重要的目录,用户的很多应用程序和文件都放在这个目录下,类似于windows下的 program files目录。
- /usr/bin: 系统用户使用的应用程序。
- /usr/sbin: 超级用户使用的比较高级的管理程序和系统守护程序。
- /usr/src: 内核源代码默认的放置目录。
- /var: 这个目录中存放着在不断扩充着的东西,我们习惯将那些经常被修改的目录放在这个目录下。包括各种日志文件。
- /run:是一个临时文件系统,存储系统启动以来的信息。当系统重启时,这个目录下的文件应该被删掉或清除。

后面的话,我们就开始学习一些基本的Linux命令!快速上手!

视频同步更新,这次一定!



"赠人玫瑰,手有余香"

狂神说 的赞赏码



