Activiti2

课前默写

- 1. 请写出BPM的意思
- 2. 请写出BPMN
- 3. 请写出Activiti的使用步骤

课程回顾

- 1. 工作流概述
- 2. BPM和BPMN
- 3. Activiti的应用
- 4. Activiti结构图

今日内容

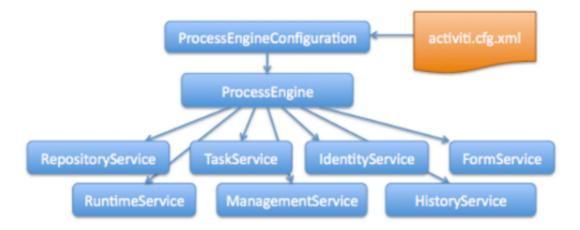
- 1. 工作流的基本理论
- 2. Activiti简介及BPMN
- 3. 使用IDEA搭建Activiti开发环境
- 4. Activiti的整体结构
- 5. Process流程定义和部署维护

教学目标

- 1. 掌握工作流的基本理论
- 2. 掌握Activiti简介及BPMN
- 3. 掌握使用IDEA搭建Activiti开发环境
- 4. 掌握Activiti的整体结构
- 5. 掌握Process流程定义和部署维护

总结

第六章 Activiti核心配置



ProcessEngine流程引擎是Activiti的核心。Activiti默认读取activiti.cfg.xml文件,获得 ProcessEngineConfiguration对象,通过ProcessEngineConfiguration创建ProcessEngine。

6.1 ProcessEngineConfiguration配置

6.1.1 不使用配置文件

```
@Test
public void createEngineWithoutXml() {
ProcessEngineConfiguration processEngineConfiguration =
ProcessEngineConfiguration.createStandaloneInMemProcessEngineConfiguration();

processEngineConfiguration.setJdbcDriver("com.mysql.jdbc.Driver");

processEngineConfiguration.setJdbcUrl("jdbc:mysql://localhost:3306/activiti?characterEncoding=utf-8");

processEngineConfiguration.setJdbcUsername("root");

processEngineConfiguration.setJdbcPassword("");

processEngineConfiguration.setDatabaseSchemaUpdate("true");
    ProcessEngine processEngine =
processEngineConfiguration.buildProcessEngine();
    System.out.println(processEngine);
}
```

6.1.2 读取配置文件

配置文件activiti.cfg.xml,注意配置XML文件其实是一个spring的配置文件。 **但不是说Activiti只能用在Spring环境中!** 我们只是利用了Spring的解析和依赖注入功能 来构建引擎。

读取配置文件一共有五个方法:

- 1) ProcessEngineConfiguration.createProcessEngineConfigurationFromResourceDefault();
- 2) ProcessEngineConfiguration.createProcessEngineConfigurationFromResource(String resource);
- 3) ProcessEngineConfiguration.createProcessEngineConfigurationFromResource(String resource, String beanName);
- 4)
 ProcessEngineConfiguration.createProcessEngineConfigurationFromInputStream(InputStream inputStream);
- ProcessEngineConfiguration.createProcessEngineConfigurationFromInputStream(InputStream inputStream, String beanName);

```
<beans xmlns="http://www.springframework.org/schema/beans"</pre>
       xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
       xsi:schemaLocation="http://www.springframework.org/schema/beans">xsi:schemaLocation="http://www.springframework.org/schema/beans"
http://www.springframework.org/schema/beans/spring-beans.xsd">
  <bean id="processEngineConfiguration"</pre>
class="org.activiti.engine.impl.cfg.StandaloneProcessEngineConfiguration">
    property name="jdbcUrl" value="jdbc:mysql://localhost:3306/activiti?
useUnicode=true&characterEncoding=UTF-8" />
    cproperty name="jdbcDriver" value="com.mysql.jdbc.Driver" />
    cproperty name="jdbcUsername" value="root" />
    cproperty name="jdbcPassword" value="xph666" />
    cproperty name="databaseSchemaUpdate" value="true" />
    cproperty name="jobExecutorActivate" value="false" />
    cproperty name="asyncExecutorEnabled" value="true" />
    cproperty name="asyncExecutorActivate" value="false" />
    cproperty name="mailServerHost" value="mail.my-corp.com" />
    cproperty name="mailServerPort" value="5025" />
  </bean>
</beans>
```

第二种方式: 带有数据源DataSource

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<beans xmlns="http://www.springframework.org/schema/beans"</pre>
       xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
       xmlns:context="http://www.springframework.org/schema/context"
       xsi:schemaLocation="http://www.springframework.org/schema/beans
        http://www.springframework.org/schema/beans/spring-beans.xsd
        http://www.springframework.org/schema/mvc
        http://www.springframework.org/schema/context
http://www.springframework.org/schema/context/spring-context.xsd">
   <!--配置数据源-->
   <bean id="dataSource" class="org.apache.commons.dbcp.BasicDataSource">
        cproperty name="driverClassName" value="com.mysql.jdbc.Driver"/>
      <!--配置数据库的中文乱码-->
        property name="url" value="jdbc:mysql://localhost:3306/activiti?
useUnicode=true& characterEncoding=UTF-8"/>
        cproperty name="username" value="root"/>
        cproperty name="password" value="root"/>
        property name="maxActive" value="3"/>
        cproperty name="maxIdle" value="1"/>
   </bean>
   <bean id="processEngineConfiguration"</pre>
class="org.activiti.engine.impl.cfg.StandaloneInMemProcessEngineConfigurati
on">
        cproperty name="dataSource" ref="dataSource"/>
        cproperty name="databaseSchemaUpdate" value="true"/>
   </bean>
</beans>
```

测试类

ProcessEngineConfiguration processEngineConfiguration =

ProcessEngineConfiguration.createProcessEngineConfigurationFromResource("a
ctiviti.cfg.xml","configuration");

6.1.3 ProcessEngineConfiguration子类

创建ProcessEngineConfiguration时,目前可以使用如下类,以后会更多:

- 1) **org.activiti.engine.impl.cfg.StandaloneProcessEngineConfiguration**: 单独运行的流程引擎。Activiti会自己处理事务。 默认,数据库只在引擎启动时检测 (如果没有Activiti的表或者表结构不正确就会抛出异常)。
- 2) **org.activiti.engine.impl.cfg.StandaloneInMemProcessEngineConfiguration**: 单元测试时的辅助类。Activiti会自己控制事务。 默认使用H2内存数据库。数据库表会在引擎启动时创建,关闭时删除。 使用它时,不需要其他配置(除非使用job执行器或邮件功能)。
- 3) org.activiti.spring.SpringProcessEngineConfiguration: 在Spring环境下使用流程引擎。
- 4) **org.activiti.engine.impl.cfg.JtaProcessEngineConfiguration**: 单独运行流程引擎,并使用JTA事务。

6.1.4 数据库配置

Activiti支持如下数据库:

数据库类型	url示例
h2	jdbc:h2:tcp://localhost/activiti
mysql	jdbc:mysql://localhost:3306/activiti?autoReconnect=true
oracle	jdbc:oracle:thin:@localhost:1521:xe
postgres	jdbc:postgresql://localhost:5432/activiti
db2	jdbc:db2://localhost:50000/activiti
mssql	jdbc:sqlserver://localhost:1433;databaseName=activiti (jdbc.driver=com.microsoft.sqlserver.jdbc.SQLServerDriver) <i>OR</i> jdbc:jtds:sqlserver://localhost:1433/activiti (jdbc.driver=net.sourceforge.jtds.jdbc.Driver)

Activiti可能使用两种方式配置数据库。 第一种方式是定义数据库配置参数,另一种是直接配置 DataSource。

直接配置数据库参数,有如下参数:

· jdbcUrl: 数据库的JDBC URL。

· jdbcDriver: 对应不同数据库类型的驱动。

- · jdbcUsername: 连接数据库的用户名。
- · jdbcPassword: 连接数据库的密码。

基于JDBC参数配置的数据库连接 会使用默认的<u>MyBatis</u>连接池。 下面的参数可以用来配置连接池(来自MyBatis参数):

- · jdbcMaxActiveConnections: 连接池中处于被使用状态的连接的最大值。默认为10。
- · jdbcMaxIdleConnections: 连接池中处于空闲状态的连接的最大值。
- · jdbcMaxCheckoutTime: 连接被取出使用的最长时间,超过时间会被强制回收。 默认为 20000(20秒)。
- · jdbcMaxWaitTime: 这是一个底层配置,让连接池可以在长时间无法获得连接时, 打印一条日志,并重新尝试获取一个连接。(避免因为错误配置导致沉默的操作失败)。 默认为20000(20秒)。

无论你使用JDBC还是DataSource的方式,都可以设置下面的配置:

- · databaseType: 一般不用设置,因为可以自动通过数据库连接的元数据获取。 只有自动检测失败时才需要设置。 可能的值有: {h2, mysql, oracle, postgres, mssql, db2}。这个配置会决定使用哪些创建/删除脚本和查询语句。
- · databaseSchemaUpdate: 设置流程引擎启动和关闭时如何处理数据库表,可能值如下:
- 1) false (默认): 检查数据库表的版本和依赖库的版本, 如果版本不匹配就抛出异常。
- 2) true: 构建流程引擎时,执行检查,如果需要就执行更新。如果表不存在,就创建。
- 3) create-drop: 构建流程引擎时创建数据库表, 关闭流程引擎时删除这些表。

使用数据源的配置参考各种DataSource的使用说明,ProcessEngineConfiguration的dataSource属性引用定义的数据源即可。如2.1.2中使用了DBCP的数据源。

6.2 ProcessEngine创建

```
@Test
public void createDefaultEngine() {
    //默认读取的是activiti.cfg.xml, 并且bean的id必须是processEngineConfiguration
    ProcessEngine processEngine= ProcessEngines.getDefaultProcessEngine();
    System.out.println(processEngine);
}
```

ProcessEngines.getDefaultProcessEngine()方法读取的是activiti.cfg.xml,且bean的id必须是processEngineConfiguration。

使用ProcessEngineConfiguration创建:

ProcessEngineConfiguration processEngineConfiguration =

ProcessEngineConfiguration.createProcessEngineConfigurationFromResource("a ctiviti.cfg.xml");

ProcessEngine processEngine = processEngineConfiguration.buildProcessEngine();

6.3 数据库说明

Activiti的后台是有数据库的支持,所有的表都以ACT_开头。 第二部分是表示表的用途的两个字母标识。用途也和服务的API对应。

ACT_RE_*: 'RE'表示repository。 这个前缀的表包含了流程定义和流程静态资源 (图片,规则,等等)。

ACT_RU_*: 'RU'表示runtime。 这些运行时的表,包含流程实例,任务,变量,异步任务,等运行中的数据。 Activiti只在流程实例执行过程中保存这些数据, 在流程结束时就会删除这些记录。 这样运行时表可以一直很小速度很快。

ACT_ID_*: 'ID'表示identity。 这些表包含身份信息,比如用户,组等等。

ACT_HI_*: 'HI'表示history。 这些表包含历史数据,比如历史流程实例, 变量,任务等等。

ACT_GE_*: 通用数据,用于不同场景下,如存放资源文件。

System.out.println(processEngine);

资源库流程规则表

- 1) act_re_deployment 部署信息表
- 2) act_re_model 流程设计模型部署表
- 3) act re procdef 流程定义数据表
- 4) act_re_event_subscr 事件监听

运行时数据库表

- 1) act_ru_execution 运行时流程执行实例表
- 2) act_ru_identitylink 运行时流程人员表,主要存储任务节点与参与者的相关信息
- 3) act_ru_task 运行时任务节点表
- 4) act_ru_variable 运行时流程变量数据表
- 5) act_ru_job 异步作业

历史数据库表

- 1) act hi actinst 历史节点表
- 2) act_hi_attachment 历史附件表
- 3) act_hi_comment 历史意见表,评论
- 4) act_hi_identitylink 历史流程人员表

- 5) act_hi_detail 历史详情表,提供历史变量的查询
- 6) act_hi_procinst 历史流程实例表
- 7) act_hi_taskinst 历史任务实例表
- 8) act_hi_varinst 历史变量表

组织机构表

- 1) act_id_group 用户组信息表
- 2) act_id_info 用户扩展信息表
- 3) act_id_membership 用户与用户组对应信息表
- 4) act_id_user 用户信息表

这四张表很常见,基本的组织机构管理,关于用户认证方面建议还是自己开发一套,组件自带的功能 太简单,使用中有很多需求难以满足

通用数据表

- 1) act_ge_bytearray 二进制数据表,所有二进制内容保存到这个表,比如bpmn文件。
- 2) act_ge_property 属性数据表存储整个流程引擎级别的数据,初始化表结构时,会默认插入三条记录,

其它数据表

- 1) act_evt_log 事件日志,默认不开启
- 2) act_procdef_info 流程定义的动态变更信息

6.4 Activiti对象说明

a) 几个和流程相关的对象

Deployment: 部署对象,和部署表(act_re_deployment)对应

ProcessDefinition: 流程定义对象,和流程定义表(act_re_procdef)对应

ProcessInstance: 流程实例对象,和流程实例表(act_ru_execution)对应

Task: 任务对象,和任务表(act_ru_task)对应

b) 几个Service对象

RepositoryService:操作部署、流程定义等静态资源信息

RuntimeService:操作流程实例,启动流程实例、查询流程实例、删除流程实例等动态信息

TaskService:操作任务,查询任务、办理任务等和任务相关的信息

HistoryService:操作历史信息的,查询历史信息

IdentityService: 操作用户和组

c) 几个Query对象

DeploymentQuery:对应查询部署表(act_re_deployment)

ProcessDefinitionQuery:对应查询流程定义表(act_re_procdef)

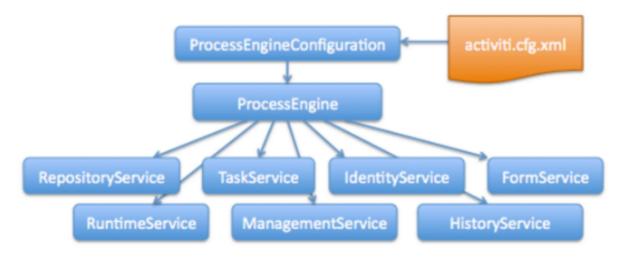
ProcessInstanceQuery:对应查询流程实例表(act_ru_execution)

TaskQuery:对应查询任务表(act_ru_task)

bpmn通过RepositoryService部署,引擎会把bpmn解析成可执行的东西,生成一个Deployment(部署),对应的生成流程定义(ProcessDefinition)。

通过RuntimeService启动流程定义,得到一个流程实例。同时会生Task(任务),任务是绑定到用户的,记录当前操作者是谁,任务状态是什么,用TaskService操作任务。

第七章 Service服务



所有的Service都通过流程引擎获得。

7.1 仓库服务

RepositoryService

是存储相关的服务,一般用来部署流程文件,获取流程文件(bpmn和图片),查询流程定义信息等操作,是引擎中的一个重要的服务。部署流程定义操作的数据库表有:部署表(act_re_deployment)、流程定义表(act_re_procdef)和二进制表(act_ge_bytearray)

```
/获取仓库服务
RepositoryService repositoryService= processEngine.getRepositoryService();
Deployment deployment =repositoryService.createDeployment()
        .name("请假流程")
        .addClasspathResource("leave.bpmn")
        .deploy(); // 完成部署
ProcessDefinitionQuery query =
repositoryService.createProcessDefinitionQuery();
// 根据流程定义的key来过滤
query.processDefinitionKey("leave2");
// 添加排序条件
query.orderByProcessDefinitionVersion().desc();
//分页查询,从哪开始,查询几条
query.listPage(0, 2);
// 查询的是所有的流程定义
List<ProcessDefinition> list = query.list();
for (ProcessDefinition pd : list) {
   System.out.println(pd.getId() + "-" + pd.getName() + "-" +
pd.getVersion());
//根据id删除流程
repositoryService.deleteDeployment("1005");
```

部署文件实际是一个bpmn文件和一个png图片

	ID_	REV_	NAME_	DEPLOYMENT_ID_	BYTES_	GENERATED_	
Þ	12502	1	leave.bpmn	12501	(BLOB)		0
	12503	1	leave.myProcess_1.png	12501	(BLOB)		1

部署bpmn的时候,系统自动生成了一个png图片,可以下载查看:

```
RepositoryService repositoryService = processEngine.getRepositoryService();
String deploymentId = "72501";//部署id
List<String> names =
repositoryService.getDeploymentResourceNames(deploymentId);
for (String name : names) {
    System.out.println(name);
    // 获得两个流程定义文件对应的输入流
    InputStream in = repositoryService.getResourceAsStream(deploymentId,
name);
    // 读取输入流写到指定的本地磁盘上
    FileCopyUtils.copy(in, new FileOutputStream("F:/" + name));
    in.close();
}
```



自动生成的png图片中文会乱码,解决这个问题需要在processEngineConfiguration的bean中配置字体,如图:

```
property name="activityFontName" value="宋体"/>
property name="labelFontName" value="宋体"/>
```

如果不想生成png图片,可以配置如下属性:

还可以将png和bpnm添加到zip压缩包中,部署zip压缩包。

Activiti会把压缩包内的bpmn和png添加到数据库,即数据库里存的是解压后的两个文件而不是zip。 使用idea生成bpmn对应的png,需要把bpmn的文件后缀名改成xml



根据流程定义id获取文件流:

```
String processDefinitionId = "leave2:5:62504"; // 流程定义id // 直接获得png图片的名称 // 根据流程定义id查询流程定义对象 ProcessDefinitionQuery query = repositoryService.createProcessDefinitionQuery(); query.processDefinitionId(processDefinitionId); ProcessDefinition processDefinition = query.singleResult(); // 根据流程定义对象获得png图片的名称,getResourceName()是获得bpmn String pngName = processDefinition.getDiagramResourceName(); // 直接获得png图片对应的输入流 InputStream pngStream = repositoryService.getProcessDiagram(processDefinitionId); // 读取输入流写到指定的本地磁盘上 FileCopyUtils.copy(pngStream, new FileOutputStream("F:/" + pngName)); pngStream.close();
```

7.2 运行时服务

RuntimeService

流程运行时的流程实例,流程定义,流程版本,流程节点等信息,使用运行时服务操作,是引擎中的一个重要的服务,启动流程实例操作的数据表有流程实例表(act_ru_execution)、任务表 (act_ru_task)。

流程运行时的流程实例,流程定义,流程版本,流程节点等信息,使用运行时服务操作,是引擎中的 一个重要的服务

```
RuntimeService runtimeService = processEngine.getRuntimeService();
//key是act_re_procdef中的KEY_,即bpmn文件的id
runtimeService.startProcessInstanceByKey("leave2");
//或者根据流程定义id启动,id是act_re_procdef中的ID_, 推荐使用
runtimeService.startProcessInstanceById("leave2:5:62504");

一个KEY_对应多个ID_, 即一个流程定义可以产生多个流程实例。
//查询流程, 操作的是流程实例表(act_ru_execution)
ProcessInstanceQuery query = runtimeService.createProcessInstanceQuery();
List<ProcessInstance> list = query.list();
删除一个流程实例
String processInstanceId = "1001"; // 流程实例id
String deleteReason = "不请假了"; // 删除原因,任君写
runtimeService.deleteProcessInstance(processInstanceId, deleteReason);
```

7.3 任务服务

TaskService

流程运行时的会产生任务,接收、办理、完成等操作使用任务服务完成,是引擎中的一个重要的服务对任务进行查询、接收、办理、完成等操作。查询任务操作的数据表是任务表(act_ru_task)

```
TaskService taskService = processEngine.getTaskService();
//创建查询对象,指定查询人,进行查询
List<Task> taskList
=taskService.createTaskQuery().taskAssignee("ZhangSan").list();
//提交任务到下一个代理人
taskService.complete(task.getId());
```

7.4 认证服务

IdentityService

流程运行过程中的一些用户信息,组信息等操作使用认证服务,但是认证服务一般只作为辅助,每一个系统都有一个比较完整的人员系统,创建用户和用户组等操作。一般不使用自带的认证。

```
//添加用户组
IdentityService identityService = processEngine.getIdentityService();
Group groupEntity = identityService.newGroup("1001");
groupEntity.setName("超级管理员");
groupEntity.setType("administrator");
identityService.saveGroup(groupEntity);//保存用户组
//删除用户组
identityService.deleteGroup("1");
//添加用户
User user = identityService.newUser("10001");
user.setEmail("admin@sina.com");
user.setFirstName("zhang");
user.setLastName("san");
user.setPassword("admin");
identityService.saveUser(user);//保存用户
identityService.deleteUser("10001");//删除用户
```

7.5 历史服务

HistoryService

流程运行时,和运行完成之后的一些历史信息,包括历史任务,历史节点等,是引擎中的一个重要的 服务

7.6 表单服务

FormService

流程运行时的任务表单信息,是引擎中的一个辅助的服务

```
/** 表单服务 */
FormService formService = engine.getFormService();
```

7.7 ManagementService

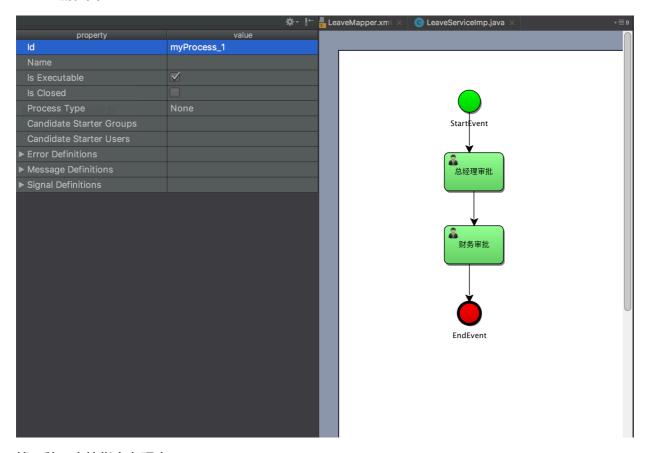
Management Service 提供了对 Activiti 流程引擎的管理和维护功能,这些功能不在工作流驱动的应用程序中使用,主要用于 Activiti 系统的日常维护。

第八章 任务管理

8.1 启动个人任务的三种方式PersonalTask

个人任务PersonalTask指的是操作的任务,个人任务是当前节点的执行者。

BPMN流程图



第一种:直接指定办理人

在流程图中直接配置任务节点,指定办理人为"王小明",这个中方式仅仅限于测试代码使用,实际开发中并不常用。



测试代码

1、发布流程

```
/**
    * 发布流程
    *
    * @param processFileName
    */
public void deployProcess(String processFileName) {
    InputStream inputStream =

this.getClass().getClassLoader().getResourceAsStream(processFileName);
    RepositoryService repositoryService = manager.getRepositoryService();
    repositoryService.createDeployment().addInputStream(processFileName,
inputStream).deploy();
}
```

2、启动流程

```
public void startProcessInstance2(){
    RuntimeService runtimeService = manager.getRuntimeService();
    ProcessInstance processInstance =
    runtimeService.startProcessInstanceByKey("myProcess_1");
    System.out.println("流程实例ID:" + processInstance.getId());
    System.out.println("流程定义ID:" +
    processInstance.getProcessDefinitionId());
}
```

3、查看我的个人待办事宜

```
TaskService taskService = manager.getTaskService();
TaskQuery taskQuery = taskService.createTaskQuery();
String userID = "王小明";
//获取运行时状态
RuntimeService runtimeService = manager.getRuntimeService();
//如何获取业务流程中的bussinessKey, 可以通过个人待办任务获取流程实例的ID, 最终来获取
bussinessKey
taskQuery.taskAssignee(userID);
taskQuery.processDefinitionKey(processKey);
List<Task> list = taskQuery.list();
       for (Task task : list) {
           System.out.println(task.getId());
            System.out.println(task.getAssignee());
            System.out.println(task.getName());
            System.out.println(task.getOwner());
            System.out.println(task.getCategory());
            System.out.println(task.getCreateTime());
            System.out.println(task.getExecutionId());
            System.out.println(task.getTaskDefinitionKey());
            System.out.println(task.getProcessDefinitionId());
        }
```

4、完成我的个人待办事宜

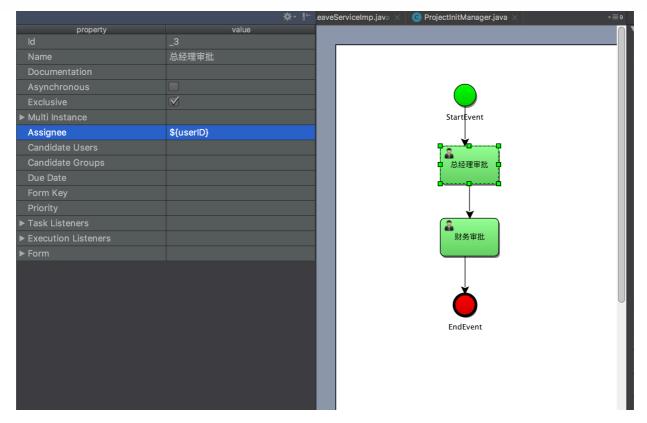
第二种:使用Java EE6规范的UEL表达式

UEL是Java EE6规范的一部分,UEL(Unified Expression Language) 即统一的表达式语言,Activiti支持两种UEL表达式:UEL-VALUE、UEL-METHOD方式。

使用步骤:

- 1. 在任务的节点,不直接指定处理人的ID,设置处理人的表达式为\${assignee}
- 2. 在启动一个流程实例的时候设置启动动态的变量的assignee的值
- 3. 在程序执行过程中,使用UEL表达式获取指定的办理人

BPMN流程图



代码演示

```
public void startProcessInstance2(String processName) {
   RuntimeService runtimeService = manager.getRuntimeService();
   Map<String,Object> variable = new HashMap<>();
   //指定当前节点的办理人是zhangsan
   variable.put("userID","zhangsan");
   ProcessInstance processInstance =
   runtimeService.startProcessInstanceByKey(processName,variable);
   System.out.println("---->>"+processInstance.getId());
   System.out.println("---->>"+processInstance.getProcessDefinitionName());
   System.out.println("---->>"+processInstance.getProcessDefinitionId());
   System.out.println("---->>"+processInstance.getBusinessKey());
}
```

使用POIO类

启动的流程时候的参数的value,不仅仅可以是String类型,还可以是Object对象(序列化的),Map,List,Array

我们这里采用对象做演示, 执行步骤如下

- 1、设置流程的第一个节点动态的值为\${user.userId},他会默认查找变量name为user的对应的值的getUserId获取值,重新部署流程定义
- 2、启动流程时,设置这个user的javabean到流程的全局变量中
- 3、查看走到这个节点的当前任务的处理人是否是我们user的userId变量的值

4、设置节点UEL表达式: \${user.userID}

代码演示

```
package com.sudojava.activiti.domain;
public class User {
   private String userID;
   private String name;
   private String pswd;
   public User() {
    }
    public User(String userID, String name, String pswd) {
        this.userID = userID;
       this.name = name;
        this.pswd = pswd;
    }
    public String getUserID() {
       return userID;
    }
    public void setUserID(String userID) {
       this.userID = userID;
    }
    public String getName() {
       return name;
    }
    public void setName(String name) {
       this.name = name;
    }
    public String getPswd() {
       return pswd;
    }
    public void setPswd(String pswd) {
       this.pswd = pswd;
    }
    @Override
    public String toString() {
        return "User{" +
                "userID='" + userID + '\'' +
                ", name='" + name + '\'' +
                ", pswd='" + pswd + '\'' +
```

```
'}';
}
```

启动流程

```
public void startProcessInstance2(String processName) {
    RuntimeService runtimeService = manager.getRuntimeService();
    Map<String,Object> variable = new HashMap<>();
    User user = new User();
    user.setName("admin");
    user.setPswd("admin");
    user.setUserID("zhangsan");
    //指定当前节点的办理人是zhangsan
    variable.put("user",user);
    ProcessInstance processInstance =
runtimeService.startProcessInstanceByKey(processName,variable);
    System.out.println("--->>"+processInstance.getId());
    System.out.println("----
>>"+processInstance.getProcessDefinitionName());
    System.out.println("--->>"+processInstance.getProcessDefinitionId());
    System.out.println("--->>"+processInstance.getBusinessKey());
}
```

使用UEL-METHOD

执行步骤

- 1、设置节点的执行人为\${method.getUserNameByUserld(userld)} ,其中method方法是我们注入 到spring中的一个类,userld是我们设置的全局变量
- 2、将method方法注入到activiti的processEngineConfiguration的bean中(在我们的activiti.cfg.xml中)
- 3、启动一个流程设置全局变量userld作为启动参数,看看是否走到这个节点的处理人是我们method方法getUserNameByUserld返回的name

代码演示

```
public class CommandMethod{

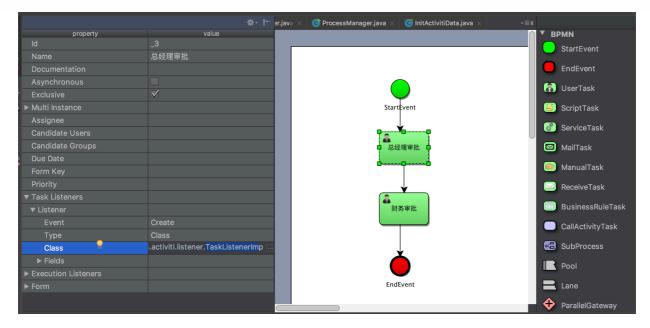
   public String getUserIDById(int userId){
        //查询数据库表中的User表
        return "activiti"+userId;
   }
}
```

activiti-cfg.xml配置

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<beans xmlns="http://www.springframework.org/schema/beans"</pre>
       xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
       xsi:schemaLocation="http://www.springframework.org/schema/beans
http://www.springframework.org/schema/beans/spring-beans.xsd">
    <bean id="dataSource" class="org.apache.commons.dbcp.BasicDataSource">
        property name="maxActive" value="3"/>
        cproperty name="maxIdle" value="1"/>
        cproperty name="username" value="root"/>
        cproperty name="password" value="root"/>
        property name="url" value="jdbc:mysql://localhost:3306/activiti2?
useUnicode=true&characterEncoding=UTF-8"/>
        cproperty name="driverClassName" value="com.mysql.jdbc.Driver"/>
    </bean>
    <bean id="commandMethod"</pre>
class="com.sudojava.activiti.bean.CommandMethod"/>
    <bean id="processEngineConfiguration"</pre>
          class="org.activiti.spring.SpringProcessEngineConfiguration">
        cproperty name="dataSource" ref="dataSource"/>
        cproperty name="transactionManager" ref="transactionManager"/>
        cproperty name="databaseSchemaUpdate" value="true"/>
        cproperty name="beans">
            <map>
                <entry key="commandMethod" value="commandMethod"></entry>
            </map>
        </property>
    <!-- (事务管理)transaction manager, use JtaTransactionManager for global
tx -->
    <bean id="transactionManager"</pre>
 class="org.springframework.jdbc.datasource.DataSourceTransactionManager">
        cproperty name="dataSource" ref="dataSource"/>
    </bean>
</beans>
```

第三种:使用监听器TaskListenerImpl 来设置任务办理人

BPMN图



核心代码

```
package com.sudojava.activiti.listener;

import org.activiti.engine.delegate.DelegateTask;
import org.activiti.engine.delegate.TaskListener;

public class TaskListenerImp implements TaskListener {
    //设置待办事宜的处理人
    @Override
    public void notify(DelegateTask delegateTask) {
        delegateTask.setAssignee("zhangsan");
    }
}
```

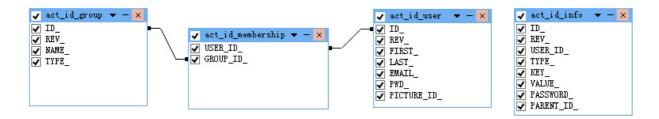
```
public void findPersonalTask() {
    String userID = "zhangsan";

manager.getTaskService().createTaskQuery().taskAssignee(userID).list().for
Each(new Consumer<Task>() {
    @Override
    public void accept(Task task) {
        System.out.println("id=" + task.getId());
        System.out.println("name=" + task.getName());
        System.out.println("assinee=" + task.getAssignee());
        System.out.println("createTime=" + task.getCreateTime());
        System.out.println("executionId=" + task.getExecutionId());
    }
});
});
```

第九章 Activiti用户与用户组的关系

在Activiti中默认建立了用户表,通过用户表可以构建简单的的用户管理功能。下面我们来看看Activiti给我们提供的四张关于用户和组的表。

9.1 表结构



- 1、从表的名字可以看出来,activiti其实提供了一个简单的用户表结构,用户组与用户之间通过映射 表进行关联,用户信息是一个单独的表。
- 2、如果要扩展成权限表,只需要增加一个权限表,然后和用户表进行映射,或者和用户组进行映射,即可成为一个简单的权限管理结构表。
- 3、用户体系表和activiti的其他表没有外键关联,说明acitivi允许你使用自己创建的用户体系表,这样可以和spring security或者shiro容易的结合在一起。
- 9.2 操作用户组和用户表

1、创建用户组

```
private ProcessEngine engine =
ProcessEngines.getDefaultProcessEngine();

@Test
public void addGroup() {
    IdentityService identityService = engine.getIdentityService();
    Group groupEntity = identityService.newGroup("1001");
    groupEntity.setName("超级管理员");
    groupEntity.setType("administrator");
    identityService.saveGroup(groupEntity);
}
```

2、保存删除用户组

```
identityService.saveGroup(group);
identityService.deleteGroup("1");
```

3、查询用户组

```
//调用listPage方法,从索引为2的记录开始,查询3条记录
List<Group> datas = identityService.createGroupQuery().list();
  for (Group data : datas) {
     System.out.println(data.getId() + "---" + data.getName() + " ");}
//其他类似查询方法
identityService.createGroupQuery().listPage();//分页返回查询结果
identityService.createGroupQuery().count();//结果总数
identityService.createGroupQuery().groupName("managerA").singleResult();//查
询到多个时会抛出异常
identityService.createGroupQuery().groupNameLike("%managerA%").singleResult
();//
identityService.createGroupQuery().groupId("1").singleResult();//
identityService.createGroupQuery().groupType("typeA").singleResult();//
identityService.createGroupQuery().orderByGroupId().asc().list();//结果升序
identityService.createGroupQuery().orderByGroupName().desc().list();//结果降
序
```

4、添加、保存、删除用户

```
@Test
public void addUser() {
    IdentityService identityService = engine.getIdentityService();

    User user = identityService.newUser("10001");
    user.setEmail("luo@sina.com");
    user.setFirstName("luo");
    user.setLastName("liwen");
    user.setPassword("admin");
    identityService.saveUser(user);//保存用户
    identityService.deleteUser("10001");//删除用户
```

5、验证用户登录信息

```
boolean flag = identityService.checkPassword("admin","admin");
```

6、设置用户信息表以及相关查询

```
//设置用户info信息,设置后type字段变成userinfo
identityService.setUserInfo("INFO表USER_ID","INFO表KEY","INFO表VALUE");
//设置账号信息,设置后TYPE字段变成account,一个用户可以用多个账号
identityService.setUserAccount("INFO表USER_ID","INFO表KEY","INFO表VALUE");
//查询相关信息
identityService.getUserInfo("INFO表USER_ID","INFO表KEY");
```

9.3 用户与用户组关系

1、设置用户和用户组关系

```
identityService.createMembership("用户ID","组ID");//绑定identityService.deleteMembership("用户ID","组ID");//删除
```

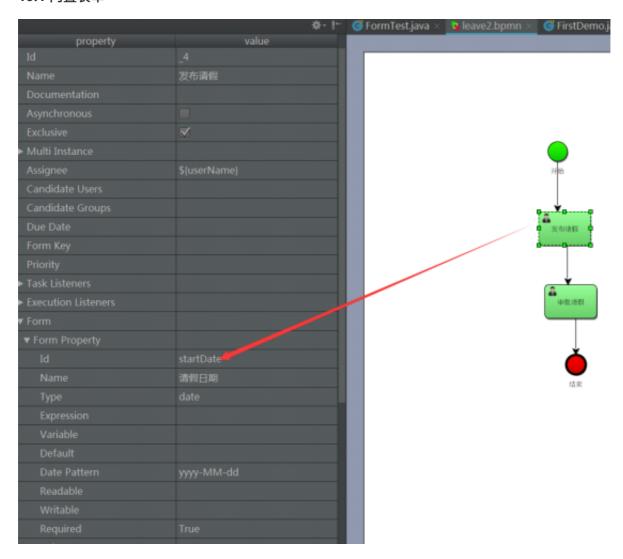
2、查询用户与用户组关系

```
List<Group> datas =
identityService.createGroupQuery().groupMember(user.getId()).list();
List<User> datas =
identityService.createUserQuery().MemberOfGroup(group.getId()).list();
```

第十章 表单

除了使用Addignee保存任务操作者,每个任务节点可以保存一些简单的信息。表单能保存的数据较少,可以自己创建表保存数据。

10.1 内置表单



```
<userTask activiti:assignee="${userName}" activiti:exclusive="true" id="_4"</pre>
name="发布请假">
 <extensionElements>
   <activiti:formProperty datePattern="yyyy-MM-dd" id="startDate" name="请
假日期" required="true" type="date"/>
   <activiti:formProperty id="reason" name="请假原因" required="true"</pre>
type="string"/>
 </extensionElements>
</userTask>
<userTask activiti:assignee="${adminName}" activiti:exclusive="true"</pre>
id=" 5" name="审批请假">
 <extensionElements>
   <activiti:formProperty id="advise" name="意见" type="enum">
      <activiti:value id="true" name="同意"/>
     <activiti:value id="false" name="拒绝"/>
   </activiti:formProperty>
 </extensionElements>
</userTask>
```

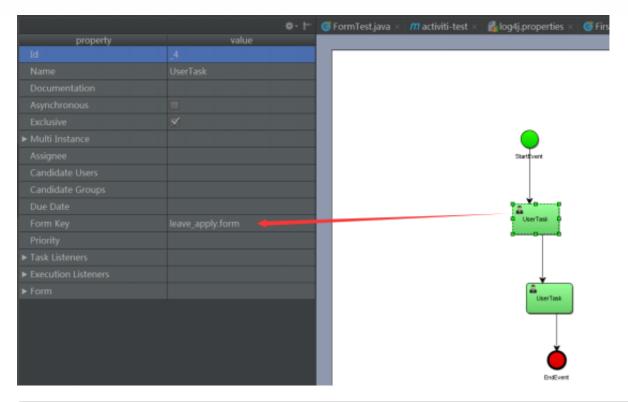
操作表单:

```
ProcessDefinition definition = processEngine.getRepositoryService()
.createProcessDefinitionQuery().processDefinitionKey("leave_mybatis").lates
tVersion().singleResult();
FormService formService = processEngine.getFormService();
TaskService taskService = processEngine.getTaskService();
RuntimeService runtimeService = processEngine.getRuntimeService();
Map<String, String> param1 = new HashMap<>();
param1.put("userName", "user1");
//模拟当前请假条的id,保证task能查出唯一的任务。当然也可以查出一个task list批量处理
String businessKey = System.currentTimeMillis() + "";
//启动任务
ProcessInstance processInstance =
formService.submitStartFormData(definition.getId(), businessKey, param1);
//查询任务
Task task =
taskService.createTaskQuery().taskAssignee("user1").processDefinitionKey("l
eave mybatis").processInstanceBusinessKey(businessKey).singleResult();
//查询任务中的表单信息
TaskFormData formData = formService.getTaskFormData(task.getId());
for (FormProperty property : formData.getFormProperties()) {
   System.out.println(property.getName() + "=" + property.getType());
Map<String, String> variable = new HashMap<>();
variable.put("reason", "有事");
```

```
variable.put("startDate", "2018-01-01");
variable.put("adminName", "admin1");
//提交表单(完成当前节点的任务)
formService.submitTaskFormData(task.getId(), variable);
//查询出下一节点的任务
Task task2 =
taskService.createTaskQuery().taskAssignee("admin1").processDefinitionKey("
leave_mybatis").processInstanceBusinessKey(businessKey).singleResult();
//查询出任务中的参数
Map<String, Object> variables =
runtimeService.getVariables(processInstance.getId());
for (String key : variables.keySet()) {
   System.out.println(key + "=" + variables.get(key));
//完成任务
Map<String, String> variable2 = new HashMap<>();
variable2.put("advise", "true");
formService.submitTaskFormData(task2.getId(), variable2);
```

10.2 外置表单

外置表单可以自定义一个代码片段,如html片段,另存为leave_apply.form



```
Map<String, String> paraml = new HashMap<>();
paraml.put("userName", "userl");
//模拟当前请假条的id,保证task能查出唯一的任务。当然也可以查出一个task list批量处理
String businessKey = System.currentTimeMillis() + "";
//启动任务
ProcessInstance processInstance =
formService.submitStartFormData(definition.getId(), businessKey, paraml);
//查询任务
Task task =
taskService.createTaskQuery().taskAssignee("userl").processDefinitionKey("m
yProcess_l").processInstanceBusinessKey(businessKey).singleResult();
//查询出html片段,可以显示在页面上
Object renderedStartForm = formService.getRenderedTaskForm(task.getId());
System.out.println(renderedStartForm);
```

第十一章 BPMN规范

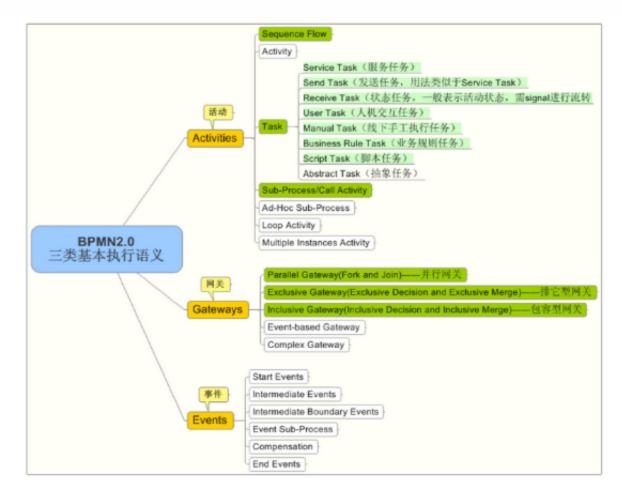
业务流程模型注解(Business Process Modeling Notation - BPMN)是业务流程模型的一种标准图形注解。这个标准是由对象管理组(Object Management Group - OMG)维护的。包含以下部分:

流对象:事件、活动、网关

连接对象: 序列流、消息流、关联

泳道: 池、道

人工制品:数据对象、组、注释



总结

作业

面试题

- 1. 工作流的基本理论
- 2. Activiti简介及BPMN
- 3. 使用IDEA搭建Activiti开发环境
- 4. Activiti的整体结构