

面试突击

1、SQL注入

eg:

select * from user where phone =1851900152;

sql注入:

select * from user where phone =1111 or 1=1;

如何防止: SQL注入

JDBC:PreparedStatement 参数预编译 去除掉关键字 防止SQL

Mybatis: #可以防止SQL注入 #和\$区别

2、Java中的IO模型

1、BIO:同步阻塞

客户端和IO线程: 1:1

饭店: 前期: 只有老板 (服务员、收银员、厨师)

BIO

老板--IO线程

你-客户端

流程:

accept 阻塞请求 等待客户端连接

创建线程处理客户端

处理完之后再继续阻塞等待

2、NIO: 同步非阻塞

客户端和IO线程: M:1

饭店: 只有老板 (服务员、收银员、厨师)

老板--IO线程

你-客户端

充分利用时间：做饭的时候，兼顾其他事情

NIO三大组件：

Buffer 流 数据

Channel 通道

Selector 事件选择器

Jdk1.4之后有的

Netty（开源框架 对NIO的封装）

3、AIO(NIO 2.0)：异步IO,异步非阻塞

客户端和IO线程：M:0

饭店：老板（服务员、收银员、厨师）

老板、服务员、收银员、厨师--IO线程

你-客户端

充分利用时间：各司其职

jdk7.0之后才有 NIO2.0版本

3、线程

1、线程是啥？

线程就是计算机执行代码的最小单元

线程和进程

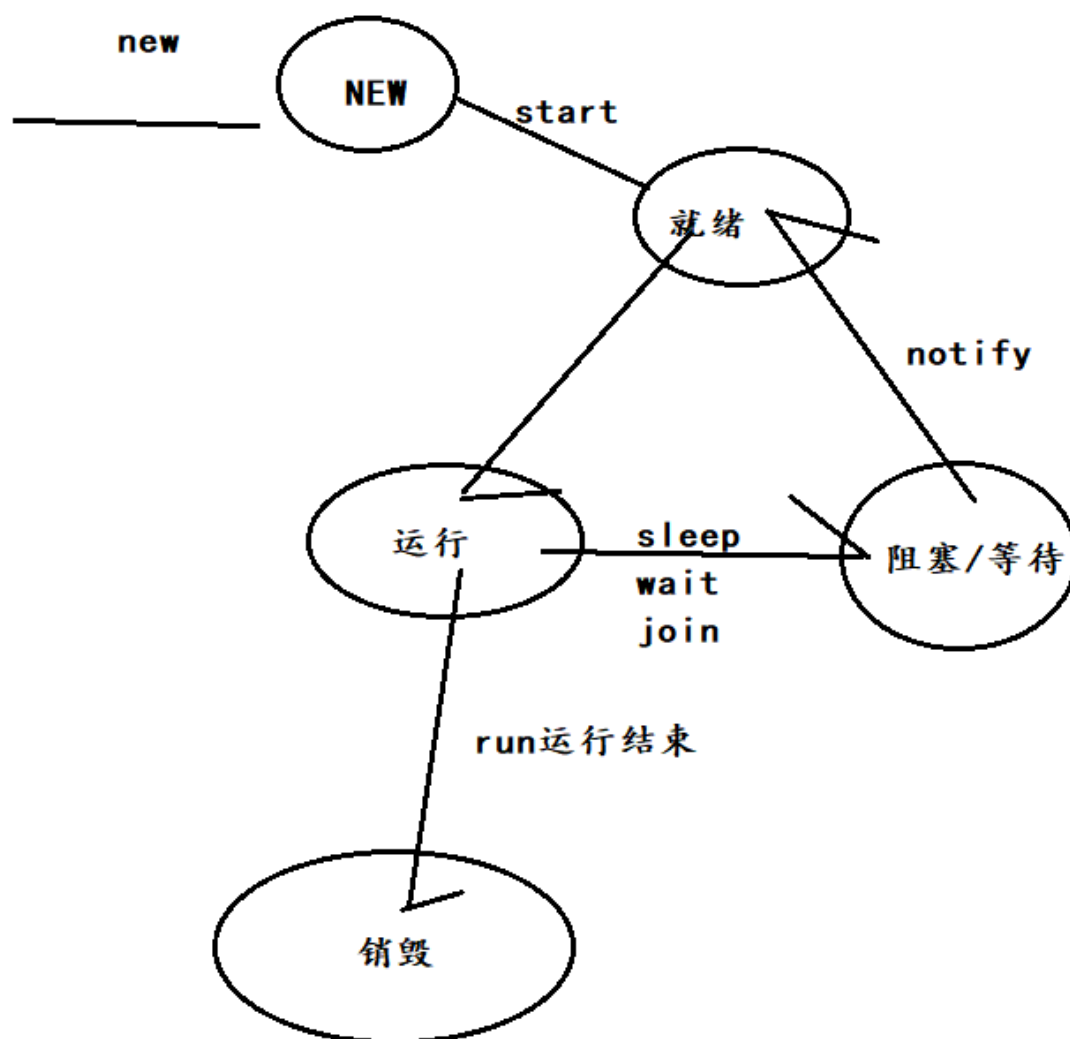
2、线程的创建

1、继承Thread

2、实现Runnable

3、实现Future

3、线程的生命周期



4、线程调度方法

影响线程生命周期的方法

5、线程安全

可能

共享

数据变化

多线程

6、避免线程安全

锁

synchronize

用法：

1、代码块 锁的变量

2、同步方法 锁的是对象 对象锁

3、同步静态方法 锁的是的是类的Class对象 类锁

亮点:

1、synchronize实现原理

2、锁的细分

1、无锁

2、偏向锁

3、自旋锁

4、轻量级锁

5、重量级锁

7、死锁

8、线程交互

wait notify/notifyall

9、Java中的线程池

10、项目中如何使用

1、各种连接池

2、上传、下载

3、数据的批处理

工作中使用RabbitMQ

lock:

Volatile:内存可见性