V Big Data and Machine Learning Bootcamp

Data Processing

PRACTICA (3/3)

Punto 2.1

INSTALACION DE ZEPPELIN 0.8.2

Esta instalación la haré en un MAC.

Vamos a la página web https://www.zppelin.apache.org y pulsamos en "Download", "zeppelin-0-8-2-bin.all.tgz". Hago la descarga en el home del ordenador (/Users/fernandojarilla/)

Abrimos un terminal y vamos al home

```
$ cd /users/fernandojarilla
```

Aqui tenemos el fichero zeppelin-0.8.2-bin-all.tgz. Lo descomprimimos

```
$ tar -xvzf zeppelin-0.8.2-bin-all.tgz
```

Esto me crea el directorio zeppelin-0.8.2-bin-all. Entramos

```
$ cd zeppelin-0.8.2-bin-all
```

Vemos que está descomprimido y tenemos los directorios /bin y /conf que necesitaremos. Desde aquí ejecutaremos

```
$ /bin/zeppelin-daemon.sh start
```

Con esto, lanzamos el proceso y vemos que lo ha ejecutado correctamente

```
iMac:zeppelin-0.8.2-bin-all fernandojarilla$ bin/zeppelin-daemon.sh start
Log dir doesn't exist, create /Users/fernandojarilla/zeppelin-0.8.2-bin-all/logs
Pid dir doesn't exist, create /Users/fernandojarilla/zeppelin-0.8.2-bin-all/run
Zeppelin start

[ OK ]
iMac:zeppelin-0.8.2-bin-all fernandojarilla$ [
```

Foto 1 Arranque correcto de Zeppelin

Para parar el proceso, hariamos

\$ /bin/zeppelin-daemon.sh stop

```
Pid dir doesn't exist, create /Users/fernandojarilla/zeppelin-0.8.2-bin-all/run
Zeppelin start

[ OK ]
iMac:zeppelin-0.8.2-bin-all fernandojarilla$ bin/zeppelin-daemon.sh stop
Zeppelin stop

[ OK ]
iMac:zeppelin-0.8.2-bin-all fernandojarilla$
```

Foto 2: Parada de Zeppelin

Este proceso lo ha lanzado en localhost en el puerto 8080 (localhost:8080). Para cambiar este puerto, ya que lo tengo ocupado por otro proceso, haremos:

Editamos el fichero zeppelin-site.xml.template y cambiamos zeppelin.server.port a 8180

Editamos el fichero **zeppelin-env.sh.template** y añadimos la linea **export ZEPPELIN_PORT)8180**

Copiamos los templates como ficheros de configuración (que usará Zeppelin)

```
cp conf/zeppelin-env.sh.template conf/zeppelin-env.sh
cp conf/zeppelin-site.xml.template conf/zeppelin-site.xml
```

Ahora volvemos a arrancar zepelin

```
$ /bin/zeppelin-daemon.sh start
```

Nos vamos al navegador e introducimos **localhost:8180**, que es el puerto donde se ejecuta el Notebook de Zeppelin. Nos aparece la ventana de zeppelin

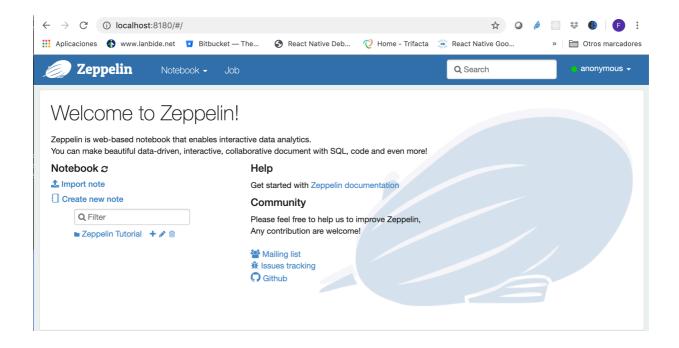


Foto 3: Ventana de inicio de Zeppelin

Vamos a lanzar una aplicación y para ello pulsamos en "Create new note"

Le llamamos Practica1 y nos aparece el notebook donde podremos lanzar comandos de scala. Probamos un simple println("Hola mundo")

Para poder trabajar con Spark 2.x, debemos vincularlo a Zeppelin, pues este viene vinculado a Spark 1.x Para ello, desplegamos el menu "**anonymous**" y pulsamos sobre "**Interpreter**"

Dentro de los Interpreters, pulsamos "+ Create"

Como "Interpreter Name", ponemos Spark2

Como "Interpreter Group", seleccionamos Spark

Seleccionamos, al final del documento, "Save"

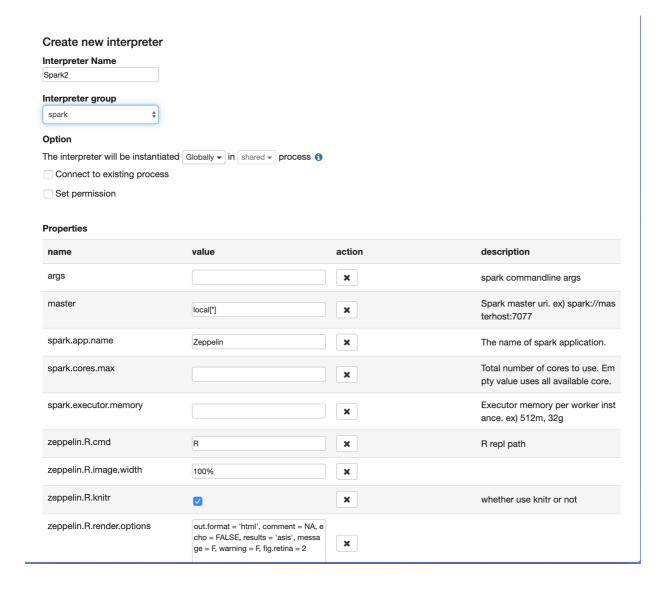


Foto 4: Crear nuevo interprete (Spark). Definiciones

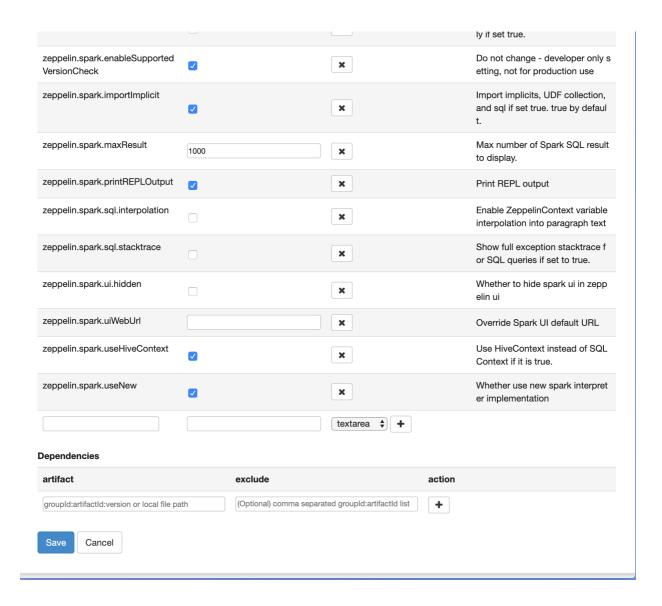


Foto 5: Crear nuevo interprete, Salvar

Con esto hemos creado lo que queremos, pero no le hemos dado contenido.

Para darle este contenido, vamos a **Interpreters** y buscamos **Spark2**. Ahora lo tenemos. Sobre **Spark2**, pulsamos "**edit**"

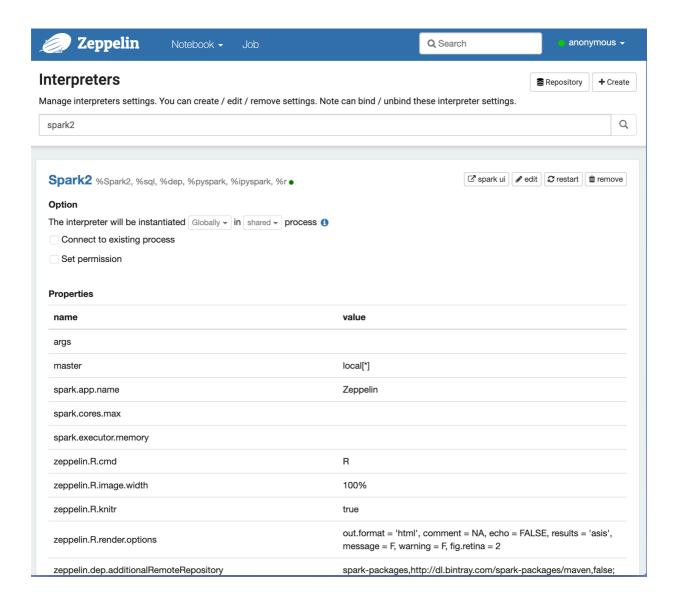


Foto 6: Editar el nuevo interprete (Spark2)

En este edit, vamos a la parte inferior y encima de Dependencies (en el cuadro que aparece y en el siguiente) ponemos

SPARK_HOME /users/fernandojarilla/spark-2.4.4-bin-hadoop2.7

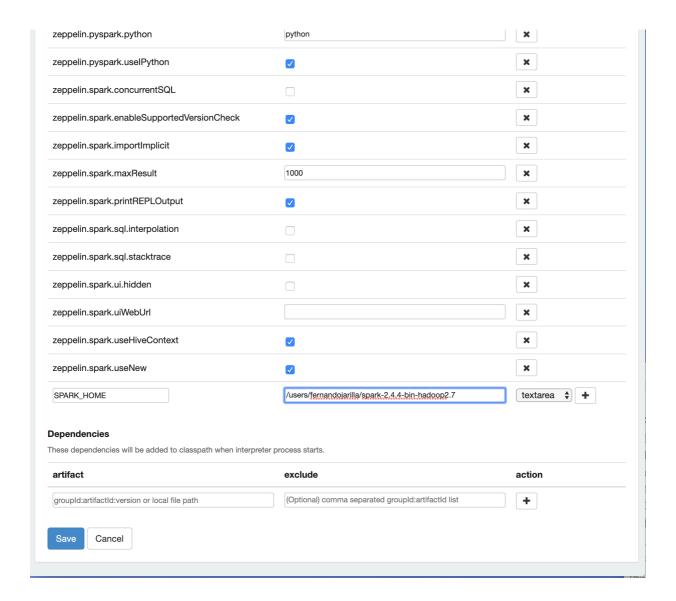


Foto 7: Linea a añadir

Con esto añadido, pulsamos "**Save**". Nos pregunta si queremos reiniciar con la nueva configuración y le decimos "**OK**". Ya estamos en disposición de usar, dentro de zeppelin, Stark 2.x

Para ver que esto es así, creamos una nueva nota (**Notebook / Create new note**) y ya vemos que el **Default Interpreter** que nos sale es **Spark2** (Como queriamos)

Llamamos a la nota, "PracticaZeppelin"

Para comprobar si todo ha ido bien, sobre la línea de ejecución pulsamos

sc.version

La ejecutamos ("Run") comprobamos que nos da

res1: String = 2.4.4

que es la versión de Spark que tenemos instalada.

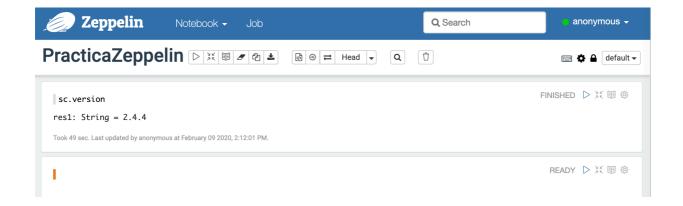


Foto 8: Versión de Spark enlazada con Zeppelin

Punto 2.2

Ahora vamos a hacer el ejercio pedido sobre Zeppelin. Creamos la aplicación. EL programa quedará:

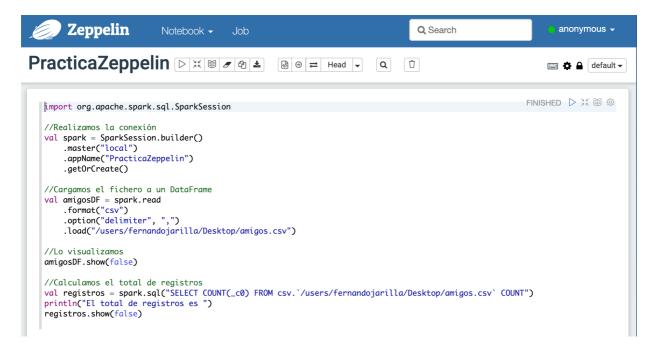


Foto 9: Fuente del programa de la práctica

Lo hacemos correr ("Run"), y comprobamos el resultado

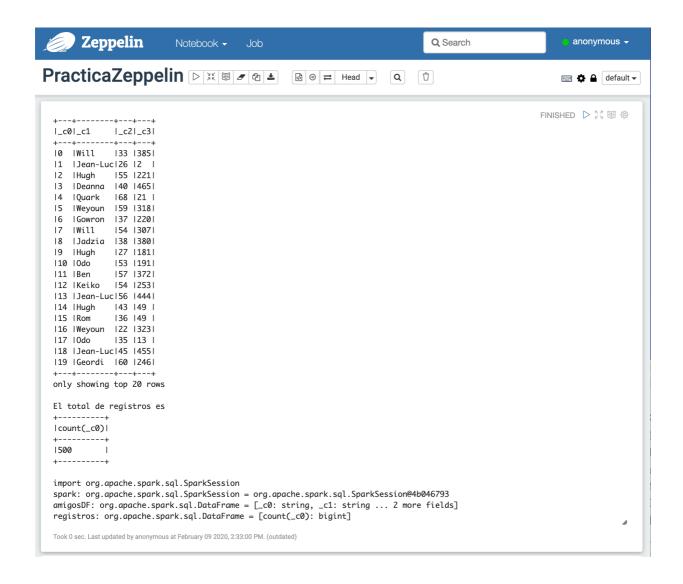


Foto 10: Ejecución del programa de la práctica