

Taller de Interfaz Gráfica para el Usuario (GUI) en



Organiza:



Impartido por:
Alonso Loiza
Bairon Pérez

Marzo 2012

¿Qué es una GUI?

Tkinter

Python

```
from tkinter import *
```

```
ventana = Tk()
```

```
# funciones
```

```
# widgets
```

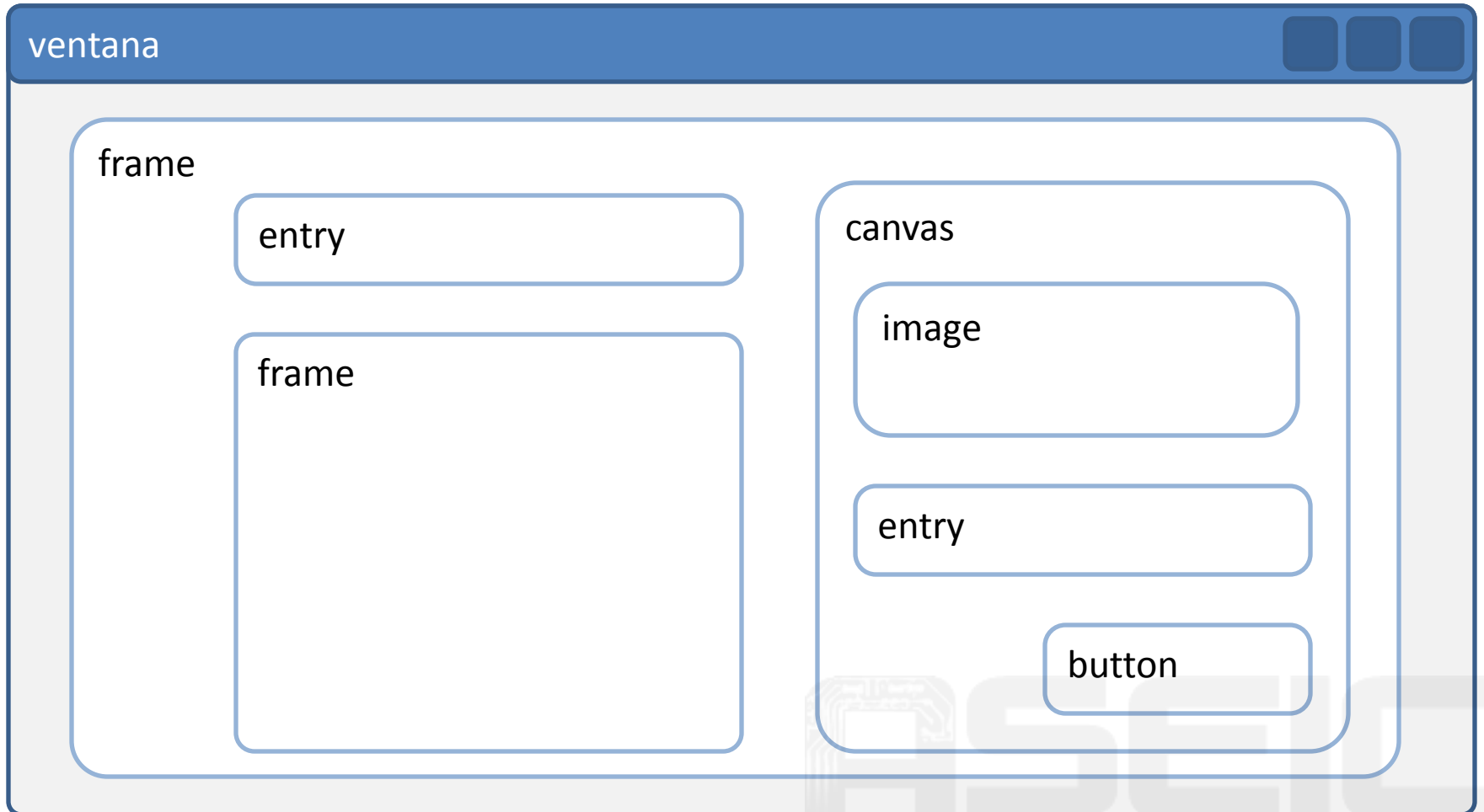
```
ventana.mainloop()
```

Principales widgets

- Canvas
- Button
- Entry
- Message
- Label
- CheckButton
- RadioButton
- ListBox
- Tab
- Scroll
- Menu
- ComboBox
- ProgressBar
- LabelFrame

¿Qué es encapsulamiento?

Encapsulamiento



Widgets

Python

```
from tkinter import *
```

```
ventana = Tk()
```

```
# variable = NombreWidget( widgetContenedor, atributos )
```

```
# variable.posicionar()
```

```
# Ejemplo:
```

```
entrada = Entry(ventana, width=50)
```

```
entrada.pack( )
```

```
ventana.mainloop()
```

Posicionar los widgets (pack)

Python

```
from tkinter import *
```

```
ventana = Tk()
```

```
entrada = Entry(ventana)  
entrada.pack( )
```

```
entrada = Entry(ventana)  
entrada.pack( fill=BOTH )    # BOTH, X, Y
```

```
entrada = Entry(ventana)  
entrada.pack( side=LEFT )    # TOP, LEFT, BOTTOM, RIGHT
```

```
ventana.mainloop()
```


Posicionar los widgets (grid)

Python

```
from tkinter import *  
  
ventana = Tk()  
  
entrada = Entry(ventana)  
entrada.grid( row=0, column=1)  
ventana.mainloop()
```

Posicionar los widgets (place)

Python

```
from tkinter import *  
  
ventana = Tk()  
  
entrada = Entry(ventana)  
entrada .place( x=10, y=10 )  
  
ventana.mainloop()
```