

"吃货联盟定餐系统"需求说明

现今已进入网络时代,网上购物、看新闻、交友等人们的日常生活已离不开网络。"只要点点手指,就能送餐上门",网上定餐越来越受到都市年轻人的青睐 现要求开发一个网上订餐系统,其具体功能如下:

一、我要订餐

完成用户订餐,每条订单包含如下信息:

- ❖ 订餐人姓名:要求用户输入
- ❖ 选择菜品及份数:显示三个菜单序号、名称、单价、点赞数,提示用户输入要选择的菜品序号及份数
- ❖ 送餐时间:要求当天 10 到 20 点间整点送餐,要求用户输入 10~20 的整数,输入错误,重复输入。
- ❖ 送餐地址:要求用户输入
- ❖ 状态:两种状态:0:已预定(默认状态)1、已完成(订单已签收)
- ❖ 总金额:

总金额 = 菜品单价*份数-送餐费

(送餐费: 当单笔订单金额达到 50 元时,免送餐费,否则,需交纳 6 元送餐费) 订餐成功后,显示订单信息。

二、 查看订单

遍历显示已有定单

内容包括: 序号、订餐人姓名、订餐信息(菜品名和份数)、送餐时间、送餐地址、 状态(已预定或已完成)、总金额

三、 签收定单

将定单中状态改为已完成

四、删除定单

用户输入订单序号,如该序号定单为已完成状态,可以删除,其它情况给出相应提示信息

五、我要点赞

显示菜品序号、菜品名、单价、点赞数,提示用户输入要点赞的菜品序号完成对菜品的点赞。

六、退出系统

退出整个系统,显示"谢谢使用,欢迎下次光临"。

七、菜单切换

用户可根据显示的主菜单,输入功能编号执行相应的功能,当输入 1~5 时,执行相应功能(如图 1 所示)。



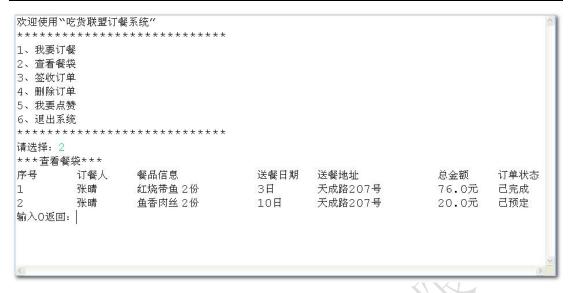


图 1 输入 1~5 之间的功能编号, 执行相应功能

如输入6或其他数字,则退出系统(如图2所示)。

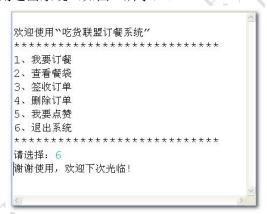


图 2 输入"6"或其他数字,退出系统

当用户输入 1~5 之间的功能编号,功能执行完毕后,显示"输入 0 返回"(如图 1 所示),此时输入 0 ,则返回主菜单(如图 3 所示),否则,退出系统



欢迎使用	"吃货联盟订	餐系统"				
****	* * * * * * * *	*****				
1、我要记	丁餐					
2、查看看	愛袋					
3、签收记	丁单					
4、删除证						
5、我要点						
6、退出系	37 97 ann a an an an					

请选择:						
***查看		* * * *	277 жэ ст цт	NV depth 11	V. A. Art	3-4 A& . 115
序号	订餐人	餐品信息	送餐日期	送餐地址	总金额	订单状态
2	张晴	红烧带鱼 2份	3日	天成路207号	76.0元	己完成
The state of the s	张晴	鱼香肉丝 2份	10日	天成路207号	20.0元	己预定
输入0返回	The state of the s	*****				
^ ^ ^ ^ ^ ^ 1、我要i		^^^^^				
2、查看看						
3、签收记						
4、删除记						
5、我要点						
6、退出到						
****	****	****				
请选择:						
<						2
120						

图 3 输入"0"返回主菜单