

## “吃货联盟定餐系统”需求说明

现今已进入网络时代，网上购物、看新闻、交友等人们的日常生活已离不开网络。“只要点点手指，就能送餐上门”，网上定餐越来越受到都市年轻人的青睐。现要求开发一个网上订餐系统，其具体功能如下：

### 一、我要订餐

完成用户订餐，每条订单包含如下信息：

- ❖ 订餐人姓名：要求用户输入
- ❖ 选择菜品及份数：显示三个菜单序号、名称、单价、点赞数，提示用户输入要选择的菜品序号及份数
- ❖ 送餐时间：要求当天 10 到 20 点间整点送餐，要求用户输入 10~20 的整数，输入错误，重复输入。
- ❖ 送餐地址：要求用户输入
- ❖ 状态：两种状态：0：已预定（默认状态） 1、已完成（订单已签收）
- ❖ 总金额：  
 $\text{总金额} = \text{菜品单价} \times \text{份数} - \text{送餐费}$   
(送餐费：当单笔订单金额达到 50 元时，免送餐费，否则，需交纳 6 元送餐费)

订餐成功后，显示订单信息。

### 二、查看订单

遍历显示已有定单

内容包括：序号、订餐人姓名、订餐信息（菜品名和份数）、送餐时间、送餐地址、状态（已预定或已完成）、总金额

### 三、签收定单

将定单中状态改为已完成

### 四、删除定单

用户输入订单序号，如该序号定单为已完成状态，可以删除，其它情况给出相应提示信息

### 五、我要点赞

显示菜品序号、菜品名、单价、点赞数，提示用户输入要点赞的菜品序号完成对菜品的点赞。

### 六、退出系统

退出整个系统，显示“谢谢使用，欢迎下次光临”。

### 七、菜单切换

用户可根据显示的主菜单，输入功能编号执行相应的功能，当输入 1~5 时，执行相应功能（如图 1 所示）。



图 1 输入 1~5 之间的功能编号，执行相应功能

如输入 6 或其他数字，则退出系统（如图 2 所示）。

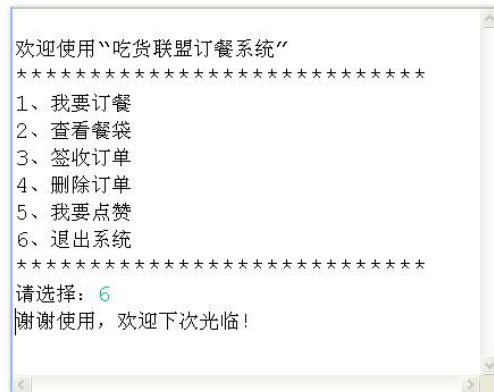


图 2 输入“6”或其他数字，退出系统

当用户输入 1~5 之间的功能编号，功能执行完毕后，显示“输入 0 返回”（如图 1 所示），此时输入 0，则返回主菜单（如图 3 所示），否则，退出系统



图3 输入“0”返回主菜单