2015/10/31

1. JavaScript以来浏览器本身，与操作环境无关。是一种安全的语言，不允许访问本地的硬盘，不能将数据存到服务器上，不允许对网络文档进行修改和删除，只能通过浏览器实现信息浏览器实现信息浏览或动态交互，可有效防止数据丢失。
2. 在HTML文档中可以使用多个script标记
3. JavaScript严格区分大小写，html不区分。
4. 语句结尾不一定有分号，好习惯是每行代码结尾加分号。
5. 数据结构。（1）标识符 命名规则是第一个字符必须是字母、下划线或美元符号，其后的字符可以字母、数字、下划线或美元符号。数字不允许做首字符。不能与关键字同名。（2）关键字 不可以用作变量名和函数名使用。JavaScript关键字如下

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| abstract | continue | finally | instanceof | private | this |
| boolean | default | float | int | public | throw |
| break | do | for | interface | return | typeof |
| Case | else | goto | native | static | var |
| catch | extends | implements | new | super | void |
| char | false | import | null | switch | while |
| class | final | in | package | synchronized | with |
| byte | double | function | long | short | true |

1. 声明常量 const 常量名：数据类型=值；如果一个常量在程序内被多次引用，可以考虑在程序开始处将它设置为变量，然后再引用，当此值需要修改时，只需更改其变量的值就可以了。（4）变量。必须以字母或下划线开头。使用前先声明。关键字var声明。Var语句可以用作for循环和for/in循环的一部分，使循环变量的声明成为循环语法自身的一部。当给一个尚未声明的变量赋值时，JavaScript会自动用该变量创建一个全局变量。要创建一个局部变量，必须使用var语句进行变量声明。
2. 特殊转义字符。 \b退格 \n换行 \t制表符 \f换页 \’单引号 \’’双引号
3. 如果document.write或者document.writeln中使用转移字符，必须在pre标记内。document.writeln（“<pre>”）;document.writeln（“JavaScripe欢迎你\n加油！”）;document.writeln（“</pre>”）
4. 控制null，用来定义空的或者不存在的引用。不等同于空字符串（“”）或0。也就是说null表示一个变量被赋予了空值，而undefined则表示该变量尚未被赋值。
5. 数**据类型的转换规则（23页）**
6. 条件运算符。 操作数？结果1：结果2；如果为true返回结果1，反之，结果2.
7. Typeof返回数据类型 。如var a=10;alert(“typeof a”);
8. New运算符创建一个新对象。New constructor[(arguments)] 例如：Array1=new Array（）；Object3=new Object；Data2=new Data（“August 8 2013”）

2015/11/1

1. alert( (a==b)?正确:错误) ；条件运算符
2. Break语句通常用在for、while、do…while或switch语句中。
3. 函数体 function functionName( parameter1, parameter2,…… ) {}不给形参分配存储空间，调用函数之前实参通常已经被分配了内存，并且赋予了实际的数据。
4. 函数定义一般放在head中，调用在body中。如果函数定义前调用，会报错！
5. 函数调用（1）简单调用（2）通过链接调用函数function test(){}; <a href=”javascripe:test();”>通过链接调用函数</a>; （3）在相应事件中调用函数（4）函数的返回值 返回值在调用函数时不是必须定义的。
6. 除了使用基本的function语句之外，还可以使用另外两种方式来定义函数，也就是构造函数function（）和使用函数直接量。构造函数function（）允许在运行时动态创建和编译JavaScript代码，而函数直接量却是程序结构的一个静态部分，就像函数语句一样。每次调用构造函数function（）时都会解析函数体，并且创建一个新的函数对象，如果对构造函数的调用出现在一个循环中，或者出现在一个经常被调用的函数中，则效率会非常低。
7. 字母和数字的键码值（百度查event.keyCode）
8. JS的内置函数。（1）parseInt（StringNum，[n]）字符串转整型，其中n表示保存数字的进制数（2~36之间）；（2）parseFloat（StringNum）；（3）isNaN(Num)；验证是否为NaN类型；（4）isFinite（Num）检验参数是否为无穷大，Num是数字。（5）encodeURI（url）；将参数url转化为网络资源地址（URL）的字符串。区分URI和URL，URI范围更广。（6）decodeURI(url);将一遍吗为URI的字符串解码成原始的字符串并返回。（7）eval（）求字符串中表达式的值；（8）encodeURIComponent）()将字符串转化为有效的URL组件（9）DecodeURIComponent（）
9. 获取文本框中输入的值。第一种：document.getElementById(“num”).value 第二种：form1.num1.value其中的form1和num1是id或者name均可，而且不需要统一。
10. Math.random()生成0~1之间的随机数
11. toString()把对象转换成string类型
12. 字符串对象

（1）Search（） 加i忽略大小写

例子：var str="Hello World!"; document.write(str.search(/world/i));

1. match（）该书69页（3）split（）方法用于分割字符串为字符串数组。 如var = “javascript 自 学 视 频 教 程”； document.write（str.split(“ “, 3)+”<br/>”）按空格分割，并取三个;document.write(str.split(“”)+”<br/>”)按字母分割，取全部;（4）replace（）；例如：str.replace(/world/, “javvdjlfrj”)意思是在字符串str中搜索world，替换为javvdjlfrj
2. 当浮点数之和等于整数时，结果就会使整数形式。
3. Math对象提供了大量的数学常量和数学函数。故而不能使用new创建对象实例，只能用“对象名.成员”
4. Number（）对象。可以与new连用，将数字作为对象直接进行访问。调用时，会把参数转化为一个数字。（1）number对象的属性有Number.MAX\_VALUE Number.MIN\_VALUE Number.NEGATIVE\_INFINITY Number.POSITION\_INFINITY最大最小无穷小无穷大。（2）Number对象的方法。toString（n）转换为n进制形式的字符串；toLocaleString（）转换为本地格式的字符串；（3）toFixed（）四舍五入为指定小数位数，并转换成字符串；（4）toExponential（）用指数计数法，并转换成字符串；（5）toPrecision（）转换为字符串，定点计数或指数技术法依情况而定。

2015/11/2

1. 创建对象 new Object（）；Array（）；Boolean（）；Number（）Boolean数据类型转换为Boolean对象，hi隐含的使用Boolean对象，很少显示地调用Boolean对象。Data()；
2. Boolean对象的属性：constructor和prototype。Var newBoolean=new Boolean();if(newBoolean.constructor==Boolean) document.write(“布尔型对象”)；判断对象是否为布尔对象。Var newBoolean=new Boolean();Boolean.prototype.name=null向对象中添加属性；newBoolean.name=1;alert(newBoolean.name);向添加的属性中赋值。Boolean对象的方法：toString（）和valueOf()；valueOf()获取Boolean对象的值，并以字符串返回。
3. 从域名到ip地址的过程就是解析
4. 函数未传参数，但调用的时候传入参数了，那么在函数内有数组arguments数组会接收该函数，可以用arguments.length打印出来
5. 动态函数的形式 var show=new function(“x” , ”y” , ”var sum=x+y;return sum;”)这种情况用的少，但是可以把参数和函数体作为函数体一起传递。
6. 匿名函数 var show=function () { alert {“你好！”}；} show(); 一般作为事件的处理方式存在。例如：window.onload=function () { alert {“你好！”}；} 第二种表示方法是window.onload=wenHou(注意没有括号); function wenHou() { alert {“你好！”}；}
7. Web中的Session指的就是用户在浏览某个网站时，从进入网站到关闭这个网站所经过的这段时间，也就是用户浏览这个网站所花费的时间。session的工作原理

（1）当一个session第一次被启用时，一个唯一的标识被存储于本地的cookie中。

（2）首先使用session\_start()函数，PHP从session仓库中加载已经存储的session变量。

（3）当执行PHP脚本时，通过使用session\_register()函数注册session变量。

（4）当PHP脚本执行结束时，未被销毁的session变量会被自动保存在本地一定路径下的session库中，这个路径可以通过php.ini文件中的session.save\_path指定，下次浏览网页时可以加载使用。

8. JavaScript框架：jQuery、Prototype、Mootools

9. API 是应用程序编程接口（Application Programming Interface）的缩写

10. CDN 是包含可分享代码库的服务器网络，简称内容分发网络

2015/11/3

1. jQuery库包含以下功能：HTML 元素选取、HTML 元素操作、CSS 操作、HTML 事件函数、JavaScript 特效和动画、HTML DOM 遍历和修改、AJAX、Utilities
2. 可以使用以下方法在网页中添加jQuery：（1）从jquery.com下载jQuery库（2）从CDN（内容分发网络）中载入jQuery，如从Google中加载jQuery。

Google CDN:

src="http://ajax.googleapis.com/ajax/libs/jquery/1.8.0/jquery.min.js"

微软 CDN:

src="http://ajax.aspnetcdn.com/ajax/jQuery/jquery-1.8.0.js"

百度 CDN:

src="http://libs.baidu.com/jquery/1.10.2/jquery.min.js"

新浪 CDN：

src="http://libs.baidu.com/jquery/1.10.2/jquery.min.js"

2015/11/5

1. 常用的数组操作方法（1）arrObject.concat（arrayX，arrayY，arrayZ）将其他数组链接到当前数组的尾端；（2）arrayObject.shift()把数组中的第一个元素从数组中删除，并返回删除元素的值；（3）arrayObject.pop()将数组中的最后一个元素从数组中删除，并返回删除元素的值；（4）arrayObject.push（newelement1， newelement2，……，newelementX）向数组末尾添加一个或多个元素，并返回添加后的数组长度；（5）arrayObject.unshift（）向数据开头添加一个或多个元素并返回添加后的数组。（6）reverse（）颠倒数组顺序；（7）sort（）对元素进行排序；（8）slice（start，end）可以用复数表示，不包括end。（8）toString（）数组转字符串，以逗号分隔。（9）toLocaleString（）数组转本地字符串；（10）var arr=new Array(“a”,”b”,”c”);docuument.write(arr.joinn(“#”))以指定的分隔符#将数组中的元素转换成字符串。
2. 获取数组长度是arrayObject.length注意末尾没有小括号！
3. Js处理异常有两种方式，一种是使用onerror事件，该事件可以在window对象或图像对象上触发，另一种方式是使用try…catch…finally模型。
4. 常见的异常类型有三种，分别是语法异常、运行时的异常和逻辑异常。运行时的异常，不一定是JavaScript语言的错误引发的异常。
5. Onerror事件处理异常 .（1）事件在windows对象上触发： window.onerror=function(msg, url, line){somestatements; return true;}其中msg指的是异常信息，url指的是发生异常的文件的绝对路径，line发生异常的行号

（2）图像对象也可以触发onerror事件document.images[0].onerror=function(){somestatements;return true;} 参数document.images[0]用来表示页面中的第一个图像。如果没有return true语句，在弹出错误提示对话框后，浏览器的错误报告也会显示出来，为了隐藏此错误报告，函数需要返回true。

1. try…catch…finally catch区域可以嵌套使用try…catch，catch通常捕捉到的对象为Error对象，Error类是所有用于跑出异常的类的基类。JavaScript用于抛出异常的类如下图：

|  |  |
| --- | --- |
| 类 | 发生异常原因 |
| EvalError | 错误发生在eval（）函数中 |
| RangeError | 数字的值超出JavaScript可表示的范围 |
| ReferenceError | 使用了非法的引用 |
| TypeError | 变量的类型错误 |
| URIError | 在encodeURIne()函数或者decodeURI()函数中发生了错误 |

1. 异常处理throw的应用。Try{var num=1/0; if(num==”Infinity”){throw new Error(“除数不能为零”);}catch(exception){alert(exception.message);}}当变量num无穷大时，throw语句抛出异常，此异常会在catch区域被捕捉，并将异常提示信息放置在弹出的错误提示对话框中。
2. 调试的三方法：write（）、alert、抛出自定义异常
3. write（）方法。（2）alert（）（3）使用抛出自定义异常进行调试（该途径最佳）使用了try…catch…finally语句以及throw机制。Try{ throw( somestatements ); } catch( exception ){ alert( exception.message ); }

注意：exception.message是具体错误信息，exception.name错误类型的字符串

1. Document对象的应用。（1）alinkColor、linkColor、vlinkColor 例如：变量=document.alinkColor=#FFFFF；（2）bgColor、fgColor用法同上；（3）fileCreatedDate、fileModifiedDate、lastModified、fileSize 例如：变量=document.fileCreatedDate；（4）readyState 使用state（字符串变量）=user（某个id名或者name名）.readyState或者document.readyState；state状态值有四个：loading正在载入，loaded该对象载入数据完毕，interactive用户可以和该对象进行交互，不管该对象是否已加载完毕，complete该对象初始化完毕。（5）URL 用法同（1）；（6）document.write（）、document.writeln（）（要放到pre标签中）；（7）createElement（），例如 var txt=document.createElement(“input”); txt.type=”text”; txt.name=”txt”; txt.value=”动态添加的文本框”; document.form1.appendChild(txt);（8）getElementById；（9）document.title=“……”设置文档标题对象；（10）body当前文档主体对象；（11）images[]存储图像对象的一个数组（该属性本身也是一个对象）；（12）links[]存储link对象的一个数组（该属性本身也是一个对象）；（13）forms[]存储窗口对象的一个数组（该属性本身也是一个对象）；（14）all[]存储html标记的一个数组（该属性本身也是一个对象）；（15）anchors[]存储锚点的一个数组（该属性本身也是一个对象）；（16）cookie表示cookie的值；
2. var dw=window.open(); dw.document.open();打开新窗口
3. 使用document.getElementById（）方法获取指定元素时，如果是第一次运行页面，有时会提示“document.getElementById（）为空或不是对象”的错误，而刷新一次就能正常显示，这是因为脚本中的该方法没有写在HTML文档的后面，或者没有写在一个函数里，页面还没没有加载完成就执行方法调用相应的id，因此会显示方法为空或不是对象。
4. JavaScript允许使用一些关键字来代替某些特定的窗口，例如，使用self代表当前窗口、parent代表父级窗口等。
5. 对话框 alert警告、confirm确认、prompt（str1，str2）提示
6. Var win=window.open(“bookinfo.htm”, “bookinfo”, “width=600, height=500”);打开一个窗口。
7. 关闭当前窗口：window.close()、close()、this.close()
8. 刷新父窗口window.opener.location.reload();
9. 关闭子窗口 windowname.close() 例如：var win=window.open(“new.htm”,’new’,”width=300,height=200”); win.close();
10. 移动窗口：moveTo()； 改变窗口大小resizeTo()；设置屏幕属性window.screen.width，screen对象的常用属性有width、height、pixelDepth（显示器每个像素的位数）、colorDepth（当前颜色所用的位数）、availWidth（窗口内容区域的水平尺寸）、availHeight
11. setInterval（code，millisec）周期来调用函数或计算表达式。该方法不停地调用函数，直到clearInterval()被调用或者窗口被关闭。setInterval（）获取id作为clearInterval的参数。

2015/11/8

1. DOM三层模型。Dom1：将html文档封装成对象 ；dom2：将xml文档封装成对象；dom3：将xml文档封装成对象；
2. Html将数据进行封装；dom将标签封装成对象；css负责标签中数据的样式；JavaScript将三个进行融合，通过程序设计方式来完成动态效果的操作；xmlHttpRequest是AJAX，可以和服务端交互；
3. JS是基于对象，java是面向对象。Js是由浏览器解释并执行，java是由jvm解释并执行。Js是弱类型语言，java是强类型。Js是非严谨的，java是严谨的。所属公司不一样。Js运行过在客户端。
4. With（）可以确定对象所使用的范围。在范围内，可以直接使用指定对象的属性和行为，而不用，对象.的形式调用。简化了对象的操作。
5. for（变量 in 对象）
6. 函数。（1）一般函数 function 函数名（形式参数）{}通常提供代码复用可以将代码封装成函数。（2）动态函数 使用function对象 var show=new Function(“x”, “y”, “return x+y;”);动态函数特点是可以将参数列表和方法体作为参数传递。（3）匿名函数。简写形式function（）{} 匿名函数通常用于事件的处理。如：window.onload=function（）{alert（“onload over！”）；}
7. function show（）{return “show run”；} var method=show（）；表示是show方法运行后的结果赋值给method变量。Var method=show；表示将show指向的对象的地址赋值给method，那么method也指向了该对象。，于是可以通过method（）来调用这个show方法。
8. Js通过对象的形式将数据进行封装，然后对对象进行描述，通过函数来完成。如先定义一个函数，然后new一个对象，然后利用函数完成相应功能。function Person(name, age){ this.name=name ;this.age= age;} var p=new Person(“lisi”, 20);alert(p[“name”] + “,” + p.age); p.show = function(){ alert( “show it!” ); }
9. DHTML 多个技术的综合体，动态html
10. SAX(用于处理XML事件驱动的推模型）.用于处理大型文档比较方便

2015/11/9

1. 节点类型：标签节点类型是1；文本型节点类型是3；注释型节点是8；属性节点是2；document类型是9
2. 获取父节点 var parent=divObj.parentNode; 获取子节点var childs=divObj.childNodes；访问第一个子节点，childs[0]；获取上一个兄弟节点var preNode=divObj.previousSibling;获取下一个兄弟节点nextSibling
3. getElementsByName通过标签的name属性获取对象，返回的一堆对象，其实是一个对象数组；getElementById如果有多一个id值相同，获取到的是第一个id所属对象。
4. 获取事件 对象的两种方式：通过event对象的srcElement属性；将事件源对象通过this传入。

2015/11/11

1. Var selNode=document.getElementById(“selid”); var value=selNode.options[selNode.selectedIndex].value; var divNode1.style.textTransform=value;其中selid是selected标签的id值，divNode1是一个块元素的句柄。
2. onblur在失去焦点时发生的时间
3. window.event.srcElement获取触发事件的对象
4. 复制时间有onbeforecopy和oncopy两种事件。Onbeforecopy事件是将网页内容复制到剪贴板时触发时间处理程序，oncopy事件是在网页中复制内容时触发事件处理程序。如果在这两个事件中调用的是自定义函数名，那么，必须在函数名的前面加return语句，否则，不论函数返回时true和false，当前事件返回值默认为true。例如：oncopy=“return false“；
5. onbeforepaste事件中使用return语句返回true或者false是无效的。
6. onsubmit调用自定义函数时，必须在调用的函数名前加return语句。
7. 访问表单。（1）document.forms[]按编号访问（2）document.formname按名称访问。（3）document.getElementByIdd（“formID“）定位要访问的表单。
8. 访问表单元素。（1）document.form1.elements[0]通过elements[]进行访问（2）document.form1.text1通过name属性按名称访问（3）在支持dom的浏览器中，使用document.getElementById（“elementID“）来定位要访问的表单元素。
9. 表单的验证。（1）验证表单内容是否为空。form1.pwd.select()代表的页面元素被选中（2）严重邮箱格式是否正确，用正则表达式。
10. XML文档的的结构主要由序言和文档元素两部分组成。

2015/11/12

1. XML文件分为如下几个部分：文档声明、元素、属性、注释、CDATA区、特殊字符、处理指令（processing instruction）
2. Xml元素区分大小写；不能以数字好下划线开头；不能以xml或Xml或XML等开头；不能包含空格；名称中间不能包含冒号。
3. <input name=”text”>可以写成<input> <name>text</name> </input>
4. <!---注释->注释不能嵌套
5. CDATA区的内容，xml解析程序不会处理，而是直接原封不动的输出。例如：<![CDATA[ <A>中国<A> ]] >
6. 处理指令，简称PI。用来指挥解析引擎如何解析xml文档内容。例如，在xml文档中可以使用xml-stylesheet指令，通知你xml解析引擎，应用css文件显示xml文档内容<?xml-stylesheet type=”text/css” href=”1.css” ?>
7. 常用的xml约束有XML DTD和XML Schema
8. DTD文档类型定义。在xml文件中声明<!DOCTYPE 书架 SYSTEM “book.dtd”>。例如：

文件清单：book.dtd

<!ELEMENT 书架 （书+）>

<!ELEMENT 书（书名，作者，售价）>

<!ELEMENT 书名 （#PCDATA）>

<!ELEMENT 作者 （#PCDATA）>

<!ELEMENT 售价 （#PCDATA）>

DTD文件应使用UTF-8或Unicode

Parse character data也就是pcdata，可解析的字符串数据

文件清单：book.xml

<?xml version “1.0” ?>

<!DOCTYPE 书架 SYSTEM “book.dtd”>

<书架>

<书>

<书名>JAVA就业培训教程</书名>

<作者>张孝祥</作者>

<售价>39.00</售价>

</书>

<书>

<书名>JAVASCRIPT 网页设计</书名>

<作者>张孝祥</作者>

<售价>29.00元</售价>

</书>

</书架>

1. 框架作者要用dtd。Dtd可以写到xml内部，也可以单独写，写到内部的话<!DOCTYPE 书架 [……]>
2. 当引用的文件在本地时，<! DOCTYPE 文档根节点 SYSTEM “DTD文件的URL”>; 当引用的文件是一个公共的文件时，采用如下的方式：<!DOCTYPE 文件根节点 PUBLIC “DTD名称” “DTD文件的URL”>
3. <!ELEMENT 元素名称 元素类型>元素类型也可以是元素内容，用（）括起来。元素类型有EMPTY定义空元素，ANY表示内容时任意类型。
4. 元素内容，用逗号分隔，表示内容出现顺序必须和声明一致；元素内容也可以使用+、\*、？等符号表示元素出现的次数；也可以使用圆括号（）批量设置
5. Xml文档中的标签属性通过ATTLIST为其设置属性。

<!ATTLIST 元素名

属性名1 属性值类型 设置说明

属性名2 属性值类型 设置说明

>

设置属性：#REQUIRED必须设置；#IMPLIED可以设置；#FIXED属性取值固定为一个值；可以使用默认值

举例说明：<!ATTLIST 商品

类别 CDATA #REQUIRED

颜色 CDATA #IMPLIED(可选择的)

>

1. 常用属性值类型。CDATA表示普通的文本字符串；ENUMERATED；ID; ENTITY(实体)
2. 实体用于定义一个别名。分为引用实体和参数实体。（1）引用实体，主要在xml文档中应用 <!ENTITY 实体名称 “实体内容”> 引用的方法是：&实体名称；（2）参数实体，被dtd文件自身用。<!ENTITY % 实体名称 “实体内容”> 引用方式% 实体名称
3. Xml编程（CRUD）create read updata delete
4. Xml解析方式为dom和sax。Xml解析开发包，Jaxp（sum）、Jdom、dom4j 。 文档过大，dom消耗内存太大，采用sax方式。Dom方式容易增删改查。Sax内存消耗小，不适合增删改查，读一行解析一行。
5. JVM是java虚拟机。如何调整JVM内存大小？
6. Xml Schema文件的扩展名是.xsd。模式文档（约束文档），遵守该文档书写的xml文件成之为实例文档。根节点名称为Schema。

2015/11/13

1. 浏览器对象navigator---🡪window窗口对象window---🡪frame框架对象//location位置对象//history历史对象//document对象---🡪links链接对象//archorrs锚对象//forms表单对象//images图片对象
2. Element.getAttribute(“value”)获取节点Element属性value的值
3. parenElement.replaceChild=(newChild, oldChild)返回旧节点的引用指针；parentElement.inserBefor(新节点， 下一个节点)将新节点添加到下一个节点的前面；
4. element.setAttribute(attributeName, attributeValue)添加或者改变给定元素节点的属性值。
5. createElement（） createTextNode（）配合appendChild（）使用
6. parentElement.lastChild（）找到父节点下的最后一个节点。ParentElement.removeChild（）删除节点，返回被删除的节点。
7. window.onload（）在dom结构绘制完毕，页面的所有关联的文件必须加载完毕（如图片）后执行

2015/11/14

1. xmlhttp.getAllResponseHeaders()获取响头消息；
2. xmlhttp.getResponseHeaders(‘Content-type’)获取指定响应头消息