一. Mockserver是什么?

为了更好分工合作，让前后端在互不依赖的情况下进行开发，利用mockserver模拟前端以及服务端数据，提供给前后端开发人员测试。如图1所示：

图1

二. Mockserver整体结构



图2

其中，

1. **mock配置页面，有如下几点：**
2. 可访问项目组和项目组内的mock规则（只读模式）；
3. 可创建项目组；
4. 可在已有项目组内添加mock规则；
5. 只能对自己创建的项目组或mock规则进行修改和删除操作；
6. 只能在项目组内添加mock规则，若未创建项目组，会提示首先要创建项目组。

注意：

1. 修改或创建项目组和mock规则后，会记录修改人以及修改时间。

2. 后期可添加新功能：复制mock规则。

3. 创建项目组时，设置其英文名，如yex，mock规则中可设置url为/test123,那么实际匹配url为/yex/test123。

4. 项目组名包括中文名以及英文名，中文名可重复，英文名不可重复，中文名和英文名都会限制字数。

1. **Mockserver逻辑系统，有如下几点：**

（1）结构原理

图3

1. **Mock规则，有如下几点：**
2. Request和Response

图4

**注意：**“参数定义”处显示的是一个下拉列表，可以选择参数定义，如“等于”、“大于或小于”、“枚举”等。

1. 详细介绍“参数定义”。这里以contentType为application/json时为例。

**参数定义表示如下表1：**



1. 详细介绍“参数约束”

**参数约束界面设计如下图5**：



**注意：**

1. 参数约束，可通过“括号”、“与”、“或”、“regex”、“+”、“-”等编辑约束条件。
2. 点击“新增约束”后，会增加Group2（第二组约束）。
3. 参数约束中难免会出现数据类型的不一致，mock逻辑系统具有数据类型强制转换规则，具体规则待详细标明。如“开始时间”<“结束时间”，会将“开始时间”和“结束时间”数据类型转换后进行“<”运算。
4. 参数约束中，除变量、“{}”(枚举)、“’’”（空）等外，均需要添加双引号或者单引号。
5. 图4为contentType为application/json时，body的布局展示。当contentType变化时，body也是根据情况变化，如contentType为text/plain时，body变为如下的界面展示：（目前只考虑application/json的）



1. 点击“**+**”或者填写完第一条法则后回车，均可显示第二条法则，如下图：



1. 当点击“新增约束”时，会添加第二组约束group2，这里会显示为group1、group2……以此类推。通过“响应条件”项，设置“参数约束”对应的响应。同时，可通过点击“新增响应”，增加响应。如图4所示。
2. **Mongodb数据库，有如下几点：**
3. 将通过mock配置页面定义或修改的mock规则保存在mongodb中；
4. Mock 配置页面以及Mock逻辑系统可查询数据库；
5. mongodb中存储两张数据表。数据表url2ruleName和数据表ruleName2rules。数据表url2ruleName存储request中url与规则名的对应信息；数据表ruleName2rules存储规则名与mock规则的对应信息。

二. Mockserver新增页面。

1. 创建项目组。

2. 查询规则。项目组->规则名; 项目组->url;

rulename、项目组