

# 变量与常量

## 变量

### 概述

程序可操作的存储区的名称

程序运行期间能改变的数据

每个变量都有特定的类型

### 作用

将不同类型的数据存储到内存

### 变量的定义

变量名 = 初始值(为了确定变量类型)

### 数据的存储

变量名 = 数据值

注意：变量在使用前必须先"定义"（即赋予变量一个值），否则会出现错误

### 删除变量

del 变量名

删除后变量无法引用

## 常量

程序运行期间不能改变的数据