```
盈烨Objective-C代码规范
// 作者: Cking iOS 开发团队
// 整理: Zheng Xu
// 参考资料:
// Apple: Coding Guidelines for Cocoa
// Google: Objective-C Style Guide
// Three20: Source code style guildelines
#pragma mark – 1.格式化 –
// 1.1 指针"*"号的位置.
NSString *varName;
, 1.2 位      ON + 和返回值之间留1个空格,方法名和第一/
// 花括号的位置可以是以下任意一种, 但要求坚持一种风格。
//----
// 1.2 在 - OR + 和返回值之间留1个空格,方法名和第一个参数间不留空格。
 (void)doSomethingWithString:(NSString *)theString
 (void)doOtherthingWithString:(NSString *)theString {
// 1.3 当参数过长时,每个参数占用一行,以冒号对齐。
 (void)doSomethingWith:(NSString *)theFoo
                 rect:(CGRect)theRect
             interval:(float)theInterval
// 1.4 如果方法名比参数名短,每个参数占用一行,至少缩进4个字符,
// 且为垂直对齐(而非使用冒号 对齐)
 (void)short:(NSString *)theFoo
    longKeyword:(CGRect)theRect
    evenLongerKeyword:(float)theInterval
#pragma mark – 2.命名 –
// 2.1 类名(及其category name 和 protocal name)的首字母大写,
// 写使用首字母大写的形式分割单词
  2.2 方法名的首字母小写,且使用首字母大写的形式分割单词。
 (void)sendData
 / 2.3 getter的方法名和变量名应相同。不允许使用"get"前缀。
// 正确
 (NSString *)foo
   return @"foo";
// 错误
 (NSString *)getFoo
   return @"foo";
// 2.4 成员变量使用"_"作为前缀
NSString *_varName;
#pragma mark – 3.现代语法(下次Seminar讨论内容) –
// 3.1 默认情况声明属性不再需要@synthesize
 / 3.1 成员方法不再需要前置声明
/ 3.3 NSNumber赋值
 (void)logBoolNum
   NSNumber *boolNum = @YES;
   NSLog(@"%@",boolNum); // 输出:1 (@YES: 1 @NO: 0)
 (void)logFloatNum
   NSNumber *floatNum = @1.3;
   NSLog(@"%@",floatNum); // 输出1.3
// 3.4 数组使用
 (void)useArray
   NSArray *array = @[@"foo", @1.3, @YES, @[@"hello", @"world!"]];
   NSLog(@"%@",array[1]); // 输出:1.3
NSLog(@"%@",array[3][1]); // 输出:world!
  3.5 字典使用
 (void)useDictionary
   NSDictionary *dict =
             @{@"key1":@"value1", @"key2" :@{@"key3":@"value3"}};
```

NSLog(@"%@",dict[@"key1"]);

NSLog(@"%@",dict[@"key2"][@"key3"]);

// 输出value1 // 输出value3