**董与黑的碰撞-彩蛋**

时间限制：1000MS

**描述：**

公元8102年，第1542届世界杯在火星举办，结束战斗后的董先森来到火星练习射门。火星上的球门是三角形的，安放在一张坐标纸上。董先森把球打到坐标纸上的一个点上。他希望你帮他判断他打进了多少次（打在门框上只能弹到门外）。

**输入：**

首先输入一个正整数T，表示测试数据的组数。

对于每组样例的前三行，每行有两个整数 x, y，表示球门上的一个顶点坐标为(x, y)。

第四行有一个整数n，表示董先森总共打了n脚。

接下来的n行，每行有两个整数x, y，表示球的落点。

**数据范围：**

1≤T≤1000

1≤n≤1000

-1000≤x≤1000

-1000≤y≤1000

**输出：**

对于每组测试数据，输出一个整数，表示董先森打进的次数，每组输出占一行。

**样例输入：**

1

0 4

4 0

0 0

4

0 0

1 1

2 2

3 3

**样例输出：**

1