

# “点滴生活”APP

## 软件需求规格说明书（GB856T——88）

### 1、 引言

#### 1.1 编写目的

该文档首先给出了整个 APP 的整体网络结构和功能结构的概貌，试图从总体架构上给出整个系统的轮廓，然后又对功能需求、性能需求和其它非功能性需求进行了详细的描述。

#### 1.2 背景

待开发软件系统的名称：安卓 APP“点滴生活”

该项目的任务提出者：手机平台应用设计开发课程；开发者：“点滴生活”设计小组；用户：安卓手机使用者，大学生、白领群体；将运行该软件的计算站（中心）：无。

#### 1.3 定义

SQLite 数据库：SQLite 是 D.Richard Hipp 用 C 语言编写的开源嵌入式数据库引擎。它支持大多数的 SQL92 标准，并且可以在所有主要的操作系统上运行。

手势密码锁：在手机触屏上设置一笔连成的九宫格图案，登录时画一下设定的图形。

Canvas 画布：用于插入图片

Paint 画笔：用于自定义画布

#### 1.4 参考资料

<http://www.jb51.net/article/88793.htm>——手势密码

百度图片——背景以及控件资源素材

<http://blog.csdn.net/onlyonecoder/article/details/8481799>

<http://www.cnblogs.com/summers/p/4086740.html>

<http://www.cnblogs.com/mengdd/p/3819806.html>

## **2、 任务概述**

### **2.1 目标**

该产品面向年轻人设计，意在设计一款集日记、记账、日历、天气查询为一体的日常生活服务 APP。

### **2.2 用户的特点**

有记日记习惯或需要记账的年轻人。

### **2.3 假定和约束**

本项目是否能够成功实施，主要取决于以下的条件：

- 1、 小组成员通力协作，共克难关
- 2、 小组成员对 java 比较熟悉
- 3、 小组成员能够使用 xml 语言

## **3、 需求规定**

### **3.1 对功能的规定**

要求至少包含如下几个功能：

- 1.日记功能——记日记；转换字体；插入画布；插入系统相册照片；动画效果的添加角标
- 2.记账功能——分类记账；动态计数效果；按照时间段求和支出
- 3.日程安排——根据日期段添加日程安排；到期日提醒；摇一摇时迅速弹出日程安排，到期事件不再提醒。

4.天气预报查询功能；手势密码锁；主题切换

### **3.2 对性能的规定**

#### **3.2.1 精度**

日期时间和天气都要从正规网站获取，尽量不能出错。

#### **3.2.2 时间特性要求**

响应时间：不能高于 5ms

数据的转换和传送时间：不能高于 5ms

#### **3.2.3 灵活性**

可以抖动手机摇一摇等，而不只是触屏或者按键输入

### **3.3 数据管理能力要求**

至少能够存储 2000 篇日记，不多于 500 张图片，单张不大于 2M。

## **4、 运行环境规定**

### **4.1 设备**

手机或平板或电脑（用模拟器）

### **4.2 支持软件**

操作系统：安卓系统

### **4.3 控制**

触控、按键、摇一摇