

本文由机器翻译。若要查看英语原文，请勾选“英语”复选框。也可将鼠标指针移到文本上，在弹出窗口中显示英语原文。

☒ 翻译

☐ 英语

Form 类

.NET Framework (current version) | [其他版本 ▾](#)

表示组成应用程序的用户界面的窗口或对话框。

命名空间：[System.Windows.Forms](#)
程序集：[System.Windows.Forms](#)（位于 [System.Windows.Forms.dll](#)）


继承层次结构

- [System.Object](#)
 - [System.MarshalByRefObject](#)
 - [System.ComponentModel.Component](#)
 - [System.Windows.Forms.Control](#)
 - [System.Windows.Forms.ScrollableControl](#)
 - [System.Windows.Forms.ContainerControl](#)
 - [System.Windows.Forms.Form](#)
 - [System.ComponentModel.Design.CollectionEditor.CollectionForm](#)
 - [System.Messaging.Design.QueuePathDialog](#)
 - [System.ServiceProcess.Design.ServiceInstallerDialog](#)
 - [System.Web.UI.Design.WebControls.CalendarAutoFormatDialog](#)
 - [System.Web.UI.Design.WebControls.RegexEditorDialog](#)
 - [System.Windows.Forms.Design.ComponentEditorForm](#)
 - [System.Windows.Forms.PrintPreviewDialog](#)
 - [System.Windows.Forms.ThreadExceptionDialog](#)
 - [System.Workflow.Activities.Rules.Design.RuleConditionDialog](#)
 - [System.Workflow.Activities.Rules.Design.RuleSetDialog](#)
 - [System.Workflow.ComponentModel.Design.ThemeConfigurationDialog](#)
 - [System.Workflow.ComponentModel.Design.TypeBrowserDialog](#)
 - [System.Workflow.ComponentModel.Design.WorkflowPageSetupDialog](#)

语法

C#	C++	F#	VB
<pre>[ComVisibleAttribute(true)] [ClassInterfaceAttribute(ClassInterfaceType.AutoDispatch)] public class Form : ContainerControl</pre>			

构造函数









名称

[Form\(\)](#)

说明

初始化 [Form](#) 类的新实例。

属性

<div></div> <div>名称 AcceptButton</div> <div>说明 获取或设置当用户按 Enter 键时所单击的窗体上的按钮。</div>
<div></div> <div>名称 AccessibilityObject</div> <div>说明 获取分配给该控件的 AccessibleObject。（继承自 Control。）</div>
<div></div> <div>名称 AccessibleDefaultActionDescription</div> <div>说明 获取或设置控件的默认操作说明以供具有辅助功能的客户端应用程序使用。（继承自 Control。）</div>
<div></div> <div>名称 AccessibleDescription</div> <div>说明 获取或设置辅助功能客户端应用程序使用的控件说明。（继承自 Control。）</div>
<div></div> <div>名称 AccessibleName</div> <div>说明 获取或设置辅助功能客户端应用程序所使用的控件名称。（继承自 Control。）</div>
<div></div> <div>名称 AccessibleRole</div> <div>说明 获取或设置控件的辅助性角色（继承自 Control。）</div>
<div></div> <div>名称 ActiveControl</div> <div>说明 获取或设置容器控件上的活动控件。（继承自 ContainerControl。）</div>
<div></div> <div>名称 ActiveForm</div> <div>说明 获取此应用程序的当前活动窗体。</div>



名称
[ActiveMdiChild](#)

说明
获取当前活动的多文档界面 (MDI) 子窗口。



名称
[AllowDrop](#)

说明
获取或设置一个值，该值指示控件是否可以接受用户拖放到它上面的数据。（继承自 [Control](#)。）



名称
[AllowTransparency](#)

说明
此 API 支持 产品 基础结构，不应从代码直接使用。 获取或设置一个值，该值指示能否调整窗体的不透明度。



名称
[Anchor](#)

说明
获取或设置控件绑定到的容器的边缘并确定控件如何随其父级一起调整大小。（继承自 [Control](#)。）



名称
[AutoScale](#)

说明
已过时。 获取或设置一个值，该值指示窗体是否调整其大小以适合该窗体上使用的字体高度，以及是否缩放其控件。



名称
[AutoScaleBaseSize](#)

说明
获取或设置用于自动缩放窗体的基大小。



名称
[AutoScaleDimensions](#)

说明
获取或设置控件的设计尺寸。（继承自 [ContainerControl](#)。）



名称
[AutoScaleFactor](#)

说明
获取当前和设计时自动缩放尺寸之间的缩放因子。（继承自 [ContainerControl](#)。）



名称
[AutoScaleMode](#)

<div>说明</div> <div>获取或设置控件的自动缩放模式。（继承自 ContainerControl。）</div>
<div></div> <div><div>名称</div><div>AutoScroll</div></div> <div><div>说明</div><div>获取或设置一个值，该值指示窗体是否启用自动滚动。（覆盖 ScrollableControl.AutoScroll。）</div></div>
<div></div> <div><div>名称</div><div>AutoScrollMargin</div></div> <div><div>说明</div><div>获取或设置自动滚动边距的大小。（继承自 ScrollableControl。）</div></div>
<div></div> <div><div>名称</div><div>AutoScrollMinSize</div></div> <div><div>说明</div><div>获取或设置自动滚动的最小大小。（继承自 ScrollableControl。）</div></div>
<div></div> <div><div>名称</div><div>AutoScrollOffset</div></div> <div><div>说明</div><div>获取或设置一个值，该值指示在 ScrollControlIntoView 中将控件滚动到何处。（继承自 Control。）</div></div>
<div></div> <div><div>名称</div><div>AutoScrollPosition</div></div> <div><div>说明</div><div>获取或设置自动滚动位置的位置。（继承自 ScrollableControl。）</div></div>
<div></div> <div><div>名称</div><div>AutoSize</div></div> <div><div>说明</div><div>根据 AutoSizeMode 的设置调整窗体的大小。（覆盖 Control.AutoSize。）</div></div>
<div></div> <div><div>名称</div><div>AutoSizeMode</div></div> <div><div>说明</div><div>获取或设置窗体自动调整自身大小的模式。</div></div>
<div></div> <div><div>名称</div><div>AutoValidate</div></div> <div><div>说明</div><div>获取或设置一个值，该值指示当焦点更改时是否自动验证此容器内的控件。（覆盖 ContainerControl.AutoValidate。）</div></div>
<div></div> <div><div>名称</div></div>

BackColor

说明

获取或设置控件的背景色。（覆盖 [Control.BackColor](#)。）



名称

[BackgroundImage](#)

说明

获取或设置在控件中显示的背景图像。（继承自 [Control](#)。）



名称

[BackgroundImageLayout](#)

说明

获取或设置在 [ImageLayout](#) 枚举中定义的背景图像布局。（继承自 [Control](#)。）



名称

[BindingContext](#)

说明

获取或设置控件的 [BindingContext](#)。（继承自 [ContainerControl](#)。）



名称

[Bottom](#)

说明

获取控件下边缘与其容器的工作区上边缘之间的距离（以像素为单位）。（继承自 [Control](#)。）



名称

[Bounds](#)

说明

获取或设置控件（包括其非工作区元素）相对于其父控件的大小和位置（以像素为单位）。（继承自 [Control](#)。）



名称

[CancelButton](#)

说明

获取或设置当用户按 **Esc** 键时单击的按钮控件。



名称

[CanEnableIme](#)

说明

获取一个用以指示是否可以将 [ImeMode](#) 属性设置为活动值的值，以启用 IME 支持。（继承自 [ContainerControl](#)。）



名称

[CanFocus](#)

说明

获取一个值，该值指示控件是否可以接收焦点。（继承自 [Control](#)。）



名称
CanRaiseEvents

说明
确定是否可以在控件上引发事件。（继承自 **Control**。）



名称
CanSelect

说明
获取一个值，该值指示是否可以选中控件。（继承自 **Control**。）



名称
Capture

说明
获取或设置一个值，该值指示控件是否已捕获鼠标。（继承自 **Control**。）



名称
CausesValidation

说明
获取或设置一个值，该值指示控件是否会引起在任何需要在接收焦点时执行验证的控件上执行验证。（继承自 **Control**。）



名称
ClientRectangle

说明
获取表示控件的工作区的矩形。（继承自 **Control**。）



名称
ClientSize

说明
获取或设置窗体工作区的大小。



名称
CompanyName

说明
获取包含控件的应用程序的公司名称或创建者。（继承自 **Control**。）



名称
Container

说明
获取 **IContainer**，其中包含 **Component**。（继承自 **Component**。）



名称
ContainsFocus

说明
获取一个值，该值指示控件或它的一个子控件当前是否有输入焦点。（继承自 **Control**。）



名称
[ContextMenu](#)

说明
获取或设置与控件关联的快捷菜单。（继承自 [Control](#)。）



名称
[ContextMenuStrip](#)

说明
获取或设置与此控件关联的 [ContextMenuStrip](#)。（继承自 [Control](#)。）



名称
[ControlBox](#)

说明
获取或设置一个值，该值指示在该窗体的标题栏中是否显示控件框。



名称
[Controls](#)

说明
获取包含在控件内的控件的集合。（继承自 [Control](#)。）



名称
[Created](#)

说明
获取一个值，该值指示控件是否已经创建。（继承自 [Control](#)。）



名称
[CreateParams](#)

说明
获取创建控件句柄时所需要的创建参数。（覆盖 [ContainerControl.CreateParams](#)。）



名称
[CurrentAutoScaleDimensions](#)

说明
获取屏幕的当前运行时尺寸。（继承自 [ContainerControl](#)。）



名称
[Cursor](#)

说明
获取或设置当鼠标指针位于控件上时显示的光标。（继承自 [Control](#)。）



名称
[DataBindings](#)

说明
为该控件获取数据绑定。（继承自 [Control](#)。）



名称
[DefaultCursor](#)

说明
获取或设置控件的默认光标。（继承自 [Control](#)。）



名称
[DefaultImeMode](#)

说明
获取控件支持的默认输入法编辑器 (IME) 模式。（覆盖 [Control.DefaultImeMode](#)。）



名称
[DefaultMargin](#)

说明
获取控件之间默认指定的间距（以像素为单位）。（继承自 [Control](#)。）



名称
[DefaultMaximumSize](#)

说明
获取以像素为单位的长度和高度，此长度和高度被指定为控件的默认最大大小。（继承自 [Control](#)。）



名称
[DefaultMinimumSize](#)

说明
获取以像素为单位的长度和高度，此长度和高度被指定为控件的默认最小大小。（继承自 [Control](#)。）



名称
[DefaultPadding](#)

说明
获取控件内容的内部间距（以像素为单位）。（继承自 [Control](#)。）



名称
[DefaultSize](#)

说明
获取控件的默认大小。（覆盖 [Control.DefaultSize](#)。）



名称
[DesignMode](#)

说明
获取一个值，该值指示是否 [Component](#) 当前处于设计模式。（继承自 [Component](#)。）



<div>名称</div> <div>DesktopBounds</div> <div>说明</div> <div>获取或设置 Windows 桌面上窗体的大小和位置。</div>
<div></div> <div>名称</div> <div>DesktopLocation</div> <div>说明</div> <div>获取或设置 Windows 桌面上窗体的位置。</div>
<div></div> <div>名称</div> <div>DeviceDpi</div> <div>说明</div> <div>获取显示当前控件的显示设备的 DPI 值。（继承自 Control。）</div>
<div></div> <div>名称</div> <div>DialogResult</div> <div>说明</div> <div>获取或设置窗体的对话框结果。</div>
<div></div> <div>名称</div> <div>DisplayRectangle</div> <div>说明</div> <div>获取表示控件的虚拟显示区的矩形。（继承自 ScrollableControl。）</div>
<div></div> <div>名称</div> <div>Disposing</div> <div>说明</div> <div>获取一个值，该值指示 Control 基类是否在释放进程中。（继承自 Control。）</div>
<div></div> <div>名称</div> <div>Dock</div> <div>说明</div> <div>获取或设置哪些控件边框停靠到其父控件并确定控件如何随其父级一起调整大小。（继承自 Control。）</div>
<div></div> <div>名称</div> <div>DockPadding</div> <div>说明</div> <div>获取控件的所有边缘的停靠边距设置。（继承自 ScrollableControl。）</div>
<div></div> <div>名称</div> <div>DoubleBuffered</div> <div>说明</div> <div>获取或设置一个值，该值指示此控件是否应使用辅助缓冲区重绘其图面，以减少或避免闪烁。（继承自 Control。）</div>



名称
Enabled

说明
获取或设置一个值，该值指示控件是否可以对用户交互作出响应。（继承自 [Control](#)。）



名称
Events

说明
获取的事件处理程序附加到此列表 [Component](#)。（继承自 [Component](#)。）



名称
Focused

说明
获取一个值，该值指示控件是否有输入焦点。（继承自 [Control](#)。）



名称
Font

说明
获取或设置控件显示的文字的字体。（继承自 [Control](#)。）



名称
FontHeight

说明
获取或设置控件的字体的高度。（继承自 [Control](#)。）



名称
ForeColor

说明
获取或设置控件的前景色。（继承自 [Control](#)。）



名称
FormBorderStyle

说明
获取或设置窗体的边框样式。



名称
Handle

说明
获取控件绑定到的窗口句柄。（继承自 [Control](#)。）



名称
HasChildren

说明

 <p>获取一个值，该值指示控件是否包含一个或多个子控件。（继承自 Control。）</p>
 <p>名称 Height</p> <p>说明 获取或设置控件的高度。（继承自 Control。）</p>
 <p>名称 HelpButton</p> <p>说明 获取或设置一个值，该值指示是否应在窗体的标题框中显示“帮助”按钮。</p>
 <p>名称 HorizontalScroll</p> <p>说明 获取与水平滚动条相关联的特征。（继承自 ScrollableControl。）</p>
 <p>名称 HScroll</p> <p>说明 获取或设置一个值，该值指示水平滚动条是否可见。（继承自 ScrollableControl。）</p>
 <p>名称 Icon</p> <p>说明 获取或设置窗体的图标。</p>
 <p>名称 ImeMode</p> <p>说明 获取或设置控件的输入法编辑器 (IME) 模式。（继承自 Control。）</p>
 <p>名称 ImeModeBase</p> <p>说明 获取或设置控件的 IME 模式。（继承自 Control。）</p>
 <p>名称 InvokeRequired</p> <p>说明 获取一个值，该值指示调用方在对控件进行方法调用时是否必须调用 Invoke 方法，因为调用方位于创建控件所在的线程以外的线程中。（继承自 Control。）</p>
 <p>名称</p>

<div><div></div><div>名称</div></div> <div>IsAccessible</div>
<div>说明</div> <div>获取或设置一个值，该值指示控件对辅助功能应用程序是否可见。（继承自 Control。）</div>
<div><div></div><div>名称</div></div> <div>IsDisposed</div>
<div>说明</div> <div>获取一个值，该值指示控件是否已经被释放。（继承自 Control。）</div>
<div><div></div><div>名称</div></div> <div>IsHandleCreated</div>
<div>说明</div> <div>获取一个值，该值指示控件是否有与它关联的句柄。（继承自 Control。）</div>
<div><div></div><div>名称</div></div> <div>IsMdiChild</div>
<div>说明</div> <div>获取一个值，该值指示窗体是否为多文档界面 (MDI) 子窗体。</div>
<div><div></div><div>名称</div></div> <div>IsMdiContainer</div>
<div>说明</div> <div>获取或设置一个值，该值指示窗体是否为多文档界面 (MDI) 子窗体的容器。</div>
<div><div></div><div>名称</div></div> <div>IsMirrored</div>
<div>说明</div> <div>获取一个值，该值指示此控件是否为镜像控件。（继承自 Control。）</div>
<div><div></div><div>名称</div></div> <div>IsRestrictedWindow</div>
<div>说明</div> <div>此 API 支持 产品 基础结构，不应从代码直接使用。 获取一个值，该值指示窗体是否可以不受限制地使用所有窗口和用户输入事件。</div>
<div><div></div><div>名称</div></div> <div>KeyPreview</div>
<div>说明</div> <div>获取或设置一个值，该值指示在将键事件传递到具有焦点的控件前，窗体是否将接收此键事件。</div>
<div><div></div><div>名称</div></div> <div>LayoutEngine</div>
<div>说明</div> <div>获取控件的布局引擎的缓存实例。（继承自 Control。）</div>
<div><div></div></div>



名称
Left

说明
获取或设置控件左边缘与其容器的工作区左边缘之间的距离（以像素为单位）。（继承自 **Control**。）



名称
Location

说明
获取或设置以屏幕坐标表示的代表 **Form** 左上角的 **Point**。



名称
MainMenuStrip

说明
获取或设置窗体的主菜单容器。



名称
Margin

说明
获取或设置控件之间的空间。



名称
MaximizeBox

说明
获取或设置一个值，该值指示是否在窗体的标题栏中显示“最大化”按钮。



名称
MaximizedBounds

说明
获取和设置窗体最大化后的大小。



名称
MaximumSize

说明
获取窗体可调整到的最大大小。（覆盖 **Control.MaximumSize**。）



名称
MdiChildren

说明
获取窗体的数组，这些窗体表示以此窗体作为父级的多文档界面 (MDI) 子窗体。



名称
MdiParent

说明

获取或设置此窗体的当前多文档界面 (MDI) 父窗体。



名称
Menu

说明
获取或设置在窗体中显示的 MainMenu。



名称
MergedMenu

说明
获取窗体的合并菜单。



名称
MinimizeBox

说明
获取或设置一个值，该值指示是否在窗体的标题栏中显示“最小化”按钮。



名称
MinimumSize

说明
获取或设置窗体可调整到的最小大小。（覆盖 Control.MinimumSize。）



名称
Modal

说明
获取一个值，该值指示是否有模式地显示此窗体。



名称
Name

说明
获取或设置控件的名称。（继承自 Control。）



名称
Opacity

说明
获取或设置窗体的不透明度级别。



名称
OwnedForms

说明
获取 Form 对象的数组，这些对象表示此窗体拥有的所有窗体。



名称
Owner

.....

说明
获取或设置拥有此窗体的窗体。



名称
Padding

说明
获取或设置控件内的空白。（继承自 **Control**。）



名称
Parent

说明
获取或设置控件的父容器。（继承自 **Control**。）



名称
ParentForm

说明
获取将容器控件分配给的窗体。（继承自 **ContainerControl**。）



名称
PreferredSize

说明
获取可以容纳控件的矩形区域的大小。（继承自 **Control**。）



名称
ProductName

说明
获取包含控件的程序集的产品名称。（继承自 **Control**。）



名称
ProductVersion

说明
获取包含控件的程序集的版本。（继承自 **Control**。）



名称
RecreatingHandle

说明
获取一个值，该值指示控件当前是否在重新创建其句柄。（继承自 **Control**。）



名称
Region

说明
获取或设置与控件关联的窗口区域。（继承自 **Control**。）



名称
RenderRightToLeft

说明
已过时。 此属性现已过时。（继承自 [Control](#)。）



名称
ResizeRedraw

说明
获取或设置一个值，该值指示控件在调整大小时是否重绘自己。（继承自 [Control](#)。）



名称
RestoreBounds

说明
获取窗体在其正常窗口状态下的位置和大小。



名称
Right

说明
获取控件右边缘与其容器的工作区左边缘之间的距离（以像素为单位）。（继承自 [Control](#)。）



名称
RightToLeft

说明
获取或设置一个值，该值指示是否将控件的元素对齐以支持使用从右向左的字体的区域设置。（继承自 [Control](#)。）



名称
RightToLeftLayout

说明
获取或设置一个值，该值指示是否打开从右向左的镜像放置。



名称
ScaleChildren

说明
获取一个值，该值确定子控件的缩放。（继承自 [Control](#)。）



名称
ShowFocusCues

说明
获取一个值，该值指示控件是否应显示聚焦框。（继承自 [Control](#)。）



名称
ShowIcon

说明
获取或设置一个值，该值指示是否在窗体的标题栏中显示图标。



名称
[ShowInTaskbar](#)

说明
获取或设置一个值，该值指示是否在 **Windows** 任务栏中显示窗体。



名称
[ShowKeyboardCues](#)

说明
获取一个值，该值指示用户界面是否处于适当的状态以显示或隐藏键盘快捷键。（继承自 [Control](#)。）



名称
[ShowWithoutActivation](#)

说明
获取一个值，该值指示显示窗口时是否激活它。



名称
[Site](#)

说明
获取或设置控件的站点。（继承自 [Control](#)。）



名称
[Size](#)

说明
获取或设置窗体的大小。



名称
[SizeGripStyle](#)

说明
获取或设置在窗体右下角显示的大小调整手柄的样式。



名称
[StartPosition](#)

说明
获取或设置运行时窗体的起始位置。



名称
[TabIndex](#)

说明
获取或设置控件在其容器内的 **Tab** 键顺序。



名称
[TabStop](#)

<div>说明</div> <div>获取或设置一个值，该值指示用户能否使用 Tab 键将焦点放到该控件上。</div>
<div></div> <div><div>名称</div><div>Tag</div></div> <div><div>说明</div><div>获取或设置包含有关控件的数据的对象。（继承自 Control。）</div></div>
<div></div> <div><div>名称</div><div>Text</div></div> <div><div>说明</div><div>获取或设置与此控件关联的文本。（覆盖 Control.Text。）</div></div>
<div></div> <div><div>名称</div><div>Top</div></div> <div><div>说明</div><div>获取或设置控件上边缘与其容器的工作区上边缘之间的距离（以像素为单位）。（继承自 Control。）</div></div>
<div></div> <div><div>名称</div><div>TopLevel</div></div> <div><div>说明</div><div>获取或设置一个值，该值指示是否将窗体显示为顶层窗口。</div></div>
<div></div> <div><div>名称</div><div>TopLevelControl</div></div> <div><div>说明</div><div>获取没有另一个 Windows 窗体控件作为其父级的父控件。通常，这是控件所在的最外面的 Form。（继承自 Control。）</div></div>
<div></div> <div><div>名称</div><div>TopMost</div></div> <div><div>说明</div><div>获取或设置一个值，指示该窗体是否应显示为最顶层窗体。</div></div>
<div></div> <div><div>名称</div><div>TransparencyKey</div></div> <div><div>说明</div><div>获取或设置将表示窗体透明区域的颜色。</div></div>
<div></div> <div><div>名称</div><div>UseWaitCursor</div></div> <div><div>说明</div><div>获取或设置一个值，该值指示是否将等待光标用于当前控件以及所有子控件。（继承自 Control。）</div></div>
<div></div> <div><div>名称</div></div>

 VerticalScroll
<p>说明 获取与垂直滚动条相关联的特征。（继承自 ScrollableControl。）</p>
 名称 Visible
<p>说明 获取或设置一个值，该值指示是否显示该控件及其所有子控件。（继承自 Control。）</p>
 名称 VScroll
<p>说明 获取或设置一个值，该值指示垂直滚动条是否可见。（继承自 ScrollableControl。）</p>
 名称 Width
<p>说明 获取或设置控件的宽度。（继承自 Control。）</p>
 名称 WindowState
<p>说明 获取或设置一个值，该值指示窗体是最小化、最大化还是正常。</p>
 名称 WindowTarget
<p>说明 此 API 支持 产品 基础结构，不应从代码直接使用。此属性与此类无关。（继承自 Control。）</p>

方法

 名称 AccessibilityNotifyClients(AccessibleEvents, Int32)
<p>说明 就指定子控件的指定 AccessibleEvents 通知辅助功能客户端应用程序。（继承自 Control。）</p>
 名称 AccessibilityNotifyClients(AccessibleEvents, Int32, Int32)
<p>说明 就指定子控件的指定 AccessibleEvents 通知辅助功能客户端应用程序。（继承自 Control。）</p>
 名称 AccessibilityNotifyClients(AccessibleEvents, Int32, Int32, Int32)
<p>说明 就指定子控件的指定 AccessibleEvents 通知辅助功能客户端应用程序。（继承自 Control。）</p>

<div><div><div></div><div></div></div><div>名称</div><div>Activate()</div></div> <div><div>说明</div><div>激活窗体并给予它焦点。</div></div>
<div><div><div></div><div></div></div><div>名称</div><div>ActivateMdiChild(Form)</div></div> <div><div>说明</div><div>激活窗体的 MDI 子级。</div></div>
<div><div><div></div><div></div></div><div>名称</div><div>AddOwnedForm(Form)</div></div> <div><div>说明</div><div>向此窗体添加附属窗体。</div></div>
<div><div><div></div><div></div></div><div>名称</div><div>AdjustFormScrollbars(Boolean)</div></div> <div><div>说明</div><div>根据当前控件位置和当前所选控件调整容器中的滚动条。（覆盖 ContainerControl.AdjustFormScrollbars(Boolean)。）</div></div>
<div><div><div></div><div></div></div><div>名称</div><div>ApplyAutoScaling()</div></div> <div><div>说明</div><div>已过时。此 API 支持 产品 基础结构，不应从代码直接使用。根据 AutoScaleBaseSize 属性的当前值和当前字体的大小来调整窗体大小。</div></div>
<div><div><div></div><div></div></div><div>名称</div><div>BeginInvoke(Delegate)</div></div> <div><div>说明</div><div>在创建控件的基础句柄所在线程上异步执行指定委托。（继承自 Control。）</div></div>
<div><div><div></div><div></div></div><div>名称</div><div>BeginInvoke(Delegate, Object[])</div></div> <div><div>说明</div><div>在创建控件的基础句柄所在线程上，用指定的自变量异步执行指定委托。（继承自 Control。）</div></div>
<div><div><div></div><div></div></div><div>名称</div><div>BringToFront()</div></div> <div><div>说明</div><div>将控件带到 Z 顺序的前面。（继承自 Control。）</div></div>
<div><div><div></div><div></div></div><div>名称</div><div>CenterToParent()</div></div> <div><div>说明</div><div>此 API 支持 产品 基础结构，不应从代码直接使用。使窗体在父窗体边界内居中。</div></div>



名称
[CenterToScreen\(\)](#)

说明
此 API 支持 产品 基础结构，不应从代码直接使用。 使窗体在当前屏幕上居中。



名称
[Close\(\)](#)

说明
关闭窗体。



名称
[Contains\(Control\)](#)

说明
检索一个值，该值指示指定控件是否为一个控件的子控件。（继承自 [Control](#)。）



名称
[CreateAccessibilityInstance\(\)](#)

说明
为该控件创建一个新的辅助功能对象。（继承自 [Control](#)。）



名称
[CreateControl\(\)](#)

说明
强制创建可见控件，包括创建句柄和任何可见子控件。（继承自 [Control](#)。）



名称
[CreateControlsInstance\(\)](#)

说明
为控件创建控件集合的新实例。（覆盖 [Control.CreateControlsInstance\(\)](#)。）



名称
[CreateGraphics\(\)](#)

说明
为控件创建 [Graphics](#)。（继承自 [Control](#)。）



名称
[CreateHandle\(\)](#)

说明
为窗体创建句柄。 如果派生类重写了该函数，它必须调用基实现。（覆盖 [Control.CreateHandle\(\)](#)。）



名称
[CreateObjRef\(Type\)](#)

说明
创建句令所有生成代理用于与远程对象进行通信所需的相关信息的对象。（继承自 [MarshalByRefObject](#)。）



名称
[DefWndProc\(Message\)](#)

说明
向默认窗口过程发送指定消息。（覆盖 [Control.DefWndProc\(Message\)](#)。）



名称
[DestroyHandle\(\)](#)

说明
毁坏与该控件关联的句柄。（继承自 [Control](#)。）



名称
[Dispose\(\)](#)

说明
释放由 [Component](#) 使用的所有资源。（继承自 [Component](#)。）



名称
[Dispose\(Boolean\)](#)

说明
处置由 [Form](#) 占用的资源（内存除外）。（覆盖 [ContainerControl.Dispose\(Boolean\)](#)。）



名称
[DoDragDrop\(Object, DragDropEffects\)](#)

说明
开始拖放操作。（继承自 [Control](#)。）



名称
[DrawToBitmap\(Bitmap, Rectangle\)](#)

说明
支持对指定位图的呈现。（继承自 [Control](#)。）



名称
[EndInvoke\(IAsyncResult\)](#)

说明
检索由传递的 [IAsyncResult](#) 表示的异步操作的返回值。（继承自 [Control](#)。）



名称
[Equals\(Object\)](#)









说明
确定指定的对象是否等于当前对象。（继承自 [Object](#)。）



名称
[Finalize\(\)](#)

<div>说明</div> <div>在通过垃圾回收将 Component 回收之前，释放非托管资源并执行其他清理操作。（继承自 Component。）</div>
<div></div> <div>名称</div> <div>FindForm()</div> <div>说明</div> <div>检索控件所在的窗体。（继承自 Control。）</div>
<div></div> <div>名称</div> <div>Focus()</div> <div>说明</div> <div>为控件设置输入焦点。（继承自 Control。）</div>
<div></div> <div>名称</div> <div>GetAccessibilityObjectById(Int32)</div> <div>说明</div> <div>检索指定的 AccessibleObject。（继承自 Control。）</div>
<div></div> <div>名称</div> <div>GetAutoScaleSize(Font)</div> <div>说明</div> <div>已过时。 获取根据指定的字体自动缩放窗体时的大小。</div>
<div></div> <div>名称</div> <div>GetAutoSizeMode()</div> <div>说明</div> <div>检索一个值，该值指示当启用控件的 AutoSize 属性时控件的行为方式。（继承自 Control。）</div>
<div></div> <div>名称</div> <div>GetChildAtPoint(Point)</div> <div>说明</div> <div>检索位于指定坐标处的子控件。（继承自 Control。）</div>
<div></div> <div>名称</div> <div>GetChildAtPoint(Point, GetChildAtPointSkip)</div> <div>说明</div> <div>检索位于指定坐标的子控件，并且指定是否忽略特定类型的子控件。（继承自 Control。）</div>
<div></div> <div>名称</div> <div>GetContainerControl()</div> <div>说明</div> <div>沿着控件的父控件链向上，返回下一个 ContainerControl。（继承自 Control。）</div>
<div></div> <div>名称</div> <div>GetHashCode()</div>

<div>说明</div> <div>作为默认哈希函数。（继承自 Object。）</div>
<div></div> <div><div>名称</div><div>GetLifetimeService()</div></div> <div><div>说明</div><div>检索当前生存期服务对象，用于控制此实例的生存期策略。（继承自 MarshalByRefObject。）</div></div>
<div></div> <div><div>名称</div><div>GetNextControl(Control, Boolean)</div></div> <div><div>说明</div><div>按照子控件的 Tab 键顺序向前或向后检索下一个控件。（继承自 Control。）</div></div>
<div></div> <div><div>名称</div><div>GetPreferredSize(Size)</div></div> <div><div>说明</div><div>检索适合控件的矩形区域的大小。（继承自 Control。）</div></div>
<div></div> <div><div>名称</div><div>GetScaledBounds(Rectangle, SizeF, BoundsSpecified)</div></div> <div><div>说明</div><div>检索缩放控件时的边界。（覆盖 Control.GetScaledBounds(Rectangle, SizeF, BoundsSpecified)。）</div></div>
<div></div> <div><div>名称</div><div>GetScrollState(Int32)</div></div> <div><div>说明</div><div>确定是否已设置指定的标志。（继承自 ScrollableControl。）</div></div>
<div></div> <div><div>名称</div><div>GetService(Type)</div></div> <div><div>说明</div><div>返回一个对象，该对象表示由 Component 或它的 Container 提供的服务。（继承自 Component。）</div></div>
<div></div> <div><div>名称</div><div>GetStyle(ControlStyles)</div></div> <div><div>说明</div><div>为控件检索指定控件样式位的值。（继承自 Control。）</div></div>
<div></div> <div><div>名称</div><div>GetTopLevel()</div></div> <div><div>说明</div><div>确定控件是否是顶级控件。（继承自 Control。）</div></div>
<div></div>

<div>名称</div> <div>GetType()</div> <div>说明</div> <div>获取当前实例的 Type。（继承自 Object。）</div>
<div></div> <div>名称</div> <div>Hide()</div> <div>说明</div> <div>对用户隐藏控件。（继承自 Control。）</div>
<div></div> <div>名称</div> <div>InitializeLifetimeService()</div> <div>说明</div> <div>获取生存期服务对象来控制此实例的生存期策略。（继承自 MarshalByRefObject。）</div>
<div></div> <div>名称</div> <div>InitLayout()</div> <div>说明</div> <div>在将控件添加到另一个容器之后调用。（继承自 Control。）</div>
<div></div> <div>名称</div> <div>Invalidate()</div> <div>说明</div> <div>使控件的整个图面无效并导致重绘控件。（继承自 Control。）</div>
<div></div> <div>名称</div> <div>Invalidate(Boolean)</div> <div>说明</div> <div>使控件的特定区域无效并向控件发送绘制消息。还可以使分配给该控件的子控件无效。（继承自 Control。）</div>
<div></div> <div>名称</div> <div>Invalidate(Rectangle)</div> <div>说明</div> <div>使控件的指定区域无效（将其添加到控件的更新区域，下次绘制操作时将重新绘制更新区域），并向控件发送绘制消息。（继承自 Control。）</div>
<div></div> <div>名称</div> <div>Invalidate(Rectangle, Boolean)</div> <div>说明</div> <div>使控件的指定区域无效（将其添加到控件的更新区域，下次绘制操作时将重新绘制更新区域），并向控件发送绘制消息。还可以使分配给该控件的子控件无效。（继承自 Control。）</div>
<div></div> <div>名称</div> <div>Invalidate(Region)</div> <div>说明</div> <div>使控件的指定区域无效（将其添加到控件的更新区域，下次绘制操作时将重新绘制更新区域），并向控件发送绘制消息。（继承自 Control。）</div>

)	
	<p>名称 Invalidate(Region, Boolean)</p> <p>说明 使控件的指定区域无效（将其添加到控件的更新区域，下次绘制操作时将重新绘制更新区域），并向控件发送绘制消息。还可以使分配给该控件的子控件无效。（继承自 Control。）</p>
	<p>名称 Invoke(Delegate)</p> <p>说明 在拥有此控件的基础窗口句柄的线程上执行指定的委托。（继承自 Control。）</p>
	<p>名称 Invoke(Delegate, Object[])</p> <p>说明 在拥有控件的基础窗口句柄的线程上，用指定的自变量列表执行指定委托。（继承自 Control。）</p>
	<p>名称 InvokeGotFocus(Control, EventArgs)</p> <p>说明 为指定的控件引发 GotFocus 事件。（继承自 Control。）</p>
	<p>名称 InvokeLostFocus(Control, EventArgs)</p> <p>说明 为指定的控件引发 LostFocus 事件。（继承自 Control。）</p>
	<p>名称 InvokeOnClick(Control, EventArgs)</p> <p>说明 为指定的控件引发 Click 事件。（继承自 Control。）</p>
	<p>名称 InvokePaint(Control, PaintEventArgs)</p> <p>说明 为指定的控件引发 Paint 事件。（继承自 Control。）</p>
	<p>名称 InvokePaintBackground(Control, PaintEventArgs)</p> <p>说明 为指定的控件引发 PaintBackground 事件。（继承自 Control。）</p>
	<p>名称 IsInputChar(Char)</p>

<div> IsInputChar(Char)</div>
<div><div>说明</div><div>确定一个字符是否是控件可识别的输入字符。（继承自 Control。）</div></div>
<div><div></div><div><div>名称</div><div>IsInputKey(Keys)</div></div></div>
<div><div>说明</div><div>确定指定的键是常规输入键还是需要预处理的特殊键。（继承自 Control。）</div></div>
<div><div></div><div><div>名称</div><div>LayoutMdi(MdiLayout)</div></div></div>
<div><div>说明</div><div>在 MDI 父窗体内排列多文档界面 (MDI) 子窗体。</div></div>
<div><div></div><div><div>名称</div><div>LogicalToDeviceUnits(Int32)</div></div></div>
<div><div>说明</div><div>将逻辑 DPI 值转换为它的等效 DeviceUnit DPI 值。（继承自 Control。）</div></div>
<div><div></div><div><div>名称</div><div>MemberwiseClone()</div></div></div>
<div><div>说明</div><div>创建当前 Object 的浅表副本。（继承自 Object。）</div></div>
<div><div></div><div><div>名称</div><div>MemberwiseClone(Boolean)</div></div></div>
<div><div>说明</div><div>创建当前的浅表副本MarshalByRefObject对象。（继承自 MarshalByRefObject。）</div></div>
<div><div></div><div><div>名称</div><div>NotifyInvalidate(Rectangle)</div></div></div>
<div><div>说明</div><div>此 API 支持 产品 基础结构，不应从代码直接使用。引发 Invalidated 事件，其中带有要使之无效的控件的指定区域。（继承自 Control。）</div></div>
<div><div></div><div><div>名称</div><div>OnActivated(EventArgs)</div></div></div>
<div><div>说明</div><div>引发 Activated 事件。</div></div>
<div><div></div><div><div>名称</div><div>OnAutoSizeChanged(EventArgs)</div></div></div>
<div><div>说明</div><div>引发 AutoSizeChanged 事件。（继承自 Control。）</div></div>
<div><div></div></div>



名称
[OnAutoValidateChanged\(EventArgs\)](#)

说明
引发 [AutoValidateChanged](#) 事件。（继承自 [ContainerControl](#)。）



名称
[OnBackColorChanged\(EventArgs\)](#)

说明
引发 [BackColorChanged](#) 事件。（继承自 [Control](#)。）



名称
[OnBackgroundImageChanged\(EventArgs\)](#)

说明
引发 [BackgroundImageChanged](#) 事件。（覆盖 [Control.OnBackgroundImageChanged\(EventArgs\)](#)。）



名称
[OnBackgroundImageLayoutChanged\(EventArgs\)](#)

说明
引发 [BackgroundImageLayoutChanged](#) 事件。（覆盖 [Control.OnBackgroundImageLayoutChanged\(EventArgs\)](#)。）



名称
[OnBindingContextChanged\(EventArgs\)](#)

说明
引发 [BindingContextChanged](#) 事件。（继承自 [Control](#)。）



名称
[OnCausesValidationChanged\(EventArgs\)](#)

说明
引发 [CausesValidationChanged](#) 事件。（继承自 [Control](#)。）



名称
[OnChangeUICues\(UICuesEventArgs\)](#)

说明
引发 [ChangeUICues](#) 事件。（继承自 [Control](#)。）



名称
[OnClick\(EventArgs\)](#)

说明
引发 [Click](#) 事件。（继承自 [Control](#)。）



名称
[OnClientSizeChanged\(EventArgs\)](#)

说明
引发 [ClientSizeChanged](#) 事件。（继承自 [Control](#)。）



名称
[OnClosed\(EventArgs\)](#)

说明
 引发 `Closed` 事件。



名称
[OnClosing\(CancelEventArgs\)](#)

说明
 引发 `Closing` 事件。



名称
[OnContextMenuChanged\(EventArgs\)](#)

说明
 引发 `ContextMenuChanged` 事件。（继承自 `Control`。）



名称
[OnContextMenuStripChanged\(EventArgs\)](#)

说明
 引发 `ContextMenuStripChanged` 事件。（继承自 `Control`。）



名称
[OnControlAdded\(ControlEventArgs\)](#)

说明
 引发 `ControlAdded` 事件。（继承自 `Control`。）



名称
[OnControlRemoved\(ControlEventArgs\)](#)

说明
 引发 `ControlRemoved` 事件。（继承自 `Control`。）



名称
[OnCreateControl\(\)](#)

说明
 引发 **CreateControl** 事件。（覆盖 `ContainerControl.OnCreateControl()`。）



名称
[OnCursorChanged\(EventArgs\)](#)

说明
 引发 `CursorChanged` 事件。（继承自 `Control`。）



名称
[OnDeactivate\(EventArgs\)](#)

说明
引发 [Deactivate](#) 事件。



名称
[OnDockChanged\(EventArgs\)](#)

说明
引发 [DockChanged](#) 事件。（继承自 [Control](#)。）



名称
[OnDoubleClick\(EventArgs\)](#)

说明
引发 [DoubleClick](#) 事件。（继承自 [Control](#)。）



名称
[OnDpiChanged\(DpiChangedEventArgs\)](#)

说明
引发 [DpiChanged](#) 事件。



名称
[OnDpiChangedAfterParent\(EventArgs\)](#)

说明
引发 [DpiChangedAfterParent](#) 事件。（继承自 [Control](#)。）



名称
[OnDpiChangedBeforeParent\(EventArgs\)](#)

说明
引发 [DpiChangedBeforeParent](#) 事件。（继承自 [Control](#)。）



名称
[OnDragDrop\(DragEventArgs\)](#)

说明
引发 [DragDrop](#) 事件。（继承自 [Control](#)。）



名称
[OnDragEnter\(DragEventArgs\)](#)









说明
引发 [DragEnter](#) 事件。（继承自 [Control](#)。）



名称
[OnDragLeave\(EventArgs\)](#)

说明
引发 [DragLeave](#) 事件。（继承自 [Control](#)。）



<div>名称</div> <div>OnDragOver(DragEventArgs)</div>
<div>说明</div> <div>引发 DragOver 事件。（继承自 Control。）</div>
<div></div> <div>名称</div> <div>OnEnabledChanged(EventArgs)</div>
<div>说明</div> <div>引发 EnabledChanged 事件。（覆盖 Control.OnEnabledChanged(EventArgs)。）</div>
<div></div> <div>名称</div> <div>OnEnter(EventArgs)</div>
<div>说明</div> <div>引发 Enter 事件。（覆盖 Control.OnEnter(EventArgs)。）</div>
<div></div> <div>名称</div> <div>OnFontChanged(EventArgs)</div>
<div>说明</div> <div>引发 FontChanged 事件。（覆盖 ContainerControl.OnFontChanged(EventArgs)。）</div>
<div></div> <div>名称</div> <div>OnForeColorChanged(EventArgs)</div>
<div>说明</div> <div>引发 ForeColorChanged 事件。（继承自 Control。）</div>
<div></div> <div>名称</div> <div>OnFormClosed(FormClosedEventArgs)</div>
<div>说明</div> <div>引发 FormClosed 事件。</div>
<div></div> <div>名称</div> <div>OnFormClosing(FormClosingEventArgs)</div>
<div>说明</div> <div>引发 FormClosing 事件。</div>
<div></div> <div>名称</div> <div>OnGetDpiScaledSize(Int32, Int32, Size)</div>
<div>说明</div> <div>引发 GetDpiScaledSize 事件。</div>
<div></div> <div>名称</div> <div>OnGiveFeedback(GiveFeedbackEventArgs)</div>
<div>说明</div> <div>引发 GiveFeedback 事件。（继承自 Control。）</div>



名称
[OnGotFocus\(EventArgs\)](#)

说明
引发 [GotFocus](#) 事件。（继承自 [Control](#)。）



名称
[OnHandleCreated\(EventArgs\)](#)

说明
引发 [HandleCreated](#) 事件。（覆盖 [Control.OnHandleCreated\(EventArgs\)](#)。）



名称
[OnHandleDestroyed\(EventArgs\)](#)

说明
引发 [HandleDestroyed](#) 事件。（覆盖 [Control.OnHandleDestroyed\(EventArgs\)](#)。）



名称
[OnHelpButtonClicked\(CancelEventArgs\)](#)

说明
引发 [HelpButtonClicked](#) 事件。



名称
[OnHelpRequested\(HelpEventArgs\)](#)

说明
引发 [HelpRequested](#) 事件。（继承自 [Control](#)。）



名称
[OnImeModeChanged\(EventArgs\)](#)

说明
引发 [ImeModeChanged](#) 事件。（继承自 [Control](#)。）



名称
[OnInputLanguageChanged\(InputLanguageChangedEventArgs\)](#)

说明
引发 [InputLanguageChanged](#) 事件。



名称
[OnInputLanguageChanging\(InputLanguageChangingEventArgs\)](#)

说明
引发 [InputLanguageChanging](#) 事件。



名称
[OnInvalidated\(InvalidateEventArgs\)](#)

说明

<div>说明</div> <div>引发 Invalidated 事件。（继承自 Control。）</div>
<div></div> <div><div>名称</div><div>OnKeyDown(KeyEventArgs)</div></div> <div><div>说明</div><div>引发 KeyDown 事件。（继承自 Control。）</div></div>
<div></div> <div><div>名称</div><div>OnKeyPress(KeyPressEventArgs)</div></div> <div><div>说明</div><div>引发 KeyPress 事件。（继承自 Control。）</div></div>
<div></div> <div><div>名称</div><div>OnKeyUp(KeyEventArgs)</div></div> <div><div>说明</div><div>引发 KeyUp 事件。（继承自 Control。）</div></div>
<div></div> <div><div>名称</div><div>OnLayout(LayoutEventArgs)</div></div> <div><div>说明</div><div>引发 Layout 事件。（覆盖 ContainerControl.OnLayout(LayoutEventArgs)。）</div></div>
<div></div> <div><div>名称</div><div>OnLeave(EventArgs)</div></div> <div><div>说明</div><div>引发 Leave 事件。（继承自 Control。）</div></div>
<div></div> <div><div>名称</div><div>OnLoad(EventArgs)</div></div> <div><div>说明</div><div>引发 Load 事件。</div></div>
<div></div> <div><div>名称</div><div>OnLocationChanged(EventArgs)</div></div> <div><div>说明</div><div>引发 LocationChanged 事件。（继承自 Control。）</div></div>
<div></div> <div><div>名称</div><div>OnLostFocus(EventArgs)</div></div> <div><div>说明</div><div>引发 LostFocus 事件。（继承自 Control。）</div></div>
<div></div> <div><div>名称</div></div>

<div>OnMarginChanged(EventArgs)</div> <div>说明</div> <div>引发 MarginChanged 事件。（继承自 Control。）</div>
<div></div> <div>名称</div> <div>OnMaximizedBoundsChanged(EventArgs)</div> <div>说明</div> <div>引发 MaximizedBoundsChanged 事件。</div>
<div></div> <div>名称</div> <div>OnMaximumSizeChanged(EventArgs)</div> <div>说明</div> <div>引发 MaximumSizeChanged 事件。</div>
<div></div> <div>名称</div> <div>OnMdiChildActivate(EventArgs)</div> <div>说明</div> <div>引发 MdiChildActivate 事件。</div>
<div></div> <div>名称</div> <div>OnMenuComplete(EventArgs)</div> <div>说明</div> <div>引发 MenuComplete 事件。</div>
<div></div> <div>名称</div> <div>OnMenuStart(EventArgs)</div> <div>说明</div> <div>引发 MenuStart 事件。</div>
<div></div> <div>名称</div> <div>OnMinimumSizeChanged(EventArgs)</div> <div>说明</div> <div>引发 MinimumSizeChanged 事件。</div>
<div></div> <div>名称</div> <div>OnMouseCaptureChanged(EventArgs)</div> <div>说明</div> <div>引发 MouseCaptureChanged 事件。（继承自 Control。）</div>
<div></div> <div>名称</div> <div>OnMouseClicked(MouseEventArgs)</div> <div>说明</div> <div>引发 MouseClicked 事件。（继承自 Control。）</div>
<div></div>

名称

[OnMouseDoubleClick\(MouseEventArgs\)](#)

说明

引发 [MouseDoubleClick](#) 事件。（继承自 [Control](#)。）



名称

[OnMouseDown\(MouseEventArgs\)](#)

说明

引发 [MouseDown](#) 事件。（继承自 [Control](#)。）



名称

[OnMouseEnter\(EventArgs\)](#)

说明

引发 [MouseEnter](#) 事件。（继承自 [Control](#)。）



名称

[OnMouseHover\(EventArgs\)](#)

说明

引发 [MouseHover](#) 事件。（继承自 [Control](#)。）



名称

[OnMouseLeave\(EventArgs\)](#)

说明

引发 [MouseLeave](#) 事件。（继承自 [Control](#)。）



名称

[OnMouseMove\(MouseEventArgs\)](#)

说明

引发 [MouseMove](#) 事件。（继承自 [Control](#)。）



名称

[OnMouseUp\(MouseEventArgs\)](#)

说明

引发 [MouseUp](#) 事件。（继承自 [Control](#)。）



名称

[OnMouseWheel\(MouseEventArgs\)](#)

说明

引发 [MouseWheel](#) 事件。（继承自 [ScrollableControl](#)。）



名称

[OnMove\(EventArgs\)](#)

说明

引发 [Move](#) 事件。（继承自 [Control](#)。）



名称

[OnNotifyMessage\(Message\)](#)

说明

向控件通知 Windows 消息。（继承自 [Control](#)。）



名称

[OnPaddingChanged\(EventArgs\)](#)

说明

引发 [PaddingChanged](#) 事件。（继承自 [ScrollableControl](#)。）



名称

[OnPaint\(PaintEventArgs\)](#)

说明

引发 [Paint](#) 事件。（覆盖 [Control.OnPaint\(PaintEventArgs\)](#)。）



名称

[OnPaintBackground\(PaintEventArgs\)](#)

说明

绘制控件的背景。（继承自 [ScrollableControl](#)。）



名称

[OnParentBackColorChanged\(EventArgs\)](#)

说明

当控件容器的 [BackColorChanged](#) 属性值更改时，将引发 [BackColor](#) 事件。（继承自 [Control](#)。）



名称

[OnParentBackgroundImageChanged\(EventArgs\)](#)

说明

当控件容器的 [BackgroundImageChanged](#) 属性值更改时，将引发 [BackgroundImage](#) 事件。（继承自 [Control](#)。）



名称

[OnParentBindingContextChanged\(EventArgs\)](#)

说明

当控件容器的 [BindingContextChanged](#) 属性值更改时，将引发 [BindingContext](#) 事件。（继承自 [Control](#)。）



名称

[OnParentChanged\(EventArgs\)](#)










说明

引发 [ParentChanged](#) 事件。（继承自 [ContainerControl](#)。）



名称

[OnParentCursorChanged\(EventArgs\)](#)

<div>说明</div> <div>引发 CursorChanged 事件。（继承自 Control。）</div>
<div></div> <div>名称</div> <div>OnParentEnabledChanged(EventArgs)</div> <div>说明</div> <div>当控件容器的 EnabledChanged 属性值更改时，将引发 Enabled 事件。（继承自 Control。）</div>
<div></div> <div>名称</div> <div>OnParentFontChanged(EventArgs)</div> <div>说明</div> <div>当控件容器的 FontChanged 属性值更改时，将引发 Font 事件。（继承自 Control。）</div>
<div></div> <div>名称</div> <div>OnParentForeColorChanged(EventArgs)</div> <div>说明</div> <div>当控件容器的 ForeColorChanged 属性值更改时，将引发 ForeColor 事件。（继承自 Control。）</div>
<div></div> <div>名称</div> <div>OnParentRightToLeftChanged(EventArgs)</div> <div>说明</div> <div>当控件容器的 RightToLeftChanged 属性值更改时，将引发 RightToLeft 事件。（继承自 Control。）</div>
<div></div> <div>名称</div> <div>OnParentVisibleChanged(EventArgs)</div> <div>说明</div> <div>当控件容器的 VisibleChanged 属性值更改时，将引发 Visible 事件。（继承自 Control。）</div>
<div></div> <div>名称</div> <div>OnPreviewKeyDown(PreviewKeyDownEventArgs)</div> <div>说明</div> <div>引发 PreviewKeyDown 事件。（继承自 Control。）</div>
<div></div> <div>名称</div> <div>OnPrint(PaintEventArgs)</div> <div>说明</div> <div>引发 Paint 事件。（继承自 Control。）</div>
<div></div> <div>名称</div> <div>OnQueryContinueDrag(QueryContinueDragEventArgs)</div> <div>说明</div> <div>引发 QueryContinueDrag 事件。（继承自 Control。）</div>
<div></div>

<div><div>名称</div><div>OnRegionChanged(EventArgs)</div></div> <div><div>说明</div><div>引发 RegionChanged 事件。（继承自 Control。）</div></div>
<div><div></div><div><div>名称</div><div>OnResize(EventArgs)</div></div><div><div>说明</div><div>引发 Resize 事件。（覆盖 Control.OnResize(EventArgs)。）</div></div></div>
<div><div></div><div><div>名称</div><div>OnResizeBegin(EventArgs)</div></div><div><div>说明</div><div>引发 ResizeBegin 事件。</div></div></div>
<div><div></div><div><div>名称</div><div>OnResizeEnd(EventArgs)</div></div><div><div>说明</div><div>引发 ResizeEnd 事件。</div></div></div>
<div><div></div><div><div>名称</div><div>OnRightToLeftChanged(EventArgs)</div></div><div><div>说明</div><div>引发 RightToLeftChanged 事件。（继承自 ScrollableControl。）</div></div></div>
<div><div></div><div><div>名称</div><div>OnRightToLeftLayoutChanged(EventArgs)</div></div><div><div>说明</div><div>引发 RightToLeftLayoutChanged 事件。</div></div></div>
<div><div></div><div><div>名称</div><div>OnScroll(ScrollEventArgs)</div></div><div><div>说明</div><div>引发 Scroll 事件。（继承自 ScrollableControl。）</div></div></div>
<div><div></div><div><div>名称</div><div>OnShown(EventArgs)</div></div><div><div>说明</div><div>引发 Shown 事件。</div></div></div>
<div><div></div><div><div>名称</div><div>OnSizeChanged(EventArgs)</div></div><div><div>说明</div><div>引发 SizeChanged 事件。（继承自 Control。）</div></div></div>



名称
[OnStyleChanged\(EventArgs\)](#)

说明
引发 [StyleChanged](#) 事件。（覆盖 [Control.OnStyleChanged\(EventArgs\)](#)。）



名称
[OnSystemColorsChanged\(EventArgs\)](#)

说明
引发 [SystemColorsChanged](#) 事件。（继承自 [Control](#)。）



名称
[OnTabIndexChanged\(EventArgs\)](#)

说明
引发 [TabIndexChanged](#) 事件。（继承自 [Control](#)。）



名称
[OnTabStopChanged\(EventArgs\)](#)

说明
引发 [TabStopChanged](#) 事件。（继承自 [Control](#)。）



名称
[OnTextChanged\(EventArgs\)](#)

说明
引发 [TextChanged](#) 事件。（覆盖 [Control.OnTextChanged\(EventArgs\)](#)。）



名称
[OnValidated\(EventArgs\)](#)

说明
引发 [Validated](#) 事件。（继承自 [Control](#)。）



名称
[OnValidating\(CancelEventArgs\)](#)

说明
引发 [Validating](#) 事件。（继承自 [Control](#)。）



名称
[OnVisibleChanged\(EventArgs\)](#)

说明
引发 [VisibleChanged](#) 事件。（覆盖 [ScrollableControl.OnVisibleChanged\(EventArgs\)](#)。）



名称
[PerformAutoScale\(\)](#)

说明

执行对容器控件及其子级的缩放。（继承自 [ContainerControl](#)。）



名称
[PerformLayout\(\)](#)

说明
强制控件将布局逻辑应用于其所有子控件。（继承自 [Control](#)。）



名称
[PerformLayout\(Control, String\)](#)

说明
强制控件将布局逻辑应用于其所有子控件。（继承自 [Control](#)。）



名称
[PointToClient\(Point\)](#)

说明
将指定屏幕点的位置计算成工作区坐标。（继承自 [Control](#)。）



名称
[PointToScreen\(Point\)](#)

说明
将指定工作区点的位置计算成屏幕坐标。（继承自 [Control](#)。）



名称
[PreProcessControlMessage\(Message\)](#)

说明
在调度键盘或输入消息之前，在消息循环内对它们进行预处理。（继承自 [Control](#)。）



名称
[PreProcessMessage\(Message\)](#)

说明
在调度键盘或输入消息之前，在消息循环内对它们进行预处理。（继承自 [Control](#)。）



名称
[ProcessCmdKey\(Message, Keys\)](#)

说明
处理命令键。（覆盖 [ContainerControl.ProcessCmdKey\(Message, Keys\)](#)。）













名称
[ProcessDialogChar\(Char\)](#)

说明
处理对话框字符。（覆盖 [ContainerControl.ProcessDialogChar\(Char\)](#)。）



名称
[ProcessDialogKey\(Keys\)](#)

<div>说明</div> <div>处理对话框键。（覆盖 ContainerControl.ProcessDialogKey(Keys)。）</div>
<div></div> <div><div>名称</div><div>ProcessKeyEventArgs(Message)</div></div> <div><div>说明</div><div>处理键消息并生成适当的控件事件。（继承自 Control。）</div></div>
<div></div> <div><div>名称</div><div>ProcessKeyMessage(Message)</div></div> <div><div>说明</div><div>处理键消息。（继承自 Control。）</div></div>
<div></div> <div><div>名称</div><div>ProcessKeyPreview(Message)</div></div> <div><div>说明</div><div>预览键消息。（覆盖 Control.ProcessKeyPreview(Message)。）</div></div>
<div></div> <div><div>名称</div><div>ProcessMnemonic(Char)</div></div> <div><div>说明</div><div>处理助记键字符。（覆盖 ContainerControl.ProcessMnemonic(Char)。）</div></div>
<div></div> <div><div>名称</div><div>ProcessTabKey(Boolean)</div></div> <div><div>说明</div><div>选择下一个可用控件并使其成为活动控件。（覆盖 ContainerControl.ProcessTabKey(Boolean)。）</div></div>
<div></div> <div><div>名称</div><div>RaiseDragEvent(Object, DragEventArgs)</div></div> <div><div>说明</div><div>此 API 支持 产品 基础结构，不应从代码直接使用。引发适当的拖动事件。（继承自 Control。）</div></div>
<div></div> <div><div>名称</div><div>RaiseKeyEvent(Object, KeyEventArgs)</div></div> <div><div>说明</div><div>此 API 支持 产品 基础结构，不应从代码直接使用。引发适当的键事件。（继承自 Control。）</div></div>
<div></div> <div><div>名称</div><div>RaiseMouseEvent(Object, MouseEventArgs)</div></div> <div><div>说明</div><div>此 API 支持 产品 基础结构，不应从代码直接使用。引发适当的鼠标事件。（继承自 Control。）</div></div>
<div></div> <div></div>

<div><div></div><div><div>名称</div><div>RaisePaintEvent(Object, EventArgs)</div></div></div> <div><div>说明</div><div>此 API 支持 产品 基础结构，不应从代码直接使用。引发适当的绘画事件。（继承自 Control。）</div></div>
<div><div></div><div><div>名称</div><div>RecreateHandle()</div></div></div> <div><div>说明</div><div>强制为控件重新创建句柄。（继承自 Control。）</div></div>
<div><div></div><div><div>名称</div><div>RectangleToClient(Rectangle)</div></div></div> <div><div>说明</div><div>计算指定屏幕矩形的大小和位置（以工作区坐标表示）。（继承自 Control。）</div></div>
<div><div></div><div><div>名称</div><div>RectangleToScreen(Rectangle)</div></div></div> <div><div>说明</div><div>计算指定工作区矩形的大小和位置（以屏幕坐标表示）。（继承自 Control。）</div></div>
<div><div></div><div><div>名称</div><div>Refresh()</div></div></div> <div><div>说明</div><div>强制控件使其工作区无效并立即重绘自己和任何子控件。（继承自 Control。）</div></div>
<div><div></div><div><div>名称</div><div>RemoveOwnedForm(Form)</div></div></div> <div><div>说明</div><div>从此窗体移除附属窗体。</div></div>
<div><div></div><div><div>名称</div><div>RescaleConstantsForDpi(Int32, Int32)</div></div></div> <div><div>说明</div><div>发生 DPI 更改时，提供用于重新缩放控件的常数。（继承自 Control。）</div></div>
<div><div></div><div><div>名称</div><div>ResetBackColor()</div></div></div> <div><div>说明</div><div>将 BackColor 属性重置为其默认值。（继承自 Control。）</div></div>
<div><div></div><div><div>名称</div><div>ResetBindings()</div></div></div> <div><div>说明</div><div>使绑定到 BindingSource 的控件重新读取列表中的所有项，并刷新这些项的显示值。（继承自 Control。）</div></div>
<div><div></div></div>

<div>名称</div> <div>ResetCursor()</div>	
<div>说明</div> <div>将 Cursor 属性重置为其默认值。（继承自 Control。）</div>	
<div></div> <div>名称</div> <div>ResetFont()</div>	
<div>说明</div> <div>将 Font 属性重置为其默认值。（继承自 Control。）</div>	
<div></div> <div>名称</div> <div>ResetForeColor()</div>	
<div>说明</div> <div>将 ForeColor 属性重置为其默认值。（继承自 Control。）</div>	
<div></div> <div>名称</div> <div>ResetImeMode()</div>	
<div>说明</div> <div>将 ImeMode 属性重置为其默认值。（继承自 Control。）</div>	
<div></div> <div>名称</div> <div>ResetMouseEventArgs()</div>	
<div>说明</div> <div>此 API 支持 产品 基础结构，不应从代码直接使用。重置控件以处理 MouseLeave 事件。（继承自 Control。）</div>	
<div></div> <div>名称</div> <div>ResetRightToLeft()</div>	
<div>说明</div> <div>将 RightToLeft 属性重置为其默认值。（继承自 Control。）</div>	
<div></div> <div>名称</div> <div>ResetText()</div>	
<div>说明</div> <div>将 Text 属性重置为其默认值。（继承自 Control。）</div>	
<div></div> <div>名称</div> <div>ResumeLayout()</div>	
<div>说明</div> <div>恢复正常的布局逻辑。（继承自 Control。）</div>	
<div></div> <div>名称</div> <div>ResumeLayout(Boolean)</div>	
<div>说明</div> <div>恢复正常的布局逻辑，可以选择强制对挂起的布局请求立即进行布局。（继承自 Control。）</div>	



名称
[RtlTranslateAlignment\(ContentAlignment\)](#)

说明
将指定的 [ContentAlignment](#) 转换为相应的 [ContentAlignment](#) 以支持从右向左的文本。（继承自 [Control](#)。）



名称
[RtlTranslateAlignment\(HorizontalAlignment\)](#)

说明
将指定的 [HorizontalAlignment](#) 转换为相应的 [HorizontalAlignment](#) 以支持从右向左的文本。（继承自 [Control](#)。）



名称
[RtlTranslateAlignment\(LeftRightAlignment\)](#)

说明
将指定的 [LeftRightAlignment](#) 转换为相应的 [LeftRightAlignment](#) 以支持从右向左的文本。（继承自 [Control](#)。）



名称
[RtlTranslateContent\(ContentAlignment\)](#)

说明
将指定的 [ContentAlignment](#) 转换为相应的 [ContentAlignment](#) 以支持从右向左的文本。（继承自 [Control](#)。）



名称
[RtlTranslateHorizontal\(HorizontalAlignment\)](#)

说明
将指定的 [HorizontalAlignment](#) 转换为相应的 [HorizontalAlignment](#) 以支持从右向左的文本。（继承自 [Control](#)。）



名称
[RtlTranslateLeftRight\(LeftRightAlignment\)](#)

说明
将指定的 [LeftRightAlignment](#) 转换为相应的 [LeftRightAlignment](#) 以支持从右向左的文本。（继承自 [Control](#)。）



名称
[Scale\(Single\)](#)

说明
已过时。缩放控件和任何子控件。（继承自 [Control](#)。）



名称
[Scale\(Single, Single\)](#)

说明
已过时。缩放整个控件和任何子控件。（继承自 [Control](#)。）



名称
[Scale\(SizeF\)](#)

说明
缩放控件中的图形元素和所有子控件。（继承自 [Control](#)。）

按指定的比例缩放子控件和所有子控件。（继承自 [Control](#)。）



名称
[ScaleBitmapLogicalToDevice\(Bitmap\)](#)

说明
发生 DPI 更改时，可以将逻辑位图值缩放到其等效设备单元值。（继承自 [Control](#)。）



名称
[ScaleControl\(SizeF, BoundsSpecified\)](#)

说明
缩放控件的位置、大小、空白和边距。（覆盖 [ScrollableControl.ScaleControl\(SizeF, BoundsSpecified\)](#)。）



名称
[ScaleCore\(Single, Single\)](#)

说明
执行窗体缩放操作。（覆盖 [ScrollableControl.ScaleCore\(Single, Single\)](#)。）



名称
[ScrollControlIntoView\(Control\)](#)

说明
将指定的子控件滚动到支持自动滚动的控件的视图中。（继承自 [ScrollableControl](#)。）



名称
[ScrollToControl\(Control\)](#)

说明
计算对指定的子控件的滚动偏移量。（继承自 [ScrollableControl](#)。）



名称
[Select\(\)](#)

说明
激活控件。（继承自 [Control](#)。）



名称
[Select\(Boolean, Boolean\)](#)

说明
选择此窗体，并且可以选择下一个或上一个控件。（覆盖 [ContainerControl.Select\(Boolean, Boolean\)](#)。）



名称
[SelectNextControl\(Control, Boolean, Boolean, Boolean, Boolean\)](#)

说明
激活下一个控件。（继承自 [Control](#)。）



名称
[SendToBack\(\)](#)

<div>说明</div> <div>将控件发送到 Z 顺序的后面。（继承自 Control。）</div>
<div></div> <div><div>名称</div><div>SetAutoScrollMargin(Int32, Int32)</div></div> <div><div>说明</div><div>设置自动滚动边距的大小。（继承自 ScrollableControl。）</div></div>
<div></div> <div><div>名称</div><div>SetAutoSizeMode(AutoSizeMode)</div></div> <div><div>说明</div><div>设置一个值，该值指示当启用控件的 AutoSize 属性时控件的行为方式。（继承自 Control。）</div></div>
<div></div> <div><div>名称</div><div>SetBounds(Int32, Int32, Int32, Int32)</div></div> <div><div>说明</div><div>将控件的边界设置为指定位置和大小。（继承自 Control。）</div></div>
<div></div> <div><div>名称</div><div>SetBounds(Int32, Int32, Int32, Int32, BoundsSpecified)</div></div> <div><div>说明</div><div>将控件的指定边界设置为指定位置和大小。（继承自 Control。）</div></div>
<div></div> <div><div>名称</div><div>SetBoundsCore(Int32, Int32, Int32, Int32, BoundsSpecified)</div></div> <div><div>说明</div><div>执行设置该控件的指定边界的工作。（覆盖 Control.SetBoundsCore(Int32, Int32, Int32, Int32, BoundsSpecified)。）</div></div>
<div></div> <div><div>名称</div><div>SetClientSizeCore(Int32, Int32)</div></div> <div><div>说明</div><div>设置窗体的工作区大小。这将调整窗体的界限，以将工作区大小设置为请求的大小。（覆盖 Control.SetClientSizeCore(Int32, Int32)。）</div></div>
<div></div> <div><div>名称</div><div>SetDesktopBounds(Int32, Int32, Int32, Int32)</div></div> <div><div>说明</div><div>以桌面坐标设置窗体的边界。</div></div>
<div></div> <div><div>名称</div><div>SetDesktopLocation(Int32, Int32)</div></div> <div><div>说明</div><div>以桌面坐标设置窗体的位置。</div></div>
<div></div> <div><div>名称</div><div>SetDesktopLocation(Int32, Int32)</div></div> <div><div>说明</div><div>以桌面坐标设置窗体的位置。</div></div>



名称
SetDisplayRectLocation(Int32, Int32)

说明

将定位到指定的值的显示窗口。（继承自 ScrollableControl。）



名称

SetScrollState(Int32, Boolean)

说明

指定的滚动状态标志设置。（继承自 ScrollableControl。）



名称

SetStyle(ControlStyles, Boolean)

说明

将指定的 ControlStyles 标志设置为 true 或 false。（继承自 Control。）



名称

SetTopLevel(Boolean)

说明

将控件设置为顶级控件。（继承自 Control。）



名称

SetVisibleCore(Boolean)

说明

将控件设置为指定的可见状态。（覆盖 Control.SetVisibleCore(Boolean)。）



名称

Show()

说明

向用户显示控件。（继承自 Control。）



名称

Show(IWin32Window)

说明

向用户显示具有指定所有者的窗体。



名称

ShowDialog()

说明

将窗体显示为模式对话框。



名称

ShowDialog(IWin32Window)

说明

将窗体显示为具有指定所有者的模式对话框。



名称

SizeFromClientSize(Size)

说明

确定整个控件（从控件工作区的高度和宽度起计算）的大小。（继承自 [Control](#)。）



名称

SuspendLayout()

说明

临时挂起控件的布局逻辑。（继承自 [Control](#)。）



名称

ToString()

说明

获取表示当前窗体实例的字符串。（覆盖 [Component.ToString\(\)](#)。）



名称

Update()

说明

使控件重绘其工作区内的无效区域。（继承自 [Control](#)。）



名称

UpdateBounds()

说明

用当前大小和位置更新控件的边界。（继承自 [Control](#)。）



名称

UpdateBounds(Int32, Int32, Int32, Int32)

说明

用指定大小和位置更新控件的边界。（继承自 [Control](#)。）



名称

UpdateBounds(Int32, Int32, Int32, Int32, Int32, Int32)

说明

用指定大小、位置和工作区的大小更新控件的边界。（继承自 [Control](#)。）



名称

UpdateDefaultButton()

说明

更新哪个按钮为默认按钮。（覆盖 [ContainerControl.UpdateDefaultButton\(\)](#)。）









名称



UpdateStyles()

说明

强制将分配的样式重新应用到控件。（继承自 [Control](#)。）

 名称 UpdateZOrder() 说明 按控件的父级的 Z 顺序更新控件。（继承自 Control。）
 名称 Validate() 说明 通过以该顺序引发 Validating 和 Validated 事件，验证失去焦点的控件的值。（继承自 ContainerControl。）
 名称 Validate(Boolean) 说明 验证失去焦点的控件的值；有条件地取决于是否打开了自动验证。（继承自 ContainerControl。）
 名称 ValidateChildren() 说明 使控件内支持验证的所有子控件都对其数据进行验证。（覆盖 ContainerControl.ValidateChildren()。）
 名称 ValidateChildren(ValidationConstraints) 说明 使控件内支持验证的所有子控件都对其数据进行验证。（覆盖 ContainerControl.ValidateChildren(ValidationConstraints)。）
 名称 WndProc(Message) 说明 处理 Windows 消息。（覆盖 ContainerControl.WndProc(Message)。）

事件

 名称 Activated 说明 当使用代码激活或用户激活窗体时发生。
 名称 AutoSizeChanged 说明 当 AutoSize 属性更改时发生。



名称
[AutoValidateChanged](#)

说明
当 [AutoValidate](#) 属性更改时发生。



名称
[BackColorChanged](#)

说明
当 [BackColor](#) 属性的值更改时发生。（继承自 [Control](#)。）



名称
[BackgroundImageChanged](#)

说明
当 [BackgroundImage](#) 属性的值更改时发生。（继承自 [Control](#)。）



名称
[BackgroundImageLayoutChanged](#)

说明
当 [BackgroundImageLayout](#) 属性更改时发生。（继承自 [Control](#)。）



名称
[BindingContextChanged](#)

说明
当 [BindingContext](#) 属性的值更改时发生。（继承自 [Control](#)。）



名称
[CausesValidationChanged](#)

说明
当 [CausesValidation](#) 属性的值更改时发生。（继承自 [Control](#)。）



名称
[ChangeUICues](#)

说明
焦点或键盘用户界面 (UI) 提示更改时发生。（继承自 [Control](#)。）



名称
[Click](#)

说明
在单击控件时发生。（继承自 [Control](#)。）



名称
[ClientSizeChanged](#)

说明
当 [ClientSize](#) 属性的值更改时发生。（继承自 [Control](#)。）



名称
Closed

说明
关闭窗体时发生。



名称
Closing

说明
关闭窗体时发生。



名称
ContextMenuChanged

说明
当 **ContextMenu** 属性的值更改时发生。（继承自 **Control**。）



名称
ContextMenuStripChanged

说明
当 **ContextMenuStrip** 属性的值更改时发生。（继承自 **Control**。）



名称
ControlAdded

说明
在将新控件添加到 **Control.ControlCollection** 时发生。（继承自 **Control**。）



名称
ControlRemoved

说明
在从 **Control.ControlCollection** 移除控件时发生。（继承自 **Control**。）



名称
CursorChanged

说明
当 **Cursor** 属性的值更改时发生。（继承自 **Control**。）



名称
Deactivate

说明
当窗体失去焦点并不再是活动窗体时发生。



名称
Disposed

说明
当控件被释放时发生。此事件在控件被释放之前发生，因此您可以在释放之前执行操作。

通过调用释放组件时发生 [Dispose](#) 方法。（继承自 [Component](#)。）



名称
[DockChanged](#)

说明
当 [Dock](#) 属性的值更改时发生。（继承自 [Control](#)。）



名称
[DoubleClick](#)

说明
在双击控件时发生。（继承自 [Control](#)。）



名称
[DpiChanged](#)

说明
当前显示窗体的显示设备上的 DPI 设置更改时发生。



名称
[DpiChangedAfterParent](#)

说明
当父控件或窗体的 DPI 更改后，以编程方式更改控件的 DPI 设置时发生。（继承自 [Control](#)。）



名称
[DpiChangedBeforeParent](#)

说明
父控件或窗体的 DPI 更改事件发生前，以编程方式更改控件的 DPI 设置时发生。（继承自 [Control](#)。）



名称
[DragDrop](#)

说明
拖放操作完成时发生。（继承自 [Control](#)。）



名称
[DragEnter](#)

说明
在将对象拖入控件的边界时发生。（继承自 [Control](#)。）



名称
[DragLeave](#)

说明
将对象拖出控件的边界时发生。（继承自 [Control](#)。）



名称
[DragOver](#)

<div>说明</div> <div>在将对象拖到控件的边界上发生。（继承自 Control。）</div>
<div></div> <div><div>名称</div><div>EnabledChanged</div></div> <div><div>说明</div><div>在 Enabled 属性值更改后发生。（继承自 Control。）</div></div>
<div></div> <div><div>名称</div><div>Enter</div></div> <div><div>说明</div><div>进入控件时发生。（继承自 Control。）</div></div>
<div></div> <div><div>名称</div><div>FontChanged</div></div> <div><div>说明</div><div>在 Font 属性值更改时发生。（继承自 Control。）</div></div>
<div></div> <div><div>名称</div><div>ForeColorChanged</div></div> <div><div>说明</div><div>在 ForeColor 属性值更改时发生。（继承自 Control。）</div></div>
<div></div> <div><div>名称</div><div>FormClosed</div></div> <div><div>说明</div><div>关闭窗口后发生。</div></div>
<div></div> <div><div>名称</div><div>FormClosing</div></div> <div><div>说明</div><div>关闭窗口前发生。</div></div>
<div></div> <div><div>名称</div><div>GiveFeedback</div></div> <div><div>说明</div><div>在执行拖动操作期间发生。（继承自 Control。）</div></div>
<div></div> <div><div>名称</div><div>GotFocus</div></div> <div><div>说明</div><div>在控件接收焦点时发生。（继承自 Control。）</div></div>
<div></div> <div><div>名称</div><div>HandleCreated</div></div>

<div>说明</div> <div>在为控件创建句柄时发生。（继承自 Control。）</div>
<div></div> <div><div>名称</div><div>HandleDestroyed</div></div> <div><div>说明</div><div>在控件的句柄处于销毁过程中时发生。（继承自 Control。）</div></div>
<div></div> <div><div>名称</div><div>HelpButtonClicked</div></div> <div><div>说明</div><div>单击“帮助”按钮时发生。</div></div>
<div></div> <div><div>名称</div><div>HelpRequested</div></div> <div><div>说明</div><div>用户请求控件帮助时发生。（继承自 Control。）</div></div>
<div></div> <div><div>名称</div><div>ImeModeChanged</div></div> <div><div>说明</div><div>在 ImeMode 属性更改后发生。（继承自 Control。）</div></div>
<div></div> <div><div>名称</div><div>InputLanguageChanged</div></div> <div><div>说明</div><div>更改窗体的输入语言后发生。</div></div>
<div></div> <div><div>名称</div><div>InputLanguageChanging</div></div> <div><div>说明</div><div>当用户尝试更改窗体的输入语言时发生。</div></div>
<div></div> <div><div>名称</div><div>Invalidated</div></div> <div><div>说明</div><div>控件的显示要求重新绘制时发生。（继承自 Control。）</div></div>
<div></div> <div><div>名称</div><div>KeyDown</div></div> <div><div>说明</div><div>在控件有焦点的情况下按下键时发生。（继承自 Control。）</div></div>
<div></div> <div><div>名称</div><div>KeyPress</div></div>

说明

在控件有焦点的情况下 字符、空格或退格键时发生。（继承自 [Control](#)。）



名称

[KeyUp](#)

说明

在控件有焦点的情况下释放键时发生。（继承自 [Control](#)。）



名称

[Layout](#)

说明

在控件应重新定位其子控件时发生。（继承自 [Control](#)。）



名称

[Leave](#)

说明

在输入焦点离开控件时发生。（继承自 [Control](#)。）



名称

[Load](#)

说明

在第一次显示窗体前发生。



名称

[LocationChanged](#)

说明

在 [Location](#) 属性值更改后发生。（继承自 [Control](#)。）



名称

[LostFocus](#)

说明

在控件失去焦点时发生。（继承自 [Control](#)。）



名称

[MarginChanged](#)

说明

当 [Margin](#) 属性更改时发生。



名称

[MaximizedBoundsChanged](#)

说明

在 [MaximizedBounds](#) 属性的值更改后发生。



名称

<div>MaximumSizeChanged</div> <div>说明</div> <div>在 MaximumSize 属性的值更改后发生。</div>
<div></div> <div>名称</div> <div>MdiChildActivate</div> <div>说明</div> <div>在多文档界面 (MDI) 应用程序内激活或关闭 MDI 子窗体时发生。</div>
<div></div> <div>名称</div> <div>MenuComplete</div> <div>说明</div> <div>当窗体菜单失去焦点时发生。</div>
<div></div> <div>名称</div> <div>MenuStart</div> <div>说明</div> <div>当窗体菜单接收焦点时发生。</div>
<div></div> <div>名称</div> <div>MinimumSizeChanged</div> <div>说明</div> <div>在 MinimumSize 属性的值更改后发生。</div>
<div></div> <div>名称</div> <div>MouseCaptureChanged</div> <div>说明</div> <div>当控件失去鼠标捕获时发生。（继承自 Control。）</div>
<div></div> <div>名称</div> <div>MouseClicked</div> <div>说明</div> <div>用鼠标单击控件时发生。（继承自 Control。）</div>
<div></div> <div>名称</div> <div>MouseDoubleClick</div> <div>说明</div> <div>用鼠标双击控件时发生。（继承自 Control。）</div>
<div></div> <div>名称</div> <div>MouseDown</div> <div>说明</div> <div>当鼠标指针位于控件上并按下鼠标键时发生。（继承自 Control。）</div>
<div></div>

<div>名称</div> <div>MouseEnter</div>
<div>说明</div> <div>在鼠标指针进入控件时发生。（继承自 Control。）</div>
<div></div> <div>名称</div> <div>MouseHover</div>
<div>说明</div> <div>在鼠标指针停放在控件上时发生。（继承自 Control。）</div>
<div></div> <div>名称</div> <div>MouseLeave</div>
<div>说明</div> <div>在鼠标指针离开控件时发生。（继承自 Control。）</div>
<div></div> <div>名称</div> <div>MouseMove</div>
<div>说明</div> <div>在鼠标指针移到控件上时发生。（继承自 Control。）</div>
<div></div> <div>名称</div> <div>MouseUp</div>
<div>说明</div> <div>在鼠标指针在控件上并释放鼠标键时发生。（继承自 Control。）</div>
<div></div> <div>名称</div> <div>MouseWheel</div>
<div>说明</div> <div>在控件有焦点且鼠标轮移动时发生。（继承自 Control。）</div>
<div></div> <div>名称</div> <div>Move</div>
<div>说明</div> <div>在移动控件时发生。（继承自 Control。）</div>
<div></div> <div>名称</div> <div>PaddingChanged</div>
<div>说明</div> <div>在控件空白区更改时发生。（继承自 Control。）</div>
<div></div> <div>名称</div> <div>Paint</div>
<div>说明</div> <div>在重绘控件时发生。（继承自 Control。）</div>
<div></div>

<div><div></div><div>名称 ParentChanged</div></div> <div><div>说明</div><div>在 Parent 属性值更改时发生。（继承自 Control。）</div></div>
<div><div></div><div>名称 PreviewKeyDown</div></div> <div><div>说明</div><div>在焦点位于此控件上的情况下，当有按键动作时发生（在 KeyDown 事件之前发生）。（继承自 Control。）</div></div>
<div><div></div><div>名称 QueryAccessibilityHelp</div></div> <div><div>说明</div><div>在 AccessibleObject 为辅助功能应用程序提供帮助时发生。（继承自 Control。）</div></div>
<div><div></div><div>名称 QueryContinueDrag</div></div> <div><div>说明</div><div>在拖放操作期间发生，并且允许拖动源确定是否应取消拖放操作。（继承自 Control。）</div></div>
<div><div></div><div>名称 RegionChanged</div></div> <div><div>说明</div><div>当 Region 属性的值更改时发生。（继承自 Control。）</div></div>
<div><div></div><div>名称 Resize</div></div> <div><div>说明</div><div>在调整控件大小时发生。（继承自 Control。）</div></div>
<div><div></div><div>名称 ResizeBegin</div></div> <div><div>说明</div><div>窗体进入大小调整模式时发生。</div></div>
<div><div></div><div>名称 ResizeEnd</div></div> <div><div>说明</div><div>窗体退出大小调整模式时发生。</div></div>
<div><div></div><div>名称 RightToLeftChanged</div></div> <div><div>说明</div><div>在 RightToLeft 属性值更改时发生。（继承自 Control。）</div></div>
<div><div></div></div>



名称
[RightToLeftLayoutChanged](#)

说明
更改 [RightToLeftLayout](#) 属性值之后发生。



名称
[Scroll](#)

说明
用户或代码滚动工作区时发生。（继承自 [ScrollableControl](#)。）



名称
[Shown](#)

说明
只要窗体是首次显示就发生。



名称
[SizeChanged](#)

说明
在 [Size](#) 属性值更改时发生。（继承自 [Control](#)。）



名称
[StyleChanged](#)

说明
在控件样式更改时发生。（继承自 [Control](#)。）



名称
[SystemColorsChanged](#)

说明
系统颜色更改时发生。（继承自 [Control](#)。）



名称
[TabIndexChanged](#)

说明
此 API 支持 产品 基础结构，不应从代码直接使用。当 [TabIndex](#) 属性的值更改时发生。






名称
[TabStopChanged](#)

说明
当 [TabStop](#) 属性更改时发生。








名称
[TextChanged](#)

说明
在 [Text](#) 属性值更改时发生。（继承自 [Control](#)。）

 名称 Validated 说明 在控件完成验证时发生。（继承自 Control 。）
 名称 Validating 说明 在控件验证时发生。（继承自 Control 。）
 名称 VisibleChanged 说明 在 Visible 属性值更改时发生。（继承自 Control 。）

显式接口实现

 名称 IContainerControl.ActivateControl(Control) 说明 激活指定的控件。（继承自 ContainerControl 。）
 名称 IDropTarget.OnDragDrop(DragEventArgs) 说明 此 API 支持 产品 基础结构，不应从代码直接使用。引发 DragDrop 事件。（继承自 Control 。）
 名称 IDropTarget.OnDragEnter(DragEventArgs) 说明 此 API 支持 产品 基础结构，不应从代码直接使用。引发 DragEnter 事件。（继承自 Control 。）
 名称 IDropTarget.OnDragLeave(EventArgs) 说明 此 API 支持 产品 基础结构，不应从代码直接使用。引发 DragLeave 事件。（继承自 Control 。）
 名称 IDropTarget.OnDragOver(DragEventArgs) 说明 此 API 支持 产品 基础结构，不应从代码直接使用。引发 DragOver 事件。（继承自 Control 。）

备注

一个 **Form** 是在您的应用程序中显示任何窗口的表示形式。 **Form** 类可以用于创建标准、工具中无边距和浮动窗口。 您还可以使用 **Form** 类来创建一个对话框，如模式窗口。 一种特殊的窗体中，多文档界面 (MDI) 窗体中，可以包含其他调用 MDI 子窗体的窗体。 通过设置创建的 MDI 窗体 **IsMdiContainer** 属性设置为 **true**。 MDI 子窗体创建通过设置 **MdiParent** 属性设置为将包含的子窗体 MDI 父窗体。

使用中的可用属性 **Form** 类中，您可以确定要创建窗口或对话框中的外观、大小、颜色和窗口管理功能。 **Text** 属性允许您指定的窗口标题的标题栏中。 **Size** 和 **DesktopLocation** 属性允许您定义的大小和位置窗口中显示时。 您可以使用 **ForeColor** 要更改的所有控件的默认前景色的颜色属性放置在窗体上。 **FormBorderStyle**， **MinimizeBox**， 和 **MaximizeBox** 属性允许您控制是否窗体可以最小化、最大化窗口、或在运行时调整大小时。

除了属性外，您可以使用类的方法来操作窗体。 例如，您可以使用 **ShowDialog** 方法来显示一个窗体作为模式对话框。 您可以使用 **SetDesktopLocation** 方法，以在桌面上定位该窗体。

事件的 **Form** 类允许您对窗体上执行的操作做出响应。 您可以使用 **Activated** 事件，以便执行操作，例如更新时激活该窗体的窗体控件中显示的数据。

您可以使用窗体作为起始类应用程序中通过放置一个名为方法 **Main** 类中。 在 **Main** 方法将添加代码以创建并显示窗体。 您还需要添加 **STAThread** 属性设置为 **Main** 方法按顺序运行的表单。 当关闭时启动窗体时，同时关闭应用程序。

如果您设置 **Enabled** 属性设置为 **false** 之前 **Form** 可见 (例如，如果将设置 **Enabled** 中为 **false** Microsoft Visual Studio 设计器)，则最小化、最大化、关闭、和系统按钮保持启用状态。 如果您设置 **Enabled** 到 **false** 后 **Form** 可见 (例如，Load 事件发生时)，则禁用此按钮。

示例

下面的代码示例创建的新实例 **Form** 并调用 **ShowDialog** 方法将窗体显示为对话框。 该示例设置 **FormBorderStyle**， **AcceptButton**， **CancelButton**， **MinimizeBox**， **MaximizeBox**， 和 **StartPosition** 属性，以在对话框中更改的外观和功能的窗体。 该示例还使用 **Add** 窗体的方法 **Controls** 集合来添加两个 **Button** 控件。 该示例使用 **HelpButton** 属性对话框中的标题栏中显示帮助按钮。

C#	C++	VB
<pre>public void CreateMyForm() { // Create a new instance of the form. Form form1 = new Form(); // Create two buttons to use as the accept and cancel buttons. Button button1 = new Button (); Button button2 = new Button (); // Set the text of button1 to "OK". button1.Text = "OK"; // Set the position of the button on the form. button1.Location = new Point (10, 10); // Set the text of button2 to "Cancel". button2.Text = "Cancel"; // Set the position of the button based on the location of button1. button2.Location = new Point (button1.Left, button1.Height + button1.Top + 10); // Set the caption bar text of the form. form1.Text = "My Dialog Box"; // Display a help button on the form. form1.HelpButton = true; // Define the border style of the form to a dialog box. form1.FormBorderStyle = FormBorderStyle.FixedDialog; // Set the MaximizeBox to false to remove the maximize box. form1.MaximizeBox = false; // Set the MinimizeBox to false to remove the minimize box. form1.MinimizeBox = false; // Set the accept button of the form to button1. form1.AcceptButton = button1; // Set the cancel button of the form to button2. form1.CancelButton = button2; // Set the start position of the form to the center of the screen. form1.StartPosition = FormStartPosition.CenterScreen; // Add button1 to the form. form1.Controls.Add(button1);</pre>		

```
// Add button2 to the form.
form1.Controls.Add(button2);

// Display the form as a modal dialog box.
form1.ShowDialog();
}
```

版本信息

.NET Framework

自 1.1 起可用

线程安全

此类型的所有公共静态（Visual Basic 中的 **已共享** 在 Visual Basic 中）成员都是线程安全的。不保证所有实例成员都是线程安全的。

另请参阅

[System.Windows.Forms](#) 命名空间


[多文档界面 \(MDI\)](#) 应用程序

[返回页首](#)


此页面有帮助吗？

[开发人员中心](#)

是

 [Windows](#)

否

 [Office](#)

 [Visual Studio](#)

[Microsoft Azure](#)

[更多...](#)

学习资源

[Microsoft 虚拟学院](#)

[第 9 频道](#)

[MSDN 杂志](#)

社区

[论坛](#)

[博客](#)

[Codeplex](#)

支持

[自助支持](#)

计划

[BizSpark](#)（针对新创企业）

[Microsoft Imagine \(for students\)](#)



Microsoft

© 2018 Microsoft