**新悦老人社区餐饮智能系统开发报价及说明**

根据目前项目功能的调研结果，对系统完整构成做出初步分析，并以此为依据构建成本核算和报价：

## 系统功能构成

从功能角度，根据使用者的角色划分，系统由以下部分构成：

1. 面向社区服务用户的功能。这部分功能以移动端APP、小程序的方式提供，其使用者为最终服务对象为老人，以及为其提供服务亲属、邻居、志愿者和送餐人员，这是平台业务的核心部分和价值所在。
2. 餐饮店后台的经营管理功能，这部分功能提供方式是移动应用还是web方式需商讨再定，其使用者为餐饮店经营者（餐食提供方）。
3. 平台运营和社区运营功能。这部分功能初步考虑应以web方式提供，平台运营方对整个订餐系统做顶层管理，管理对象建议为社区，而不涉及社区内部管理。老人、亲属、志愿者援助关系的设立由社区管理者负责。

## 顶层架构问题

长期来看，平台目前在功能上聚焦于社区老人餐饮服务，但作为养老社区未来并不限于此，还会有其他智能社区板块，如：社区医疗等。具体来说，服务对象--社区老人和服务者（邻居、亲属、志愿者）必然要形成强逻辑的拓扑关系，社区管理平台对这一拓扑关系的管理需要微服务等技术的介入，才可以支撑实现。而这些功能相对于餐饮服务功能具有更高一级的抽象性和通用性，是社区服务的基础功能，在功能设计、架构设计、开发周期规划等维度上要与餐饮功能加以区分，以实现两个主功能系统相互衔接，又独立存在，这样可以有效达成未来的智能社区功能的扩展能力。这一点是本项目所应秉持的基本理念。

## 成本核算方法

为了较为合理地进行成本核算，需要界定较为合理的核算单位，我们使用以下方法：

1. 以功能构成为单位的划分，包括：

* 面向社区服务用户的功能
* 餐饮店后台的经营管理功能
* 平台运营和社区运营功能

其中每一部分都包括：

* 前端开发
* 后端浅表功能的开发

1. 基础设施开发

以社区、社区内部老人、志愿者、亲属、邻居形成的以订餐送餐为主线的交互关系逻辑模型的开发。这部分开发与具体功能中的“浅表功能”会有交叉，但具有很大独立性，可整齐拆分，是后端逻辑设计人员、java开发人员工作的核心部分，并对为未来系统扩展打好充分的准备基础，也是后端开发工作量的决定部分，故作为独立核算单位做整体评估。

## 成本核算表

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **项目名称** | **项目内容** | **开发量(人月)** | **成本(万元)** | **开发周期** | **每人每月成本** |
| Java后端基础开发 | 用户档案系统，列表（充值、订单、问卷）的构建和管理，日志模块 | 12 | 18 | 3个月 | 1.5万 |
| 面向社区服务用户的功能 | 前端UI界面开发，前端搜索，菜品和套餐的分类、筛选和搜索，订餐业务（针对各种用户角色）系统，菜单和订餐信息关联展示，支付、充值，评价、投诉机制。 | 10 | 12.5 | 3个月 | 1.25万 |
| 面向社区服务用户的功能 | 后端搜索，订单管理，订餐管理，收费标准设定体系，问卷调查反馈，充值、支付管理系统，财务报表系统，收入分账配置系统，集团监督体系，社区监督体系，商户、餐厅管理系统，菜单管理系统，数据表格查询、修改和输出，配送及订单追踪，基础的数据表格权限管理。 | 7 | 8.75 | 3个月 | 1.25万 |
| 商户管理功能 | 菜品、套餐配置系统，支付和充值的配套系统，订单展示，订餐业务交互，线下订餐。 | 5 | 6.25 | 2个月 | 1.25万 |
| 项目开发设计 | 结构设计、数据设计、UI设计、接口设计、路径设计。 | 2 | 2.5 | 1个月 | 1.25万 |
| 开发测试 | 集成测试、系统测试、压力测试。 | 4 | 3.2 | 1个月 | 0.8万 |
| **合计** |  |  | 51.2 |  |  |

附注：基于项目周期和成本的要求，本着合理地时间规划和成本管控的原则，这里我们在原有需求的基础上做出了部分调整，去除了部分不影响核心功能的边缘性模块和效果，在不影响项目首要功能的前提下，着手于提升成本的压缩空间和开发效率。以上报价未包含用户的强逻辑关联，即用户拓扑关系逻辑关联模块、地址住户用户间的逻辑关联（属“面向社区服务用户的功能”），以及权限管理的抽象性和通用性的功能模块和架构，如：定制化权限管理、模块化拼接操作界面等（属于“面向社区服务用户的功能”），另外本报价也未包含项目管理成本。