







# 盒子科技

金融科技 分布式缓存 支付 架构

2018年4月21日13:00 - 18:00







## 美的支付架构演进

李胜军 2018.04.21





### Content

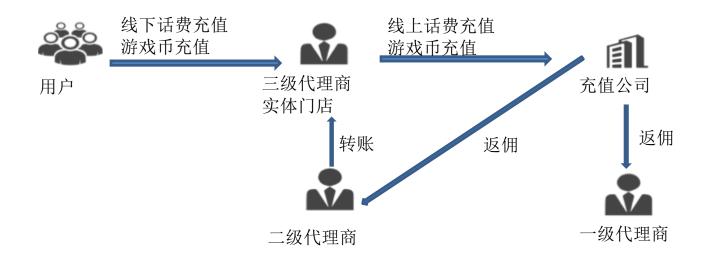
Part1 美的支付前身Part2 美的支付架构Part3 架构优化





### ・ 美的支付前身-业务

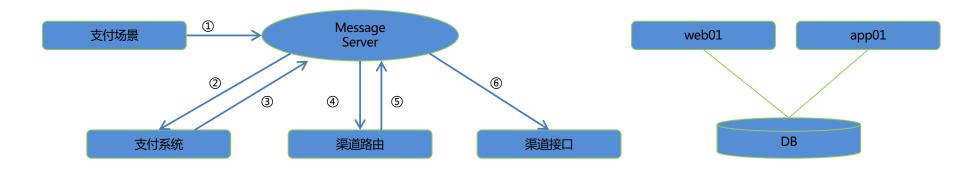
支付主要承接的商户业务:







### · 美的支付前身-系统



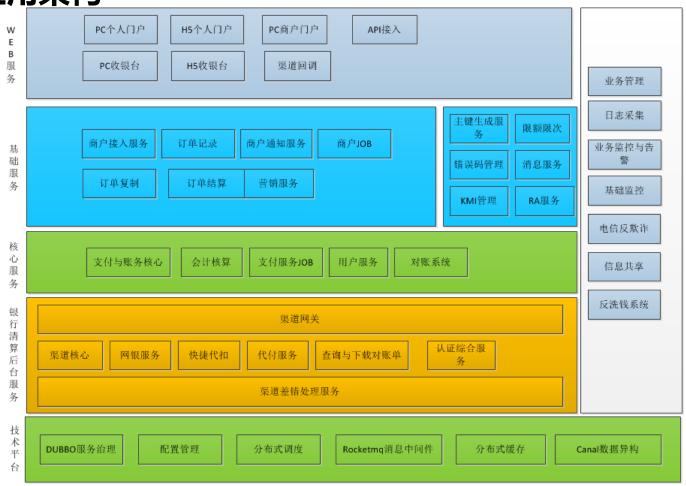
#### 问题:

- 1、MessageServer单点:单点故障、负载无法均衡
- 2、缺少系统层次,模块职责不清晰
- 3、非独立系统,缺失标准商户接入接口
- 4、系统账务不清晰,资金流与会计科目不挂钩。
- 5、不便于系统业务及架构的扩展
- 6、数据库瓶颈





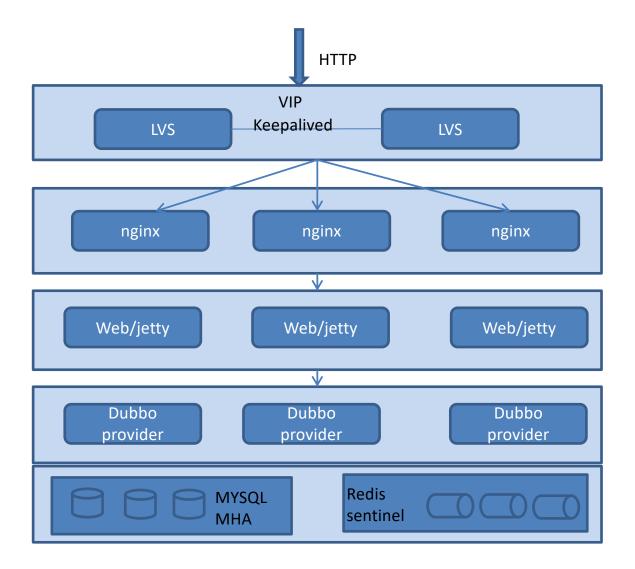
· 系统应用架构







### • 容灾设计







 $\Omega$ 核心流程 订单系统 回调处理 商户通知  $\Lambda$ 支付系统 账务系统 Ŵ 银行前置 银行回调 **^** 





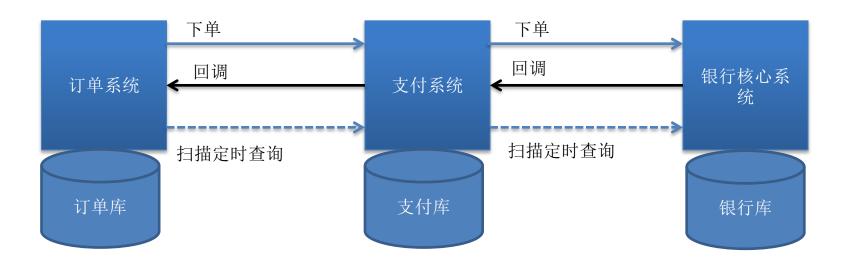
### ・数据一致性

对外: 最大努力通知、主动查询接口、手动通知

对内: 主动推送、定时查询策略、人工介入

对账:系统内部对账,外部对账

进程内: 柔性事务, 拆分事务粒度, 结合系统自动补偿







### ・系统稳定性

#### 重试机制:

幂等性: 唯一业务单号,单号谁调用谁生成,抛出幂等异常、或者继续往下执行 代扣、代付业务:系统主动重试(只在系统异常、或者定时未返回状态时重试,一 旦业务明确失败,则不再重试)

快捷支付:用户重试(同一笔单,用户可以通过不同银行卡支付多次) dubbo接口重试

#### 超时机制

多层调用情况下,超时时间设置,上层系统要大于下层系统 快慢接口分离,以免导致超时时间无法尽量设置准确 超时时间不能设置过大,避免资源耗尽

#### 分库分表规则

根据业务特点按用户维度或者时间维度划分。

#### 人工处理

一旦系统无法处理,后台留有入口

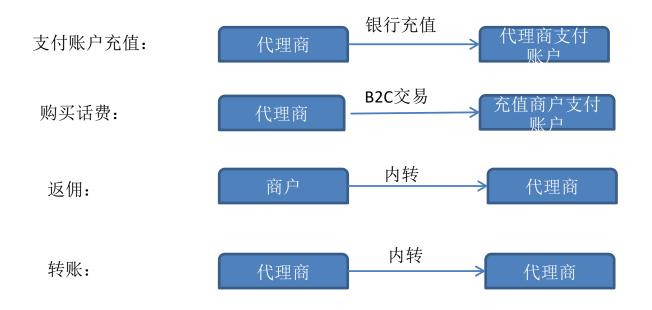
#### 读写分离

主从库的读写选择, 交易链路读主库





### · 架构演进一:原有业务特点

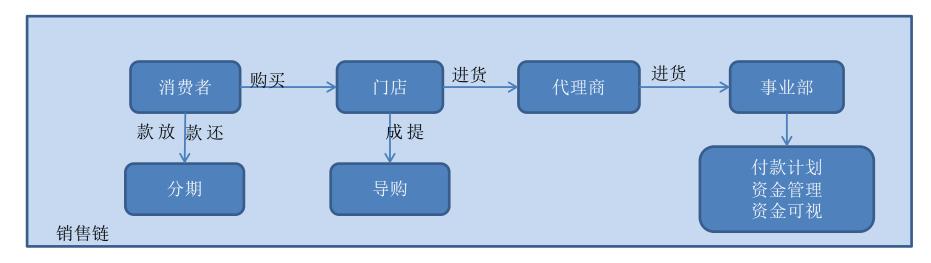


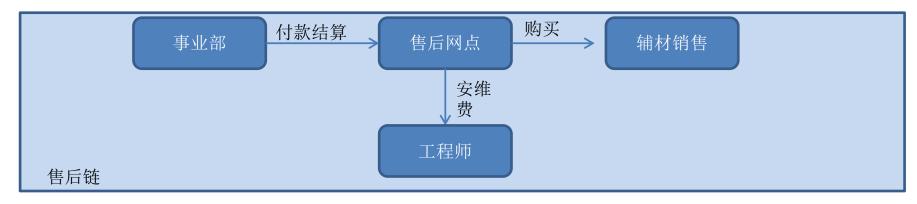
业务特点:业务单一,银行充值频率低,内转交易单日高峰百万笔





### · 架构演进一:美的业务场景

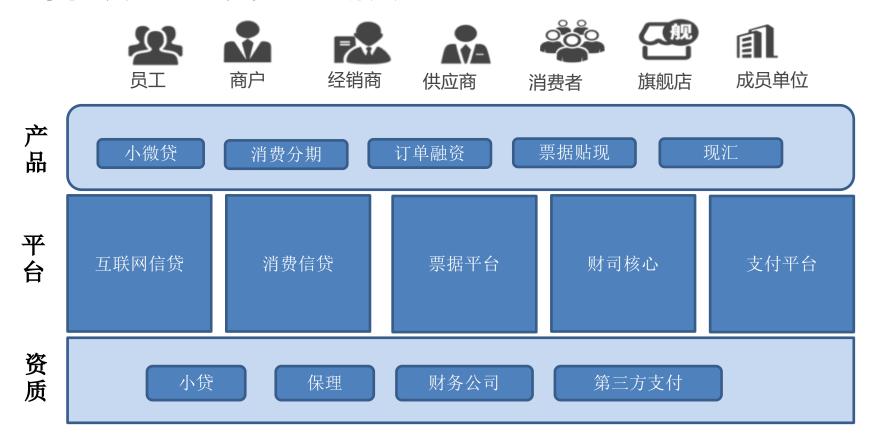








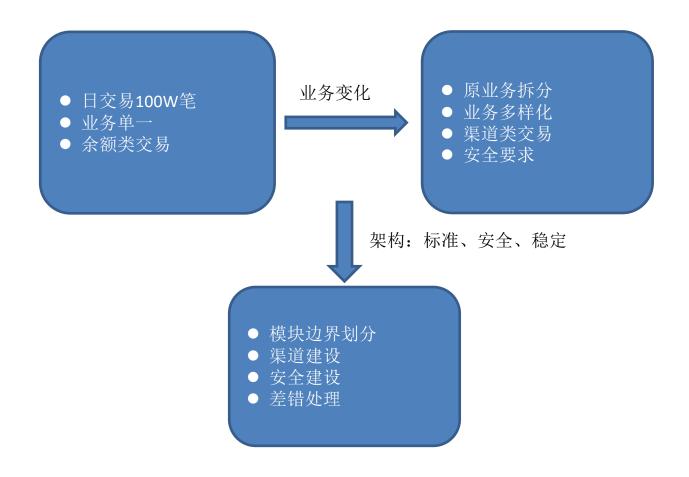
• 架构演进一:美的金融概况







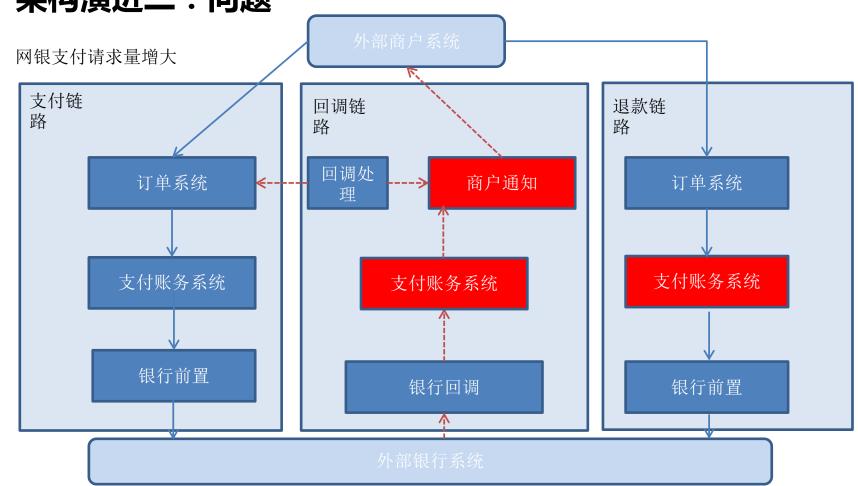
### ・架构演进一







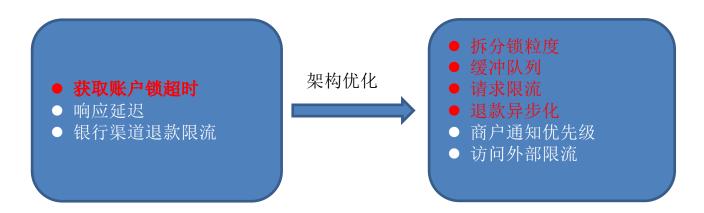
・架构演进二:问题







### • 架构演进二:热点账户



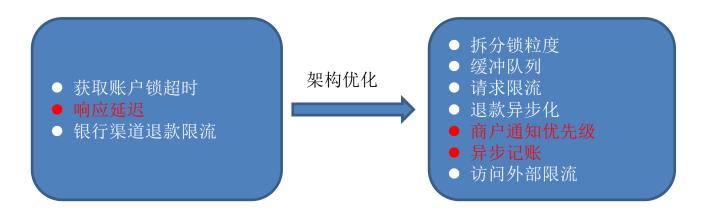
```
回调: 事务一: select ** where act_no='中转账户' for update;(账户+)事务二: select ** where act_no='中转账户' for update;(账户-) select ** where act_no='商户账户' for update;(账户+)
```

退款: select \*\* where act\_no='商户账户' for update; select \*\* where act\_no='中转账户' for update;





・ 架构演进二:响应延迟



改进前通知: job扫描数据库待通知单,逐步拉大通知时间间隔通知

改进后通知:消息中间件及时发送通知,优先通知最近时间通知单

异步记账: 先返回业务成功, 再入账成功。





### • 架构演进三阶段







Q&A

谢谢大家的聆听!









中生代技术链接10万+IT技术人员

总监/CTO等3000+

旗下有CTO区块链:聚焦区块链落地场景

ArchData技术峰会: 技术架构, 研发管理,

敏捷开发,大数据,微服务,AI,机器学习等

中生代咨询: 提供企业内训服务

中生代人才内推: 对接研发主管, 内推精准人才

