

微服务框架 Kitex 的设计、实践及开源

字节跳动服务框架 杨芮

主讲人



目前主要负责字节跳动 Golang
微服务框架的设计开发。
QCon 2021 明星讲师。

CONTENT

目录

01.

字节 Go 微服务框架的演进

02.

Kitex 框架设计概述和功能特性

03.

Kitex 开源和在字节内的实践

04.

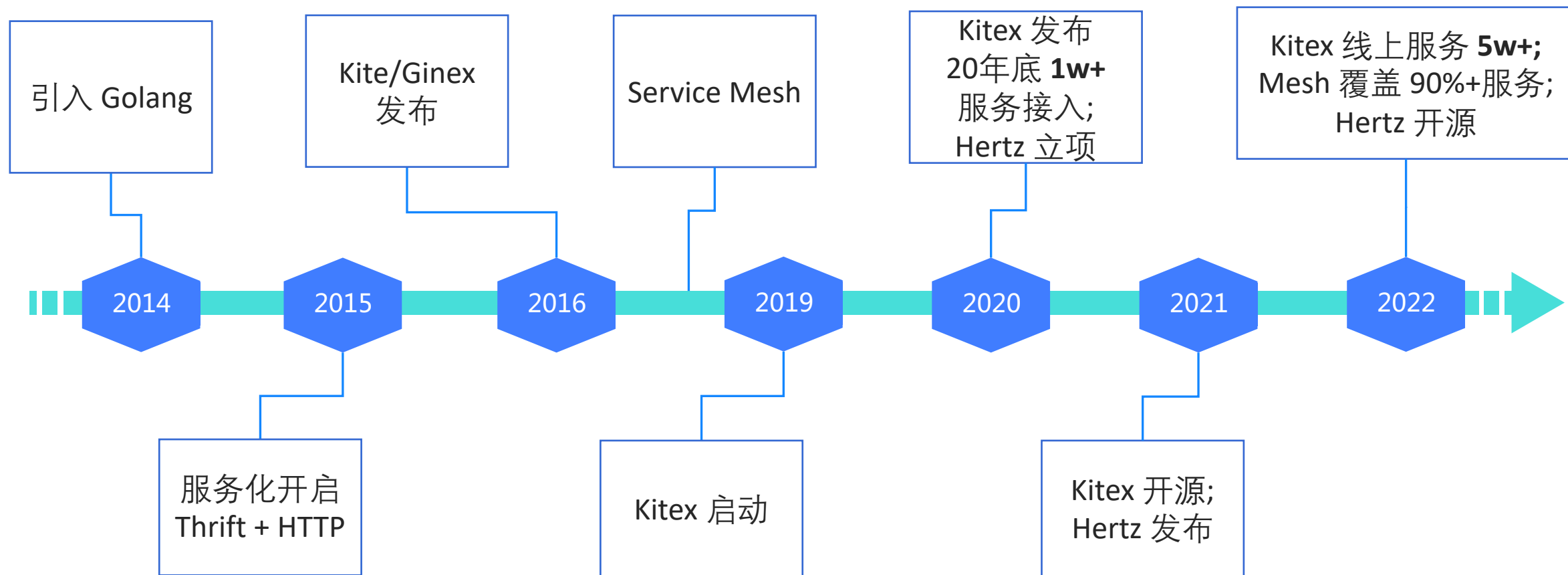
总结和展望

01 字节 Go 微服务框架的演进

字节微服务及 Golang 框架演进

Golang RPC 框架: Kite -> Kitex

Golang HTTP 框架: Ginex -> Hertz



旧框架 Kite 的问题

- 能力扩展受限
 - Kite 强耦合 Thrift、无法横向扩展协议
 - 无法优雅支持其他特性，如新的交互方式
- 维护成本高
 - 生成代码逻辑重，难改造
 - 多仓库维护
- 用户使用体验不佳
 - IDL 定义约束
 - 代码生成工具依赖 Apache Thrift
- 性能优化难
 - 受限于与 Thrift 的深度耦合，网络模型还是编解码层面，优化成本高
- 网络库优化诉求
 - 感知连接状态 & 连接多路复用

业务场景复杂，需求也会多样化
接入服务及调用量逐年增长
不做好准备，后面会越来越难维护

Kitex 框架及其核心依赖

字节接入线上服务 5w+
峰值 QPS 上亿

Kitex

```
graph TD; Kitex[Kitex] --> Netpoll[Netpoll]; Kitex --> Thriftgo[Thriftgo];
```

Netpoll

- ✓ 面向 RPC 场景
- ✓ 可感知连接状态
- ✓ 提供高性能的 LinkBuffer 支持
NoCopy 的读写接口
- ✓ 支持内存池、协程池

Thriftgo

- ✓ Thrift IDL 解析和代码生成器
- ✓ 支持完善的 Thrift IDL 语法和语义
检查
- ✓ 支持插件机制，可根据需求自定义
生成代码



02

Kitex 框架设计概述和功能特性

框架设计的关键要素

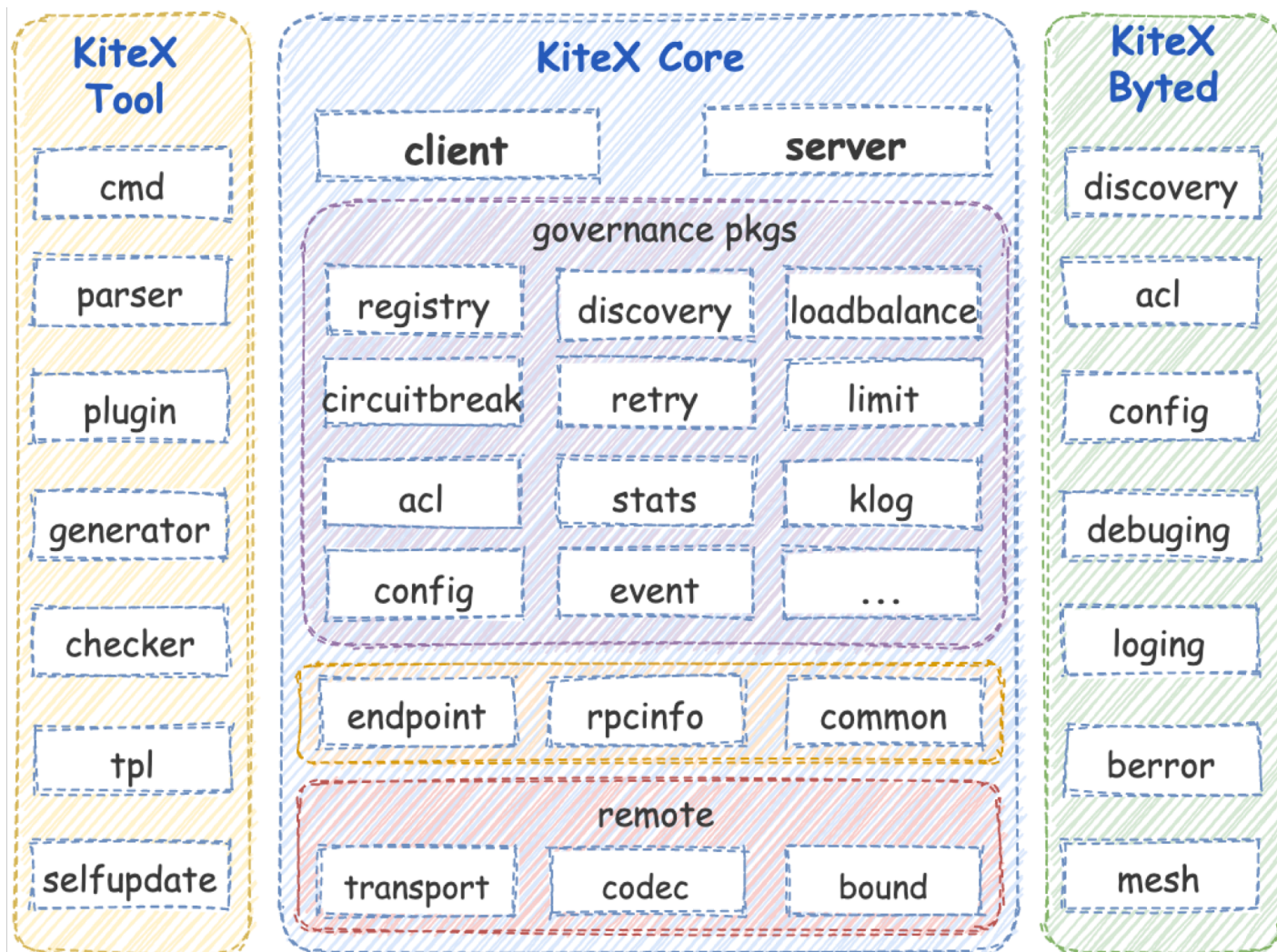
扩展性

易用性

功能
丰富度

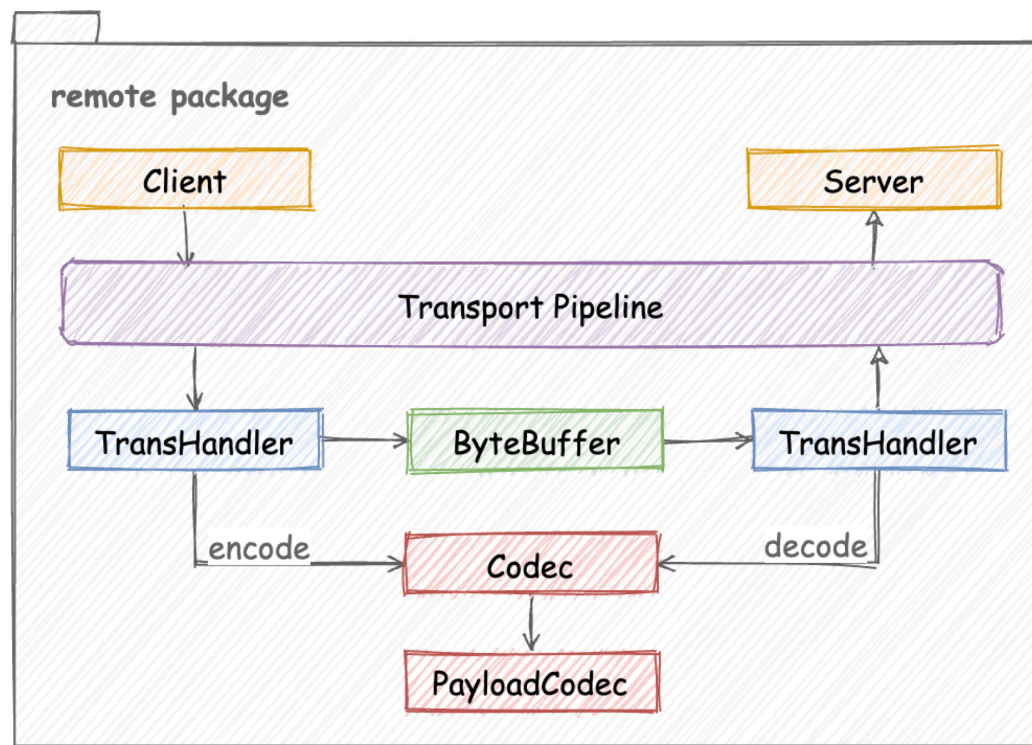
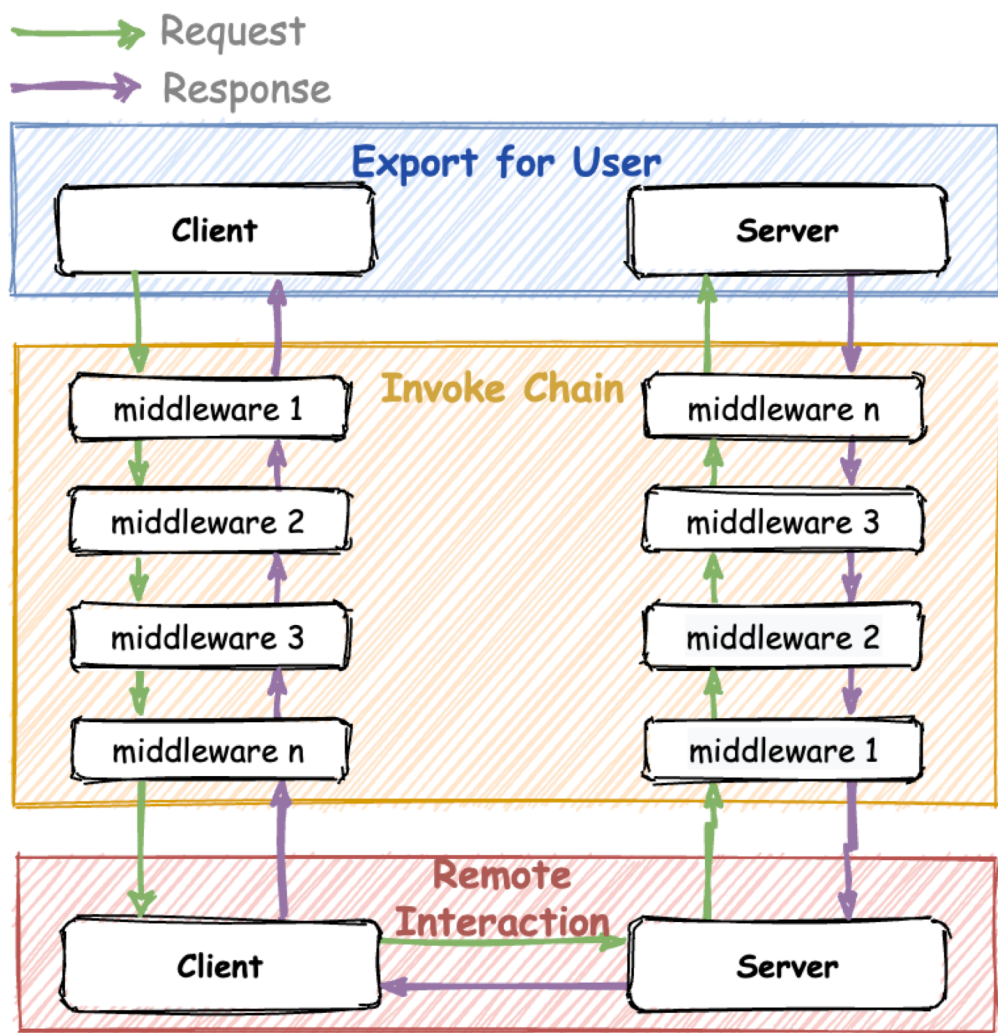
高性能

Kitex 框架设计概述 – 模块划分



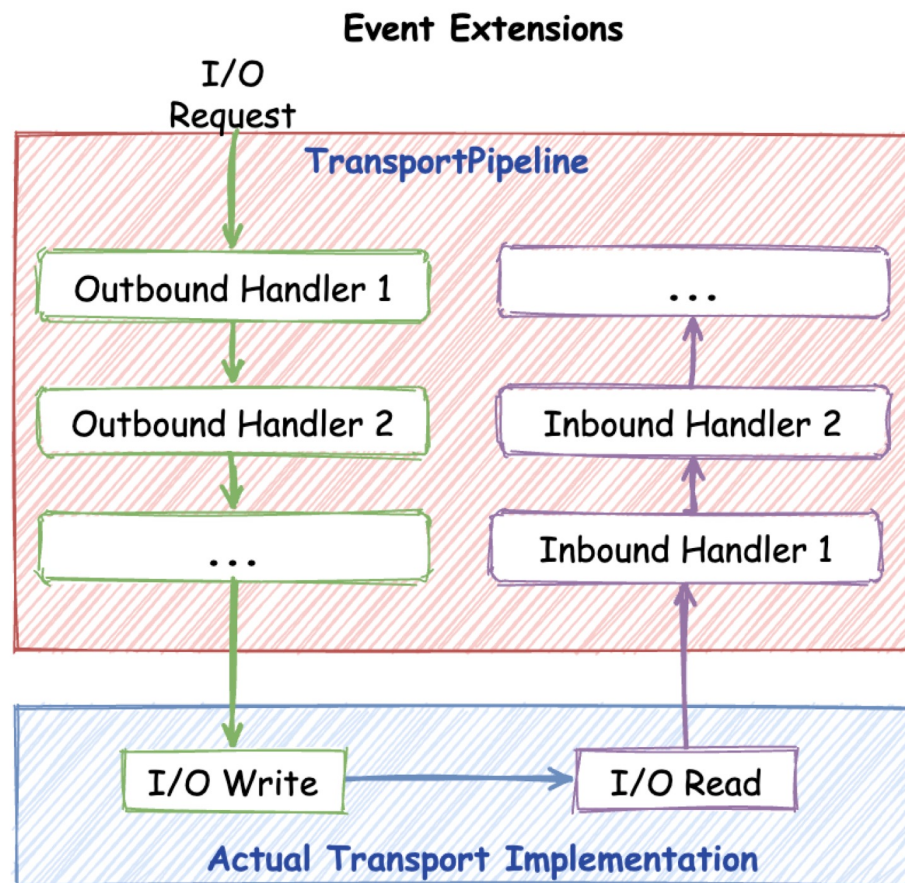
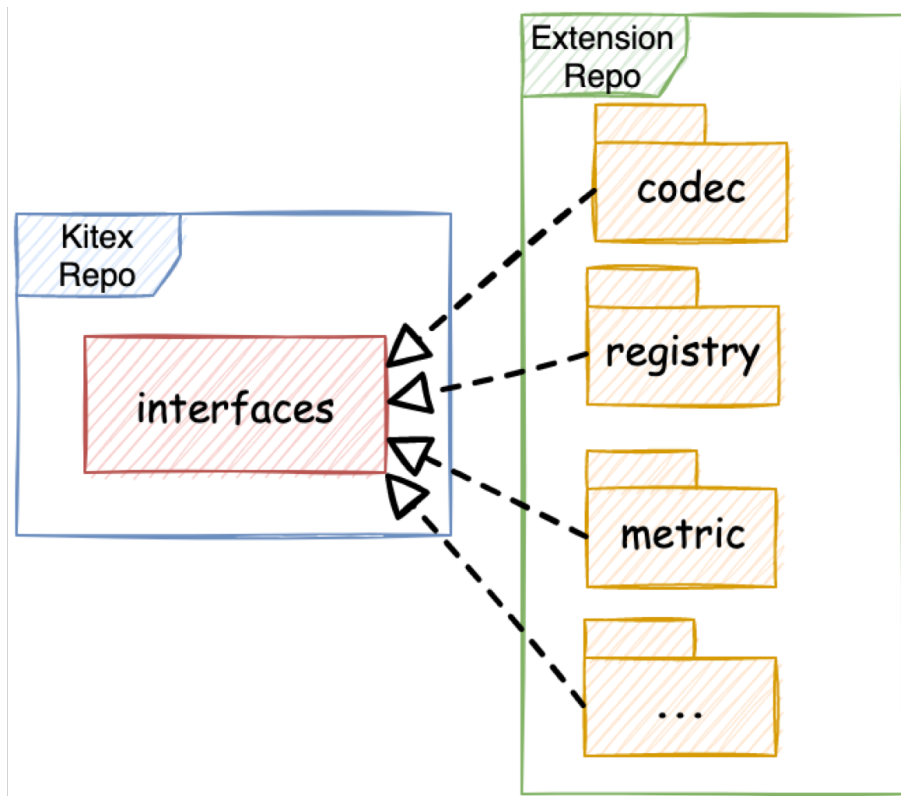
- Kitex 核心
API 定义、核心逻辑实现以及对各 API 的默认扩展
- Kitex Byted
与字节内部基础能力集成的扩展实现
- Kitex Tool
IDL 解析和代码生成器

Kitex 框架设计概述 – 模块层级



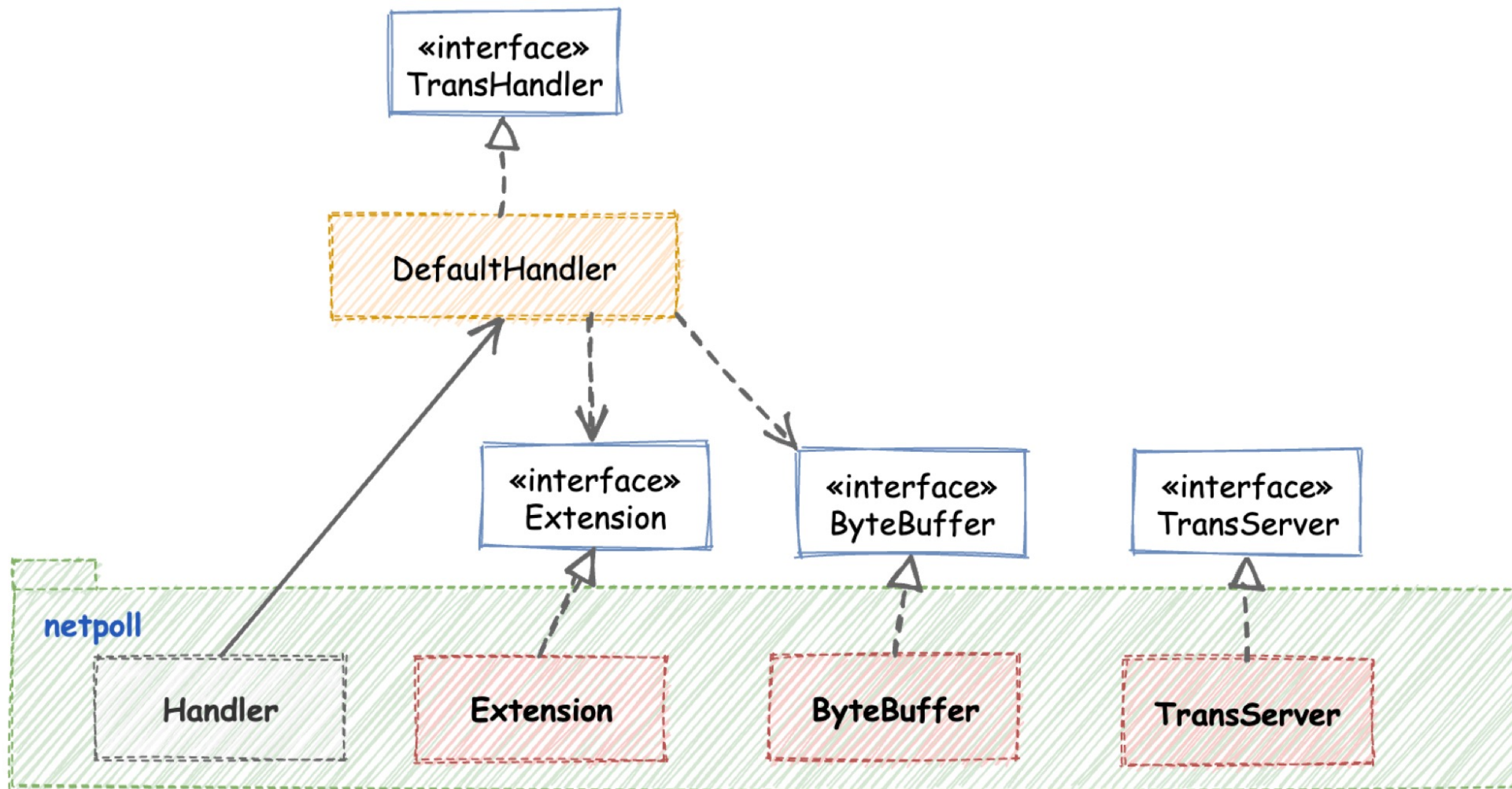
Kitex 框架设计概述 – 扩展性

- 协议、通信、服务治理（注册、发现、限流…）、监控、异常处理、元信息处理、诊断…



Kitex 框架设计概述 – 扩展性

➤ Netpoll 扩展示例



Kitex 框架设计概述 – 易用性

- 无论是 Thrift、Kitex Protobuf、gRPC，一样的使用体验

```
// Thrift Service
service GreetService {
  HelloRequest SayHello(1: HelloResponse req);
}
```

```
// Protobuf Service
service GreetService {
  rpc SayHello(HelloRequest) returns (HelloResponse);
}
```

```
$ kitex -service mydemo greet.thrift
```

```
$ kitex -service mydemo -type protobuf greet.proto
```

- 实现 handler

```
// GreetServiceImpl implements the last service interface defined in the IDL.
type GreetServiceImpl struct{}
-
// SayHello implements the GreetServiceImpl interface.
func (s *GreetServiceImpl) SayHello(ctx context.Context, req *demo.HelloRequest) (resp *demo.HelloResponse, err error) {
    resp = &demo.HelloResponse{Msg: "Hello Kitex!"}
    return
}
```

Kitex 框架设计概述 – 易用性

- RPC直连调用测试代码

```
func TestGreetService(t *testing.T) {  
    var opts []client.Option  
    opts = append(opts, client.WithHostPorts(":8888"))  
    // 使用 gRPC 协议  
    //opts = append(opts, client.WithTransportProtocol(transport.GRPC))  
    cli := greetservice.MustNewClient("greetService", opts...)  
  
    resp, err := cli.SayHello(context.Background(), &demo.HelloRequest{Msg: "Hi"})  
    if err != nil {  
        t.Fatal(err.Error())  
    }  
    klog.Info(resp.Msg)  
}
```

- 编译 & 启动服务

```
$. /build.sh  
$. /output/bootstrap.sh
```

```
2022/05/26 15:03:01.405923 server.go:77: [Info]  
KITEX: server listen at addr=[::]:8888
```

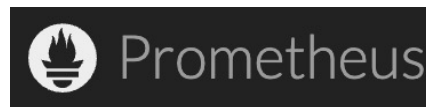
- 测试

```
$. go test -v -run TestGreetService
```

```
2022/05/29 15:03:10.006479 client_test.go:20: [Info]  
Hello Kitex!
```

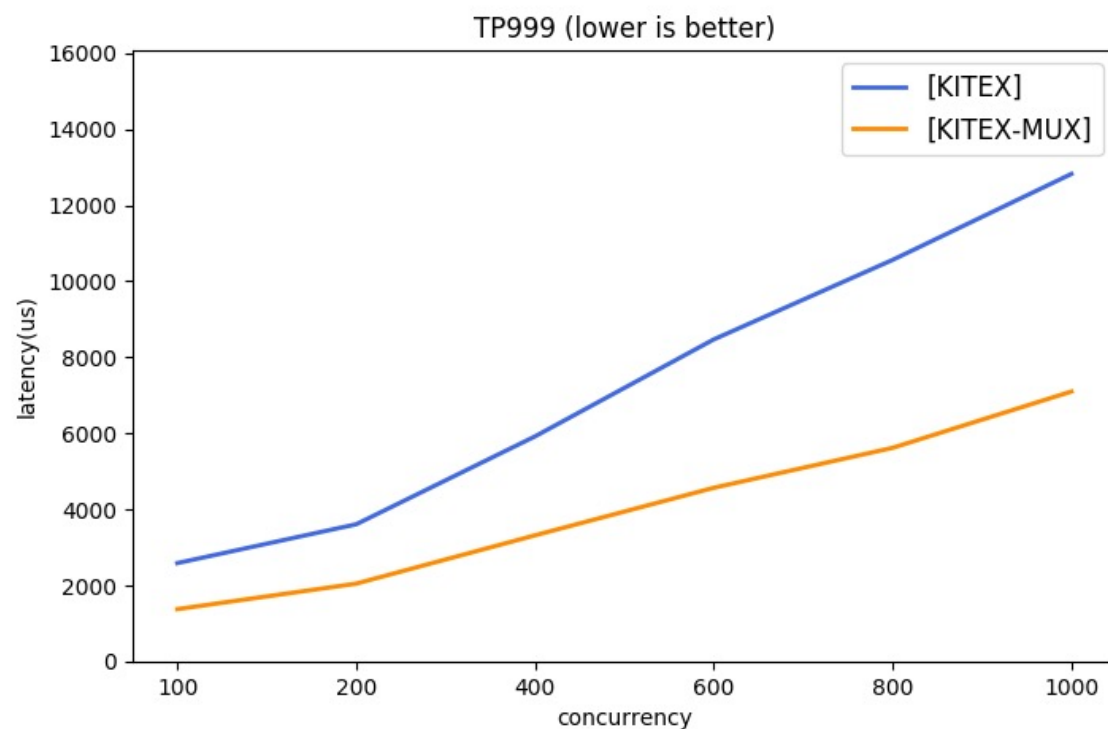
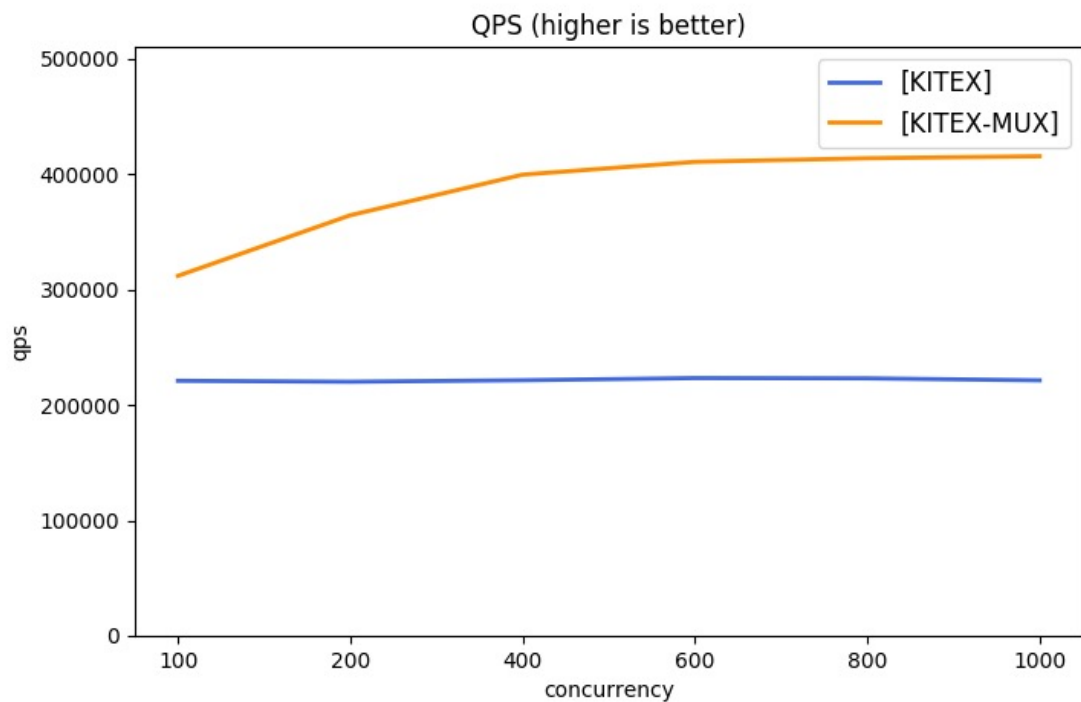
Kitex 框架设计概述 – 功能丰富度

- 内置：通用的内置到框架，也支持扩展定制
 - 如负载均衡、熔断、限流、超时、重试、连接池、监控埋点、日志
- 扩展：非通用的扩展完善
 - 如服务注册发现、指标监控、链路跟踪、配置



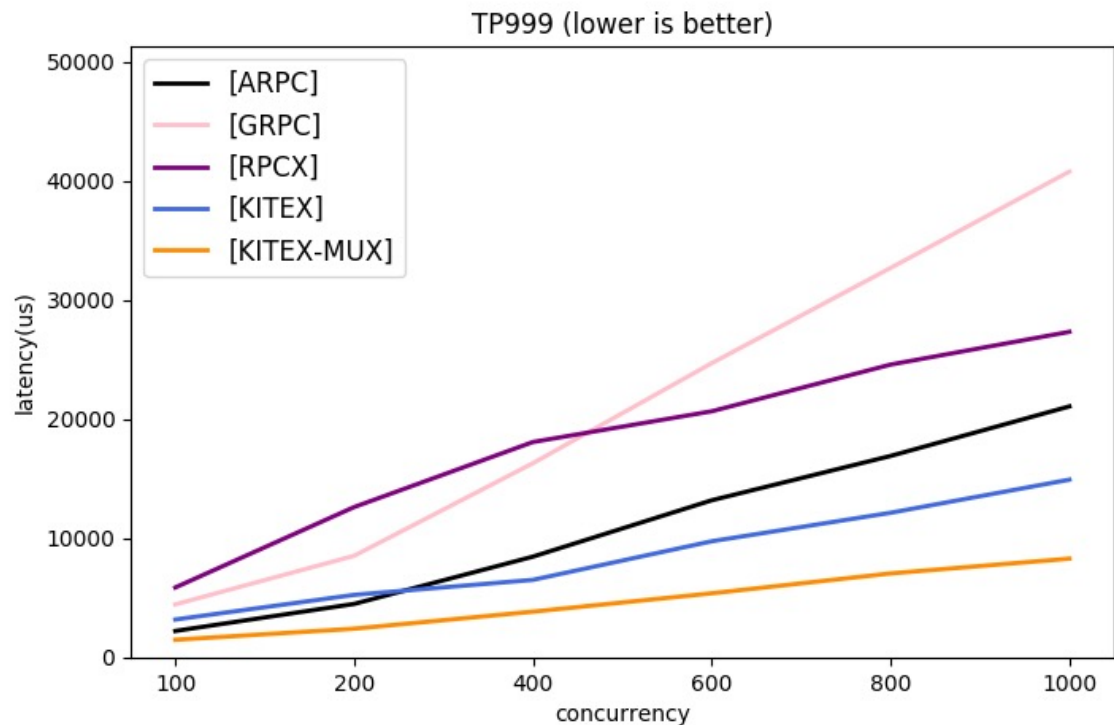
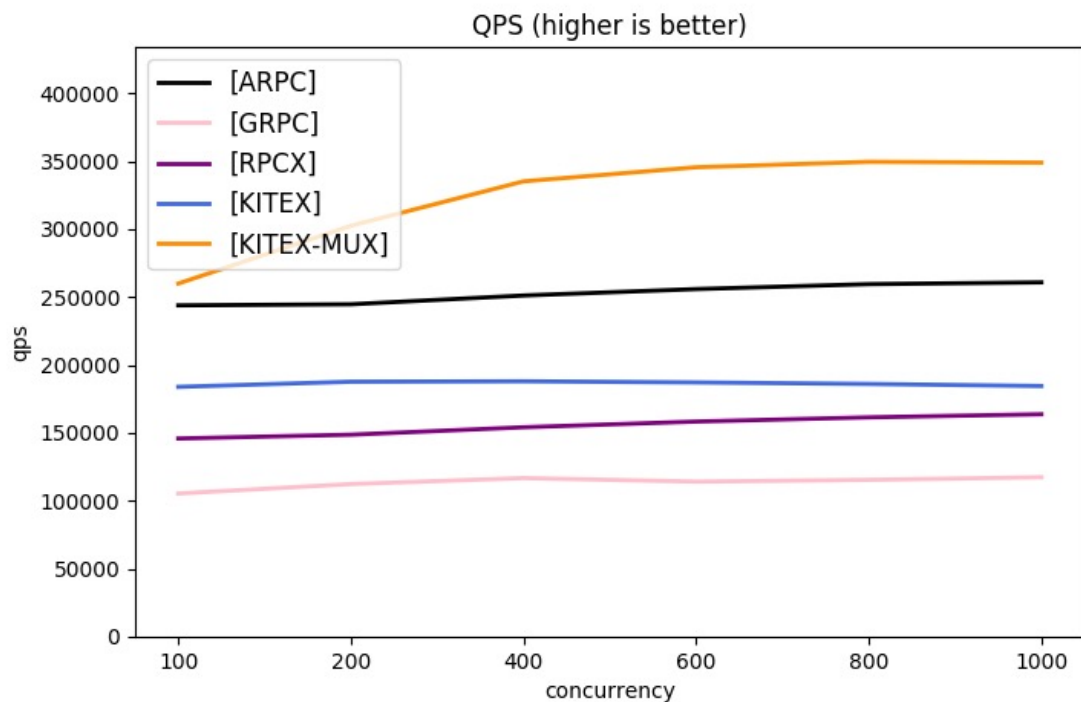
Kitex 框架设计概述 - 高性能

➤ Thrift



Kitex 框架设计概述 – 高性能

➤ Protobuf



注意：以上是各框架对 Protobuf 支持的压测，但并非使用一个协议，gRPC 协议基于 HTTP2 处理复杂性更高。后面有针对 gRPC 协议的压测数据。

Kitex 功能特性 – 协议、通信

多消息协议

- Thrift
- Kitex Protobuf
- gRPC

多应用层传输协议

- THeader
- HTTP2

多交互方式

- Ping-Pong/Unary
- Oneway
- Streaming

多种连接类型

- 长连接池
- 连接多路复用
- 短连接

Kitex 功能特性 – Thrift 高性能编解码

➤ Thrift – FastWrite/Read

结合 Netpoll NoCopy API 重新设计的 Thrift 生成代码，减少函数调用、内存拷贝，优化生成代码提升 inline 效果。

	A	B	C	D	E
1	Benchmark	iter	time/op	bytes/op	allocs/op
2	BenchmarkOldMarshal-4	7830	138 $\mu\text{s} \pm 3\%$	25.4KB	19
3	BenchmarkNewMarshal-4	42490	29 $\mu\text{s} \pm 3\%$	26.4KB	11
4	Marshal Delta		-78.97%	3.87%	-42.11%
5	BenchmarkOldUnmarshal-4	5000	199 $\mu\text{s} \pm 3\%$	4720	1360
6	BenchmarkNewUnmarshal-4	13100	94 $\mu\text{s} \pm 5\%$	4700	1280
7	Unmarshal Delta		-52.93%	-0.24%	-5.38%

Kitex 功能特性 – Thrift 高性能编解码

➤ Frugal

无需生成编解码代码，基于 JIT 的高性能动态 Thrift 编解码器~

结合 Kitex 在大部分场景性能表现优于生成代码的编解码

	A	B	C	D	E	F	G
1	数据结构	连接类型	并发数	包大小	极限 TPS	延迟 TP99	延迟 TP999
2	复杂	[KITEX-MUX]	100	1024	169131.15(+0.5%)	1.63(-0.6%)	2.13(-0.9%)
3		[KITEX-MUX]	200	1024	187606.33(-0.7%)	2.69(+1.1%)	3.58(+3.8%)
4		[KITEX]	100	1024	167613.9(+20.8%)	1.39(-22.3%)	7.92(+26.9%)
5		[KITEX]	200	1024	165659.22(+18.2%)	2.83(+0.4%)	12.14(-13.3%)
6	简单	[KITEX-MUX]	100	1024	315973.82(+0.2%)	1.07(+0.0%)	1.4(+0.0%)
7		[KITEX-MUX]	200	1024	364755.89(+0.3%)	1.65(+0.6%)	2.11(+1.0%)
8		[KITEX]	100	1024	232710.84(+7.7%)	0.69(-34.3%)	0.99(-66.1%)
9		[KITEX]	200	1024	238802.41(+10.3%)	1.93(-12.7%)	2.75(-16.9%)

Kitex 功能特性 – Protobuf 高性能编解码

➤ Protobuf – FastWrite/Read

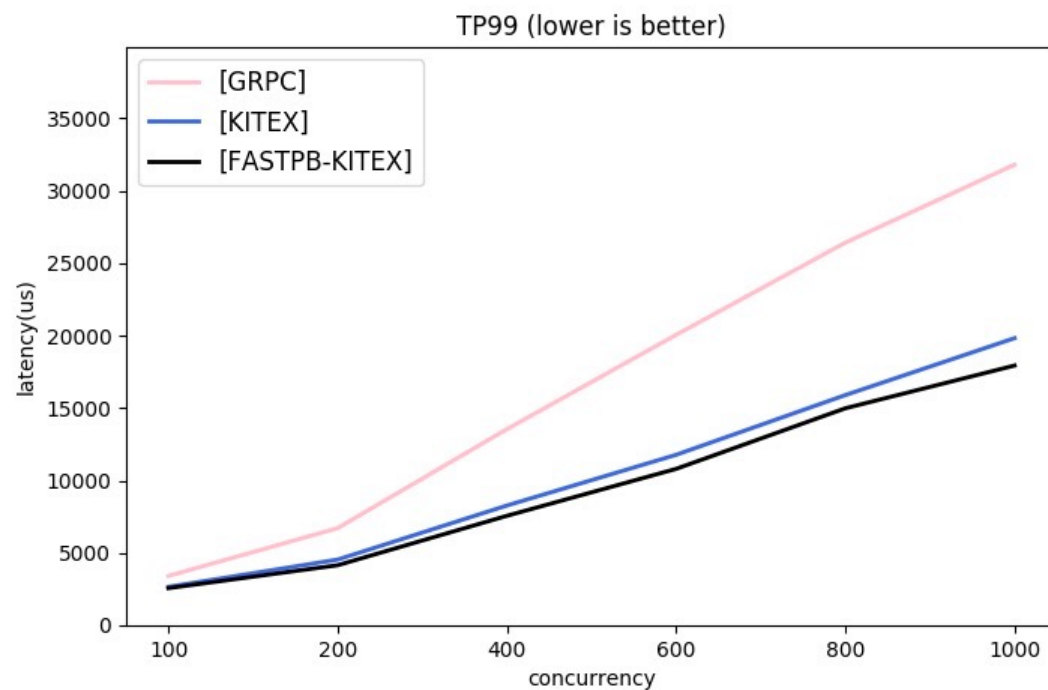
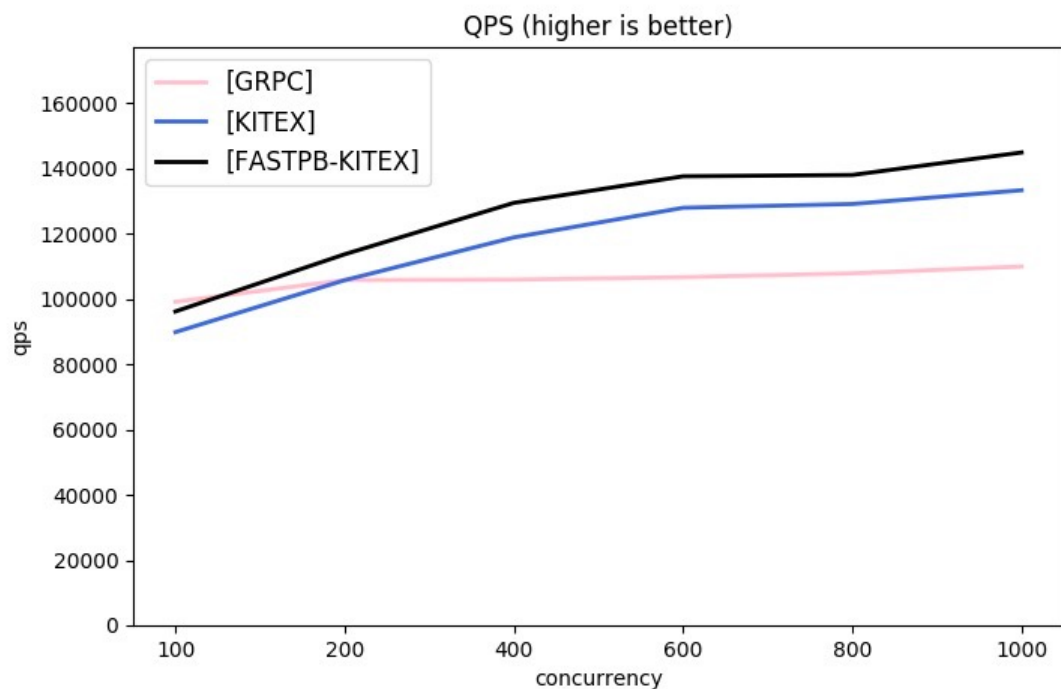
参考 Thrift 的 FastWrite/Read 实现，重新设计了 Protobuf 生成代码，避免反射和拷贝的开销。目前内置在 Kitex，后续考虑拆分开源。

- Protobuf Benchmark 官方对比测试
 - FastWrite: (ns/op) ↓41.5% , (B/op) ↓4.5%
 - FastWrite: (ns/op) ↓67.8% , (B/op) ↓83.9%

Kitex 功能特性 – Protobuf 高性能编解码

➤ Protobuf – FastWrite/Read

- gRPC 协议 Unary 请求压测对比



Kitex 也在针对低并发场景优化性能

Kitex 功能特性 – Thrift Validator

➤ thrift-gen-validator

thriftgo 工具的插件，根据 Thrift IDL 中定义的注解描述约束给对应的 struct 生成 IsValid() error 方法，校验值的合法性。

```
$ kitex --thrift-plugin validator -service a.b.c youridl.thrift
```

```
enum MapKey {  
    A, B, C, D, E, F  
}  
  
struct DemoTestRequest {  
    1: required string Message (vt.max_size = "30", vt.prefix = "Debug")  
    2: i32 ID (vt.gt = "1000", vt.le = "10000")  
    3: list<double> Values (vt.elem.gt = "0.25")  
    4: map<MapKey, binary> KeyValues (vt.key.defined_only = "true", vt.min_size = "1")  
}  
  
struct DemoTestResponse {  
    1: required string Message (vt.in = "Debug", vt.in = "Info", vt.in = "Warn", vt.in = "Error")  
}
```


Kitex 功能特性 – 泛化调用

➤ 网关场景



➤ 网关泛化调用 - 没有生成代码，没有业务数据结构

开源的一些泛化方式



Kitex 泛化方式：基于 idl 中的注解映射



Kitex 功能特性 – 泛化调用

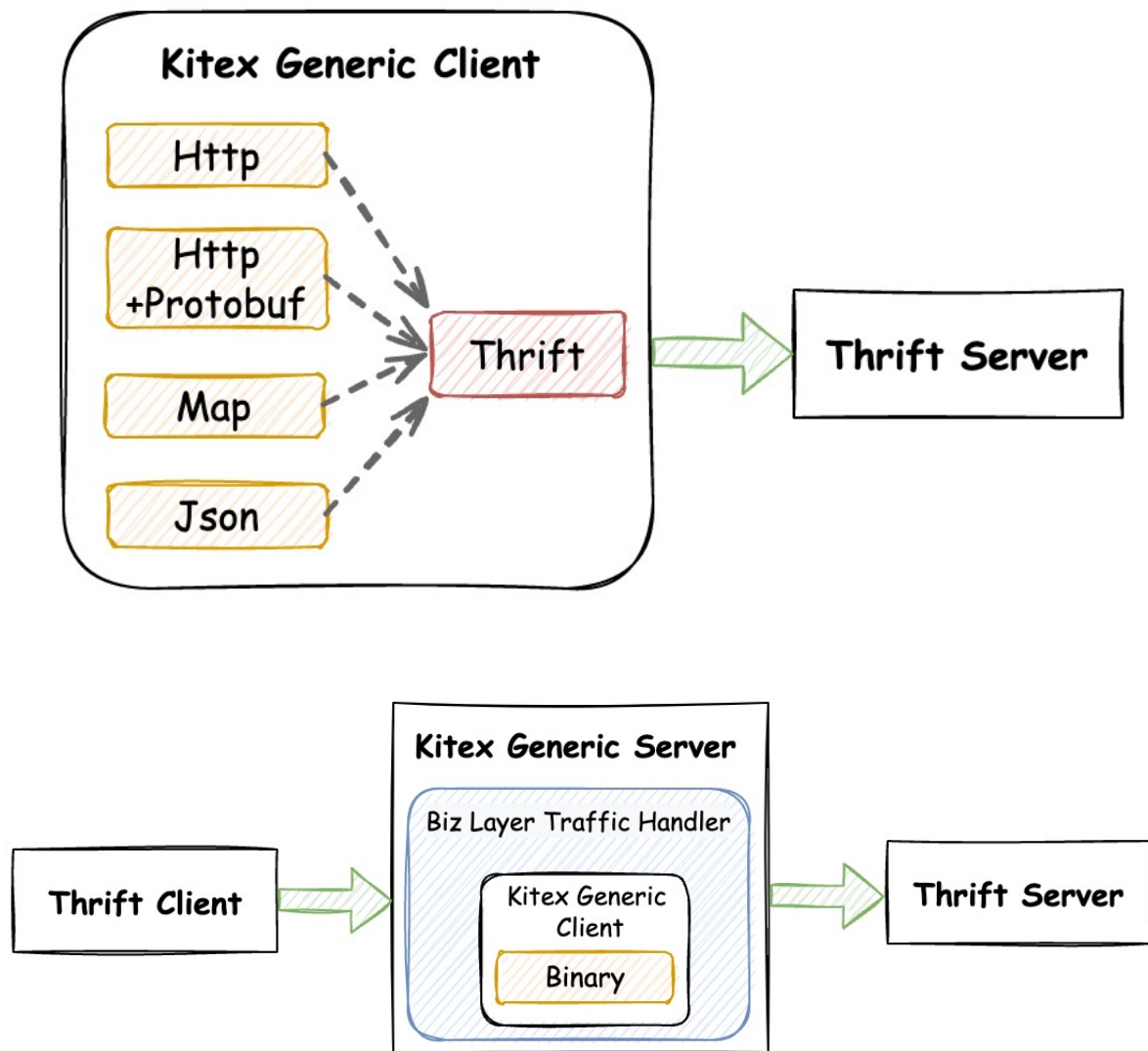
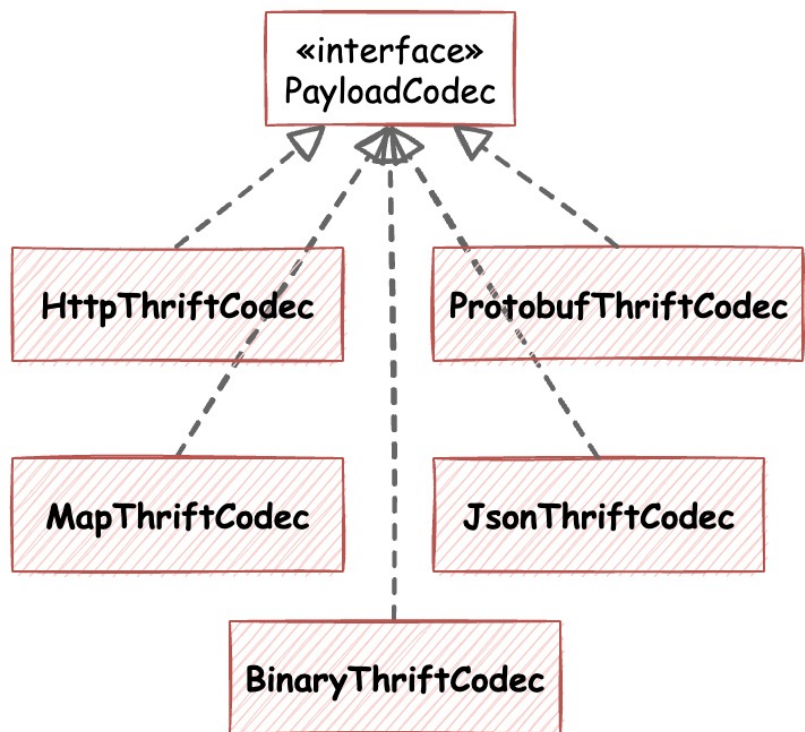
➤ HTTP -> Thrift 泛化调用

```
struct BizRequest {  
    1: optional string text(api.body = 'text')  
    3: optional i32 token(api.header = 'token')  
    6: optional list<string> req_items(api.query = 'req_items')  
    7: optional i32 api_version(api.path = 'version')  
    8: optional i64 uid(api.path = 'uid')  
}  
  
struct RspItem {  
    1: optional i64 item_id  
    2: optional string text  
}  
  
struct BizResp {  
    1: optional map<i64, RspItem> rsp_items  
    2: optional i32 http_code(api.http_code)  
}  
  
service BizService {  
    BizResp mock(1: BizReq req)(api.post =  
}
```

```
// 初始化 Client  
p, err := generic.NewThriftFileProvider("idl_path")  
g, err := generic.HTTPThriftGeneric(p)  
cli, _ := genericclient.NewClient("serviceName", g, opts...)  
  
// 调用 "mock" 方法  
resp, err := cli.GenericCall(ctx, "mock", generic.FromHTTPRequest(httpReq))
```

Kitex 功能特性 – 泛化调用

➤ 泛化调用相关的扩展实现



有需求也会考虑 Protobuf 泛化调用

Kitex 功能特性 – 可视化-细粒度监控埋点

```
// 服务端开始处理业务handler  
stats.Record(ctx, rpcinfo, stats.ServerHandleStart, nil)  
// 服务端完成处理业务handler  
stats.Record(ctx, rpcinfo, stats.ServerHandleFinish, nil)  
// 发送包大小  
rpcinfo.AsMutableRPCStats(ri.Stats()).SetS  
// 接收包大小  
rpcinfo.AsMutableRPCStats(ri.Stats()).SetF  
  
// 框架内置的 events  
var (  
    ...RPCStart = newEvent(rpcStart, LevelBase)  
    ...RPCFinish = newEvent(rpcFinish, LevelBase)  
    ...  
    ...ServerHandleStart = newEvent(serverHandleStart, LevelDetailed)  
    ...ServerHandleFinish = newEvent(serverHandleFinish, LevelDetailed)  
    ...ClientConnStart = newEvent(clientConnStart, LevelDetailed)  
    ...ClientConnFinish = newEvent(clientConnFinish, LevelDetailed)  
    ...ReadStart = newEvent(readStart, LevelDetailed)  
    ...ReadFinish = newEvent(readFinish, LevelDetailed)  
    ...WaitReadStart = newEvent(waitReadStart, LevelDetailed)  
    ...WaitReadFinish = newEvent(waitReadFinish, LevelDetailed)  
    ...WriteStart = newEvent(writeStart, LevelDetailed)  
    ...WriteFinish = newEvent(writeFinish, LevelDetailed)  
)  
  
// 用户自定义 event  
stats.DefineNewEvent("yourEvent", LevelDetailed)
```

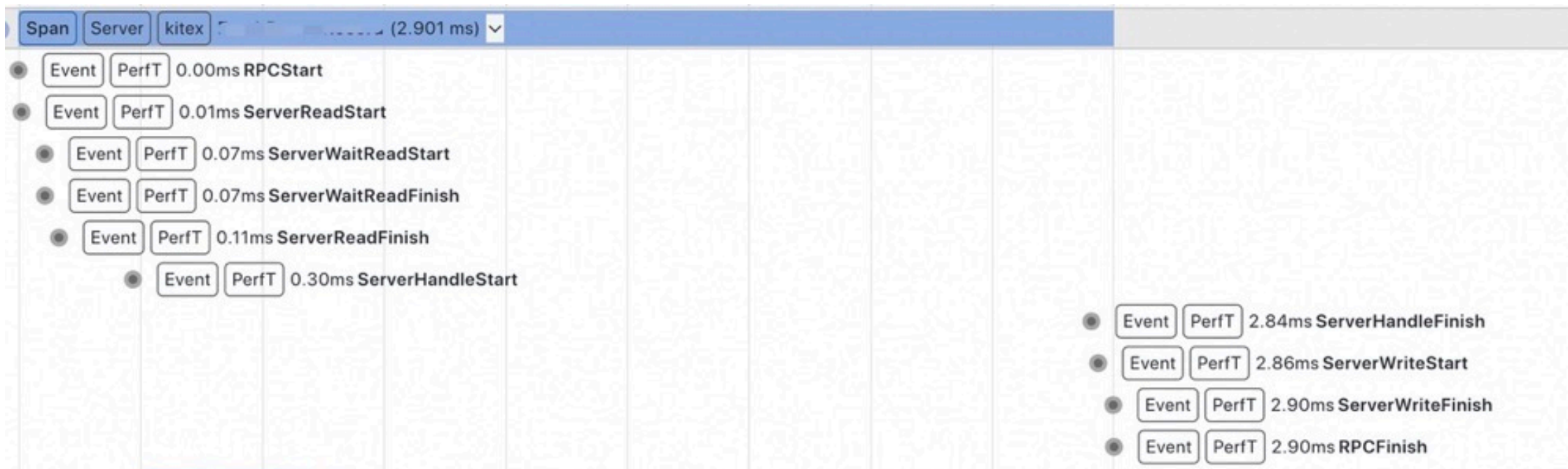
Kitex 功能特性 – 可视化-细粒度监控埋点

- 结合链路跟踪展示详细 RPC 调用信息

```
● ● ●  
  
// Tracer is executed at the start and finish of an RPC.  
type Tracer interface {  
    ..... Start(ctx context.Context) context.Context  
    ..... Finish(ctx context.Context)  
}  
  
// 获取埋点信息  
rpcinfo.GetRPCInfo(ctx).Stats()  
  
// Server 添加 Tracer  
server.WithTracer(yourTracerImpl)  
// Client 添加 Tracer  
client.WithTracer(yourTracerImpl)
```

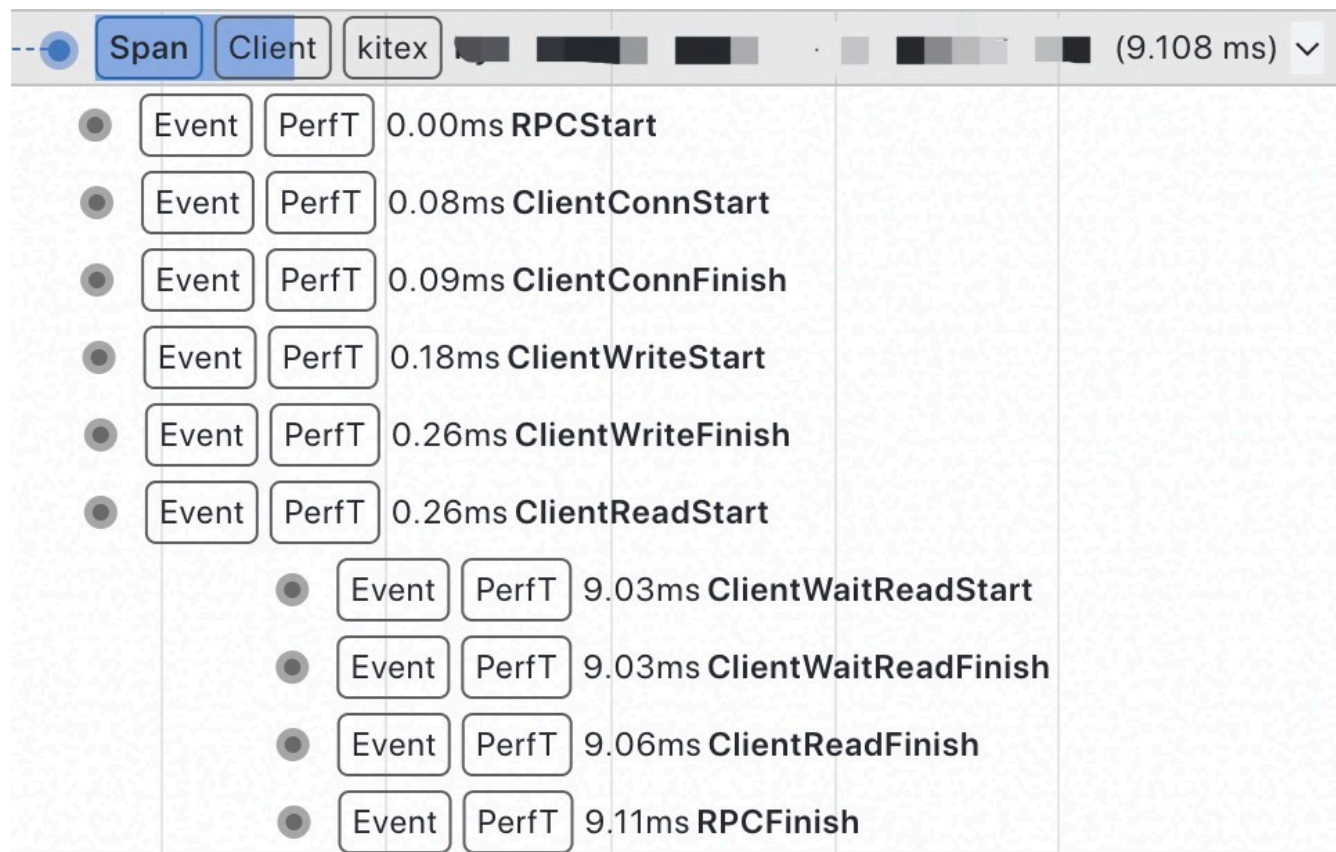
Kitex 功能特性 – 可视化-细粒度监控埋点

- 服务端 Tracer 展示



Kitex 功能特性 – 可视化-细粒度监控埋点

- 调用端 Tracer 展示



Kitex 功能特性 – 可视化-服务信息查询

➤ 框架 Debug 运行时状态查询 & pprof

/kitex

Types of check info available:

[client_info](#)

[conn_pool](#)

[dependencies](#)

[goversion](#)

[instances](#)

[lb_cache](#)

[server_info](#)

Descriptions:

client_info:	Service info and all config info in client side, include dynamic config change events. You can use query param [destpsm, queryinfo] to filter show info. Eg: 'http://ip:port/kitex/client_info?destpsm=xxx&queryinfo=consul'. The optional [queryinfo] include: 'config', 'remote_config', 'options', 'events', 'service_info', 'circuit'
conn_pool:	Conn pool info, just for client side. You can use query param [destpsm, addr] to filter show info. Eg: 'http://ip:port/kitex/conn_pool?destpsm=xxx&addr=xxx', addr is 'ip:port'.
dependencies:	Dependencies info of current repository.
goversion:	Go version.
instances:	Discovery instances, just for client side. You can use query param [destpsm] to filter show info. Eg: 'http://ip:port/kitex/instances?destpsm=xxx'.
lb_cache:	Global instances cache for discovery, the instances are split with route info, just for client side.
server_info:	Service info and all config info in server side, include dynamic config change events. You can use query param [queryinfo] to filter show info. Eg: 'http://ip:port/kitex/server_info?queryinfo=remote_config'. The optional [queryinfo] include: 'config', 'remote_config', 'options', 'events', 'service_info','

http://ip:18888/kitex/runtime

http://ip:18888/debug/pprof

Kitex 功能特性 – 信息透传

➤ Metainfo

- Golang 组件通用的元信息透传基础库
- github.com/bytedance/gopkg/cloud/metainfo

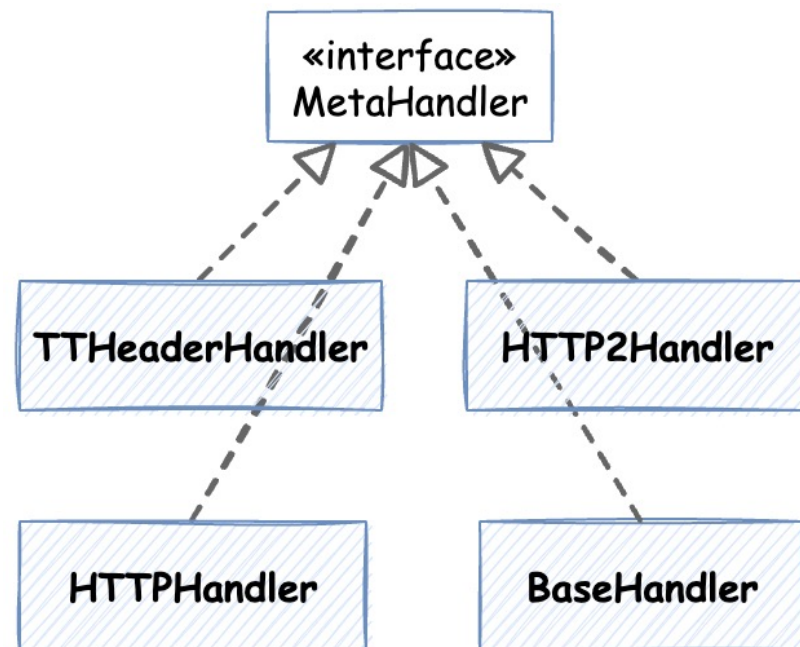
```
/* 上游透传给下游 */  
// 上游透传给直接下游, 不做链路透传  
ctx = metainfo.WithValue(ctx, "Key1", "Value1")  
// 链路透传, 该 k-v 会持续透传给下游  
ctx = metainfo.WithPersistentValue(ctx, "Key2",  
"Value2")  
  
/* 下游获取上游的透传 */  
// 获取直接上游的透传信息  
value, exist = metainfo.GetValue(ctx, "Key1")  
// 获取链路透传信息  
value, exist = metainfo.GetPersistentValue(ctx, "Key1")
```

Kitex 功能特性 – 信息透传

➤ MetaHandler

```
// MetaHandler reads or writes metadata through certain protocol.
type MetaHandler interface {
    WriteMeta(ctx context.Context, msg Message) (context.Context, error)
    ReadMeta(ctx context.Context, msg Message) (context.Context, error)
}

// StreamingMetaHandler reads or writes metadata through streaming
header(http2.Header)
type StreamingMetaHandler interface {
    // writes metadata before create a stream
    OnConnectStream(ctx context.Context) (context.Context, error)
    // reads metadata before read first message from stream
    OnReadStream(ctx context.Context) (context.Context, error)
}
```

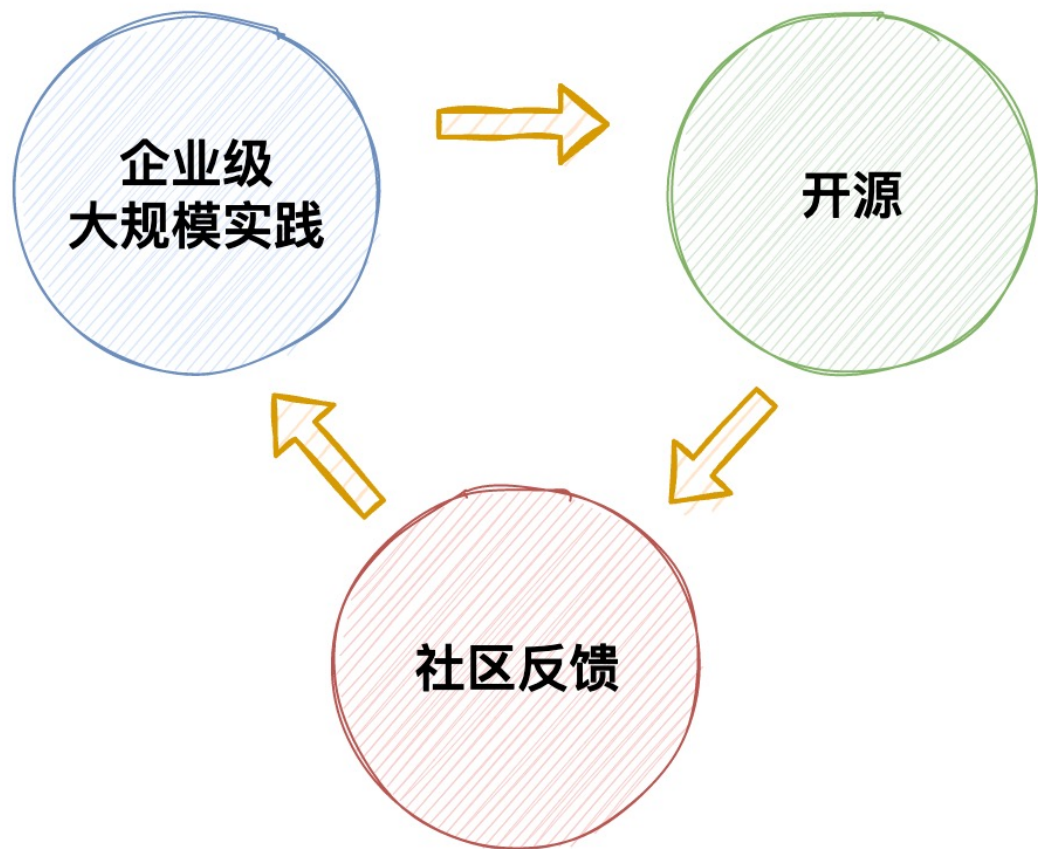


03

Kitex 开源和在字节内的实践

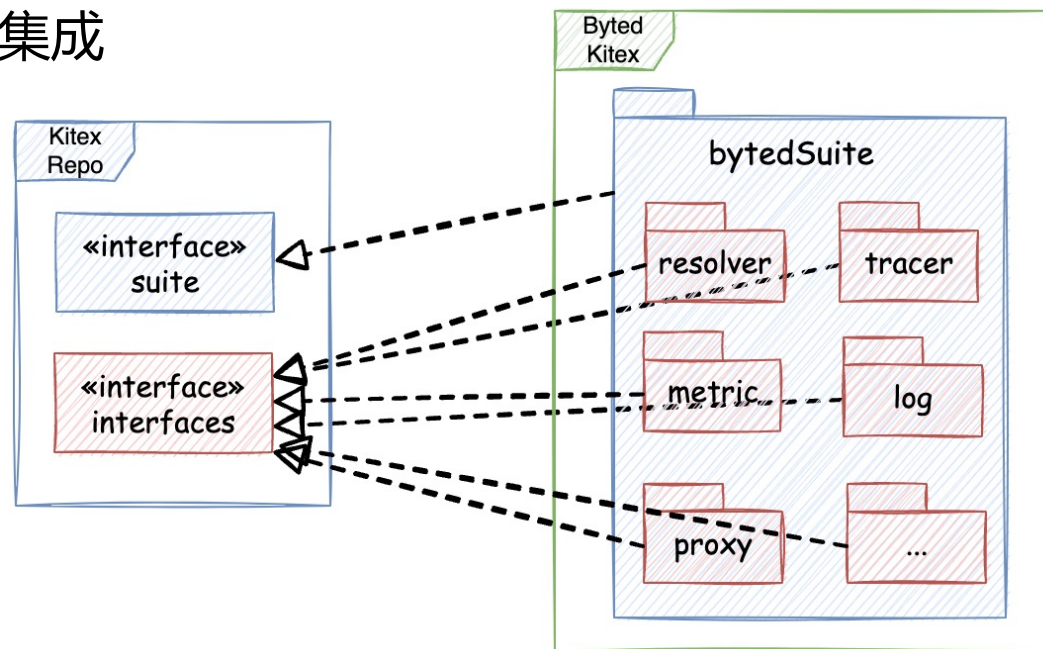
Kitex 开源

Kitex 不是为了开源而实现的，但它的实现是面向开源的~



Kitex 字节内部的实践

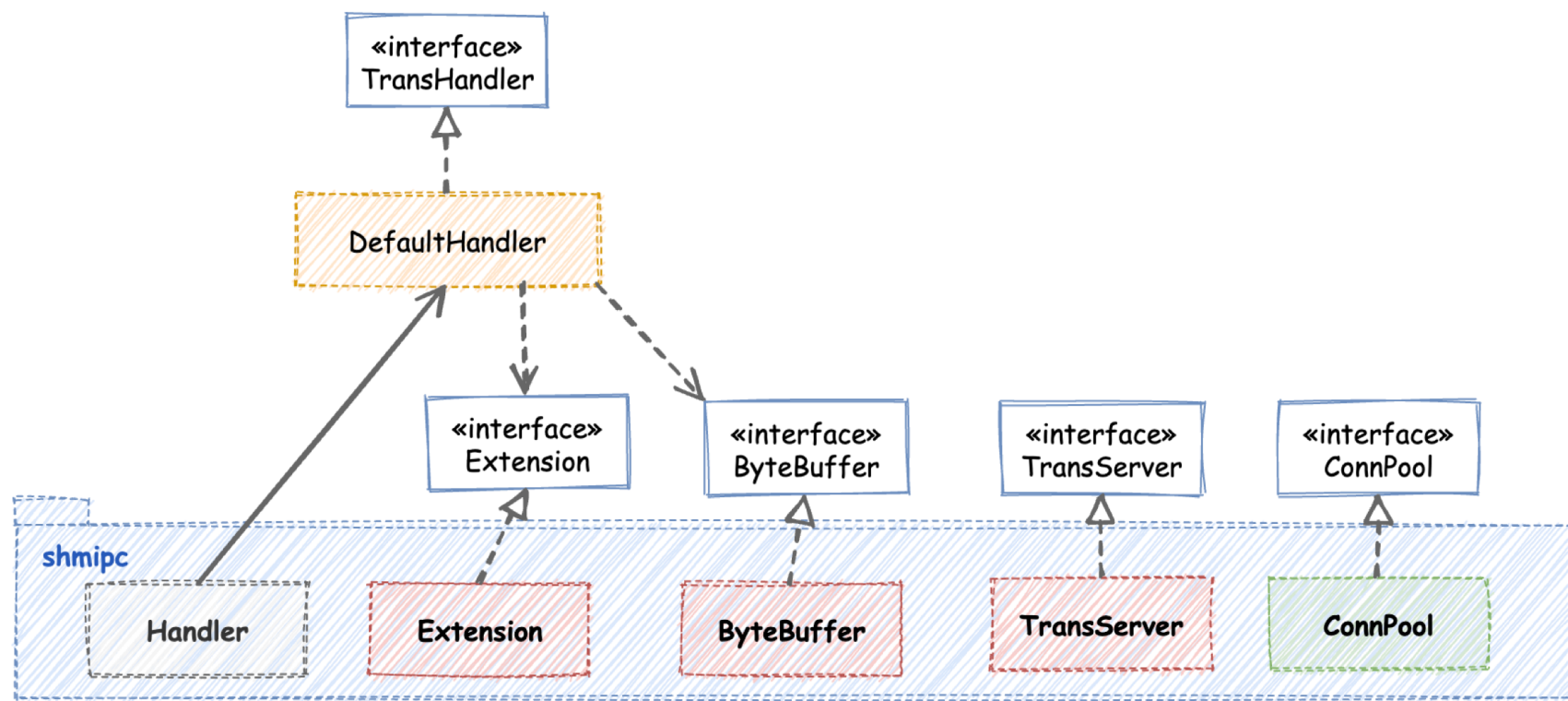
➤ 如何与内部基础设施集成



```
// Client 初始化 option  
options = append(options, byted.ClientSuiteWithConfig(serviceInfo(), config))  
// Server 初始话 option  
options = append(options, byted.ServerSuiteWithConfig(serviceInfo(), config))
```

Kitex 字节内部的实践

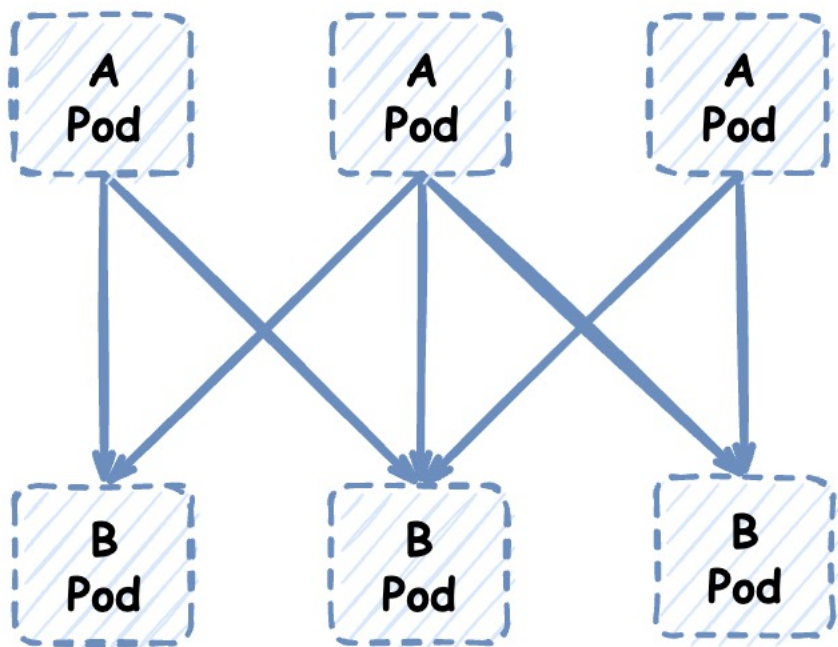
- ShmIPC-应用在 ServiceMesh 和 IPC 场景
 - 根据环境变量开启，用户无需感知



Kitex 字节内部的实践

➤ 微服务合并部署

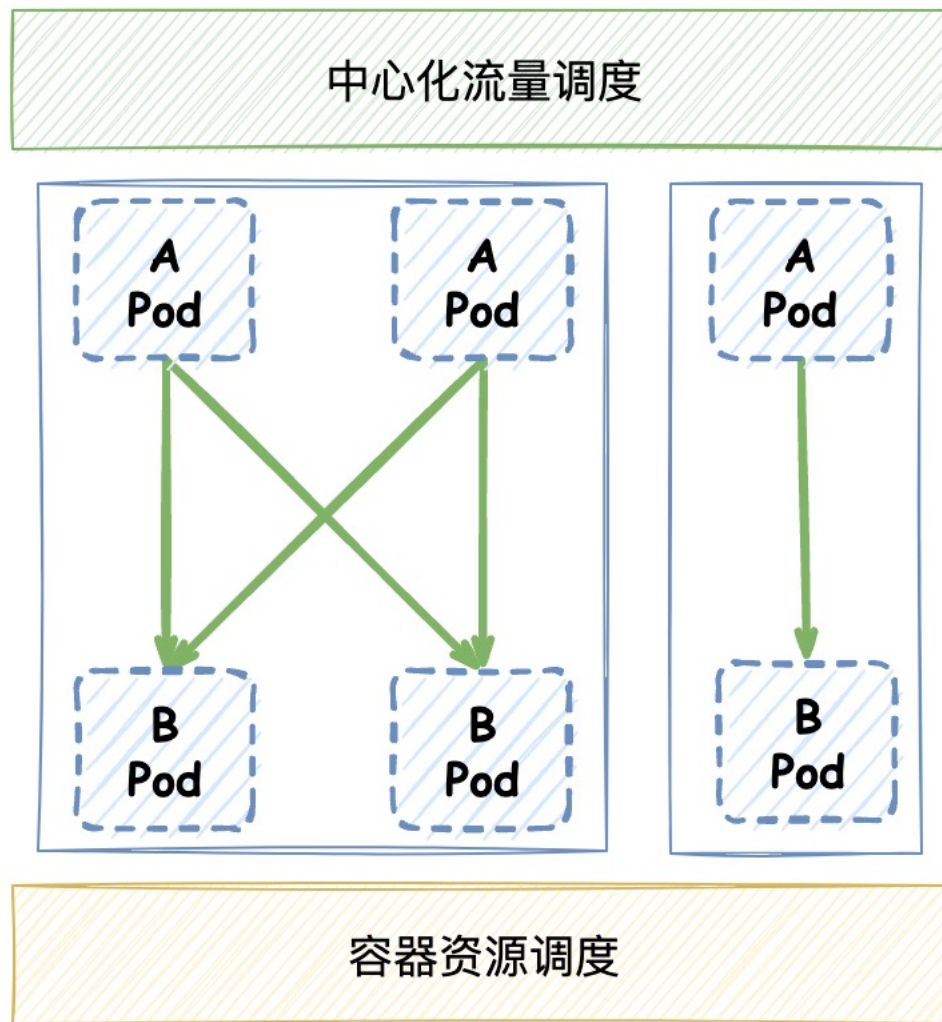
非合并微服务调用



Remote Call 

Local IPC 

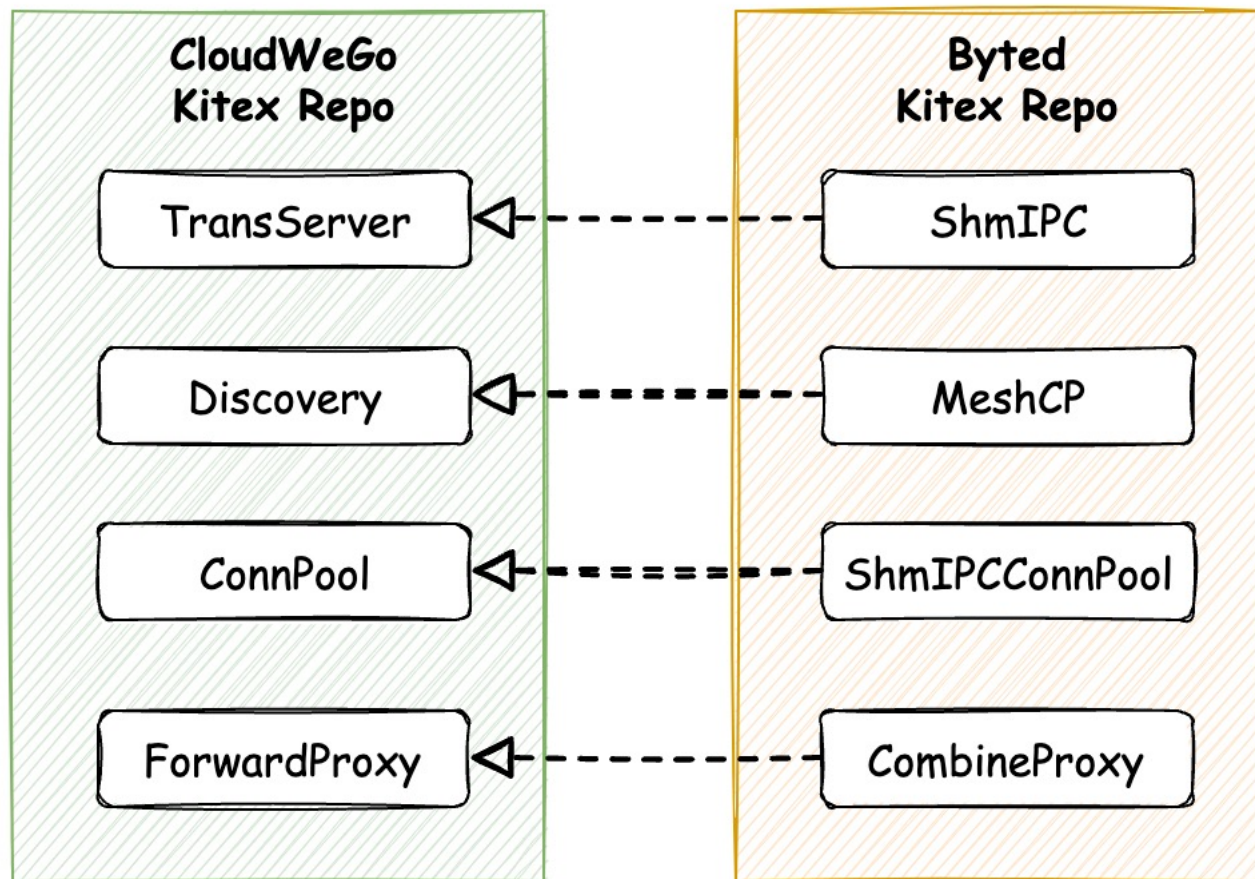
合并微服务调用



Kitex 字节内部的实践

➤ 微服务合并部署

- 初始化条件判断 - 合并模式
- 监听多个地址
- 单独的服务发现
- 单独的连接池策略 (ShmIPC)
- 多通信方式: Shm、UDS、TC



04 总结和展望

总结

- 字节 Golang 框架的演进和遇到的问题
- 框架设计的关键要素：扩展性、易用性、功能丰富度、高性能
- Kitex 框架设计概述，并介绍了部分特有的功能特性

展望

- 与社区同学共建，持续丰富社区生态
- 结合工程实践，为微服务开发者提供更多便利
- 完善好 BDThrift 生态，同时也会优化 Protobuf/gRPC
- 更多特性支持或开源，ShmIPC、Proxyless、Quic、Protobuf 泛化…

CloudWeGo 开源项目



www.cloudwego.io

服务框架



Kitex



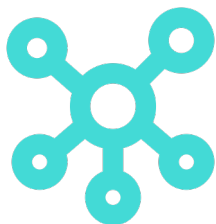
Hertz



Rust 框架

...

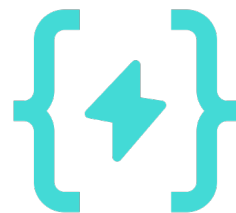
基础库



Netpoll



Thriftgo



Sonic

...

Frugal

THANKS

得物技术沙龙Golang反馈
问卷（填写完可以抽奖）



扫一扫

CloudWeGo 公众号

