## 第十章预处理

- 一、预处理概述
- 二、头文件包括
- 三、宏替换
- 四、条件包含

## 一、预处理概述

预处理也称预编译,是整个编译过程的最先做的工作,它是指在编译源文件前对**预处理部分**进行的编译处理。当对一个源文件进行编译时,系统将自动引用预处理程序对源程序中的预处理部分作处理,处理完毕自动进入对源程序的编译。

C语言提供了多种预处理功能,如宏定义、文件包含、条件编译等。合理 地使用预处理功能编写的程序便于阅读、修改、移植和调试,也有利于模块 化程序设计。预处理命令以符号"#"开头。

#### C语言的预处理主要有三个方面:

- (1) 文件包含 #include
- (2) 宏定义 #define
- (3)条件编译 #if ... #endif

## 二、头文件包含

头文件包含是指在一个文件中包含另一个头文件(.h)的内容,在编译处理时将另一个头文件的内容复制到#include命令所在的位置。

### 一般格式:

#include "文件名"

或

#include <文件名>

如: #include <stdio.h> 、#include <string.h>等

### 两种格式的区别在于:

- (1)使用双引用: #include "Person h" 编译器在源文件所在目录搜索头文件, 一般为自定义头文件,如果没找到, 再到系统指定的目录中去查找。
- (2) 使用尖括号: #include <stdio.h> 编译器在预设目录里搜索头文件, 一般为库文件所在目录, 系统头文件。

## 二、宏定义

宏定义也称宏替换,宏定义主要有两种形式,一种是简单的不带参数的宏,另一种是带参数的宏。

被替换的内容

• 不带参数的宏一般格式:

#define 宏名 字符串

替换后的内容

如: #define PI 3.14159 使用时直接使用PI即可。

注: (1) 标识符一般大写。

- (2) 宏定义末尾不加分号。
- (3) 宏定义不分配内存,变量定义分配内存。
- (4) 预处理是在编译之前的处理,而编译工作的任务之一就是语法检查,预处理不做语法检查。

#### 示例代码:

要求输入圆的半径,求圆的周长和面积。要求使用宏定义圆周率。

请输入圆的半径:5

周长为:31.42,面积为:78.54

• 带参数的宏一般格式:

#define 宏名(参数列表) 字符串

```
如: #define sub(a,b) ((a)-(b)) 即使用宏sub(a,b)来表示两个数相减。
使用时直接用sub(a,b)来代替a-b:printf("%d\n",sub(3,5));
```

#### 示例代码:

要求用宏定义比较两个数的大小。

```
#include <stdio.h>
#define max(a,b) (a)>(b)?(a):(b)//宏的参数应当加()

int main(int argc, const char * argv[]) {
    int x,y;
    printf("请输入两个数: ");
    scanf("%d%d",&x,&y);
    printf("%d和%d中的较大数为:%d\n",x,y,max(x,y));
    return 0;
}
```

请输入两个数: 3 5 3和5中的较大数为:5

## 四、条件包含

#if、#elif、#else、#endif 这几个指令称为条件编译指令,可对程序源 代码的各部分有选择地进行编译。

```
#include <stdio.h>
int main(int argc, const char * argv[]) {
#define OPTION 2
#if OPTION == 1
    printf("Option: 1\n");
#elif OPTION == 2
    printf("Option: 2\n");
#else
    printf("Option: Illegal\n");
#endif
    return 0;
                                             程序运行结果如下:
```

Option: 2



# The End

渥瑞达·教学部