



ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА №6

2024 г.

Задача

1. Разработайте бота для Telegram. Бот должен реализовывать конечный автомат из трех состояний.

Код решения

```
import telebot
from telebot import types

TOKEN = "здесь был токен"
bot = telebot.TeleBot(TOKEN)

STATES = {
    "START": 0,
    "WHO_AM_I": 1,
    "URL": 2,
}

user_states = {}

def get_state(user_id):
    return user_states.get(user_id, STATES["START"])

def set_state(user_id, state):
    user_states[user_id] = state

@bot.message_handler(commands=["start", "help"])
def send_welcome(message):
    user_id = message.chat.id
    set_state(user_id, STATES["START"])
    bot.send_message(
        user_id,
        "Приветствую вас, я бот с конечным автоматом! Чем могу помочь?",
    )
    markup = types.ReplyKeyboardMarkup(resize_keyboard=True)
    itembtn1 = types.KeyboardButton("Кто ты?")
    itembtn2 = types.KeyboardButton("Запусти URL-кнопку")
    markup.add(itembtn1, itembtn2)
    bot.send_message(user_id, "Выберите кнопку:", reply_markup=markup)

@bot.message_handler(func=lambda message: True)
def handle_message(message):
    user_id = message.chat.id
    state = get_state(user_id)

    if message.text == "Кто ты?":
        set_state(user_id, STATES["WHO_AM_I"])
        bot.send_message(
            user_id,
            f"Добрый день! Я лаба #5 и #6, бот с конечным автоматом, {message.from_user.first_name}!",
        )
    elif message.text == "Запусти URL-кнопку":
        set_state(user_id, STATES["URL"])
        markup = types.InlineKeyboardMarkup()
        markup.add(
            types.InlineKeyboardButton(
                "Ссылка на GitHub",
            )
        )
```

```
url="https://github.com/ugapanyuk/BKIT_2021/wiki/lab_bot1",
    )
    )
    bot.send_message(user_id, "Вот ссылка на требования:",
reply_markup=markup)
    else:
        bot.send_message(
            user_id,
            f"Вы сказали: {message.text}. Попробуйте выбрать одну из
кнопок!",
        )
bot.infinity_polling()
```

Результат

