

# Javascript 面试笔试题

考试时间 90 分钟

一、不定项选择题（每题 3 分，共 30 分）

1. 声明一个对象，给它加上 **name** 属性和 **show** 方法显示其 **name** 值，以下代码中正确的是（ D ）
  - A. `var obj = [name:"zhangsan",show:function(){alert(name);}];`
  - B. `var obj = {name:"zhangsan",show:"alert(this.name)"};`
  - C. `var obj = {name:"zhangsan",show:function(){alert(name);}};`
  - D. `var obj = {name:"zhangsan",show:function(){alert(this.name);}};`
2. 以下关于 **Array** 数组对象的说法不正确的是（ CD ）
  - A. 对数组里数据的排序可以用 **sort** 函数，如果排序效果非预期，可以给 **sort** 函数加一个排序函数的参数
  - B. **reverse** 用于对数组数据的倒序排列
  - C. 向数组的最后位置加一个新元素，可以用 **pop** 方法
  - D. **unshift** 方法用于向数组删除第一个元素
3. 要将页面的状态栏中显示“已经选中该文本框”，下列 **JavaScript** 语句正确的是（ A ）
  - A. `window.status="已经选中该文本框"`
  - B. `document.status="已经选中该文本框"`
  - C. `window.screen="已经选中该文本框"`
  - D. `document.screen="已经选中该文本框"`
4. 点击页面的按钮，使之打开一个新窗口，加载一个网页，以下 **JavaScript** 代码中可行的是（ AD ）
  - A. `<input type="button" value="new" onclick="open('new.html', '_blank') "/>`
  - B. `<input type="button" value="new" onclick="window.location='new.html';"/>`
  - C. `<input type="button" value="new" onclick=" location.assign('new.html');"/>`
  - D. `<form target="_blank" action="new.html">  
    <input type="submit" value="new"/>  
</form>`
5. 使用 **JavaScript** 向网页中输出 `<h1>hello</h1>`，以下代码中可行的是（ BD ）
  - A. `<script type="text/javascript">  
    document.write(<h1>hello</h1>);  
</script>`
  - B. `<script type="text/javascript">  
    document.write("<h1>hello</h1>");  
</script>`
  - C. `<script type="text/javascript">  
    <h1>hello</h1>  
</script>`
  - D. `<h1>`

```

<script type="text/javascript">
    document.write("hello");
</script>
</h1>

```

6. 分析下面的代码:

```

<html>
<head>
    <script type="text/javascript">
        function writeIt (value) { document.myfm.first_text.value=value; }
    </script>
</head>
<body bgcolor="#ffffff">
    <form name="myfm">
        <input type="text" name="first_text">
        <input type="text" name="second_text" onchange="writeIt(value)">
    </form>
</body>
</html>

```

以下说法中正确的是 ( CD )

- A. 在页面的第二个文本框中输入内容后,当鼠标离开第二个文本框时,第一个文本框的内容不变
  - B. 在页面的第一个文本框中输入内容后,当鼠标离开第一个文本框时,将在第二个文本框中复制第一个文本框的内容
  - C. 在页面的第二个文本框中输入内容后,当鼠标离开第二个文本框时,将在第一个文本框中复制第二个文本框的内容
  - D. 在页面的第一个文本框中输入内容后,当鼠标离开第一个文本框时,第二个文本框的内容不变
7. 下面的 JavaScript 语句中, ( D ) 实现检索当前页面中的表元素中的所有文本框,并将它们全部清空

- A. 

```
for(var i=0;i< form1.elements.length;i++) {
    if(form1.elements[i].type=="text")
        form1.elements[i].value="";}
```
- B. 

```
for(var i=0;i<document.forms.length;i++) {
    if(forms[0].elements[i].type=="text")
        forms[0].elements[i].value="";
}
```
- C. 

```
if(document.form.elements.type=="text")
    form.elements[i].value="";
```
- D. 

```
for(var i=0;i<document.forms.length; i++){
    for(var j=0;j<document.forms[i].elements.length; j++){
        if(document.forms[i].elements[j].type=="text")
            document.forms[i].elements[j].value="";
    }
}
```

8. 在表单(form1)中有一个文本框元素(fname), 用于输入电话号码, 格式如: 010-82668155, 要求前 3 位是 010, 紧接一个 “-”, 后面是 8 位数字。要求在提交表单时, 根据上述条件验证该文本框中输入内容的有效性, 下列语句中, ( A ) 能正确实现以上功能
- A. `var str= form1.fname.value;`  
`if(str.substr(0,4)!="010-" || str.substr(4).length!=8 ||`  
`isNaN(parseFloat(str.substr(4))))`  
`alert("无效的电话号码! ");`
- B. `var str= form1.fname.value;`  
`if(str.substr(0,4)!="010-" && str.substr(4).length!=8 &&`  
`isNaN(parseFloat(str.substr(4))))`  
`alert("无效的电话号码! ");`
- C. `var str= form1.fname.value;`  
`if(str.substr(0,3)!="010-" || str.substr(3).length!=8 ||`  
`isNaN(parseFloat(str.substr(3))))`  
`alert("无效的电话号码! ");`
- D. `var str= form1.fname.value;`  
`if(str.substr(0,4)!="010-" && str.substr(4).length!=8 &&`  
`!isNaN(parseFloat(str.substr(4))))`  
`alert("无效的电话号码! ");`
9. 关于正则表达式声明 6 位数字的邮编, 以下代码正确的是 ( C )
- A. `var reg = ^d6/;`  
B. `var reg = \d{6}\;`  
C. `var reg = ^d{6}/;`  
D. `var reg = new RegExp("\d{6}");`
10. 关于 JavaScript 里的 xml 处理, 以下说明正确的是 ( ACD )
- A. Xml 是种可扩展标记语言, 格式更规范, 是作为未来 html 的替代  
B. Xml 一般用于传输和存储数据, 是对 html 的补充, 两者的目的不同  
C. 在 JavaScript 里解析和处理 xml 数据时, 因为浏览器的不同, 其做法也不同  
D. 在 IE 浏览器里处理 xml, 首先需要创建 ActiveXObject 对象

## 二、问答题

1. 列举浏览器对象模型 BOM 里常用的至少 4 个对象, 并列举 window 对象的常用方法至少 5 个 (10 分)
- 对象: Window document location screen history navigator**  
**方法: Alert() confirm() prompt() open() close()**
2. 简述列举文档对象模型 DOM 里 document 的常用的查找访问节点的方法并做简单说明 (10 分)
- |                                      |                       |
|--------------------------------------|-----------------------|
| <b>Document.getElementById</b>       | <b>根据元素 id 查找元素</b>   |
| <b>Document.getElementsByTagName</b> | <b>根据元素 name 查找元素</b> |
| <b>Document.getElementsByName</b>    | <b>根据指定的元素名查找元素</b>   |

## 三、程序题

1. 补充按钮事件的函数, 确认用户是否退出当前页面, 确认之后关闭窗口; (10 分)
- `<html>`

```

<head>
<script type="text/javascript">
function closeWin(){
//在此处添加代码
if(confirm("确定要退出吗? ")){
    window.close();
}
}
</script>
</head>
<body>
    <input type="button" value="关闭窗口" onclick="closeWin()"/>
</body>
</html>

```

2、写出简单描述 html 标签（不带属性的开始标签和结束标签）的正则表达式，并将以下字符串中的 html 标签去除掉（15 分）

```

var str = "<div>这里是 div<p>里面的段落</p></div>";
//
<script type="text/javascript">
    var reg = /<\/?\w+\/?>/gi;
    var str = "<div>这里是 div<p>里面的段落</p></div>";
    alert(str.replace(reg,""));
</script>

```

3、完成 foo()函数的内容，要求能够弹出对话框提示当前选中的是第几个单选框。（10 分）

```

<html>
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8" />
</head>
<body>
    <script type="text/javascript">
        function foo() {
            //在此处添加代码
            var rdo = document.form1.radioGroup;
            for(var i = 0 ;i<rdo.length;i++){
                if(rdo[i].checked){
                    alert("您选择的是第"+(i+1)+"个单选框");
                }
            }
        }
    </script>
</body>
<form name="form1" onsubmit="return foo();">

```

```

<input                                type="radio"                name="radioGroup"/>
<input                                type="radio"                name="radioGroup"/>
<input                                type="radio"                name="radioGroup"/>
<input                                type="radio"                name="radioGroup"/>
<input                                type="submit"/>
</form>
</body>
</html>

```

4、完成函数 showImg(), 要求能够动态根据下拉列表的选项变化, 更新图片的显示 (15 分)

```

<body>
<script type="text/javascript" >
function showImg (oSel) {
//在此处添加代码
var str = oSel.value;
    document.getElementById("pic").src = str+".jpg";
}
</script>

<br />
<select id="sel" onchange="showImg(this)">
    <option value="img1">城市生活</option>
    <option value="img2">都市早报</option>
    <option value="img3">青山绿水</option>
</select>
</body>

```

## javascript 的笔试题目 (共 17 道)

### 一、单选题

1、以下哪条语句会产生运行错误: (A)

- A. var obj = ();
- B. var obj = [];
- C. var obj = {};
- D. var obj = //;

2、以下哪个单词不属于 javascript 保留字: (B)

- A. with
- B. parent
- C. class
- D. void

3、请选择结果为真的表达式: (C)

- A. null instanceof Object
- B. null === undefined

C. null == undefined

D. NaN == NaN

## 二、不定项选择题

4、请选择对 javascript 理解有误的：(ABCD)

A. JScript 是 javascript 的简称

B. javascript 是网景公司开发的一种 Java 脚本语言，其目的是为了简化 Java 的开发难度

C. FireFox 和 IE 存在大量兼容性问题的主要原因在于他们对 javascript 的支持不同上

D. AJAX 技术一定要使用 javascript 技术

5、foo 对象有 att 属性，那么获取 att 属性的值，以下哪些做法是可以的：(ACE)

A. foo.att

B. foo(“att”)

C. foo[“att”]

D. foo{“att”}

E. foo[“a”+“t”+“t”]

6、在不指定特殊属性的情况下，哪几种 HTML 标签可以手动输入文本：(AB)

A. <TEXTAREA></TEXTAREA>

B. <INPUT type=“text” />

C. <INPUT type=“hidden” />

D. <DIV></DIV>

7、以下哪些是 javascript 的全局函数：(ABC)

A. escape

B. parseFloat

C. eval

D. setTimeout

E. alert

8、关于 IFrame 表述正确的有：(ABCD)

A. 通过 IFrame，网页可以嵌入其他网页内容，并可以动态更改

B. 在相同域名下，内嵌的 IFrame 可以获取外层网页的对象

C. 在相同域名下，外层网页脚本可以获取 IFrame 网页内的对象

D. 可以通过脚本调整 IFrame 的大小

9、关于表格表述正确的有：(ABCDE)

A. 表格中可以包含 TBODY 元素

B. 表格中可以包含 CAPTION 元素

C. 表格中可以包含多个 TBODY 元素

D. 表格中可以包含 COLGROUP 元素

E. 表格中可以包含 COL 元素

10、关于 IE 的 window 对象表述正确的有：(ACD)

A. window.opener 属性本身就是指向 window 对象

B. window.reload() 方法可以用来刷新当前页面

C. window.location=“a.html” 和 window.location.href=“a.html” 的作用都是把当前页面替换成 a.html 页面

D. 定义了全局变量 g；可以用 window.g 的方式来存取该变量

### 三、问答题：

1、谈谈 javascript 数组排序方法 sort() 的使用，重点介绍 sort() 参数的使用及其内部机制

sort 实现功能类似 JAVA 比较器数据排序从多维第维开始排序

2、简述 DIV 元素和 SPAN 元素的区别。

DIV 有回车 SPAN 没有

3、结合<span id=" outer" ><span id=" inner" >text</span></span>这段结构，谈谈 innerHTML outerHTML innerText 之间的区别。

这个问题只要写下看很清楚

innerHTML 对象里面 HTML, outerHTML 包括对象和里面

innerText 对象里面文本

4、说几条 XHTML 规范的内容（至少 3 条）

属性加引号不能有不匹配标签加定义

5、对 Web 标准化（或网站重构）知道哪些相关的知识，简述几条你知道的 Web 标准？

W3C 标准等

### 四、程序题：

1、完成 foo() 函数的内容，要求能够弹出对话框提示当前选中的是第几个单选框。

```
<html>
```

```
<body>
```

```
<script>
```

```
function foo {
```

```
// 在此处添加代码
```

```
var rg = document.getElementsByName("radioGroup");
```

```
for( var i = 0; i < rg.length; i )
```

```
{
```

```
( rg[i].checked )
```

```
{
```

```

alert("你选择了第" + (i+1) + "个单选框");

}

}

false;

}

</script>

<body>

<form name="form1" _disibledevent="foo"/>

</BODY>

</HTML>

```

```

function reverse(str) {

// 在此处加入代码完成串翻转功能

    str.split("").reverse.join("");

}

```

2、填充注释部分的函数体，使得 foo() 函数调用弹出”成功”的对话框。代码应尽量简短。

```

<html>
<body>
<script>
function foo() {
var str = reverse('a,b,c,d,e,f,g');
alert(str);
if (str == 'g,f,e,d,c,b,a') alert('成功');
else alert('失败');
}
function reverse(str) {
// 在此处加入代码，完成字符串翻转功能
}

```



第 1 题. 在 IE 中要想获得当前窗口的位置可以使用 window 对象的()方法

- A. windowX
- B. screenX
- C. screenLeft
- D. windowLeft

正确答案为: C

第 2 题. 分析下面的 JavaScript 代码段

```
a=new Array(2,3,4,5,6);
```

```
sum=0;
```

输出结果是().(选择一项)

```
for(i=1;i<a.length;i++ )
```

```
    sum +=a[i];
```

```
document.write(sum);
```

- A. 20
- B. 18
- C. 14
- D. 12

正确答案为: B

第 3 题. 下面对于 JavaScript 中的单选按钮 (Radio) 的说法正确的是 ( )。

(选择两项)

- A. 单选按钮可以通过单击“选中”和“未选中”选项来进行切换
- B. 单选按钮没有 checked 属性
- C. 单选按钮支持 onClick 事件
- D. 单选按钮的 Length 属性返回一个选项组中单选项的个数

正确答案为: AC

第 4 题. 下面哪个选项中的对象与浏览列表有关()

- A. location,history
- B. window,location
- C. navigator>window
- D. historylist,location

正确答案为: A

第 5 题. 下列 ( ) 标记符属性为布尔属性 (即只需要指定属性的存在, 而不用指定其值的标记符属性)。(选择一项)

- A. noshade
- B. width
- C. bold
- D. size

正确答案为: A

第 6 题. 在某一页面下载时, 要自动显示出另一页面, 可通过在<body>中使用下边的哪一事件来完成 ( )。(选择一项)

- A. onload
- B. onunload
- C. onclick
- D. onchange

正确答案为: A

第 7 题. 在 HTML 中, Location 对象的()属性用于设置或检索 URL 的端口号。(选择一项)

- A. hostname
- B. host
- C. pathname
- D. href

正确答案为: B

第 8 题. 下面哪个选项中的对象与浏览列表有关()

- A. location,history
- B. window,location
- C. navigator>window
- D. historylist,location

正确答案为: A

第 9 题. 下列 JavaScript 语句中, ( ) 能实现单击一个按钮时弹出一个消息框。(选择一项)

- A. <BUTTON VALUE ="鼠标响应" onClick=alert("确定")></BUTTON>
- B. <INPUT TYPE="BUTTON" VALUE ="鼠标响应" onClick=alert("确定")>
- C. <INPUT TYPE="BUTTON" VALUE ="鼠标响应" onChange=alert("确定")>
- D. <BUTTON VALUE ="鼠标响应" onChange=alert("确定")></BUTTON>

正确答案为: B

第 10 题. 在 HTML 页面中, 下面关于 Window 对象的说法不正确的是 ( )。(选择一项)

- A. Window 对象表示浏览器的窗口, 可用于检索有关窗口状态的信息
- B. Window 对象是浏览器所有内容的主容器
- C. 浏览器打开 HTML 文档时, 通常会创建一个 Window 对象
- D. 如果文档定义了多个框架, 浏览器只为原始文档创建一个 Window 对象, 无须为每个框架创建 Window 对象

正确答案为: D

第 11 题. 在 JavaScript 中, 表单文本框(Text)不支持的事件包括( ). (选择一项)

- A. onBlur
- B. onLostFocused
- C. onFocus
- D. onChange

正确答案为: B

第 12 题. 分析下面的 javascript 代码:

```
x=11;
```

```
y="number";
```

```
m= x+y;
```

m 的值为 ( )。(选择一项)

- A. 11number
- B. number
- C. 11
- D. 程序报错

正确答案为: A

第 13 题. 在 HTML 页面中使用外部 javascript 文件的正确语法是 ( )。(选择一项)

- A. <language="JavaScript"src="scriptfile.js">
- B. <script language="JavaScript"src="scriptfile.js"></script>
- C. <script language="JavaScript" =scriptfile.js></script>
- D. < language src=" scriptfile.js">

正确答案为: B

第 14 题. 分析如下的 JavaScript 代码段, 则运行后在页面上输出( ) (选择一项)

```
var c="10",d=10;
```

```
document.write(c+d)
```

- A. 10
- B. 20
- C. 1010
- D. 页面报错

正确答案为: C

第 15 题. 网页编程中, 运行下面的 javascript 代码:

```
<script language="javascript">
```

```
x=3;
```

```
y=2;
```

```
z=(x+2)/y;
```

```
alert(z);
```

```
</script>
```

则提示框中显示 ( )。 (选择一项)

- A. 2
- B. 2.5
- C. 32/2
- D. 16

正确答案为: B

第 16 题. 在 JavaScript 中,命令按钮(Button)支持的事件包括() (选择一项)

- A. onClick
- B. onChange
- C. onSelect
- D. onSubmit

正确答案为: A

第 17 题. 在当前页面的同一目录下有一名 show.js 的文件, 下列( )代码可以正确访问该件. (选择一项)

- A. <script language= "show.js"></script>
- B. <script type="show.js"></script>
- C. <script src="show.js"></script>
- D. <script runat="show.js"></script>

正确答案为: C

第 18 题. 在 javascript 中, 可以使用 Date 对象的 ( ) 方法返回该对象的日期。(选择一项)

- A. getDate
- B. getYear
- C. getMonth
- D. gerTime

正确答案为：A

第 19 题. 那一个对象可以获得屏幕的大小()

- A. window
- B. screen
- C. navigator
- D. screenX

正确答案为：B

第 20 题. 分析下面的 JavaScript 语句：

Str = "This apple costs "+5 0.5;

执行后 str 的结果是（）。（选择一项）

- A. This apple costs 50.5
- B. This apple costs 5.5
- C. "This apple costs" 50.5
- D. "This apple costs "5.5

正确答案为：A

第 21 题. setInterval("alert('welcome');",1000);

这段代码的意思是()

- A. 等待 1000 秒后，再弹出一个对话框
- B. 等待 1 秒钟后弹出一个对话框
- C. 语句报错,语法有问题
- D. 每隔一秒钟弹出一个对话框

正确答案为：D

第 22 题. 要求用 JavaScript 实现下面的功能：在一个文本框中内容发生改变后，单击页面的其他部分将弹出一个消息框显示文本框中的内容，下面语句正确的是（）（选择一项）

- A. <input type="text" onChange="alert(this.value)">
- B. <input type="text" onClick="alert(this.value)">
- C. <input type="text" onChange="alert(text.value)">
- D. <input type="text" onClick="alert(value)">

正确答案为：A

第 23 题. window 对象的 open 方法返回的是()

- A. 没有返回值
- B. boolean 类型，表示当前窗口是否打开成功
- C. 返回打开新窗口的对象
- D. 返回 int 类型的值，开启窗口的个数

正确答案为：C

第 24 题. 分析下面的 JavaScript 代码段：

```
function employee(name,code)
{
    this.name="wangli";
    this.code="A001";
}
newemp=new employee("zhangming",'A002');
document.write("雇员姓名:"+ newemp.name+ "<br>");
document.write("雇员代号:"+ newemp.code + "<br>");
```

输出的结果是().(选择一项)

- A. 雇员姓名:wangli 雇员代码:A001
- B. 雇员姓名: zhangming 雇员代码: A002
- C. 雇员姓名: null, 雇员代码: null
- D. 代码有错误, 无输出结果

正确答案为: A

第 25 题. 在 HTML 页面中, 下面有关的 Document 对象的描述错误的是 ( )。(选择一项)

- A. Document 对象用于检查和修改 HTML 元素和文档中的文本
- B. Document 对象用于检索浏览器窗口中的 HTML 文档的信息
- C. Document 对象提供客户最近访问的 URL 的列表
- D. Document 对象的 location 属性包含有关当前 URL 的信息

正确答案为: C

第 26 题. 分析下面的 JavaScript 代码段:

```
a = new Array("100","2111","41111");  
for(var i = 0;i < a.length;i ){  
document.write(a[i] "");  
}
```

输出结果是 ( )。(选择一项)

- A. 100 2111 41111
- B. 1 2 3
- C. 0 1 2
- D. 1 2 4

正确答案为: A

第 27 题. 分析下面的 JavaScript 代码段:

```
var a=15.49;  
document.write(Math.round(a));
```

输出的结果是().(选择一项)

- A. 15
- B. 16
- C. 15.5
- D. 15.4

正确答案为: A

第 28 题. 以下 ( ) 为 JavaScript 声明变量的语句。(选择一项)

- A. dim x;
- B. int x;
- C. var x;
- D. x;

正确答案为: C

第 29 题. 分析如下的 JavaScript 代码片段, b 的值为 ( ) (选择一项)

```
Var a = 1.5,b;  
b=parseInt(a);
```

- A. 2
- B. 0.5
- C. 1
- D. 1.5

正确答案为: C

1. 判断字符串是否是这样组成的，第一个必须是字母，后面可以是字母、数字、下划线，总长度为 5-20

[复制代码](#)[运行代码](#)[编辑代码](#)

```
1. var reg = /^[a-zA-Z][a-zA-Z_0-9]{4,19}$/;
2. reg.test("a1a_a1a_a1a_a1a_");
```

[复制代码](#)[运行代码](#)[编辑代码](#)

Powered by [W3Cfuns.com](http://W3Cfuns.com)

2. 截取字符串 abcdefg 的 efg

[复制代码](#)[运行代码](#)[编辑代码](#)

```
1. var str = "abcdefg";
2. if (/efg/.test(str)) {
3.     var efg = str.substr(str.indexOf("efg"), 3);
4.     alert(efg);
5. }
```

[复制代码](#)[运行代码](#)[编辑代码](#)

Powered by [W3Cfuns.com](http://W3Cfuns.com)

3. 判断一个字符串中出现次数最多的字符，统计这个次数

[复制代码](#)[运行代码](#)[编辑代码](#)

```
1. //将字符串的字符保存在一个 hash table 中，key 是字符，value 是这个字符出现的次数
2. var str = "abcdefgadda";
3. var obj = {};
4. for (var i = 0, l = str.length; i < l; i++) {
5.     var key = str[i];
6.     if (!obj[key]) {
7.         obj[key] = 1;
8.     } else {
9.         obj[key]++;
10.    }
11. }
12.
13.
14. var max = -1;
15. var max_key = "";
16. var key;
```

```

17. for (key in obj) {
18.     if (max < obj[key]) {
19.         max = obj[key];
20.         max_key = key;
21.     }
22. }
23.
24. alert("max:"+max+" max_key:"+max_key);

```

[复制代码](#)[运行代码](#)[编辑代码](#)

Powered by [W3Cfuns.com](http://W3Cfuns.com)

#### 4. IE 与 FF 脚本兼容性问题

##### (1) window.event:

表示当前的事件对象，IE 有这个对象，FF 没有，FF 通过给事件处理函数传递事件对象

##### (2) 获取事件源

IE 用 `srcElement` 获取事件源，而 FF 用 `target` 获取事件源

##### (3) 添加，去除事件

IE: `element.attachEvent("onclick", function)` `element.detachEvent("onclick", function)`

FF: `element.addEventListener("click", function, true)` `element.removeEventListener("click", function, true)`

##### (4) 获取标签的自定义属性

IE: `div1.value` 或 `div1["value"]`

FF: 可用 `div1.getAttribute("value")`

##### (5) `document.getElementById()` 和 `document.all[name]`

IE: `document.getElementById()` 和 `document.all[name]` 均不能获取 `div` 元素

FF: 可以

##### (6) `input.type` 的属性

IE: `input.type` 只读

FF: `input.type` 可读写

##### (7) `innerText` `textContent` `outerHTML`

IE: 支持 `innerText`, `outerHTML`

FF: 支持 `textContent`

##### (8) 是否可用 `id` 代替 HTML 元素

IE: 可以用 id 来代替 HTML 元素

FF: 不可以

## 5. 规避 javascript 多人开发函数重名问题

(1) 可以开发前规定命名规范, 根据不同开发人员开发的功能在函数前加前缀

(2) 将每个开发人员的函数封装到类中, 调用的时候就调用类的函数, 即使函数重名只要类名不重复就 ok

## 6. javascript 面向对象中继承实现

javascript 面向对象中的继承实现一般都使用到了构造函数和 Prototype 原型链, 简单的代码如下:

[复制代码](#)[运行代码](#)[编辑代码](#)

```
1. function Animal(name) {  
2.     this.name = name;  
3. }  
4.  
5. Animal.prototype.getName = function() {alert(this.name)}  
6. function Dog() {};  
7. Dog.prototype = new Animal("Buddy");  
8. Dog.prototype.constructor = Dog;  
9. var dog = new Dog();
```

[复制代码](#)[运行代码](#)[编辑代码](#)

Powered by [W3Cfuns.com](http://W3Cfuns.com)

## 7. FF 下面实现 outerHTML

FF 不支持 outerHTML, 要实现 outerHTML 还需要特殊处理

思路如下:

在页面中添加一个新的元素 A, 克隆一份需要获取 outerHTML 的元素, 将这个元素 append 到新的 A 中, 然后获取 A 的 innerHTML 就可以了。

[复制代码](#)[运行代码](#)[编辑代码](#)

```
1. <!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN"  
   "http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">  
2. <html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">  
3. <head>  
4. <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=gb2312" />  
5. <title>获取 outerHTML</title>  
6. <style>  
7. div{ background:#0000FF;width:100px;height:100px;}
```



```

8.  span{ background:#00FF00;width:100px;height:100px;}

9.  p{ background:#FF0000;width:100px;height:100px;}

10. </style>

11. </head>

12. <body>

13. <div id="a"><span>SPAN</span>DIV</div>

14. <span>SPAN</span>

15. <p>P</p>

16. <script type="text/javascript">

17. function getOuterHTML(id){

18. var el = document.getElementById(id);

19. var newNode = document.createElement("div");

20. document.appendChild(newNode);

21. var clone = el.cloneNode(true);

22. newNode.appendChild(clone);

23. alert(newNode.innerHTML);

24. document.removeChild(newNode);

25. }

26. getOuterHTML("a");

27. </script>

28. </body>

29. </html>

```

[复制代码](#)[运行代码](#)[编辑代码](#)

Powered by [W3Cfuns.com](http://W3Cfuns.com)

## 8. 编写一个方法 求一个字符串的字节长度

假设：一个英文字符占用一个字节，一个中文字符占用两个字节

[复制代码](#)[运行代码](#)[编辑代码](#)

```

1. function GetBytes(str){

2.     var len = str.length;

3.     var bytes = len;

4.     for(var i=0; i<len; i++){

5.         if (str.charCodeAt(i) > 255) bytes++;

```

```

6.         }

7.         return bytes;

8.     }

9.     alert(GetBytes("你好,as"));

```

[复制代码](#)[运行代码](#)[编辑代码](#)

Powered by [W3Cfuns.com](http://W3Cfuns.com)

## 9. 编写一个方法 去掉一个数组的重复元素

[复制代码](#)[运行代码](#)[编辑代码](#)

```

1.  var arr = [1 ,1 ,2, 3, 3, 2, 1];

2.  Array.prototype.unique = function(){

3.      var ret = [];

4.      var o = {};

5.      var len = this.length;

6.      for (var i=0; i<len; i++){

7.          var v = this[i];

8.          if (!o[v]){

9.              o[v] = 1;

10.             ret.push(v);

11.         }

12.     }

13.     return ret;

14. };

15. alert(arr.unique());

```

[复制代码](#)[运行代码](#)[编辑代码](#)

Powered by [W3Cfuns.com](http://W3Cfuns.com)

## 10. 写出 3 个使用 this 的典型应用

(1) 在 html 元素事件属性中使用，如：

[复制代码](#)[运行代码](#)[编辑代码](#)

```

1.  <input type="button" onclick="showInfo(this);" value="点击一下"/>

```

[复制代码](#)[运行代码](#)[编辑代码](#)

Powered by [W3Cfuns.com](http://W3Cfuns.com)

(2) 构造函数

[复制代码](#)[运行代码](#)[编辑代码](#)

```

1. function Animal(name, color) {
2.     this.name = name;
3.     this.color = color;
4. }

```

[复制代码](#)[运行代码](#)[编辑代码](#)

Powered by [W3Cfun.com](http://W3Cfun.com)

(3)

[复制代码](#)[运行代码](#)[编辑代码](#)

```

1. <input type="button" id="text" value="点击一下" />
2. <script type="text/<a href="http://www.bairuiw.com/tag/javascript" class="st_tag internal_tag"
    rel="tag" title="Posts tagged with Javascript">javascript</a>">
3. var btn = document.getElementById_x("text");
4. btn.onclick = function() {
5.     alert(this.value); //此处的 this 是按钮元素
6. }
7. </script>

```

[复制代码](#)[运行代码](#)[编辑代码](#)

Powered by [W3Cfun.com](http://W3Cfun.com)

(4) CSS expression 表达式中使用 this 关键字

[复制代码](#)[运行代码](#)[编辑代码](#)

```

1. <table width="100px" height="100px">
2.     <tr>
3.         <td>
4.             <div style="width:expression_r(this.parentNode.width);">div element</div>
5.         </td>
6.     </tr>
7. </table>

```

[复制代码](#)[运行代码](#)[编辑代码](#)

Powered by [W3Cfun.com](http://W3Cfun.com)

12. 如何显示/隐藏一个 DOM 元素？

[复制代码](#)[运行代码](#)[编辑代码](#)

```

1. el.style.display = "";
2. el.style.display = "none";

```

复制代码运行代码编辑代码

Powered by [W3Cfuns.com](http://W3Cfuns.com)

el 是要操作的 DOM 元素

13. JavaScript 中如何检测一个变量是一个 String 类型？请写出函数实现

String 类型有两种生成方式：

(1)Var str = "hello world";

(2)Var str2 = new String("hello world");

复制代码运行代码编辑代码

```
1. function IsString(str){
2.     return (typeof str == "string" || str.constructor == String);
3. }
4. var str = "";
5. alert(IsString(1));
6. alert(IsString(str));
7. alert(IsString(new String(str)));
```

复制代码运行代码编辑代码

Powered by [W3Cfuns.com](http://W3Cfuns.com)

14. 网页中实现一个计算当年还剩多少时间的倒计时程序，要求网页上实时动态显示“××年还剩××天××时××分××秒”

复制代码运行代码编辑代码

```
1. <!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Transitional//EN"
   "http://www.w3.org/TR/html4/loose.dtd">
2. <html>
3. <head>
4.     <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=UTF-8">
5.     <title>倒计时</title>
6. </head>
7. <body>
8.     <input type="text" value="" id="input" size="1000"/>
9.     <script type="text/javascript">
```

```

10.     function counter() {
11.         var date = new Date();
12.         var year = date.getFullYear();
13.         var date2 = new Date(year, 12, 31, 23, 59, 59);
14.         var time = (date2 - date)/1000;
15.         var day =Math.floor(time/(24*60*60))
16.         var hour = Math.floor(time%(24*60*60)/(60*60))
17.         var minute = Math.floor(time%(24*60*60)%(60*60)/60);
18.         var second = Math.floor(time%(24*60*60)%(60*60)`);
19.         var str = year + "年还剩"+day+"天"+hour+"时"+minute+"分"+second+"秒";
20.         document.getElementById_x("input").value = str;
21.     }
22.     window.setInterval("counter()", 1000);
23. </script>
24. </body>
25. </html>

```

[复制代码](#)[运行代码](#)[编辑代码](#)

Powered by [W3Cfuns.com](http://W3Cfuns.com)

15. 补充代码，鼠标单击 Button1 后将 Button1 移动到 Button2 的后面

[复制代码](#)[运行代码](#)[编辑代码](#)

```

1.  <div> <input type="button" id ="button1" value="1" onclick="????">
2.  <input type="button" id ="button2" value="2" /> </div>

```

[复制代码](#)[运行代码](#)[编辑代码](#)

Powered by [W3Cfuns.com](http://W3Cfuns.com)

[复制代码](#)[运行代码](#)[编辑代码](#)

```

1.  <div>
2.      <input type="button" id ="button1" value="1" onclick="moveBtn(this);">
3.      <input type="button" id ="button2" value="2" />
4.  </div>
5.  <script type="text/javascript">
6.      function moveBtn(obj) {
7.          var clone = obj.cloneNode(true);
8.          var parent = obj.parentNode;

```

```

9.         parent.appendChild(clone);

10.        parent.removeChild(obj);

11.    }

12. </script>

```

[复制代码](#)[运行代码](#)[编辑代码](#)

Powered by [W3Cfuns.com](http://W3Cfuns.com)

## 16. JavaScript 有哪几种数据类型

简单: Number, Boolean, String, Null, Undefined

复合: Object, Array, Function

## 17. 下面 css 标签在 JavaScript 中调用应如何拼写, border-left-color, -moz-viewport

borderLeftColor

mozViewport

## 18. JavaScript 中如何对一个对象进行深度 clone

[复制代码](#)[运行代码](#)[编辑代码](#)

```

1.  function cloneObject(o) {

2.      if(!o || 'object' !== typeof o) {

3.          return o;

4.      }

5.      var c = 'function' === typeof o.pop ? [] : {};

6.      var p, v;

7.      for(p in o) {

8.          if(o.hasOwnProperty(p)) {

9.              v = o[p];

10.                  if(v && 'object' === typeof v) {

11.                      c[p] = Ext.ux.clone(v);

12.                  }

13.                  else {

14.                      c[p] = v;

15.                  }

16.              }

17.          }

18.      return c;

```

```
19. };
```

[复制代码](#)[运行代码](#)[编辑代码](#)

Powered by [W3Cfun.com](http://W3Cfun.com)

## 19. 如何控制 alert 中的换行

[复制代码](#)[运行代码](#)[编辑代码](#)

```
1. \n alert("p\np");
```

[复制代码](#)[运行代码](#)[编辑代码](#)

Powered by [W3Cfun.com](http://W3Cfun.com)

## 20. 请实现，鼠标点击页面中的任意标签，alert 该标签的名称。（注意兼容性）

[复制代码](#)[运行代码](#)[编辑代码](#)

```
1. <!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN"
   "http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">
2. <html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
3. <head>
4. <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=gb2312" />
5. <title>鼠标点击页面中的任意标签，alert 该标签的名称</title>
6. <style>
7. div{ background:#0000FF;width:100px;height:100px;}
8. span{ background:#00FF00;width:100px;height:100px;}
9. p{ background:#FF0000;width:100px;height:100px;}
10. </style>
11. <script type="text/javascript">
12. document.onclick = function(evt){
13. var e = window.event || evt;
14. var tag = e["target"] || e["srcElement"];
15. alert(tag.tagName);
16. };
17. </script>
18. </head>
19. <body>
20. <div id="div"><span>SPAN</span>DIV</div>
21. <span>SPAN</span>
22. <p>P</p>
```

```
23. </body>
```

```
24. </html>
```

[复制代码](#)[运行代码](#)[编辑代码](#)

Powered by [W3Cfuns.com](http://W3Cfuns.com)

21. 请编写一个 JavaScript 函数 `parseQueryString`，它的用途是把 URL 参数解析为一个对象，如：  
`var url = "http://witmax.cn/index.php?key0=0&key1=1&key2=2";`

[复制代码](#)[运行代码](#)[编辑代码](#)

```
1. function parseQueryString(url){
2.     var params = {};
3.     var arr = url.split("?");
4.     if (arr.length <= 1)
5.         return params;
6.     arr = arr[1].split("&");
7.     for(var i=0, l=arr.length; i<l; i++){
8.         var a = arr[i].split("=");
9.         params[a[0]] = a[1];
10.    }
11.    return params;
12. }
13.
14. var url = "http://witmax.cn/index.php?key0=0&key1=1&key2=2";
15. var ps = parseQueryString(url);
16. alert(ps["key1"]);
```

[复制代码](#)[运行代码](#)[编辑代码](#)

Powered by [W3Cfuns.com](http://W3Cfuns.com)

22. ajax 是什么？ ajax 的交互模型？ 同步和异步的区别？ 如何解决跨域问题？

Ajax 是多种技术组合起来的一种浏览器和服务器交互技术，基本思想是允许一个互联网浏览器向一个远程页面/服务做异步的 http 调用，并且用收到的数据来更新一个当前 web 页面而不必刷新整个页面。该技术能够改进客户端的体验。包含的技术：

XHTML：对应 W3C 的 XHTML 规范，目前是 XHTML1.0。

CSS：对应 W3C 的 CSS 规范，目前是 CSS2.0

DOM：这里的 DOM 主要是指 HTML DOM，XML DOM 包括在下面的 XML 中

JavaScript：对应于 ECMA 的 ECMAScript 规范



XML: 对应 W3C 的 XML DOM、XSLT、XPath 等等规范

XMLHttpRequest: 对应 WhatWG 的 Web Applications1.0 规范

(<http://whatwg.org/specs/web-apps/current-work/>)

同步: 脚本会停留并等待服务器发送回复然后再继续

异步: 脚本允许页面继续其进程并处理可能的回复

跨域问题简单的理解就是因为 JS 同源策略的限制, a.com 域名下的 JS 无法操作 b.com 或 c.a.com 下的对象, 具体场景如下:

PS: (1) 如果是端口或者协议造成的跨域问题前端是无能为力的

(2) 在跨域问题上, 域仅仅通过 URL 的首部来识别而不会尝试判断相同的 IP 地址对应的域或者两个域是否对应一个 IP

前端对于跨域的解决办法:

(1) document.domain+iframe

(2) 动态创建 script 标签

23. 什么是闭包? 下面这个 ul, 如何点击每一列的时候 alert 其 index?

复制代码 运行代码 编辑代码

```
1. <ul id="test">
2.     <li>这是第一条</li>
3.     <li>这是第二条</li>
4.     <li>这是第三条</li>
5. </ul>
```

复制代码 运行代码 编辑代码

Powered by [W3Cfuns.com](#)

内部函数被定义它的函数的外部区域调用的时候就产生了闭包。

复制代码 运行代码 编辑代码

```
1. (function A() {
2.     var index = 0;
3.     var ul = document.getElementById("test");
4.     var obj = {};
5.     for (var i = 0, l = ul.childNodes.length; i < l; i++) {
6.         if (ul.childNodes[i].nodeName.toLowerCase() == "li") {
7.             var li = ul.childNodes[i];
```

```

8.                li.onclick = function() {
9.                    index++;
10.                   alert(index);
11.                }
12.            }
13.        }
14.    })();

```

[复制代码](#)[运行代码](#)[编辑代码](#)

Powered by [W3Cfuns.com](http://W3Cfuns.com)

24. 请给出异步加载 js 方案，不少于两种

默认情况 javascript 是同步加载的，也就是 javascript 的加载时阻塞的，后面的元素要等待 javascript 加载完毕后才能进行再加载，对于一些意义不是很大的 javascript，如果放在页头会导致加载很慢的话，是会严重影响用户体验的。

异步加载方式：

(1) defer，只支持 IE

(2) async:

(3) 创建 script，插入到 DOM 中，加载完毕后 callBack，见代码：

[复制代码](#)[运行代码](#)[编辑代码](#)

```

1.  function loadScript(url, callback){
2.
3.             var script = document.createElement_x("script")
4.
5.             script.type = "text/javascript";
6.
7.             if (script.readyState){ //IE
8.
9.                 script.onreadystatechange = function(){
10.
11.                     if (script.readyState == "loaded" ||
12.
13.                         script.readyState == "complete"){
14.
15.                             script.onreadystatechange = null;
16.
17.                             callback();
18.
19.                         }
20.
21.                     };
22.
23.             } else { //Others: Firefox, Safari, Chrome, and Opera
24.
25.                 script.onload = function(){
26.
27.                     callback();
28.
29.                 };
30.
31.             };
32.
33.         };
34.
35.     };
36.
37. }
38.
39.
40.
41.
42.
43.
44.
45.
46.
47.
48.
49.
50.
51.
52.
53.
54.
55.
56.
57.
58.
59.
60.
61.
62.
63.
64.
65.
66.
67.
68.
69.
70.
71.
72.
73.
74.
75.
76.
77.
78.
79.
80.
81.
82.
83.
84.
85.
86.
87.
88.
89.
90.
91.
92.
93.
94.
95.
96.
97.
98.
99.
100.

```

```
16.     }

17.     script.src = url;

18.     document.body.appendChild(script);

19. }
```

[复制代码](#)[运行代码](#)[编辑代码](#)

Powered by [W3Cfuns.com](http://W3Cfuns.com)

25. 请设计一套方案，用于确保页面中 JS 加载完全。

[复制代码](#)[运行代码](#)[编辑代码](#)

```
1.  var n = document.createElement_x("script");

2.  n.type = "text/javascript";

3.  //以上省略部分代码

4.  //ie 支持 script 的 readystatechange 属性

5.  if(ua.ie){

6.      n.onreadystatechange = function(){

7.          var rs = this.readyState;

8.          if('loaded' === rs || 'complete'===rs){

9.              n.onreadystatechange = null;

10.             f(id,url); //回调函数

11.         }

12.     };

13. //省略部分代码

14. //safari 3.x supports the load event for script nodes(DOM2)

15.     n.addEventListener('load',function(){

16.         f(id,url);

17.     });

18. //firefox and opera support onload(but not dom2 in ff) handlers for

19. //script nodes. opera, but no ff, support the onload event for link

20. //nodes.

21. }else{

22.     n.onload = function(){

23.         f(id,url);

24.     };
```

```
25. }
```

复制代码 运行代码 编辑代码

Powered by [W3Cfuns.com](http://W3Cfuns.com)

26. js 中如何定义 class,如何扩展 prototype?

Ele.className = “\*\*\*” ; //\*\*\*在 css 中定义，形式如下：.\*\*\* {…}

A.prototype.B = C;

A 是某个构造函数的名字

B 是这个构造函数的属性

C 是想要定义的属性的值

27. 如何添加 html 元素的事件,有几种方法.

(1) 为 HTML 元素的事件属性赋值

(2) 在 JS 中使用 ele.on\*\*\* = function() {…}

(3) 使用 DOM2 的添加事件的方法 addEventListener 或 attachEvent

28. document.write 和 innerHTML 的区别

document.write 只能重绘整个页面

innerHTML 可以重绘页面的一部分

29. 多浏览器检测通过什么?

(1) navigator.userAgent

(2) 不同浏览器的特性，如 addEventListener

30. js 的基础对象有那些, window 和 document 的常用的方法和属性列出来

String,Number,Boolean

Window:

方法: setInterval,setTimeout,clearInterval,clearTimeout,alert,confirm,open

属性: name,parent,screenLeft,screenTop,self,top,status

Document

方法: createElement\_x,execCommand,getElementById,getElementsByTagName,createElement,write,writeln

属性: cookie,doctype,documentElement,readyState,URL,

31. 前端开发的优化问题

(1) 减少 http 请求次数: css spirit,data uri

(2) JS, CSS 源码压缩

(3) 前端模板 JS+数据, 减少由于 HTML 标签导致的带宽浪费, 前端用变量保存 AJAX 请求结果, 每次操作本地变量, 不用请求, 减少请求次数

(4) 用 innerHTML 代替 DOM 操作, 减少 DOM 操作次数, 优化 javascript 性能

(5) 用 setTimeout 来避免页面失去响应

- (6) 用 hash-table 来优化查找
- (7) 当需要设置的样式很多时设置 className 而不是直接操作 style
- (8) 少用全局变量
- (9) 缓存 DOM 节点查找的结果
- (10) 避免使用 CSS Expression
- (11) 图片预载
- (12) 避免在页面的主体布局中使用 table, table 要等其中的内容完全下载之后才会显示出来, 显示比 div+css 布局慢

### 32. 如何控制网页在网络传输过程中的数据量

启用 GZIP 压缩

保持良好的编程习惯, 避免重复的 CSS, JavaScript 代码, 多余的 HTML 标签和属性

### 33. Flash、Ajax 各自的优缺点, 在使用中如何取舍?

Ajax 的优势

- (1) 可搜索性
- (2) 开放性
- (3) 费用
- (4) 易用性
- (5) 易于开发

Flash 的优势

- (1) 多媒体处理
- (2) 兼容性
- (3) 矢量图形 比 SVG, Canvas 优势大很多
- (4) 客户端资源调度, 比如麦克风, 摄像头

2、填充注释部分的函数体, 使得 foo()函数调用弹出”成功”的对话框。代码应尽量简短

```
<html>
<head>
<script>
function foo()
{
var str = reverse('a,b,c,d,e,f,g');
alert(str);
if (str == 'g,f,e,d,c,b,a')
alert('成功');
else alert('失败');
}
function reverse(str)
{
// 在此处加入代码, 完成字符串翻转功能
var spl = str.split(',');
```

```
var newstr="";
for(i=spl.length-1;i>=0;i--)
{
newstr+=spl[i]+'';
}
newstr=newstr.substring(0,newstr.length-1)
return newstr;
}
</script>
</head>
<body>
<input type="button" value="str" onclick="foo()" />
</body>
</html>
```