1. js变量

js是一种弱类型的编程语言，所有的变量定义都是统一的方式，即使用var关键字，不使用明确变量的类型，具体语法如下：

var x; //定义变量，没有赋初始值

var y=9;//定义变量并且赋初始值

var a1,a2,a3=8;//定义多个变量，并给部分变量赋值

1. js数据类型

number:数值型

string:字符型

Boolean:布尔型

Undefined:未定义

Null:空类型

可以使用typeof(变量名)测试获取变量的数据类型

1. 类型转换

变量数据类型转换分为隐式转换和显式转换，隐式转换是由js根据代码需要自动进行类型的匹配，不需要用户参与，转换方式如下：

1. 数字+字符串=字符串
2. 布尔+数字=数字(布尔true变为1，false变为0)
3. 布尔+字符串=字符串

显式转换，它是通过js的函数来实现的，具体如下：

Parseint():将字符串转换成整数

Parsefloat():将字符串转换成小数

1. 运算符

算术运算符（+，-，\*，/）

比较运算符(<，>)

逻辑运算符(&&,||,!)