事件

1. 事件:js的事件是指用户载入目标页面直到页面关闭,期间浏览器的动作
2. 事件处理程序

当事件发生时,执行的程序,叫做处理程序.

1. 常用鼠标事件

Onclick:鼠标按下并释放时触发

Ondbclick:鼠标双击并释放时触发

Onmouseover:鼠标移动到元素上触发

Onmouseout:鼠标移开时触发

Onmousedown:按下鼠标时触发

Onmouseup:释放鼠标时触发,在click事件之前

Onmousemove:鼠标移动时触发

1. 表单事件

Onfocus:元素获得焦点时触发

(a,button,text,img…)

Onblur:元素失去焦点时触发

(a,button,text,img…)

Onsubmit:表单被提交时触发,在表单真正被提交之前.

(form)

Onreset:表单被重置时触发,在表单真正被重置之前.

(form)

Onchange:按下键盘键释放触发

(select,input,textarea)

1. 页面事件

Onload:文档或元素装载完成时触发

(body,frameset,iframe,img,object)

Onunload:卸载文档或者框架集时触发

(body,frameset)

Onresize:窗口或者框架大小发生改变时触发

(body,frameset,iframe)

Onscroll:滚动条发生改变时触发

(body)