





ДВУЛИКИЙ (двойной юнит)

-  Покормить.
-  Единство - мгновенное перемещение одного к другому (без учета расстояния)
-  Связь - состояние одного = состоянию 2-го
-  3

Стимулятор

+ 1 к любым броскам кубика без потери хода.



Острый шип



ХРАНИТЕЛЬ

-  Повелитель времени - союзная цель может сделать ход заново. Расстояние 4.
-  Цепная смерть - поражает цель и всех находящихся вплотную юнитов по цепочке. Дальность 3.
-  3

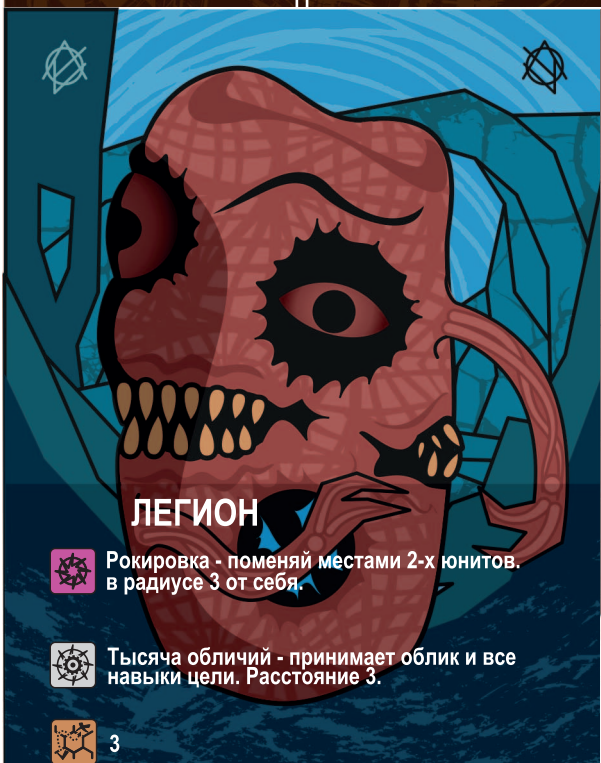
Второй шанс

Можно перебросить куб. Активируй перед первым броском.






Сфера цепей

Активирует цепную смерть.



ЛЕГИОН

-  Рокировка - поменяй местами 2-х юнитов. в радиусе 3 от себя.
-  Тысяча обличей - принимает облик и все навыки цели. Расстояние 3.
-  3

Второй шанс

Можно перебросить куб. Активируй перед первым броском.



Трансформация

Активируй «Тысячу обличей»



АРКАН

-  Зверинец - взять дикаря в свой отряд из колоды. Максимум 1 одновременно.
-  Парализующий удар - цель пропускает ход. Дальность 2 (можно бить через юнита).
-  3

Ликвор

Вплотную поднимает раненого. Пациент пропускает ход.



Парализатор

Цель пропускает ход. Дальность 2.



СМЕРТОПРЫГ

-  Вакуум - цель пропускает ход и недоступна для любого воздействия.
-  Сквозной скачек - двигаясь к целевой клетке наносит **сквозной урон** всем на своем пути. Дальность скачка 4.



-  **Сквозной урон** - активируется всегда и только вместе со сквозным скачком.

Ликвор

Вплотную поднимает раненого. Пациент пропускает ход.



Свиток вакуума

Активирует вакуум



МОГИЛЬЩИК

-  Трупный яд - пробивает насквозь 2 клетки. (целевая + следующая дальше за ней). Дальность до целевой клетки 2.
-  Трупоед - может забрать 1-го любого раненого и положить рядом с собой. Дальность 5

 3

Второй шанс

Можно перебросить куб. Активируй перед первым броском.



Телепорт

Перемещает юнит в радиусе 3.

