



ШАТУН

 Костолом

 Регенерация - излечивает себя от ран на следующий ход, без потери хода.

 3

Ликвор
Вплотную поднимает раненого. Пациент пропускает ход.

 Коготь



ТЕНЬ

 Щупальца тьмы.

 Неприкасаемость - игнорирует завязку ближним боем.

 4

Стимулятор
+1 к любым броскам кубика без потери хода.

 Плащ теней
Активирует неприкасаемость.



ПОДЖИГАТЕЛЬ

 Огнемёт - дальность атаки 3. Радиус поражения 1.

 Закалка - невосприимчив к огненным атакам.

 2

Ликвор
Вплотную поднимает раненого. Пациент пропускает ход.

 Огненный шар
Дальность атаки 2. Радиус поражения 1.



ПЕЩЕРНИК

 Галлюцинации - цель применяет боевой навык против ближнего юнита. Дальность 4

 Дурман - берет под контроль движение цели. Дальность 4

Энергетик
+1 к дальности хода

 Дурманит
Насыляет дурман. Дальность 3




ТВАРЬ

 **Кислотная слизь**

 **Приманивание** - притягивает к себе цель.
Дальность 3

Стимулятор
+ 1 к любым броскам кубика
без потери хода.

 **Кислота**




КЛЫК

 **Острые зубы.**

 **Разгон** - добавь 2 к броску куба на атаку
если цель находится на расстоянии 2.

 **3**

Ликвор
Вплотную поднимает раненого.
Пациент пропускает ход.

 **Обломок
клыка**



БОЛОТНИК

 **Трясина** - в пределах его сегмента
движение всех снижается до 1.

 **Защита** - против ближнего и дальнего
боя - отними 1 от значения куба при
атаке противника

Ликвор
Вплотную поднимает раненого.
Пациент пропускает ход.

 **Бутылка клея**
Цель пропускает ход.
Дальность 3



ЗЛОПРЫГ

 **Сотрясение** - при приземлении только после
движения наносит урон всем в радиусе 1.
(без завязки).

 **Маневренность** - защита от дальнего боя -
отними 1 от значения куба при атаке
противника

 **3 (только прыжками)**

Ликвор
Вплотную поднимает раненого.
Пациент пропускает ход.

 **Клыки
монстра**

