



### БАЛЛИСТИК


 Баллиста - атака 2-х соседних целей (лево → право). Дальность 2

 Трассирующий снаряд - помечает врага - добавь 1 к броску куба при атаке союзников по меченому. Дальность 3

 2

#### Ликвор

Вплотную поднимает раненого. Пациент пропускает ход.

 **Маркер**  
Активирует трассирующий снаряд



### ПАНЦИРНИК


 Мясорубка - атакует всех вокруг себя в радиусе 1.

 Защита - против ближнего и дальнего боя - отними 1 от значения куба при атаке противника

 2

#### Ликвор

Вплотную поднимает раненого. Пациент пропускает ход.

 **Каменный кулак**



### КЛИРИК

 Молитва. Дальность 2 - используйте одно из воздействий:

- Лечение - поднимает раненого без потери хода;
- Концентрация - добавь +1 к броску кубика цели;
- Экзорцизм - освобождает цель от воздействия на нее искажением

 2

#### Стимулятор

+ 1 к любым броскам кубика без потери хода.

 **Печать чистоты**  
Активирует молитву.



### ПИРОТЕХНИК

 Огненный взрыв. Радиус 1. Дальность 3

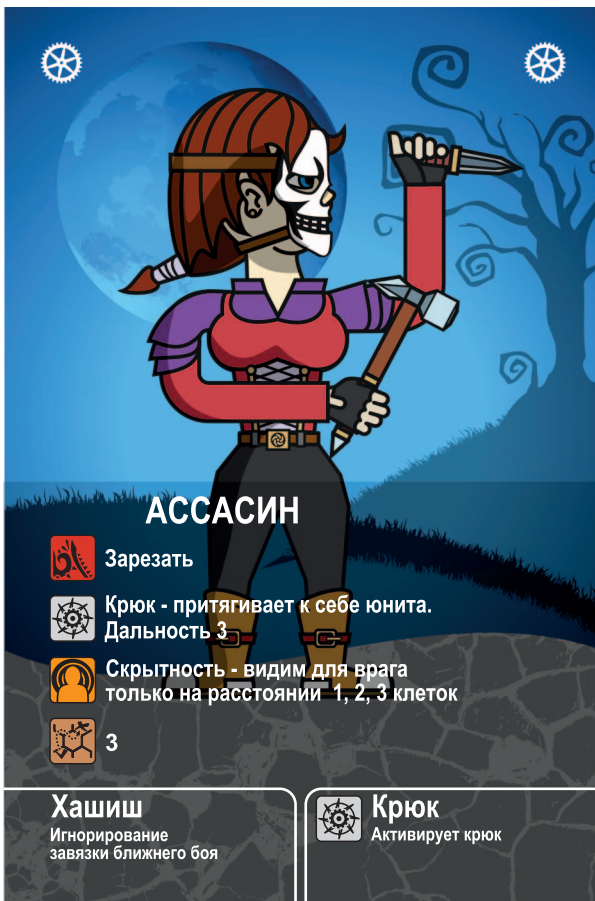
 Телепорт - перемещает юнит в любую точку. Радиус 3

 2





#### Ликвор

Вплотную поднимает раненого. Пациент пропускает ход.


 **Свиток телепорта**  
Активирует телепорт



## АССАСИН

-  Зарезать
-  Крюк - притягивает к себе юнита. Дальность 3.
-  Скрытность - видим для врага только на расстоянии 1, 2, 3 клеток
-  3

**Хашиш**  
Игнорирование завязки ближнего боя

 **Крюк**  
Активирует крюк



## БОЕЦ

-  Выпад
-  Ускорение +2 к дальности движения.
-  3

**Стимулятор**  
+1 к любым броскам кубика без потери хода.

 **Ржавый нож**



## СНАЙПЕР

-  Винтовка. Дальность 4.
-  Зрительная труба - увеличивает дальность атаки на 1.
-  Слепая зона - не стреляет в радиусе 2 клетки от себя.
-  2

**Энергетик**  
+1 к дальности движения

 **Паровой кулак**  
Дальность 3



## МЕХАНИК

-  Дрон-подрывник - создает дрона подрывника.
-  Дрон-глушилка - создает дрона глушилку.
-  Управляет максимально 2 любыми дронами одновременно
-  2

**Второй шанс**  
Можно перебросить куб. Активируй перед первым броском.

 **Детали**  
Активирует одного из дронов.





