# VoteClassing 가이드

# 1. 구동방법

- 'npm i'를 터미널에 입력하여 구현에 필요한 패키지를 다운받아 줍니다.
- 'npm run Mock'를 터미널에 입력하면 서버가 구현됩니다.
- 'npm run Mock'명령어를 통해 서버 구현 후, 'npm run dev' 를 터미널에 입력하면 자동으로 에뮬레이터 포트 변경 후, 안드 로이드 세뮬레이터가 구동됩니다.

# 2. 앱 구성



앱은 3가지 페이지 목록, 생성, 로그인으로 구성되어 있습니다.

## 1) 투표목록(Search)

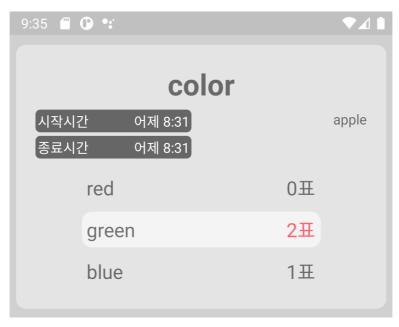


투표 목록을 볼 수 있는 화면입니다. 기본적으로 투표 제목, 생성자, 기간을 볼 수 있습니다.

진행중인 투표는 눈에띄게, 진행중이지 않는 투표는 배경에 묻희는 색으로 구분하였습니다.

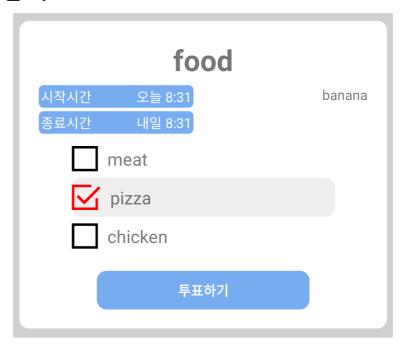
투표기간이 지난것은 회색, 투표기간이 도달하지 않은것은 붉은색, 투표가 가능한 기간은 푸른색으로 구분하였습니다.

#### - 종료된 투표



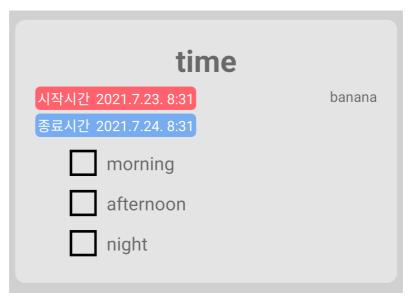
종료된 투표를 선택하면 투표 상세내용인 각 항목의 득표수와 최다 득표 항목이 표시됩니 다.

#### - 진행중인 투표



진행중인 투표를 선택하면 투표 항목을 볼 수 있으며, 이를 선택하여 '투표하기' 버튼을 눌러 투표를 할 수 있습니다.

#### - 진행예정인 투표



시작시간이 현재시간보다 뒤로 설정한 경우, 진행예정인 투표로 구분됩니다. 투표 항목은 확인 할 수 있지만 투표를 할 수는 없습니다.

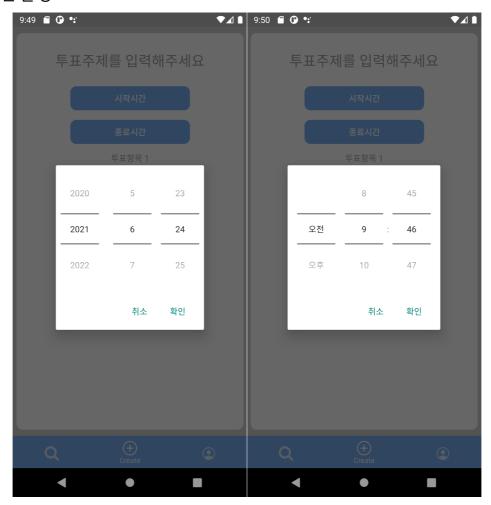
### 2) 투표생성(Create)



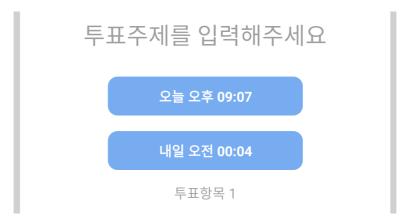
투표를 생성 할 수 있는 페이지입니다.

투표제목, 시작시간, 종료시간, 투표항목을 설정 할 수 있습니다. 필수요건을 채운 후 '투표작성'을 누르면 투표가 작성됩니다.

#### - 기간설정



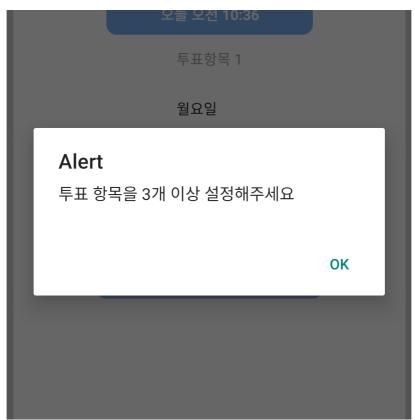
시작시간, 종료시간을 누르면 날짜와 시간을 설정 할 수 있습니다



설정날자가 오늘과 내일로 간결하게 대체 가능한 경우 대체되어 표시됩니다. 월요일 화요일 수요일 투표항목 4

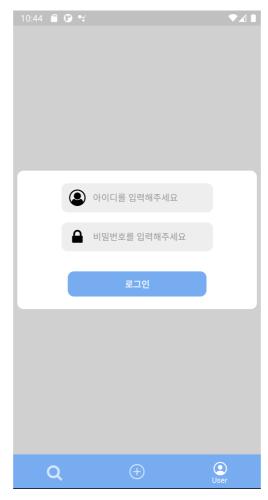
항목 +

'항목 +'버튼을 누를시 투표항목 입력란이 늘어납니다.



'투표작성'버튼을 누르면 투표가 생성됩니다. 하지만 필수요건 (로그인,기간설정,투표항목 3가지 이상)을 달성하지 않은 경우,부족한 요소에 대한 알람이 뜨며 생성되지 않습니다.

## 3) 로그인(User)



투표 작성자 구분을 위한 로그인 화면입니다.



보안을 위해 비밀번호 입력란에는 특수문자로 보이도록 설정 하였습니다.



또한 아이디 혹은 비밀번호가 틀렸을때, 보안을 위하여 틀린 요소를 구분하지 않고 아이디, 비밀번호를 다시 확인해달라는 메세지를 띄우고 있습니다.



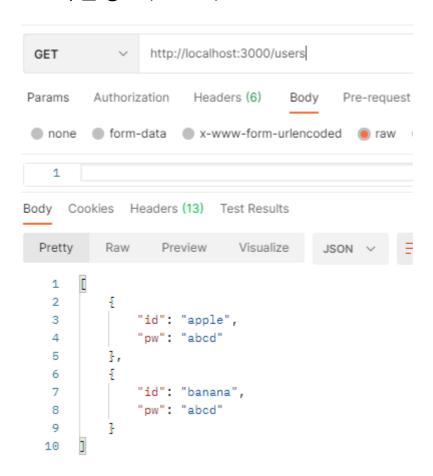
로그인을 성공하였을시 간단한 유저정보(아이디)와 다시 로그아웃을 할 수 있는 '로그아웃'버튼이 나옵니다.

### 3. 서버 구성

서버는 Mock 폴더안의 Database.json 파일에 데이터를 저장하고 있습니다.

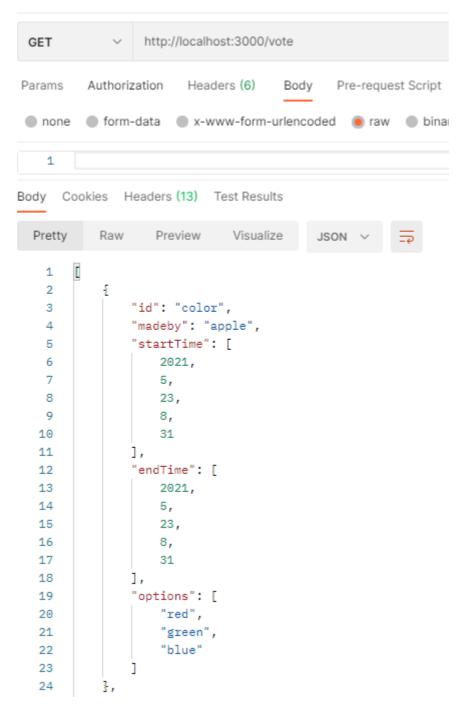
서버는 로그인을 위한 회원정보(users), 생성된 투표데이터가 있는 투표(vote), 투표결과 데이터가 있는 결과(result)로 구성되어 있습니다.

#### 1. 회원정보(/user)



로그인을 위한 회원 정보(id, pw)가 있습니다.

### 2. 투표(/vote)



생성된 투표 데이터가 있습니다. 투표제목( id ), 생성자( madeby ), 시작시간( startTime ), 종료시간 ( endTime ), 투표항목( options )로 구성되어 있습니다.

#### 3. 결과(/result)



투표 결과로써

투표제목(id), 생성자(madeby), 투표항목(options), 각 항목의 번호(index)안에 투표한 사람의 아이디를 기입하여 투표 중복을 방지하였습니다.