```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <locale.h>
 Kelvin Patrick dos Santos, código do exercicio 6, não consegui fazer com grafo pois,
 a ideia de busca ainda está abstrata em minha cabeça.
//Declaração de cariáveis globais para facilitar o código
int i, j, k;
char caminho, final;
//Imprimindo 3 possíveis rotas
void verificando(int matriz[11][12]){
  for (i = 0; i < 11; i++){}
    for (j = 0; j < 12; j++){}
      do{
        if (matriz[i][j] == 0){
          printf("##");
        }else if(matriz[i][j] == 2) {
         printf("[]");
         else{
          if(matriz[i][j] == 1){
            printf("--");
          } else {
            printf("GG");
      }while(matriz[11][12] == 3);
   printf("\n");
//verificando a posição dos caminhos possíveis
void pAresta(int matriz[11][12]){
  puts(" ");
 puts("Os caminhos possíveis são");
 for (i = 0; i < 11; i++) {
    for (j = 0; j < 12; j++){}
     if(matriz[i][j] == 1){
        printf("Linha{%i} | Coluna{%i}\n", i,j);
```

```
puts(" ");
//verificando posição da estrela
void pFinal(int matriz[11][12]){
  puts(" ");
  printf("A estrela está na: ");
  for (i = 0; i < 11; i++) {
    for (j = 0; j < 12; j++){}
      if(matriz[i][j] == 3){
        printf("Linha{%i} | Coluna{%i}", i,j);
    puts("_");
int main(){
  //Definindo localidade do computador
 setlocale(LC_ALL, "Portuguese");
  //Declaração da matriz
  int matriz[11][12]={
  {0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0},
  {0,2,2,2,2,2,2,1,1,1,1,1,},
  {0,2,2,2,2,2,2,1,2,2,2,0},
  {0,2,2,2,1,1,1,1,1,2,2,0},
  \{0,2,2,2,1,2,1,2,1,1,1,0\},
  {1,1,1,1,1,2,1,2,2,2,1,0},
  \{0,2,2,2,2,2,3,2,2,2,1,0\},
  \{0,2,2,2,2,2,2,2,2,2,1,0\},\
  \{0,2,2,2,2,2,2,2,2,1,0\},
  \{0,2,2,2,2,2,2,2,2,1,1\},
 \{0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0\},
};
  //chmada da função
  verificando(matriz);
 puts("");
  pAresta(matriz);
  puts("");
 pFinal(matriz);
```