### 核心框架搭建

###### Rapid --> Main

* + 加载配置：RapidConfig -> RapidConfigLoader

###### LifeCycle：生命周期管理器，下面这些组件都是具有相同生命周期的

* + RapidContainer
    - init 、start、shutdown
  + NettyHttpServer
    - 两个思考的小问题：
      * disconnect和close两者的区别是什么？
      * Q：ChannelInboundHandlerAdapter和SimpleChannelInboundHandler的区别是什么？
      * A：因为Adapter不会释放buffer对象（netty），Simple会帮我进行release；
    - NettyHttpServerHandler继承自ChannelInboundHandlerAdapter
  + NettyHttpClient
    - AsyncHttpClient：底层是基于Netty实现的，也需要使用EventLoopGroupWork，和NettyHttpServer里的工作线程共用，减少创建线程的数量；减少了上下文切换；

###### NettyProcessor

* + process方法：主流程的执行逻辑
  + 衍生子类：
    - NettyCoreProcessor
    - NettyBatchEventProcessor
    - NettyMpmcProcessor