面向对象分析与设计 Object-Oriented Analyziz and Dezign

北京理工大学软件学院 马 锐 Email: mary@bit.edu.cn

第5章 静态图

5.1 概述

5.2 类图

5.3 包图

5.1 概述

- > 描述系统的静态特性
 - ■类图
 - #描述系统中类的静态结构
 - ■对象图
 - 类图的实例
 - *包图
 - *表示包与包、包与类之间的关系

5.2 类图

5.2.1 类图

5.2.2 对象图

5.2.3 类之间的关系

5.2.1 类图(1)

> 表示

一由水平线划分的三个分栏矩形一最上面的那个名称栏包含类名;中间的分栏包含属性列表;一最下面的分栏包含操作列表一每个属性和操作各占一行,

-生产厂商 -型号 -颜色 +Telephone() +SMS()

+Camera()

+Blog()

· > 类名

- *包含该类所有对象
- ■反映每个对象个体, 而不是整个群体
- ■采用名词,或带有定语的名词
- *适当的语言

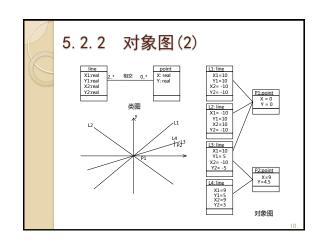
5. 2. 1 类图(2)

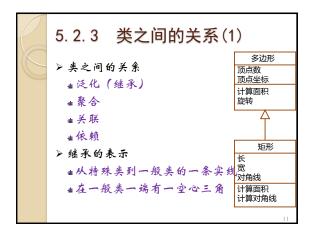
▶属性

- ■[可见性]属性名[':'类型]['='初始值]
- *可见性分为
 - *+(公有的)
 - *#(受保护的)
 - *- (私有的)
 - # ~ (包范围,只有在同一包中声明的 类能够使用该属性)

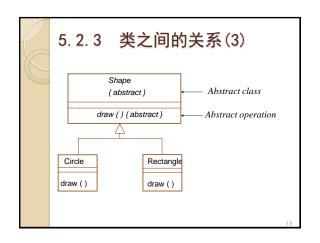




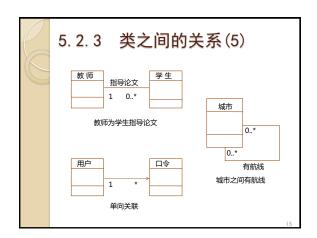


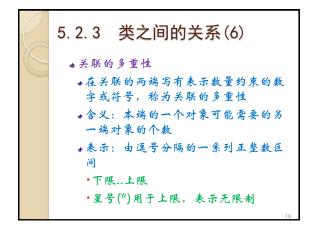


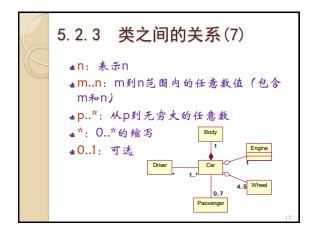


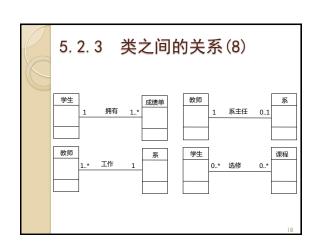


5.2.3 类之间的关系(4) > 关联 «如果类的对象之间通过属性有连接关系,那么这些类之间的语义关系就是关联。而个类之间可以有多个关联。在元关联表示成连接两个类符号的实线,可以在实线上标识出关联名。 — 本两个端点可以连接到相同的类,但是端点不同。 « 双向关联与单向关联









5.2.3 类之间的关系(9)

- * 关联角色
- ·在关联的每一个端点上有一个角色。 每一个角色具有一个名字,用来描述 其类被其他的类看作是什么,该名字 称为角色名
- · 当需要强调一个类在一个关联中的确 切含义时,使用关联角色名
- 两个类之间有多个关联时,使用关联 角色有助于理解关联
- ·在关联中使用角色名,可以省略关联名

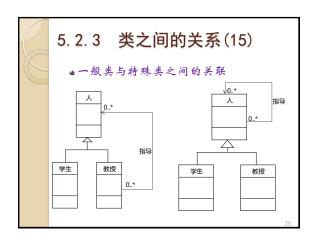
类之间的关系(10) 5. 2. 3 用户 口令 拥有者 李四 下属 管理者 王五 下属 张三 管理者 1 管理者 雇员 下属 * 管理者 侯六 下属

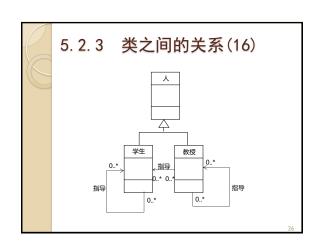
5.2.3 类之间的关系(11)

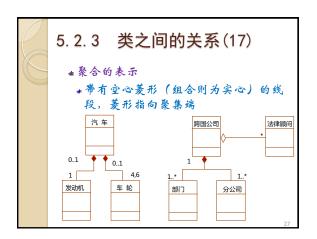
- 链
- *对象间的语义连接,是关联的一个实例
- #把二元链表示为两个实例之间的路径 ,可以把一个实例与它自身之间的链 表示为一个具有单一实例的环
- #如果有关联名应在其下画线表示链名
- #在链的各端可以表示角色名
- #一旦在两个对象之间建立了链,每一个对象都可以请求另一个对象的操作

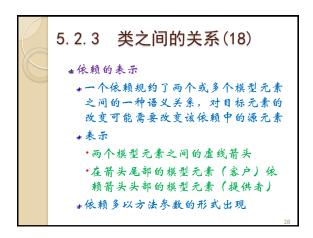
工作岗位

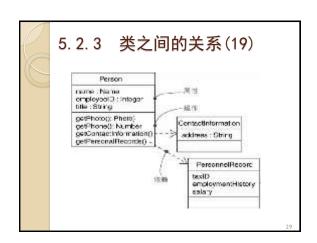
工资

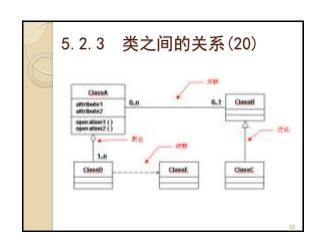




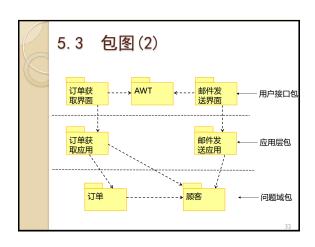




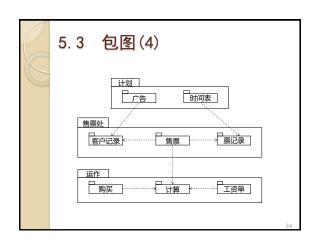








5.3 包图(3)
> 包的层次性
血包可以嵌套
> 包中元素的命名
血一个包形成了一个名字空间
血包内名字必须唯一
> 包中元素的可见性
血+(公共的)、-(私有的)、#(受保护的)、
~(包范围的)



5.3 包图(7)

- ■访问依赖
- ■两个包之间的一种许可依赖关系
- *提供者包的内容附加到客户包的私有命 名空间
- ●表示
 - ·带有箭头的虚线,其上标有串 <<access>>,箭头指向提供者

