Android程序运行在虚拟机上，他不是针对操作系统的，所有能跨平台。但是这样也造成了性能上的影响。

Android最大的问题就是适配的问题，对每个不同的设备都要适配。

1. 、LinearLayout、RelativeLayout、FrameLayout居中显示需要设置的属性不一样
2. XML文件的控件首字母要大写
3. 获取硬件信息的时候要给权限：在Manifest中 e.g.：camera android permission

4 android中有3中存储技术，文件存储；Sharedpreference存储；数据库存储。

5 文件存储：

<EditText android:id=edit>

Public class MainActivity extends Activity{

Private EditText edit;

Protected void onCreate(Bundle savedInstanceState){

Super.onCreate(saveInstanceState);

setContentView(R.layout.activtiy\_main);

edit = (EditText) findViewById(R.id.edit);

}

Protected void onDestroy(){

Super.onDestroy();

String inputText = edit.getText().toString();

Save(inputText);

}

Public void save(String inputText){

FileOutoutStream out =null;

BufferedWriter writer = null;

Try{

Out = openFileOutput(“data”, Context.MODE\_PRIVATE);

Writer= new BufferedWriter(new OutputStreamWriter(out));

Write.write(inputText);

}catch(IOException e){

e.printStackTrace();

}finally{

Try{

If(writer!=null)

Writer.close();

}

}catch(IOException e){

e.printStackTrace();

}

}

}

6 在android中出现frameLayout无法显示fragment 可能是因为width; height;weight设置出现错误

7 通过调用FragmentTransaction改变fragment view并没有直接替换，而是覆盖，可以通过在xml下添加背景来让他不显示

8 如果找不到手机有两个原因，一个是因为手机的驱动没有，一个是没有开启开发者模式，驱动可以通过豌豆荚等软件下载