1 引用参数和实参：

引用形参（&）做的是加工操作，实现的是空间共享（双向）；

变量形参是值传递，是单向的

2 数组只能存储相同的数据结构

3链表是对表头进行操作，而不是表尾，因为表尾定位还需要遍历到尾部，而表头有头指针，方便进行操作。可以增加一个头指针的副本进行操作

4 指针描述的是静态链表；用数组描述的链表是静态链表。

5 由于链表在空间的合理利用上和插入、删除时不需要移动等的优点，很多场合下，他是线性表的首选存储结构，其“位序”的概念已经淡化，被数据元素在线性链表中的“位置”所代替。

6 当在一个函数的运行期间调用另一个函数时，在运行被调用函数之前，系统需要先完成三件事。1) 将所有的实在参数、返回地址等信息传递给被调函数保存；2）为被调函数的局部变量分配存储区；3）将控制转移到被调函数的入口。

7 栈的应用：数值转换；括号匹配的检验；行编辑程序；迷宫求解；表达式求值（后缀表达式）；栈与递归（hanoi）

7.1 表达式求值：树的后续。

a + b \* c 🡪 应该写成 a + ( b \* c )

8 在利用堆的时候一定要注意释放原来的空间初始化:

if(T.ch) free(T.ch);

9 串的零号位存放串的长度 S[0]

10 树的结构一般应用于划分等级层次结构表示的数据类型。

11 对于二叉树的3种遍历方式：

Preorder( T, visit){

If(T){

Visit(T->data);

preorder(T->lchild,visit);

preorder(T->rchild,visit)

}

}

访问顺序形式都一样，只是visit的顺序不一样。

12 释放一个二叉树只能用后序

13 huffman 编码是一种无前缀编码。解码时不会混淆。其主要应用在数据压缩，加密解密等场合。

14 一课树的前序和中序序列是唯一的，能唯一确定一棵树的有先中，中后，先中后