Nota: Puedes resolver cada pregunta en un paquete distinto dentro de un mismo proyecto Java.

Para la realización de los ejercicios necesitarás los scripts sample.sql y baloncesto.sql.

(script baloncesto.sql). Crea una clase Socio.java, con sus métodos constructores, getters, setters, toString...
seguidamente crea una clase AccesoBdatos.java que incluya los atributos de la conexión, método para conectar,
desconectar... y añade un método public boolean exportarJson() que permita exportar los datos de la tabla socios
de la base de datos baloncesto a un fichero socios.json. Dicho método devolverá cierto si el proceso se ha
realizado correctamente o falso en caso contrario.

<-REVISAR LAS SIGUIENTES CUESTIONES REALIZADAS EN EL MÓDULO DE PROGRAMACIÓN EL CURSO ANTERIOR ->

- 2. (script baloncesto.sql). Realiza las siguientes clases:
 - a. Clase *ListaSociosBaloncesto.java*, con un método *main*, que visualice los datos de todos los socios. Incluir también el número de socios. Ejemplo de ejecución:

Ilustración 1

- b. Clase Socio.java, con sus constructores, getters, setters, toString...
- c. Clase *AccesoBdatos.java*, similar a la empleada en los ejemplos que dispones (proyecto *JDBCSesion1*) pero para acceder a la base de datos *baloncesto*, que incluya:
 - i. Métodos para conectar y desconectar de la base de datos baloncesto.
 - ii. Método public void consultaPorLocalidad(String localidad) que reciba una localidad como argumento, e imprima los datos y número total de filas de los socios de dicha localidad. Si la localidad está vacía se entenderá todas las filas de la tabla socios. Realmente basta con que este método obtenga el ResultSet y mande imprimir dichos datos al método siguiente:
 - iii. Método *public void imprimirDatos(ResultSet r)* que reciba un ResultSet como argumento (formado por todas las columnas de la tabla Socio) e imprima sus datos así como el total de filas.

3. (tabla *usuario* del script *sample.sql*). Realiza una clase *ControlAcceso.java* que permita realizar un control de acceso a los usuarios de la **tabla** *usuario*. Necesitarás también una clase *Usuario.java* y otra *AccesoBdatos.java* similares a las del ejercicio anterior y los ejemplos de que dispones. Ejemplos de ejecución:

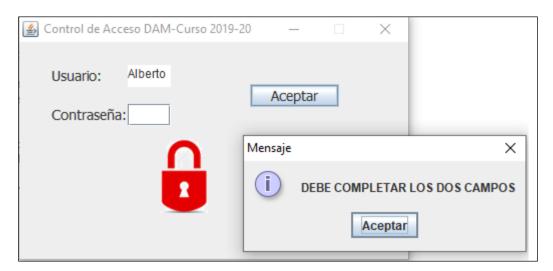


Ilustración 2



Ilustración 3. Datos introducidos incorrectos que no se corresponden con los que se encuentran en la tabla usuario



Ilustración 4. Datos correctos que se corresponden con los que se encuentran en la tabla usuario

4. (script baloncesto.sql)

Realiza una clase *ConsultaSocio.java* que permita listar los socios por localidad. El formulario puede ser parecido al siguiente. Observa que todos los recuadros de texto están inicialmente desactivados así como los botones "anterior" y "siguiente":

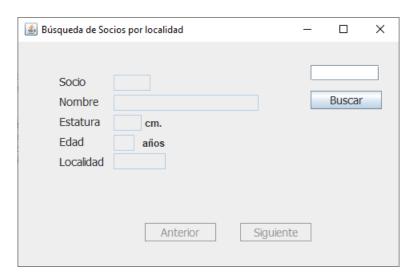


Ilustración 5. Ejemplo de formulario



Ilustración 6. Escribimos "MALAGA" en el recuadro de texto y pulsamos botón "Buscar"

Si en el caso de la ilustración 6 anterior, se pulsa el botón anterior:

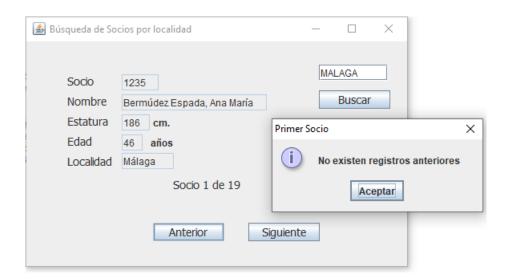


Ilustración 7. Pulsamos el botón Anterior

O en el caso de la ilustración 8, si estamos en el último registro y pulsamos el botón siguiente:

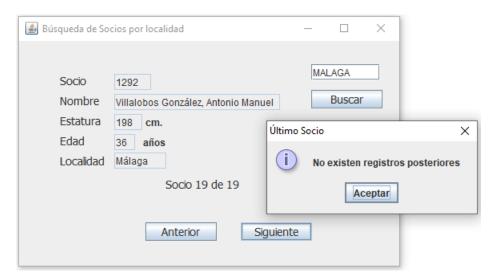


Ilustración 8

Si se deja vacío el campo de búsqueda, se visualizarán todos los socios:

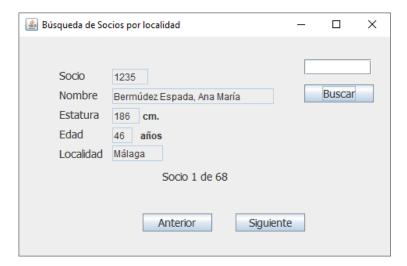


Ilustración 9. Si el recuadro de texto buscar está vacío, se recuperarán todos los socios

Tras pulsar 4 veces el botón siguiente a partir del estado de la ilustración 9 anterior:

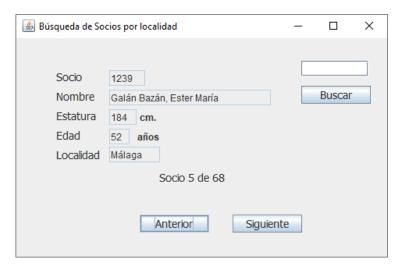


Ilustración 10

Si la búsqueda no recupera resultados deberá indicarse:

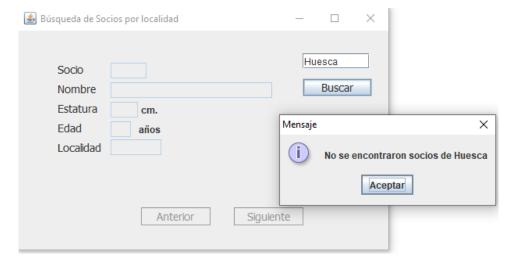


Ilustración 11