Серафим Бахарев

UI/UX Designer · 25 y/o · Moscow bakharew@gmail.com · @bakharew +7965-012-83-22



ОПЫТ РАБОТЫ

ЯНВАРЬ 2017 - PRESENT

Продуктовый дизайнер / менеджер проектов – Открытая Школа

Участвовал в разработке нового продукта с момента основания. Выстроил процесс работы с требованиями и реализовал UX/UI. Через серию подтвержденных гипотез и успешных проектов довёл продукт до получения инвестиций и product/market fit с суммарным количеством пользователей более чем 600 тыс.

- Концептуальное проектирование, формирование дорожных карт по направлениям продукта
- Формирование беклога декомпозиция функциональности на user stories (job stories, критерии приёмки)
- Ведение проектов сбор требований, проработка сценариев, защита концепций перед клиентами
- UI/UX дизайн разработка интерфейсов, юзабилити-тесты, арт-дирекшен

СЕНТЯБРЬ 2014 - ДЕКАБРЬ 2016

UI/UX Дизайнер, Арт-директор - Фриланс

Напрямую работал с заказчиками. Выявлял требования, создавал и согласовывывал концепции проектов. Собирал и управлял проектными командами (иллюстраторы, копирайтеры, сеоспециалисты).

- Взаимодействие с клиентами, сбор требований, аккаунт менеджмент, презентация, согласование
- Выявление функционала, проектирование, согласование стратегий
- Вовлечение клиентов в фреймворки проектирования персонажи, целевые группы, гипотезы и т.д.

ФЕВРАЛЬ 2013 - СЕНТЯБРЬ 2014

UI/UX Дизайнер - Интернет-агентство «Lead Zeppelin»

Работал над большими есоттесе-проектами. Презентовал и защищал концепции для клиентов агентства. Работал в паре с РМ и другим дизайнером. Предложил, согласовал и выполнил редизайн фирменного стиля и сайта агентства.

- Проектирование, дизайн сайтов
- Брендинг, создание фирменных стилей, логотипов

- Проектирование сценариев, выявление функциональности, подбор методологий проектирования под проекты
- Презентация концепций клиентам, согласование
- Авторский надзор по по верстке, взаимодействие с разработчиками

ДЕКАБРЬ 2011 - ЯНВАРЬ 2013

Внештатный дизайнер – Интернет-агентство «Параметрика»

Быстрый профессиональный рост: сначала делал небольшие побочные работы: иконки, внутренние страницы, полиграфию; затем – выполнял проекты целиком самостоятельно. Добился хорошего дизайна нескольких проектов через сложные согласования.

- Дизайн сайтов, внутренних страниц
- Проектирование интерфейсов
- Дизайн полиграфии, стендов для выставок
- Дизайн иконок, тизеров

ДЕКАБРЬ 2010 - МАЙ 2011

Дизайнер на free-lance.ru

Увлечение фешн-фотографией, ретушью и владение фотошопом приводят к увлечению дизайном. Выполняю и согласовываю мелкие работы – иконки, полиграфия, ретушь.

- Ретушь фотографий
- Дизайн иконок, баннеров
- Дизайн полиграфии

ОБРАЗОВАНИЕ

ОКТЯБРЬ 2017 - ФЕВРАЛЬ 2018

Британская высшая школа дизайна - годовой курс по UI/UX

Обучение в британке, в рамках годового курса по UI/UX.

Участвовал в двух проектах:

- Платформа по поиску проверенных контрагентов (Альфа Поток)
- В2В банкинг для райффайзена

Роль: скрам-мастер, фасилитатор, исследователь, проектировщик.

СЕНТЯБРЬ 2017

Customer Journey Map – Brainwashing or Evil Martians

Курс по построению СЈМ от Алексея Копылова. Сертификат ∕

АВГУСТ 2017

Kypc по CustDev – школа ProductVision

Трёхдневный курс по CustDev. Сертификат ∕

2016

Cinema4D is the answer

Курс по 3D для дизайнеров в Cinema4D

2013

Три дизайн богатыря

Трёхдневный интенсив по брендингу и дизайну от Кожанова, Лифанова и Богданова.

2008-2012

ГБОУ СПО Петровский колледж

Квалификация: специалист по рекламе.

2008-PRESENT

Самообразование по дизайну и продуктовой разработке: книги, статьи, блоги, тренды, методологии, дайджесты.

website facebook instagram

Let's make the experience