

Bakhit Mohamad

Geburtsdatum: 20.05.1998

Adresse: Schillerstraße 30, 22848 Nordstedt, Deutschland

Mobile Phone : +4915560176838

E-Mail-Adresse: bakhitmohamad2024@gmail.com

GitHub : <https://github.com/bakhiet19>

LinkedIn : <https://www.linkedin.com/in/bakhit-mohamad-5992a917a/>



BERUFSERFAHRUNG

01.11.2022 – 01.07.2023 Homs, Syrien

FRONTEND ENTWICKLER TEMA COMPANY

- Konvertieren des von der UI/UX übernommenen Designs in eine vollständige Website und Anwendung
- Website-Entwicklung von Grund auf
- Umgang mit der API
- Umgang mit dem BackEnd-Team

01.07.2021 – 01.10.2022 Homs, Syrien

FALLMANAGER AL-RAJAA

- Umgang mit internationalen Organisationen wie UNICEF
- Umgang mit Kindern mit Behinderungen und Erfüllung ihrer Bedürfnisse
- Teilnahme an Aktivitäten und Gewährleistung einer angemessenen Atmosphäre für Kinder mit Behinderungen

ALLGEMEINE UND BERUFLICHE BILDUNG

01.10.2017 – 01.09.2022 Homs, Syrien

IT INGENIEUR AI-Baath Uni

2016 – 2017 Homs, Syrien

ABSCHLUSS DER ALLGEMEINEN OBERSCHULE (ABITUR) Al-Amal Schule

15.07.2023 – 15.12.2023 Homs (on-line), Syrien

FRONT END ENTWICKLER Focal X

10.02.2021 – 10.05.2021 Homs, Syrien

COMPUTER-WARTUNG Al-inshaat Center

SPRACHKENNTNISSE

Muttersprache Arabisch

Weitere Sprachen:

	VERSTEHEN		SPRECHEN		SCHREIBEN
	Hören	Lesen	Zusammenhängendes Sprechen	An Gesprächen teilnehmen	
Englisch	B2	B2	B2	B2	B1
DEUTSCH	B1	B1	B1	B1	B1

Stufen: A1 und A2: Elementar; B1 und B2: Selbstständig; C1 und C2: Kompetent

● DIGITALE KOMPETENZEN

- React JS
- React Redux
- React Router
- React Hooks
- TypeScript
- API
- Javascript (ES6)
- Tailwind CSS
- HTML (HyperText Markup Language)
- CSS (Cascading Style Sheets)
- Responsive Design
- Bootstrap
- AJAX
- JSON
- Problemlösung
- Git & Github
- Frontend-Entwicklung
- Lernen die folgenden Programmiersprachen an der Universität: C++ , Java , PHP + Laravel , Python + dJango

● ZUSÄTZLICHE INFORMATIONEN

PROJEKTE

PopCorn

Eine Website, auf der Sie alle vorhandenen Filme und Serien über eine Suchmaschine durchsuchen und zu Ihrer „Später ansehen“-Liste hinzufügen können. Insbesondere ermöglicht es Ihnen, die Serie zu bewerten.

Verwendete Technologien: React JS , React Hooks , JavaScript , Git , GitHub , CSS , HTML ,

React Quiz

Eine Website, über die Sie Ihr Wissen in der React-Bibliothek testen können. Diese Website bietet Ihnen neben der Anzeige der richtigen Antworten auch eine Reihe von Fragen, zusätzlich zu Ihrem Ergebnis und einem Timer für Sie ab dem Moment, in dem der Test beginnt, und vielem mehr der Vorteile, die die Website bietet.

Verwendete Technologien: React JS , React Hooks , React Redux , JavaScript , Git , GitHub , CSS , HTML

Cara E-commerce

Eine E-Commerce-Website, die die neuesten Technologien zur Anzeige und zum Verkauf von Produkten nutzt. Hier kann sich der Benutzer auf verschiedene Arten anmelden, Produkte durchsuchen, den Kauf tätigen und hat die Möglichkeit, Produkte zu Favoriten und zum Warenkorb hinzuzufügen.

Verwendete Technologien: HTML , CSS , JavaScript , Git , GitHub , Bootstrap , React Js

Learner Education

Eine Website für eine Kinderschule, auf der sich der Benutzer auf verschiedene Arten anmelden kann, um die Website zu durchsuchen und alle ihre Dienste anzuzeigen.

Verwendete Technologien: HTML , CSS , JavaScript , Bootstrap , React JS

Phono APP

Eine Website für eine bestimmte Anwendung, auf der die Details der Anwendung und Informationen zum Herunterladen und zur möglichen Nutzung sowie weitere Details zum Unternehmen angezeigt werden.

Verwendete Technologien : HTML , CSS , Bootstrap , Pure Js , Ajax , Json

Pizza Moon

Eine Website für einen Pizzaladen, auf der alle Details des Ladens, die Speisekarte, die Preise und alles, was der Benutzer beim Anmelden benötigt, angezeigt werden.

Verwendete Technologien: HTML , CSS , JS , Bootstrap , React , GIT & GitHub ,

Covid Medcare

Eine Website, die Benutzern nach der Anmeldung medizinische Dienstleistungen anbietet. Die Seite bietet medizinische Dienstleistungen und Beratung aus allen medizinischen Abteilungen

Verwendete Technologien: HTML , CSS , Pure JS , Bootstrap.

Abschlussprojekt

Eine E-Commerce-Website und -Anwendung mit Augmented-Reality-Technologien, bei der der Benutzer mithilfe einer Mobiltelefonkamera von Augmented-Reality-Technologien profitieren kann.

Zunächst muss der Benutzer ein Konto in der Anwendung erstellen und sich anmelden. Nach der Anmeldung kann der Benutzer die Produkte überprüfen und durchsuchen.

Der Benutzer kann Produkte zu Favoriten und zum Warenkorb hinzufügen.

Der Nutzer kann die Handykamera öffnen und die Produkte so betrachten, wie sie in der Realität aussehen.

Auf der Website werden die Produkte angezeigt und erläutert, wie die Anwendung heruntergeladen und bei Bedarf verwendet werden kann.
