

Bonboni

Jutarnje aktivnosti u produženom boravku počinju nakon doručka. Učiteljice su izmislile novu igru za svu djecu u prvom razredu koja se sastoji od biranja loptica.

Postoji N loptica u jednoj vreći. Na svakoj loptici je napisan neki cijeli broj A_i . Svi brojevi na lopticama su različiti međusobno.

$N-1$ dijete učestvuje u igri. Sva djeca (njih $N-1$) jedno iza drugog dolaze do vreće i zatvorenih očiju slučajno biraju dvije loptice. Od ove dvije izabrane loptice svako dijete zadrži lopticu sa većim brojem na njoj a lopticu sa manjim brojem vrati u vreću. Naravno, nakon što svako dijete izabere svoju lopticu na opisani način u vreći će na kraju ostati jedna loptica.

Na kraju ove aktivnosti slijedi podjela bonbona. Svako dijete dobija onoliko bonbona koliko piše na lopti koju je to dijete zadržalo.

Ipak, postoji jedan komplikovan zadatak za učiteljicu. Koliko joj je ukupno potrebno bonbona za ovu jutarnju aktivnost? Vaš zadatak je da izračunate najveći mogući broj bonbona koji sva djeca zajedno mogu dobiti na kraju igre.

Detalji implementacije

Vaš zadatak je da implementirate funkciju bonbona i to takvu da je:

```
int bonbona(int N, int* A);
```

N je ukupan broj loptica u vreći. U nizu A se nalazi N cijelih brojeve koji su napisani na lopticama. Funkcija vraća cijeli broj koji predstavlja traženi rezultat.

Na sistemu ćete dobiti primjere datoteka koje možete iskoristiti za početak rješavanja problema.

Ograničenja

N označava broj loptica u vreći ($2 \leq N \leq 100$).

N različitih pozitivnih cijelih brojeva A_i imaju vrijednosti tako da je $1 \leq A_i \leq 32767$.

Primjeri

<i>Ulaz</i>	<i>Izlaz</i>
2 1 100	100
4 4 2 5 7	16

Ograničenja na resurse

Vremenska i memorijska ograničenja su dostupna na sistemu za ocjenjivanje.