

Velika Ana

Velika Ana je postala veoma poznata zbog svoje sposobnosti da zamišlja matrice ogromnih dimenzija napamet; i to čak hodajući ulicom!

Tako hodajući ulicom, kao u dobra stara vremena, ugledala je n djece koja su se pokušavala podijeliti u timove kako bi mogli igrati neku novu igru za koju Ana nije nikad čula. Anu je zanimalo kojih sve veličina ti timovi mogu biti, tj. koliko je djece u jednom timu, tako da svaki tim ima isti broj djece, jer igra treba biti potpuno fer. Međutim, da bi igra bila zanimljiva treba biti **barem dvoje djece** u svakom time i **barem dva tima**, a da ne bi došlo do svađanja među djecom timovi trebaju biti takvi da se **ne mogu dalje dijeliti**.

Vaš zadatak je da pomognete Ani da za dato n djece pronađe sve moguće veličine koji timovi opisani u zadatku mogu biti. Ukoliko nije moguće podijeliti djecu u timove trebete ispisati „DOSADNO“. Ana vas je zamolila da požurite jer nju od silnih matrica počinje glava boljeti.

Detalji implementacije

Podatke čitate sa standardnog ulaza i ispisujete na standardni izlaz.

Standarni ulaz će se sastojati od jednog broja, n ($2 \leq n \leq 100000$) koji je opisan u prethodnom dijelu teksta.

Izlaz se sastoji od niza brojeva koji predstavljaju sve moguće veličine jednog tima sortirani u rastućem redoslijedu, ili ukoliko podjela nije moguća onda na izlazu ispisati -1.

Primjer 1

Ulaz	Izlaz
6	2 3

Primjer 2

Ulaz	Izlaz
11	-1

U prvom primjeru jedini načini da se pravedno podijeli 6 djece u grupe je da se formiraju tri grupe po dvoje ili dvije grupe po troje.

U drugom primjeru nije se moguće nikako rasporediti a da igra bude fer.

Ograničenja na resurse i opis subtaskova

$$2 \leq n \leq 10^5$$

1. Podzadatak(50 bodova)

$$2 \leq n \leq 2000$$

2. Podzadatak(50 bodova)

Nema dodatnih ograničenja.

Vremenska i memorijska ograničenja su dostupna na sistemu za ocjenjivanje.