

Novčići

Naišli ste na hrpu starih bakarnih novčića u tajnoj sobi vaše najdraže prodavnice kompjuterskih dijelova, pa ste odlučili da sebi postavite izazov pomoću jedne igre. Imate hrpu od **N** novčića. U jednom potezu skinete određeni broj novčića, to je prvo jedan, a svaki sljedeći potez skinete jedan više novčić nego prethodni potez. Nakon što u jednom potezu skinete **K** novčića iznova krenete, skidajući jedan novčić, pa dva i sve tako.

Igra završava nakon što skinete sve novčiće sa hrpe. U slučaju da pokušate sa hrpe skinuti više novčića nego što je ostalo na hrpi, vi ćete skinuti sve preostale novčiće i igra će odmah završiti. Dakle redom skidate sljedeće količine novčića sa hrpe:

1, 2, 3, ..., K-1, K, 1, 2, 3, ..., K-1, K, 1, 2, ... sve dok ne skinete sve novčiće sa hrpe.

Vaš zadatak je da odredite u koliko poteza će se ta igra završiti.

Format ulaza i izlaza

U prvoj i jedinom redu ulaza se nalaze dva prirodna broja, **N** i **K** iz opisa zadatka. **N**, **K** < 10^{18} .

Izlaz sadrži jedan cijeli broj, broj poteza koji je potreban da skinete svaki novčić sa hrpe.

Napomena: zbog potencijalno velikih brojeva **N** i **K** preporučujemo da koristite 64-bitne tipove podataka za spomenute promjenljive. Odnosno u jezicima C i C++ to je *long long*.

Primjeri

Ulaz:	Izlaz:
8 3	5
10 4	4
7 1	7
21 3	11
12 6	5



Objašnjenje

Uzimaju se redom sljedeće količine novčića:

Primjer 1: 1, 2, 3, 1, 1 (pokušali smo uzeti 2 novčića, ali je samo 1 preostao pa smo uzeli sve preostale)

Primjer 2: 1, 2, 3, 4

Primjer 3: 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1

Primjer 4: 1, 2, 3, 1, 2, 3, 1, 2, 3, 1, 2

Primjer 5: 1, 2, 3, 4, 2 (slično prvom primjeru, uzeli smo 2 novčića iako smo htjeli uzeti 5)

Ograničenja

Problem se sastoji od više podzadataka. Rješavanjem svakog dobijate sve bodove koje nosi taj podzadatak. Samo se gleda vaše rješenje koje nosi najviše bodova.

Podzadatak 1 (27 bodova)

N < 1000, **K** < 5.

Podzadatak 2 (15 bodova)

N < 1000, *K* < 1000.

Podzadatak 3 (42 boda)

 $N < 10^9$, $K < 10^9$.

Podzadatak 4 (16 bodova)

Nema dodatnih ograničenja.

Vremenska i memorijska ograničenja su dostupna na sistemu za ocjenjivanje.