

# Žurka

Admir i Haris su odlučili da se odmore od takmičenja i organizuju žurku. Sastavili su kompletnu listu svojih prijatelja i sada bi da naprave pozive. Kako se niko ne bi dosađivao na žurci potrebno je da svako pozvan poznaje najmanje druga dva pozvana prijatelja.

Poznavajući graf uzajamnih poznanstava među prijateljima Admir i Haris su odlučili da pronađu maksimalan broj osoba koje mogu pozvati na žurku.

## Ulazni i izlazni podaci

ULAZ:

Ova datoteka ima  $M + 1$  red. U prvom redu na ulazu se nalaze dva broja  $N$  i  $M$  i između njih je razmak. Sljedeći redovi sadrže opise lukova u grafu uzajamnih poznanstava: u  $i$ -tom redu se nalaze dva broja  $osoba[i]$  i  $osoba[j]$  i između njih je razmak.

IZLAZ:

Na izlazu treba ispisati u jednom redu jedan broj koji je odgovor na postavljeno pitanje.

## Ograničenja na resurse

- $2 \leq N \leq 10\,000$
- $0 \leq M \leq 100\,000$
- Graf uzajamnih poznanstava je neorjentisan graf (to znači da je poznanstvo uvijek uzajamno). Svi dati lukovi su validni ( $0 \leq osoba[i], osoba[j] \leq N - 1$  i vrijedi  $osoba[i] \neq osoba[j]$ ), i nijedan luk se ne ponavlja na ulazu.
- Admir i Haris se ne ubrajaju u poznanstva prijatelja koje mogu pozvati.
- Ukoliko nije moguće pozvati nijednog prijatelja dati na izlazu 0.

**Vremensko ograničenje:** 1 sekunda

**Ograničenje memorije:** 256 megabajta

## Evaluacija

Da bi dobili bodove za jedan podzadatak morate imati urađene sve testne slučajeve za taj podzadatak.

- **Podzadatak 1 (10 bodova)** : Primjeri
- **Podzadatak 2 (20 bodova)** :  $N \leq 10$
- **Podzadatak 3 (40 bodova)** :  $N \leq 1000$
- **Podzadatak 4 (30 bodova)** : nema dodatnih ograničenja

### Primjer

<i>Ulaz</i>	<i>Izlaz</i>	<i>Objašnjenje</i>
6 5 0 2 1 2 3 4 3 5 5 4	3	Moguće je pozvati maksimalno tri prijatelja: 3, 4 i 5

<i>Ulaz</i>	<i>Izlaz</i>	<i>Objašnjenje</i>
3 2 0 2 1 2	0	Niko se ne može pozvati na žurku.

<i>Ulaz</i>	<i>Izlaz</i>	<i>Objašnjenje</i>
9 10 0 1 2 0 5 2 4 5 3 4 2 3 7 2 6 5 0 5 1 8	5	Moguće je pozvati maksimalno 5 prijatelja: 3, 4, 2, 0 i 5.