

KANTONALNO TAKMIČENJE IZ INFORMATIKE ZA UČENIKE SREDNJIH ŠKOLA 2016

KONAČNI REZULTATI KANTONALNOG TAKMIČENJA IZ INFORMATIKE ZA UČENIKE SREDNJIH ŠKOLA 2016

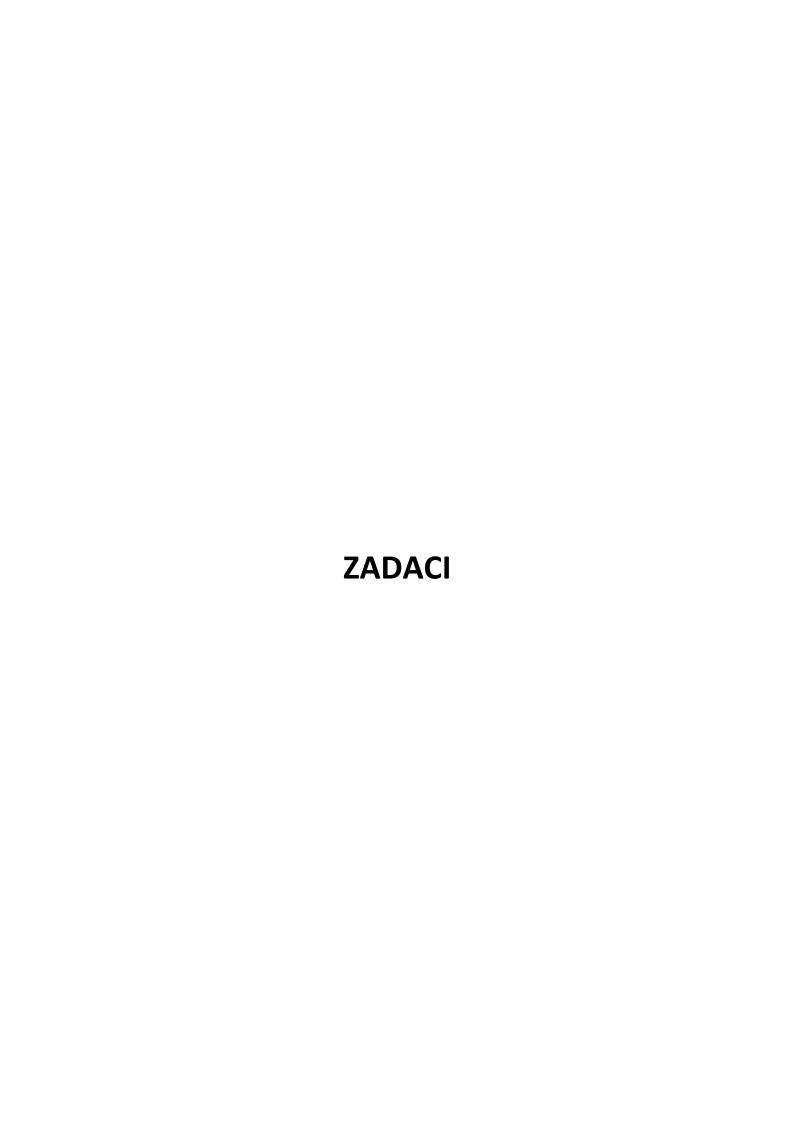
| Mjesto | Učenik | Škola | mrav | lubenice | enkripcija | zagrade | UKUPNO BODOVI |
|--------|---------------------|---------------------------------|-------|----------|------------|---------|------------------|
| 1. | Muamer Parić | Druga gimnazija | 100.0 | 90.0 | 60.0 | 100.0 | 350 |
| 2. | Irfan Smajević * | Međunarodna srednja škola | 100.0 | 100.0 | 0.0 | 100.0 | 300 |
| 3. | Fatih Zukorlić * | Tursko-bosanski sarajevo koledž | 100.0 | 100.0 | 0.0 | 100.0 | 300 |
| 4. | Ali Dlakić | Druga gimnazija | 100.0 | 90.0 | 0.0 | 80.0 | 270 |
| 5. | Faruk Alibašić | Međunarodna srednja škola | 40.0 | 80.0 | 50.0 | 90.0 | 260 |
| 6. | Paško Zdilar * | Srednja elektrotehnička škola | 100.0 | 90.0 | 0.0 | 60.0 | 250 |
| 7. | Haris Šoljić * | Druga gimnazija | 90.0 | 80.0 | 30.0 | 50.0 | 250 |
| 8. | Adnan Brđanin | Druga gimnazija | 40.0 | 90.0 | 0.0 | 90.0 | 220 |
| 9. | Adnan Šabanović | Druga gimnazija | 100.0 | 40.0 | 0.0 | 70.0 | 210 |
| 10. | Haris Hanjalić | Međunarodna srednja škola | 100.0 | 0.0 | 0.0 | 100.0 | 200 |
| 11. | Tarik Džaka | Međunarodna srednja škola | 100.0 | 0.0 | 0.0 | 40.0 | 140 |
| 12. | Miron Banjac | Međunarodna srednja škola | 20.0 | 20.0 | 0.0 | 100.0 | 140 |
| 13. | Adi Šoše | Prva gimnazija | 0.0 | 30.0 | 0.0 | 100.0 | 130 |
| 14. | Armin Bilal | Četvrta gimnazija | 40.0 | 0.0 | 0.0 | 60.0 | 100 |
| 15. | Damir Živojević | Međunarodna srednja škola | 0.0 | 0.0 | 0.0 | 70.0 | 70 |
| 16. | David-Dragan Hadžić | Katolički školski centar | 0.0 | 0.0 | 0.0 | 60.0 | 60 |
| 17. | Nikola Raič | Srednja elektrotehnička škola | 40.0 | 0.0 | 0.0 | 10.0 | 50 |
| 18. | Edis Krsmanović | Srednja elektrotehnička škola | 30.0 | 0.0 | 0.0 | 0.0 | 30 |
| 19. | Adrian Milišić | Gimnazija Obala | 0.0 | 0.0 | 0.0 | 20.0 | 20 |
| 20. | Armin Teskeredžić | Gimnazija Dobrinja | 0.0 | 0.0 | 0.0 | 10.0 | 10 |

Ostali takmičari su ostvarili 0 bodova

^{*} Učenici su ostvarili jednak broj bodova, ali na osnovu propozicija prednost se daje učeniku koji je ranije završio takmičenje.

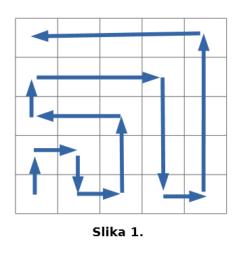
Rezultati po školama

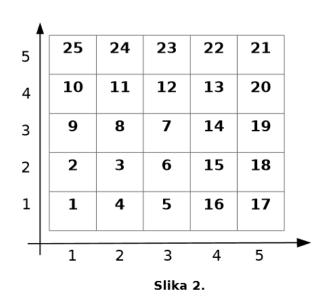
| Mjesto | Učenik | Škola | BODOVI | ŠKOLA UKUPNO |
|--------|---------------------|------------------------------------|--------|-----------------|
| 1. | Muamer Parić | Drugo gimnozijo | 350 | 620 |
| | Ali Dlakić | Druga gimnazija | 270 | |
| 2. | Irfan Smajević | Mođunorodno orodnio školo | 300 | 560 |
| ۷. | Faruk Alibašić | Međunarodna srednja škola | 260 | 300 |
| 2 | Paško Zdilar | | 250 | 300 |
| 3. | Nikola Raič | Srednja elektrotehnička škola | 50 | 300 |
| 4. | Fatih Zukorlić | Tursko-bosanski sarajevo koledž | 300 | 300 |
| 5. | Adi Šoše | Prva gimnazija | 130 | 130 |
| 6. | Armin Bilal | Četvrta gimnazija | 100 | 100 |
| 7. | Damir Živojević | Međunarodna srednja škola | 70 | 70 |
| 8. | David-Dragan Hadžić | Katolički školski centar | 60 | 60 |
| 9. | Adrian Milišić | Gimnazija Obala | 20 | 20 |
| 10. | Armin Teskeredžić | Gimnazija Dobrinja | 10 | 10 |



MRAV

Mrav Mirko je dobio zadatak da na jednoj ogromnoj livadi pronađe hranu. Mravinjak se nalazi u donjem lijevom uglu livade. Mrav je mali i ne može vidjeti cijelu livadu odjednom. Kako bi pronašao hranu najbližu mravinjaku, Mirko je odlučio da livadu podijeli na polja veličine 10x10 centimetara i da zatim obilazi ta polja po redoslijedu kao na slici 1:





Kraljica bi željela da zna u svakom trenutku gdje se Mirko nalazi. Vaš zadatak je da napravite program koji rješava ovaj problem, odnosno koji daje lokaciju (koordinate) na kojima se nalazi mrav nakon N koraka. Postavićemo koordinatni sistem sa ishodištem u donjem lijevom uglu tako da prvo polje koje obilazi mrav ima koordinate (1,1), drugo polje ima koordinate (1,2), zatim (2,2), pa (2,1), pa (3,1) itd. Na slici 2 smo dali ovaj koordinatni sistem i u svako polje smo upisali broj koji označava korak nakon kojeg će se Mirko nalaziti u tom polju.

Vaš program za dato N treba ispisati koordinate na kojima se Mirko nalazio nakon N koraka.

Format ulaza

Ulaz će se sastojati od nekoliko (ne više od 10) linija i u svakoj liniji se nalazi broj N (N $\leq 10^9$). Nula (0) označava kraj unosa.

Format izlaza

Za svakih od tih brojeva N ispisati dva broja – Mirkove koordinate.



Primjeri

Primjer br. 1

| Ulaz: | Izlaz: |
|-------|--------|
| 8 | 2 3 |
| 20 | 5 4 |
| 25 | 15 |
| 0 | |

Ograničenja na resurse i opis subtaskova

1 AT (10 bodova): $N \le 50$

3 AT (30 bodova): $N \le 1000$

Podzadatak 3 (60 bodova): $N \le 1000000000$



ZAGRADE

Dat je string dužine najviše 1000 znakova. U stringu se mogu nalaziti velika i mala slova, cifre i svi uobičajeni znakovi interpunkcije, te se između ostalog mogu nalaziti i zagrade: obične ili male zagrade (), uglaste ili srednje zagrade [], i vitičaste ili velike zagrade {}. Program treba vratiti broj 1 ako je svaka otvorena zagrada bilo kojeg tipa ispravno zatvorena zagradom istog tipa, a 0 ako nije. Ne treba provjeravati matematičko pravilo ga se male zagrade nalaze unutar srednjih a srednje unutar velikih.

Na primjer, ako string glasi

[()]}{[()()]}

Program treba ispisati 1. Vidimo da je otvorena srednja zagrada na poziciji 1 zatvorena na poziciji 4, mala zagrada na poziciji 2 je zatvorena na poziciji 3 itd. Ali ako string glasi [(])

treba ispisati 0 jer se male i srednje zagrade ukrštaju. Ako se u stringu ne nalazi niti jedna zagrada treba ispisati 1. Znakove koji nisu zagrade zanemariti.

Format ulaza

U prvom redu se nalazi jedan prirodan broj N ne veći od 100, a u narednih N redova se nalaze stringovi ne duži od 1000 znakova.

Format izlaza

Za svaki od N stringova treba ispisati nulu ili jedinicu, u zasebnom redu.

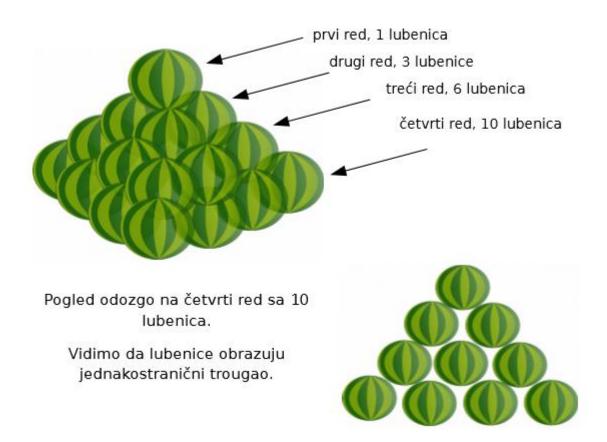
Primjer

| Izlaz: |
|--------|
| 1 |
| 0 |
| |



LUBENICE

Neki seljak je poredao lubenice pored raskrsnice kako bi ih prodao. Lubenice su obrazovale trostranu piramidu: na vrhu se nalazila jedna lubenica, u drugom redu 3 lubenice, u trećem redu 6 lubenica itd.



Kada mu je stigao sin, prevezao je određeni broj lubenica do sljedeće raskrsnice, tako da su prodavali na dva mjesta. Poslije podjele, sinova gomila je također obrazovala pravilnu trostranu piramidu, a i one lubenice koje su ostale kod oca su ponovo obrazovale pravilnu trostranu piramidu! Koliko je bilo lubenica?

Vaš zadatak je da napišete program u koji se unose dva broja A i B, a na izlazu se ispisuju svi brojevi N između A i B za koje je moguć opisani scenario.

Format ulaza

Na ulazu će se nalaziti dva prirodna broja A i B razdvojena znakom razmaka. Potrebno je naći sve brojeve $N \in [A, B]$ za koje je moguć opisani scenario sa lubenicama. Brojevi su manji od 2^{32} .



Format izlaza

Niz brojeva koji zadovoljavaju opisani scenario, svaki u zasebnom redu izlaza.

Primjeri

Primjer br. 1

| Ulaz: | Izlaz: |
|--------|--------|
| 1 1000 | 20 |
| | 680 |

Ograničenja na resurse i opis subtaskova

1 AT (10 bodova): $A, B \le 10^3$

3 AT (30 bodova): $A, B \leq 10^6$

Podzadatak 3 (60 bodova): $A,B \le 2^{32}$

ENKRIPCIJA

Nedavno je izmišljena nova metoda enkripcije koja svoju sigurnost, kao i mnoge druge, duguje prostim brojevima. On što je sada novo je što brojeve u bazi 10 možemo pretvoriti u neku drugu brojnu bazu manju ili jednaku 10 (koja ima smisla, tj. veću ili jednaku bazi 2) i pročitati ih kao da su zapisani standardno u bazi 10. Za tako neku bazu $2 \le B \le 10$ i prirodan broj X , ćemo broj dobijen prethodno opisanim postupkom za X i bazu B , označavati kao X{B} .

Npr. broj $1010_{(10)} \rightarrow 1010_{(2)}$, a to možemo pročitati kao da je hiljadu i deset tj. 1010_{10} , pa je $10\{2\}=1010$, $10\{3\}=101$, $10\{4\}=22$, ..., $10\{9\}=11$ i $10\{10\}=10$. Onaj ko želi da razbije novu enkripciju treba pokušati da pronađe što više super-složenih brojeva. Super-složeni broj je broj X za koji vrijedi da su svi brojevi X{B} za $2 \le B \le 10$ složeni (naravno kad su intepretirani u bazi 10). Pored toga, kako bi dokazali svoj tvrdnje da je broj super-složen, morate naći barem jedan djelilac za svaku od tih baza (koji nije 1 ili sam taj broj), tj. ukupno 9 djelilaca. U gornjem primjeru odmah primijetimo da 10 nije super-složen, jer iako je za B=2, 4, 5, 6, 8, 10 složen, to vidimo da za 100 su prosti brojevi. Vaš zadatak je da generišete K različitih (bez ponavljanja) supersloženih brojeva koji su striktno veći od nekog broja 100. Poredak brojeva je nebitan, a i svako tačno rješenje će biti prihvaćeno. Format ulaza 100 prvom redu se nalaze dva prirodna broja 100 1

Format izlaza Izlaz treba da sadrži tačno N linija sa po 10 brojeva, razdvojenih razmacima, i kao prvi broj u liniji stoji super-složeni broj X koji ste našli, a sljedećih 9 brojeva predstavlja po jedan djelilac od X{B} za redom B=2, 3, ..., 10.

Primjer

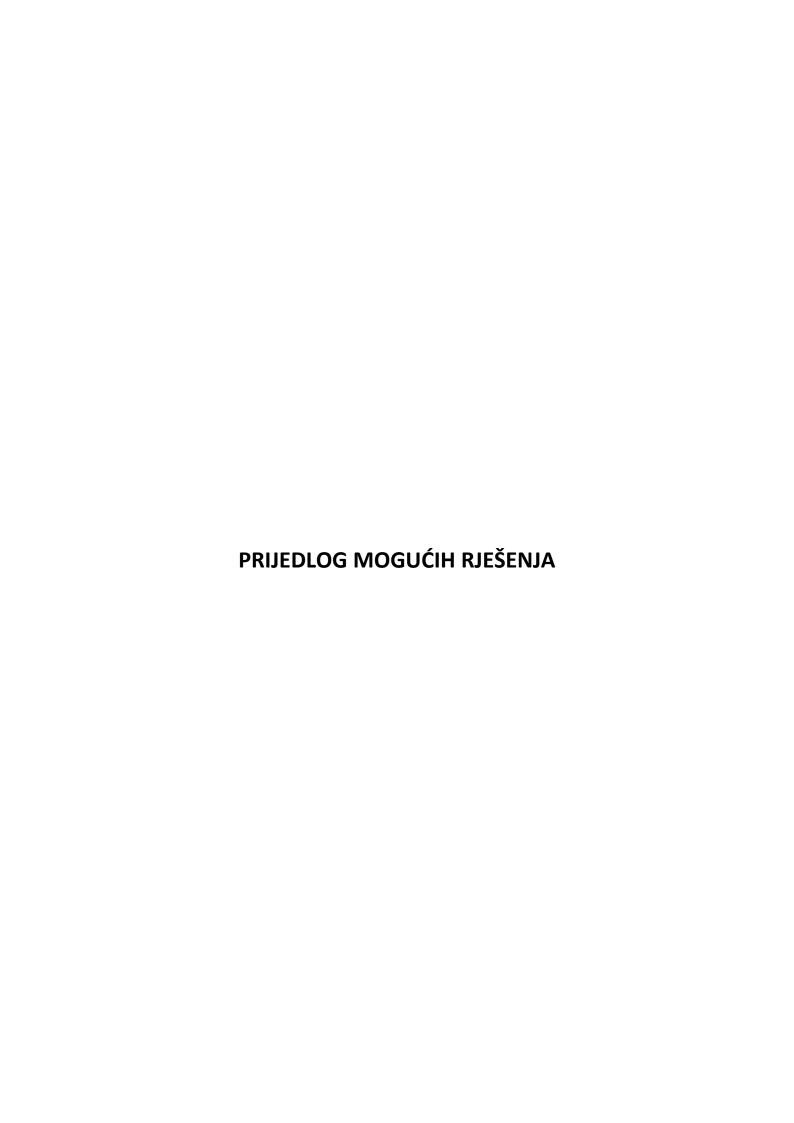
| Ulaz: | Izlaz: |
|-------|------------------------|
| 11 5 | 51 11 2 3 3 3 2 3 2 3 |
| | 69 3 2 3 2 3 2 3 2 3 |
| | 99 11 2 3 2 3 3 11 2 3 |
| | 125 3 2 11 2 5 2 5 2 5 |
| | 129 11 2 3 2 3 3 3 3 3 |



Objašnjenje: Za broj 99 imamo da je super-složen jer je 99{B} za B od 2 do 10: 1100011 10200 1203 344 243 201 143 120 99, a po jedan njihov djelilac redom je: 11 2 3 2 3 3 11 2 3.

Pazite da brojevi u manjim bazama postaju dosta veći (brojem cifara), te je garantovano da rješenja postoje tako da najveći broj generisan u tačnom algoritmu stane u 64-bitni cjelobrojni tip.





MRAV - C++

```
1
  #include <iostream>
 2 #include <cmath>
 3 #include <algorithm>
 4 #include <stdlib.h>
 6 using namespace std;
 8 int main()
 9
10
        int n;
11
        int a;
12
        int b;
13
       cin>>n;
14
        while(n>0)
1.5
16
            a=1;
17
            while(a*a<n)</pre>
18
19
                a++;
20
21
            b=a*a-n;
22
            if(b==0)
23
                 if(a%2==0) {cout<<a<<" "<<"1"<<endl;}else{cout<<"1"<<" "<<a<<endl;}</pre>
24
25
26
27
                 if (a%2==0) {cout<<a<<" "<<1+b<<endl;}else{cout<<1+b<<" "<<a<<endl;}</pre>
28
29
30
            else if(b>=a)
31
                 if(a%2==0) {cout<<a+a-b-1<<" "<<a<endl;}else{cout<<a<<" "<<a+a-b-1<<endl;}</pre>
32
33
34
36
            cin>>n;
37
38
        return 0;
```



ZAGRADE - C++

```
1
  #include <string>
 2 #include <iostream>
 3 #include <stack>
   using namespace std;
    template<typename Tip>
 8
   Tip poptop(stack<Tip> s) {
         Tip t = s.top();
 9
        s.pop();
10
11
         return t;
12
14 bool provjeri zagrade (std::string tekst)
1.5
16
         stack<char> stek;
17
         if(tekst.size() == 0) return false;
        for(int i = 0; i < int(tekst.size()); i++)</pre>
18
19
             if(tekst[i] == '(' || tekst[i] == '[' || tekst[i] == '{'}
20
                 stek.push(tekst[i]);
        if (tekst[i] == ')' || tekst[i] == ']' || tekst[i] == '}') {
   if (stek.size() == 0) return false;
22
23
24
             if (tekst[i] == ')' && stek.top() != '(') return false;
if (tekst[i] == ']' && stek.top() != '[') return false;
25
27
             if (tekst[i] == '}' && stek.top() != '{'} return false;
2.8
             stek.pop();
29
30
31
        if(stek.size()) return false;
32
        return true;
33 }
34
35
   int main() {
36
        int n; string s;
37
         cin >> n;
38
         getline(cin, s);
39
        for (int i(0); i<n; i++) {</pre>
40
             getline(cin, s);
             if (provjeri_zagrade(s))
41
                  cout << "1\n";</pre>
42
43
             else
                  cout << "0\n";</pre>
44
4.5
46
         return 0;
47 }
```



LUBENICE - Pascal

```
var
     p:array[1..3000] of Int64;
     m, n, tn, pn, j, i: Int64;
     a, b: Int64;
begin
     m := 0; n := 0; tn := 0; pn := 0; a := 0;
     ReadLn(a,b);
     repeat
           j := n; i := 1;
           n := n+1; tn := tn+n;
           if pn > high(LongInt) -tn then break;
           pn := pn+tn; p[n] := pn;
           while (i \le j) and (p[i]+p[j] \le pn) do
           begin
                while (i < n) and (p[i] < pn-p[j]) do i := i+1;
                while (j>0) and (p[i] > pn-p[j]) do j := j-1;
           end;
           if i<=j then
           begin
                m := m+1;
                if (pn \ge a) and (pn \le b) then writeln(pn);
           end;
     until pn>b;
end.
```



ENKRIPCIJA - C++

```
2
    #include <cstdio>
 3
    #include <vector>
 4
    using namespace std;
   vector<unsigned int> prost(10000);
 6 vector<bool> isPrime(1<<17);</pre>
    unsigned int koliko=0;
   void sito(){
 9
        for (int i=0;i<=1<<16;i++) isPrime[i]=i%2;</pre>
        isPrime[2]=true;
10
        prost[koliko]=2;
11
12
        for (unsigned int x=3; x<1<<16; x+=2) {</pre>
13
            if(isPrime[x]){
14
                  koliko++;
                 prost[koliko]=x;
15
                 for (unsigned int l=x*x; 1<1<<16; l=1+2*x) {</pre>
16
17
                      isPrime[l]=false;
18
19
             }
2.0
21
22
   unsigned long long dajBazu(int X, int B) {
23
        unsigned long long rez=0;
2.4
        unsigned long long t=1;
25
         while (X!=0) {
26
             rez+=(X%B)*t;
27
             X=X/B;
2.8
             t=t*10;
29
30
         return rez;
31
   unsigned long long jelProst(unsigned long long u) {
32
33
         for (unsigned int i=0;i<koliko;i++) {</pre>
34
             if(prost[i]*prost[i]>u) return 0;
35
             if(u%prost[i]==0) return prost[i];
36
37
         return 0;
38
39
    int main()
40
    {
41
42
        unsigned int n;
43
         unsigned int k;
44
        sito();
         scanf("%d %d",&n,&k);
4.5
46
        unsigned long long djelioc[9];
47
         while (k>0) {
48
49
             bool nProst=false;
             djelioc[8]=jelProst(n);
if(djelioc[8]!=0)nProst=true;
50
51
             for (unsigned short b=2;b<=9&&nProst;b++) {</pre>
53
                 djelioc[b-2]=jelProst(dajBazu(n,b));
54
                 nProst=(djelioc[b-2]!=0);
55
56
57
                 printf("%d ",n);
58
                  for(unsigned short j=0;j<9;j++) printf("%d ",djelioc[j]);</pre>
                 printf("\n");
59
60
61
62
63
64
65
         return 0;
66
```

