PRIMJENA INŽENJERSKIH SOFTVERSKIH PAKETA – domaća zadaća 1

Zadaća treba da sadrži odgovore za zadatak 1, programski kôd i primjer pokretanja programa za zadatke 2 i 3, a šalje se mailom asistentu u obliku *Ime_Prezime_dz1.pdf* do **16.4.2025.** godine.

Pismeni test iz zadaće: 17.4.2025. u 14:00 h (zadaci će biti korigovani)

Zadatak 1 (30%)

a) Odrediti rezultat koji se ispisuje na ekranu za sljedeće linije kôda:

b) U jednoj liniji programskog kôda napisati rješenja za svaki od sljedećih primjera:

1) Koristeći ugrađene funkcije i operator (:) kreirati matricu
$$A = \begin{bmatrix} 3 & 3 & 3 & 3 \\ 8 & 4 & 2 & 1 \\ 1 & 4 & 16 & 64 \\ 2 & 5 & 8 & 11 \end{bmatrix}$$

- 2) Kreirati skalar S koji određuje broj elemenata druge i treće kolone matrice B koji su manji od elementa koji se nalazi u presjeku dijagonala matrice B dimenzija nxn (n je neparno)
- 3) Koristeći nonzeros funkciju i linearno indeksiranje matrica kreirati vektor X koji sadrži parne prirodne elemente na neparnim indeksima matrice C.

Zadatak 2 (35%)

Napisati skriptu z2.m koja ponavlja naredbu za unos matrice sve dok korisnik ne unese matricu A dimenzija nxn (n>=3).

U slučaju da su elementi matrice A raspoređeni tako da matrica predstavlja magični kvadrat (ukupni zbir elemenata po svakom redu, koloni i dijagonalama je isti) skripta ispisuje odgovor DA i vektor V čiji su redom elementi:

- proizvod elemenata sa dijagonale ispod sporedne dijagonale matrice A i elemenata sa dijagonale iznad glavne dijagonale matrice A
- suma parnih elemenata sa glavne i sporedne dijagonale submatrice matrice A (u slučaju da se paran broj nalazi na presjeku dijagonala treba ga samo jednom računati)
- broj rubnih elemenata matrice A koji su manji od 8, a čiji je zbir indeksa na kojem se nalazi element neparan broj.

U suprotnom slučaju skripta ispisuje odgovor NE i matricu B koja sadrži iste elemente po dijagonalama kao matrica A, a ostali elementi su nasumično kreirani prirodni brojevi iz intervala [2,8].

Primjeri pokretanja skripte:

Zadatak 3 (35%)

7

7

9

Napisati MATLAB funkciju z3.m kod koje je ulaz vektor-red x sa minimalno 3 elementa, a izlaz matrica A. Funkcija kreira matricu A prema sljedećem uzorku:

```
>> x=[1 2 3 4];

>> A=z3(x)

A =

1 2 3 4 1 2 3 4 4 0 0 4

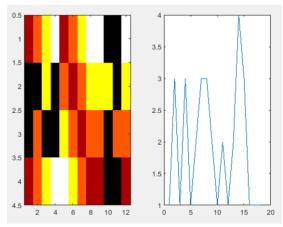
0 0 3 0 2 1 2 3 3 3 0 3

0 2 0 0 3 2 1 2 2 0 2 2

1 2 3 4 4 3 2 1 1 0 0 1
```

Nakon kreiranja matrice A, funkcija ispisuje na ekranu svaki element matrice sa sumom njegovih najbližih susjednih elemenata koji ga okružuju (koristeći funkciju conv2) npr.

```
A(1,1)=1 okružen sumom 2
A(1,2)=2 okružen sumom 7
A(1,3)=3 okružen sumom 9
A(1,4)=4 okružen sumom 9
A(1,5)=1 okružen sumom 9
A(1,6)=2 okružen sumom 9
A(1,7)=3 okružen sumom 12
A(1,8)=4 okružen sumom 15
A(1,9)=4 okružen sumom 13
A(1,10)=0 okružen sumom 10 itd.
```



Funkcija crta u jednom grafičkom prozoru u lijevom axis-u sliku matrice A sa crno-crvenožuto-bijelom paletom boja, a u desnom axis-u vektor "djelilaca" matrice A (element matrice različit od 0 koji je djelilac sume njegovih najbližih susjednih elemenata koji ga okružuju). U ostalim slučajevima funkcija javlja grešku.