**PAC-MAN**

Mehmet Ali Kenger – Mehmet Ali Öner

210601077 – 210601043

**Gereksinimler**

* Oyun açıldığında, oyuncuyu menü ekranı karşılayacak. Bu menüde aşağıdaki seçenekler bulunacak:
* Oyna
* Kontroller
* Skor Tablosu
* Çıkış
* İçinde engellerin ve çeşitli yolların olduğu bir harita tasarlanacak.
* Oyun başladığında Pac-Man, haritanın belirli bir noktasında ortaya çıkacak.
* Oyuncu, klavyede bastığı “W,A,S,D” tuşları ile Pac-Man’i farklı yönlere hareket ettirebilecek.
* Pac-Man duvarla karşılaşana kadar veya oyuncu farklı bir yön tuşuna basana kadar hareket edecek.
* Haritada rastgele yemler oluşacak ve Pac-Man bu yemleri yediğinde oyuncunun puanı artacak.
* Oyuncunun anlık skoru ekranda yer alacak.
* Haritada Pac-Man’i takip eden bir canavar olacak ve bu canavar Pac-Man ile karşılaşırsa oyun sonlanacak.
* Oyuncu oyunu kaybettiğinde kazandığı toplam puanı gösteren ve oyuncudan ismini isteyen bir ekran açılacak.
* Oyuncunun ismi ve skoru oyuncu bilgilerini bulunduran bir belgeye kayıt edilecek.