

RESTORAN REZERVASYON SİSTEMİ

Sistem Gereksinimleri ve Özellikleri Raporu

2021-2022 GÜZ

BİL 203 & BİL 209 Dönem Projesi

Sürüm 1.0

Hazırlayan

200601003 Bora Körpe

200601022 Ali Alper Şahin

İçindekiler

Sistem Gereksinimleri ve Özellikleri Raporu.....	1
1. Giriş.....	4
1.1 Amaç	4
1.2 Ürün Kapsamı.....	4
1.3 Kurallar, Tanımlar ve Kısaltmalar	4
1.4 Referanslar	5
1.5 Rapora Genel Bakış	5
2. Genel Tanım.....	6
2.1 Ürüne Bakış.....	10
2.2 Ürün İşlevleri.....	10
2.3 Kullanıcı Sınıfları ve Özellikleri	10
2.4 Çalışma Ortamı	11
2.5 Tasarım ve Uygulama Kısıtlamaları.....	11
2.6 Kullanıcı Belgeleri.....	11
2.7 Varsayımlar ve Bağımlılıklar	11
2.8 Riskler.....	12
3. Harici Arayüz Gereksinimleri.....	13
3.1 Kullanıcı Arayüzleri.....	13
3.2 Donanım Arayüzleri	13
3.3 Yazılım Arayüzleri.....	13
3.4 İletişim Arayüzleri	13
4. Sistem Özellikleri.....	14
4.1 Rezervasyon Yapma	14
4.2 Restoran Kaydı Alma.....	15
4.3 Restoran Sahibi Kaydı Alma.....	15
4.4 Restoran Bilgisi Listeleme	15
4.5 Müşteri Kaydı Alma	16
5. Yazılım.....	17

6. Sistem Tasarımı	18
6.1 Varlık-İlişki Diyagramı	18
6.2 İlişkisel Cebir İfadeleri.....	18
6.3 Sınıf Diyagramı	19
6.4 CRUD Matrisi.....	20
6.5 View, Trigger ve Stored Procedure Kullanımı	20
Ek A: SQL İfadeleri.....	21
Ek B: Ekran Görüntüleri	25
Ek C: To Be Determined List (TBDL).....	28

Revizyon Geçmişi

Adı	Tarihi	Değişiklik Nedeni	Sürüm
Taslak	20.11.2021	Sistem gereksinimleri ve özellikleri raporu şablonunun oluşturulması ve açıklanması	1.0
Faz 1	30.11.2021	Sistemin açıklanması ve tanımlanması.	1.1
Faz 2	18.12.2021	Sistem ara yüzlerinin tanımlanması ve gösterilmesi.	2.0
Final	02.02.2022	Proje dökümanının tamamlanması ve teslimi hazır hale getirilmesi.	3.0

1. Giriş

Bu bölümde önerilen sistem için tanımlayıcı bilgilere yer verilir.

Restoran rezervasyon sistemi.

1.1 Amaç

Bu raporda gereksinimleri belirtilen ürünü tanımlayın. İlgili faydalar, amaçlar ve hedefler dahil olmak üzere belirtilen yazılımın ve amacının kısa bir tanımını ifade edin.

Geliştiriciler, proje yöneticileri, pazarlama personeli, kullanıcılar, testçiler ve rapor yazarları gibi raporun amaçlandığı hedef okuyucu türlerini tanımlayın.

Rezervasyon sistemimizin amacı müşteriler ile rezervasyon yaptırmak istedikleri restoranlar arasında iletişimi sağlamak, kullanıcıların tek bir sayfadan birden fazla restoranı ve bilgilerini inceleyip seçim yapmasını kolaylaştırmak , aynı zamanda restoranlarının tanıtımını yapmak ve müşteri çekmek isteyen restoran sahiplerinin de kendi restoranlarını eklemesini sağlayarak hizmet vermektir.

Kullanıcılar: müşteriler, restoran sahipleri.

1.2 Ürün Kapsamı

Özellikle bu rapor, tüm sistemin yalnızca bir bölümünü veya tek bir alt sistemini açıklıyorsa, bu rapora söz konusu olan ürünün kapsamını açıklayın.

Yazılımı kurumsal hedeflerle veya iş stratejileriyle ilişkilendirin.

Ayrı bir vizyon ve kapsam belgesi mevcutsa, onu referans edin.

(Proje adı)(belirlenmedi) , bütün vatandaşların restoranlar ile iletişim konusundaki ihtiyaçlarını gidermeyi hedefliyor. Piyasada bu hedef doğrultusunda çalışan programların sayıca az olmasından kaynaklı alternatif sayısını arttırmak hedeflenmiştir.

1.3 Kurallar, Tanımlar ve Kısaltmalar

Özel önemi olan yazı tipleri veya vurgulama gibi bu raporu yazarken izlenen standartları veya tipografik kuralları açıklayın. Örneğin, daha yüksek seviyeli gereksinimler için önceliklerin ayrıntılı gereksinimler tarafından miras alınıp alınmadığını veya her gereksinim ifadesinin kendi önceliğine sahip olup olmayacağını belirtin.

Raporu anlamaya yardımcı olacak ve alana özel terim ve kavramın tanımlarını verin ve rapor içinde kullanılan kısaltmaları alfabetik olarak listeleyin.

Raporda kalın puntuyla yazılmış kısımlar başlıklardır. Alt başlıklar ana bölümlerle aynı önceliği içerir.

1.4 Referanslar

Bu raporun atıfta bulunduğu diğer belgeleri veya web adreslerini listeleyin. Bunlar, kullanıcı arayüzü stil kılavuzlarını, sözleşmeleri, standartları, sistem gereksinimleri spesifikasyonlarını, kullanım senaryosu belgelerini veya bir vizyon ve kapsam belgesini içerebilir. Okuyucunun başlık, yazar, sürüm numarası, tarih ve kaynak veya konum dahil olmak üzere her referansın bir kopyasına erişebilmesi için yeterli bilgiyi sağlayın.

Bu rapor şablonu için, "IEEE Std 830-1998: IEEE Recommended Practice for Software Requirements Specifications" belgesi referans alınmıştır.

<https://www.udemy.com/course/php-for-complete-beginners-includes-mysql-object-oriented/> Edwin Diaz.

<https://dokuzuncubulut.com/>

1.5 Rapora Genel Bakış

Bu raporun geri kalanının neler içerdiğini ve nasıl bir bölüm düzeninde olduğunu açıklayın. Raporu okumak için genel bakış bölümlerinden (ikinci bölümden) başlayarak ve her bir okuyucu tipine en uygun bölümlerden geçerek bir sıra önerin.

- İkinci kısımda ürün hakkında genel bilgiler veriliyor.
- Üçüncü bölüm ürünün ara yüzleri hakkında detaylı bilgiler içeriyor.
- Dördüncü bölümde sistem özelliklerinden bahsediliyor.
- Beşinci bölümde yazılım hakkında bilgiler veriliyor
- Altıncı bölümde sistem tasarımından bahsediliyor ve görsel olarak bilgi aktarımı yapılıyor.
- Genel olarak sistem hakkında bilgi sahibi olmak isteyenler 4. Ve 6. bölümleri okuyabilirler.
- Yazılım hakkında bilgi sahibi olmak isteyenler için 5.bölümü okumaları tavsiye edilir.

2. Genel Tanım

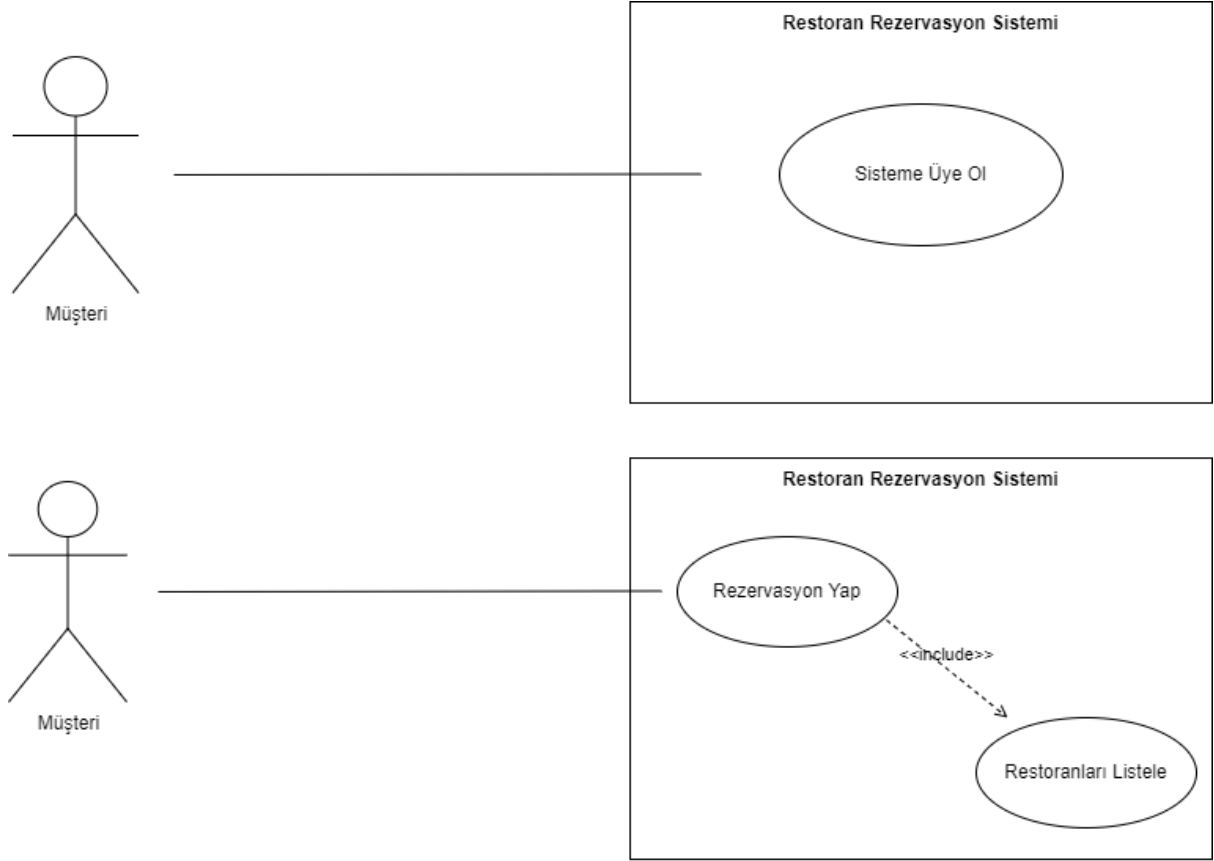
Sistemin içeriğini kısaca tanıtır.

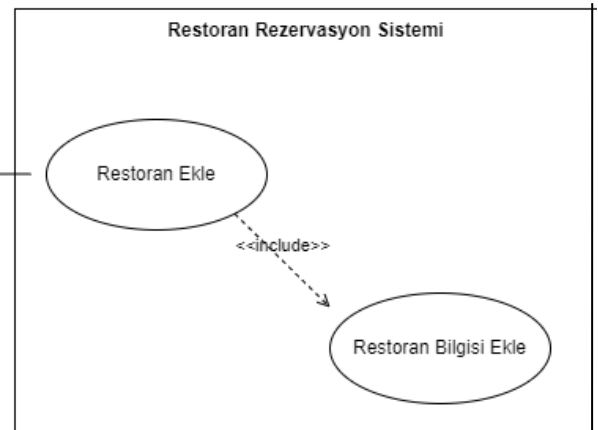
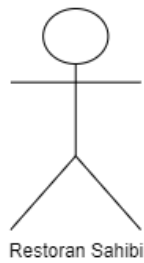
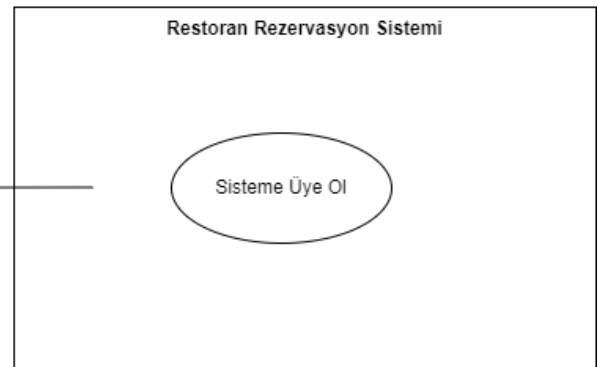
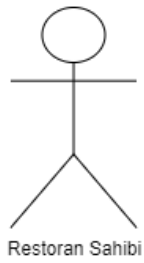
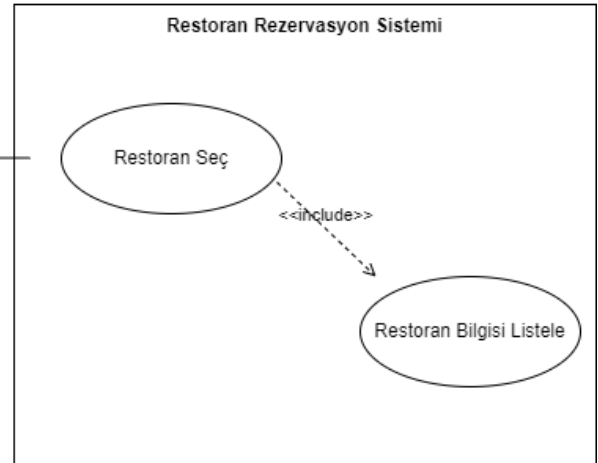
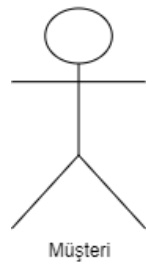
Kullanım senaryolarını ve sistem işlemlerini oluşturun. Bunlar paydaşları belirlemenize yardımcı olacaktır. Paydaşların sistemdeki rolleri nelerdir? Onları listeleyin. Data flow, use case, activity, sequence gibi UML diyagramları çizilebilir.

Bu raporda yer alan sistem tasarımı tarafından desteklenen işlevselliğin anlaşılmasına yardımcı olarsa, bu bölümde projenin arka planını tartışabilirsiniz.

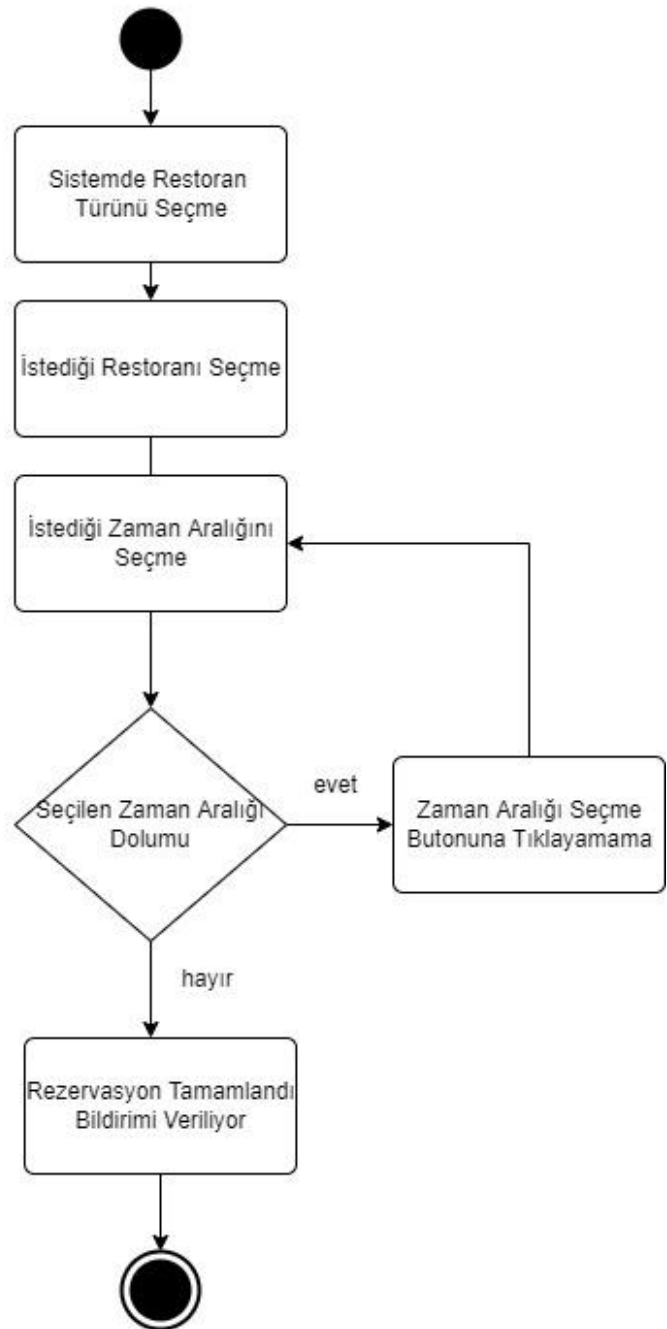
Müşteriler rezervasyon yapma, restoranları ve detaylı bilgilerini görüntüleyebilirler.

Restoran sahipleri restoran ekleme, restoran bilgilerini yönetme işlemlerini yapabilir.





Rezervasyon için activity diagram



2.1 Ürüne Bakış

Bu raporda belirtilen ürünün bağlamını ve menşeyini tanımlayın. Örneğin, bu ürünün bir ürün ailesinin devam üyesi mi, belirli mevcut sistemlerin yedeği mi yoksa yeni, bağımsız bir ürün mü olduğunu belirtin.

Rapor daha büyük bir sistemin bir bileşenini tanımlıyorsa, daha büyük sistemin gereksinimlerini bu yazılımın işlevselliği ile ilişkilendirin ve ikisi arasındaki arayüzleri tanımlayın. Genel sistemin ana bileşenlerini, alt sistem ara bağlantılarını ve harici arabirimleri gösteren basit bir blok diyagram ya da diyagramlar yardımcı olabilir.

(Proje adı) kendi başına çalışan ve herhangi bir yazılımın alt ürünü değildir, bağımsız bir üründür.

2.2 Ürün İşlevleri

Ürünün gerçekleştirilmesi gereken veya kullanıcının gerçekleştirmesine izin vermesi gereken ana işlevleri özetleyin. Ayrıntılar Bölüm 4'te verilecektir, bu nedenle burada yalnızca yüksek düzeyde bir özet (madde işareti listesi gibi) gereklidir. İşlevleri, raporun herhangi bir okuyucusu için anlaşılır kılmak için metinsel ya da grafiksel gösterimleri kullanarak düzenleyebilirsiniz. Bir üst düzey data flow diyagramı veya object class diyagramı gibi, ilgili gereksinimlerin ana gruplarının ve bunların nasıl ilişkili olduğunun bir resmi genellikle etkili olabilir. Söz konusu diyagramlar ürünün tasarımını göstermez, sadece işlevler arasındaki mantıksal ilişkiyi ifade eder.

- I. Müşteri kaydı alma
- II. Restoran sahibi kaydı alma
- III. Restoran kaydı alma
- IV. Restoran bilgisi listeleme
- V. Rezervasyon alma

2.3 Kullanıcı Sınıfları ve Özellikleri

Bu ürünü kullanacağını tahmin ettiğiniz çeşitli kullanıcı sınıflarını tanımlayın. Kullanıcı sınıfları, kullanım sıklığına, kullanılan ürün işlevlerinin alt kümesine, teknik uzmanlığa, güvenlik veya ayrıcalık seviyelerine, eğitim düzeyine veya deneyime göre farklılaştırılabilir. Her kullanıcı sınıfının ilgili özelliklerini tanımlayın. Belirli gereksinimler yalnızca belirli kullanıcı sınıflarıyla ilgili olabilir. Bu ürün için en önemli kullanıcı sınıflarını, tatmin edilmesi daha az önemli olanlardan ayırt edin.

Her kesimden insan uygulamayı kullanabilir. İki tür kullanıcı sınıfı vardır.

Müşteriler: Bütün gün uygulamayı kullanabileceklerdir. Kullanım kolaylığı bu sınıf için önemi yüksektir. Projeyi özellikle beğenmesi gereken kullanıcı grubudur.

Restoran Sahipleri: Programı kullanım sıklığı alt derecede olması beklenen kullanıcı grubudur.

2.4 Çalışma Ortamı

Donanım platformu, işletim sistemi ve sürümleri ve uyum içinde bir arada var olması gereken diğer yazılım bileşenleri veya uygulamaları dahil olmak üzere yazılımın çalışacağı ortamı tanımlayın.

Bütün masaüstü ve mobil cihazlarda çalışacaktır. İşletim sistemi bağımsız olmalıdır. Tüm platformlarda çalışmalıdır. En az bir veri tabanı sunucusu ile birlikte sorunsuz çalışmalıdır.

2.5 Tasarım ve Uygulama Kısıtlamaları

Geliştiricilerin kullanabileceği seçenekleri sınırlandıracak öğeleri veya sorunları tanımlayın. Bunlar şunları içerebilir: kurumsal veya düzenleyici politikalar; donanım sınırlamaları (zamanlama gereksinimleri, birincil ve ikincil bellek gereksinimleri); diğer uygulamalara arayüzler; kullanılacak belirli teknolojiler, araçlar ve veri tabanları; yedekleme ve kurtarma kısıtları; paralel işlemler; dil gereksinimleri; iletişim protokolleri; Güvenlik Hususları; tasarım sözleşmeleri veya programlama standartları (örneğin, müşterinin kuruluşu teslim edilen yazılımın bakımından sorumlu olaksa).

Düşük kapasiteli cihazlarda da kullanılacağından, sistemin fazla bellek ve işlemci kullanmaması gerekir. Cevap süresinin kabul edilebilir düzeyde olması gerekir.

2.6 Kullanıcı Belgeleri

Yazılımla birlikte teslim edilecek kullanıcı belgeleri bileşenlerini (kullanım kılavuzları, çevrimiçi yardım ve öğreticiler gibi) listeleyin. Bilinen tüm kullanıcı belgeleri teslim biçimlerini veya standartlarını tanımlayın.

Proje ile birlikte sistemin genel yapısını ve kullanımını anlatan bir doküman olacak. Bu doküman sisteme yeni kaydolun kullanıcıların ve restoran sahiplerinin sistemin içeriğini ve kullanımını anlamasının sağlayacak biçimde olacak.

2.7 Varsayımlar ve Bağımlılıklar

Raporda belirtilen gereksinimleri etkileyebilecek varsayılan etkenleri (bilinen gerçeklerin aksine) listeleyin. Bunlar, kullanmayı planladığınız üçüncü şahıs veya ticari bileşenleri, geliştirme veya işletim

ortamıyla ilgili sorunları veya kısıtlamaları içerebilir. Bu varsayımların yanlış olması, paylaşılmaması veya değişmesi durumunda proje etkilenebilir. Ayrıca, başka bir projeden yeniden kullanmayı düşündüğünüz yazılım bileşenleri gibi, başka bir yerde (örneğin, vizyon ve kapsam belgesinde veya proje planında) belgelenmemişlerse, projenin dış etkenlere olan bağımlılıklarını da belirleyin.

Ürünün birden fazla kişi tarafından kullanılması durumunda bilgisayarlardan birine TCP/IP üzerinden bağlanmalıdır. Pencere sistemi ile çalışacağından görsel arabirimi olan bir işletim sistemi zorunluluğu vardır.

2.8 Riskler

Sistem tasarımı ve önerilen stratejilerle ilgili tüm riskleri tanımlayın.

Veri tabanının çökmesi.

Güvenlik açıklıkları.(kullanıcı verilerinin ve restoran bilgilerinin çalınması ve kullanılması)

3. Harici Arayüz Gereksinimleri

3.1 Kullanıcı Arayüzleri

Yazılım ürünü ve kullanıcılar arasındaki her bir arabirimin mantıksal özelliklerini tanımlayın. Bu, örnek ekran görüntüleri, herhangi bir GUI standartları veya izlenecek ürün ailesi stil kılavuzları, ekran düzeni kısıtlamaları, her ekranda görünecek standart düğmeler ve işlevler (örn. yardım), klavye kısayolları, hata mesajı görüntüleme standartları ve yakın zamanda. Kullanıcı arabiriminin gerekli olduğu yazılım bileşenlerini tanımlayın. Kullanıcı arayüzü tasarımının detayları ayrı bir kullanıcı arayüzü spesifikasyonunda belgelenmelidir.

(proje adı) kullanıcı arabirimleri pencerelerdir. Ana sayfada üst kısımda bir bar ve barın üzerinde butonlar vardır. Kullanıcı butonlara basarak ya da formları doldurarak işlem yapacaktır. Ara yüzün çıktısı ekran, girdileri ise klavye ve Mouse dur.

3.2 Donanım Arayüzleri

Yazılım ürünü ile sistemin donanım bileşenleri arasındaki her arabirimin mantıksal ve fiziksel özelliklerini tanımlayın. Bu, desteklenen cihaz türlerini, verinin yapısını ve yazılım ile donanım arasındaki kontrol etkileşimlerini ve kullanılacak iletişim protokollerini içerebilir.

3.3 Yazılım Arayüzleri

Veritabanları, işletim sistemleri, araçlar, kitaplıklar ve entegre ticari bileşenler dahil olmak üzere bu ürün ile diğer belirli yazılım bileşenleri (ad ve sürüm) arasındaki bağlantıları açıklayın. Sisteme giren ve çıkan veri öğelerini veya mesajları tanımlayın ve her birinin amacını açıklayın. İhtiyaç duyulan hizmetleri ve iletişimin doğasını açıklayın. Ayrıntılı uygulama programlama arabirimi protokollerini açıklayan belgelere bakın. Yazılım bileşenleri arasında paylaşılabilecek verileri belirleyin. Veri paylaşım mekanizmasının belirli bir şekilde uygulanması gerekiyorsa (örneğin, çok görevli bir işletim sisteminde global bir veri alanının kullanılması), bunu bir uygulama kısıtlaması olarak belirtin.

İşletim sisteminin TCP/IP destekli olması şart.

3.4 İletişim Arayüzleri

E-posta, web tarayıcısı, ağ sunucusu iletişim protokolleri, elektronik formlar vb. dahil olmak üzere bu ürünün gerektirdiği tüm iletişim işlevleriyle ilgili gereksinimleri açıklayın. İlgili mesaj formatını tanımlayın. FTP veya HTTP gibi kullanılacak tüm iletişim standartlarını tanımlayın. Tüm iletişim güvenliği veya şifreleme sorunlarını, veri aktarım hızlarını ve senkronizasyon mekanizmalarını belirtin.

Programın iletişiminde TCP/IP ağ protokolu kullanılacaktır. Diğer bilgisayarlardan sunucuya iletişim için bu protokolün desteği yeterlidir.

4. Sistem Özellikleri

Bu şablon, ürün tarafından sağlanan başlıca hizmetler olan sistem özelliklerine göre ürün için işlevsel gereksinimlerin organize edilmesini gösterir. Bu bölümü, ürününüz için en mantıklı olanı, kullanım durumu, çalışma modu, kullanıcı sınıfı, nesne sınıfı, işlevsel hiyerarşi veya bunların kombinasyonlarına göre düzenlemeyi tercih edebilirsiniz.

4.1 Rezervasyon Yapma

Gerçekten “Sistem Özelliği 1” demeyin. Özellik adını birkaç kelimeyle belirtin.

Sistemin en temel özelliğidir. Kullanıcıların sistemi kullanma nedeni olan özelliktir.

4.1.1 Tanım ve Öncelik

Özelliğin kısa bir tanımını yapın ve Yüksek, Orta veya Düşük öncelikli olup olmadığını belirtin. Ayrıca fayda, ceza, maliyet ve risk gibi belirli öncelikli bileşen derecelendirmelerini de dahil edebilirsiniz (her biri en düşük 1 ile en yüksek 9 arasında göreceli bir ölçekte derecelendirilmiştir).

Özellik sistem için çok önemlidir ama öncelik açısından daha önemli özellikler vardır.

4.1.2 Uyarı/Yanıt Dizileri

Bu özellik için tanımlanan davranışı uyarı kullanıcı eylemlerinin ve sistem yanıtlarının sırasını listeleyin. Bunlar, kullanım durumları ile ilişkili diyalog öğelerine karşılık gelir.

Bu özelliği tetikleyen şey kullanıcının restoranın ve bilgilerinin gösterildiği sayfada zaman aralığı seçme butonuna tıklanması ile gerçekleşir.

4.1.3 İşlevsel Gereklilikler

Bu özellik ile ilişkili işlevsel gereksinimleri maddeleyin. Bunlar, kullanıcının özellik tarafından sağlanan hizmetleri yerine getirmesi veya kullanım senaryosunu yürütmesi için mevcut olması gereken yazılım yetenekleridir. Ürünün beklenen hata koşullarına veya geçersiz girdilere nasıl yanıt vermesi gerektiğini dahil edin. Gereksinimler özlü, eksiksiz, açık, doğrulanabilir ve gerekli olmalıdır. Gerekli bilgilerin henüz mevcut olmadığını belirtmek için “TBD”yi (to-be-determined) kullanın. Her gereksinim, bir sıra numarası veya bir tür anlamlı etiketle (REQ-1, REQ-2, ...) benzersiz bir şekilde tanımlanmalıdır.

4.2 Restoran Kaydı Alma

4.2.1 Tanım ve Öncelik

Sistem içindeki restoranların kayır altına alınması işlemidir.Öncelik olarak yüksek düzeydedir.

4.2.2 Uyarı/Yanıt Dizileri

Restoran sahiplerinin restoran ekle sayfasındaki gerekli bilgileri doldurması ile gerçekleşir.

4.3 Restoran Sahibi Kaydı Alma

4.3.1 Tanım ve Öncelik

Restoran sahiplerinin sistemi kullanması için gereken bir özelliktir.Öncelik çok yüksektir.Bu eylem gerçekleşmeden restoran sahipleri sistemi kullanamazlar.

4.3.2 Uyarı/Yanıt Dizileri

Restoran sahiplerinin kendi login ekranından e-mailve şifre girmesi ile gerçekleşir. Sonuç olarak admin paneli sayfası karşlarına gelir.

4.4 Restoran Bilgisi Listeleme

4.4.1 Tanım ve Öncelik

Müşterilerin sistemi faydalı şekilde kullanabilmesi için restoranlar hakkında bilgilerinin listelenmesi özelliğidir.Orta düzeyde önceliklidir.

4.4.2 Uyarı/Yanıt Dizileri

Müşterinin yukarıdaki bardan tüm restoranları seçerek veya ana sayfadaki türlerden birini seçerek gerçekleşen bir özellik. Yanıt olarak restoran bilgilerinin olduğu sayfalara yönlendirilirler.

4.5 Müşteri Kaydı Alma

4.5.1 Tanım ve Öncelik

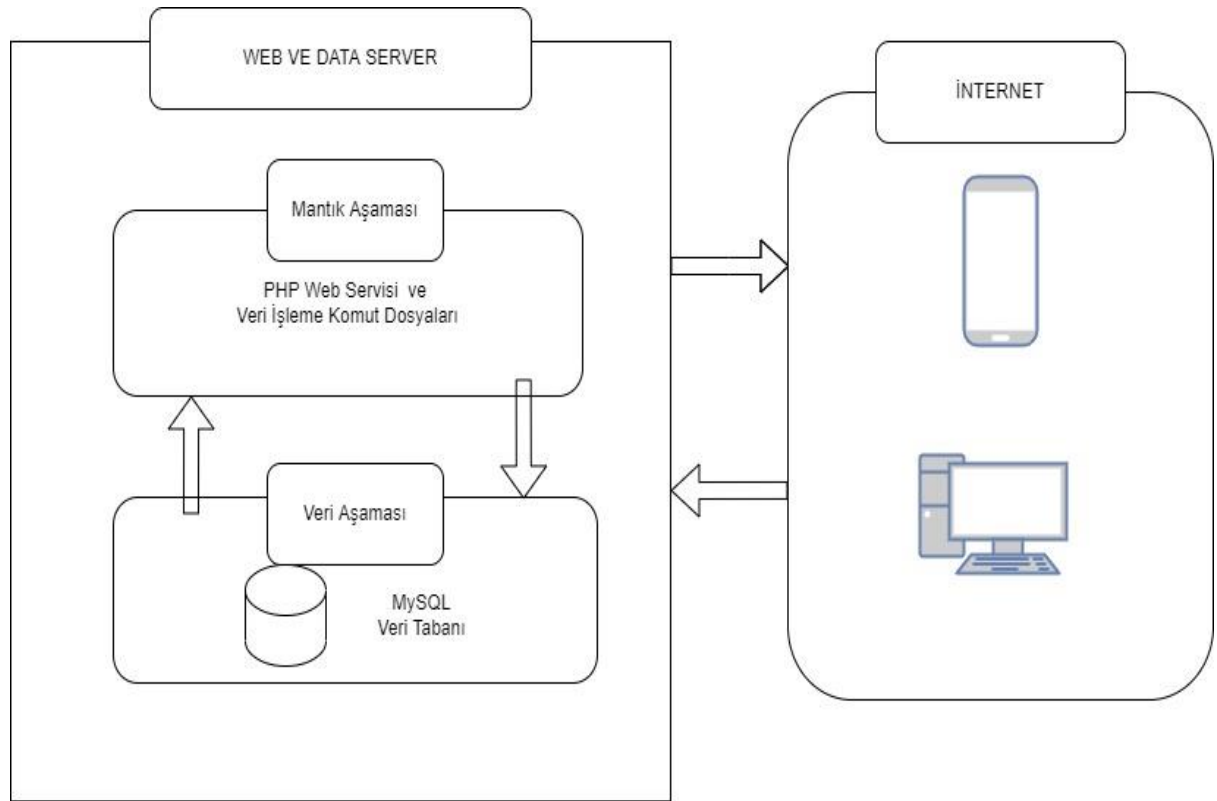
Müşterilerin sisteme erişim sağlayabilmesi için gereken bir özelliktir.Öncelik olarak en yüksektir bu eylem olmadan müşteriler sistemi kullanamazlar.

4.5.2 Uyarı/Yanıt Dizileri

Login ekranındaki üye ol kısmına bastıktan sonra gereken yerleri doldurarak gerçekleşen özellik.Yanıt olarak giriş ekranına döndürölüp giriş yapılması beklenir.

5. Yazılım

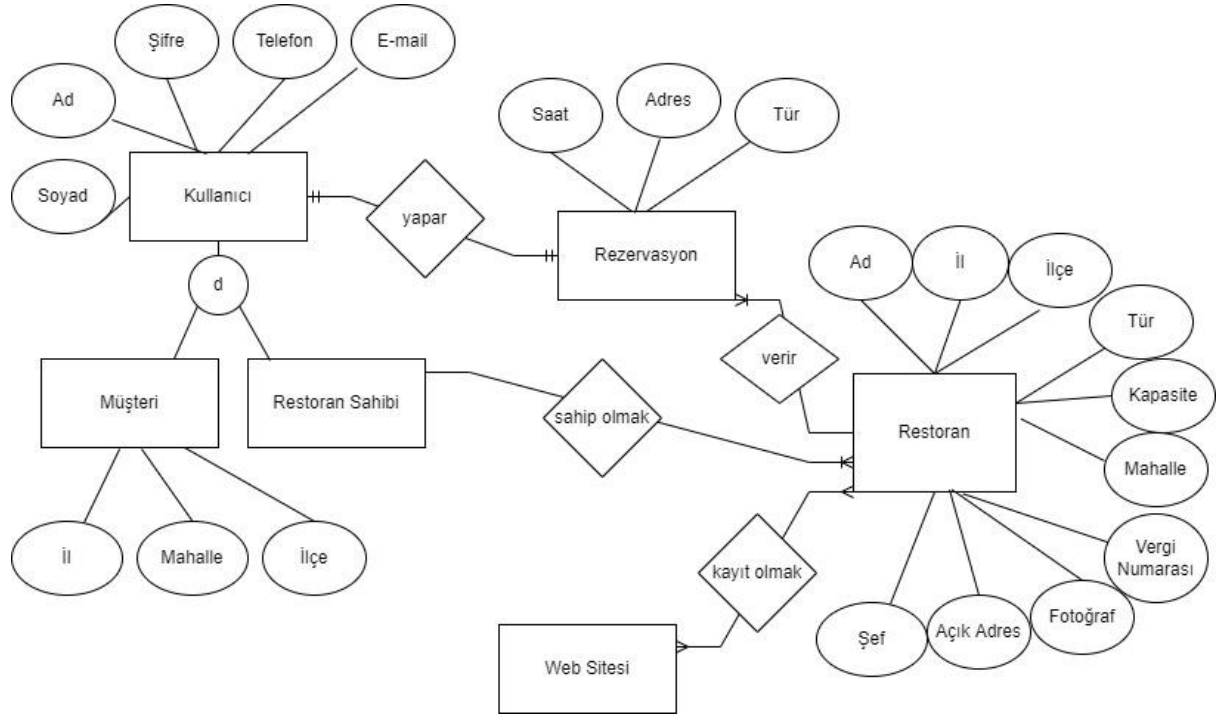
Yazılım mimarisiyle ilgili ayrıntıları gösterin. n-tier mimari kullanıyor musunuz? Projenizde nasıl tasarladınız? Yazılım mimarisi diyagramı çizebilirsiniz (Tipik bir yazılım sisteminin kullanıcıları, dış sistemleri, veri kaynakları ve hizmetleri ile nasıl etkileşime girebileceğini gösterir.). Veritabanı ile ön uç (front-end) arasındaki bağlantıyı nasıl sağladınız? Yazılım mimariniz hakkında ayrıntılı bilgi verin.



6. Sistem Tasarımı

6.1 Varlık-İlişki Diyagramı

Tüm kuralları (tablolar, özellikler, ilişkiler, kardinaliteler, vb.) uygulayarak Varlık İlişki Diyagramını çizin.



6.2 İlişkisel Cebir İfadeleri

İlişkisel cebir ifadeleri ve onların SQL cümleleri

1) π restoran_isim σ restoran_sahibi_id = 2 (restoranlar)

SELECT restoran_isim FROM restoranlar WHERE restoran_sahibi_id = 2

2) π restoran_adres.restoran_il, restoran.restoran_ilçe

σ restoranadres.restoran_adres_id=2((restoranlar) \bowtie restoranlar.restoran_adres_id=restoranadres.restoran_adres_id(restoranadres))

SELECT restoranadres.Restoran_il , restoranadres.Restoran_ilçe FROM restoranlar INNER JOIN ON restoranlar.restoran_adres_id = restoranadres.restoran_adres_id WHERE restoranadres.restoran_adres_id = 2

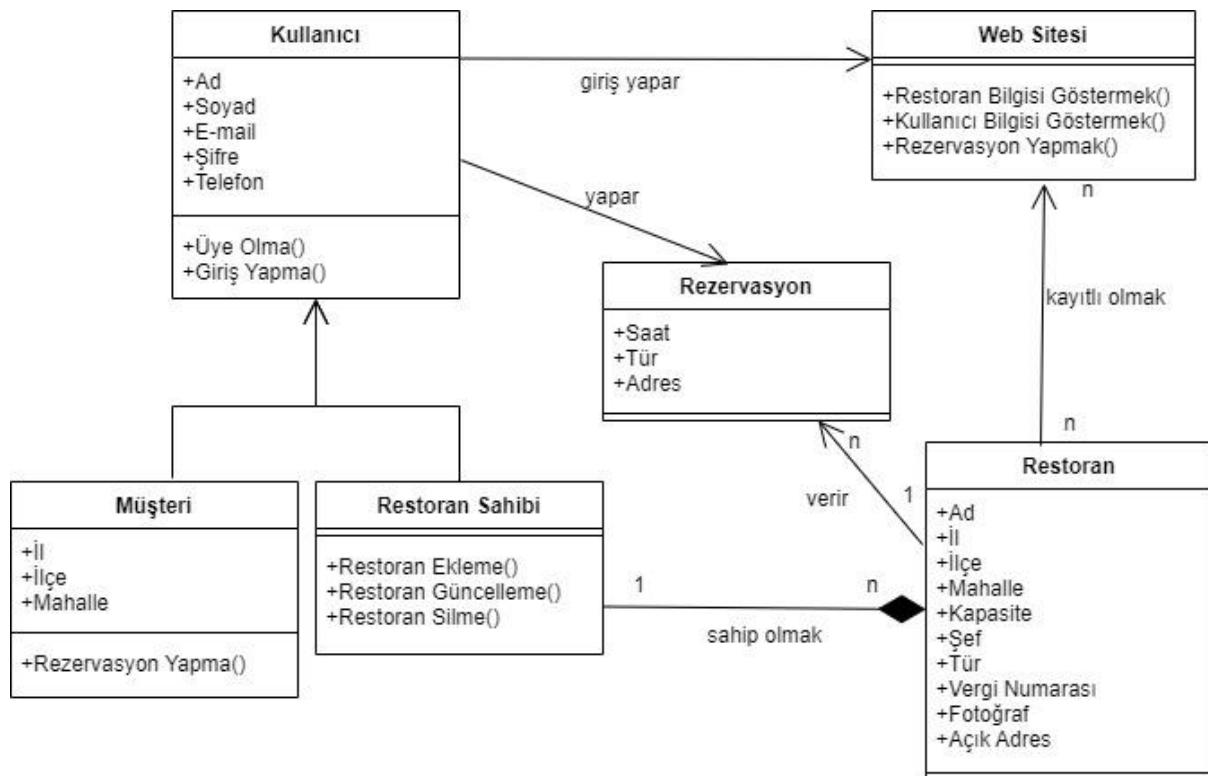
3)π restoransahibi_ad, restoransahibi.soyad

σ restoran_sahibi_mail=borakorpe@outlook.com(restoransahibi)

SELECT restoransahibi_Ad , restoransahibi_Soyad FROM restoransahibi WHERE restoransahibi_mail = "borakorpe@outlook.com"

6.3 Sınıf Diyagramı

UML Class diyagramınızı çizin.



6.4 CRUD Matrisi

Aşağıdaki tablodaki gibi tüm ilişkiler için verilerin nasıl korunacağını ve verilere nasıl erişileceğini gösteren CRUD Matrisi (Create, Read, Update, Delete) oluşturun. Tüm CRUD işlemlerini tüm tablolara uyguladınız mı?

Tablo-Operasyon	CREATE	READ	UPDATE	DELETE
Restoran	X	X	X	X
musteriadres	X	X	X	X
restoranadres	X	X	X	X
restoransahibi	X	X	X	X
rezervasyonlar	X	X		
Time-sheet	X			
musteriler	X	X	X	X

6.5 View, Trigger ve Stored Procedure Kullanımı

Kullandığınız view, trigger ve stored procedure kullanımlarını açıklayınız.

Trigger :Kullandığımız Trigger restoran silindiğinde restoranın adresini de siler.

Stored Procedure :Restoron sahibine göre restoranın tüm bilgilerini gösteriyor.

View: Bütün restoranları ve detaylı bilgilerini gösterir.

Ek A: SQL İfadeleri

Tüm SQL ifadelerine yer verin (komut dosyaları oluşturun ve ekleyin, veritabanındaki temel işlemler, view'ler, karmaşık sorgular, stored procedure'ler, trigger'lar)

Restoran Ekleme

```
$query = "INSERT INTO restoranlar(Restoran_isim,Restoran_Adres_id,Restoran_tür,Restoran_img,Restoran_Sef,Restoran_Kapasite,Restoran_VergiNo)
VALUES ('{$restoran_isim}','{$last_id}','{$restoran_tur}','{$restoran_img}','{$restoran_sef}','{$restoran_kapasite}','{$restoran_vergiNo}')";

$restoranEkle = mysqli_query($connection, $query);

if (!$restoranEkle) {
    die('failed' . mysqli_error($connection));
}
```

Restoran Okuma

```
$query = "SELECT * from restoranlar INNER JOIN restoranadres on restoranlar.Restoran_Adres_id = restoranadres.Restoran_Adres_id";

$select_restoran = mysqli_query($connection,$query);

while ($row = mysqli_fetch_assoc($select_restoran)){
    $restoran_isim = $row['Restoran_isim'];
    $restoran_tür = $row['Restoran_tür'];
    $restoran_Sef = $row['Restoran_Sef'];
    $restoran_VergiNo = $row['Restoran_VergiNo'];
    $restoran_Kapasite = $row['Restoran_Kapasite'];
    $restoran_img = $row['Restoran_img'];

    $restoran_il = $row['Restoran_il'];
    $restoran_ilçe=$row['Restoran_ilçe'];
    $restoran_mahalle=$row['Restoran_mahalle'];
    $Restoran_acikadres = $row['Restoran_acikadres'];

    echo "<tr>";
    echo " <td>$restoran_isim</td>";
    echo " <td>$restoran_Kapasite</td>";
    echo " <td>$restoran_VergiNo</td>";
    echo " <td>$restoran_tür</td>";
    echo " <td>$restoran_Sef</td>";
    echo " <td>$restoran_il</td>";
    echo " <td>$restoran_ilçe</td>";
    echo " <td>$restoran_mahalle</td>";
    echo " <td>$Restoran_acikadres</td>";
    echo " <td><img width='100' src='images/$restoran_img' alt=image ></td>";
    echo "</tr>";
}
```

Restoran Güncelleme

```
$adres_sorgu = "UPDATE restoranadres SET Restoran_id = '{$Restoran_id}',Restoran_ilçe= '{$Restoran_ilçe}', Restoran_mahalle= '{$Restoran_mahalle}', Restoran_acikadres = '{$Restoran_acikadres}' WHERE Restoran_Adres_id = '{$idRest_adres_id}' ";

$adres_guncelle = mysqli_query($connection,$adres_sorgu);

$restoran_sorgu = "UPDATE restoranlar SET Restoran_Kapasite= '{$restoran_kapasite}', Restoran_VergiNo= '{$restoran_vergiNo}',Restoran_Sef= '{$restoran_sef}',Restoran_img= '{$restoran_img}',Restoran_tür= '{$restoran_tur}',Restoran_isim= '{$restoran_isim}' WHERE Restoran_Adres_id = '{$idRest_adres_id}' ";

$restoran_guncelle = mysqli_query($connection,$restoran_sorgu);

echo "Restoran başarıyla güncellendi";
```

Restoran Silme

```
<?php if(isset($_GET['delete'])){  
    $the_restoran_adres_id = $_GET['delete'];  
  
    $query = "DELETE FROM restoranadres WHERE Restoran_Adres_id = {$the_restoran_adres_id} ";  
    $restoran_sil = mysqli_query($connection,$query);  
    header("Location: adminRestoranDuzenle.php");  
}
```

Store procedure

DELIMITER //

CREATE PROCEDURE sahibineGoreRestoranGetir(in rest_sahibi_id int(3))

BEGIN

SELECT * from restoranlar INNER JOIN restoranadres on
restoranlar.Restoran_Adres_id = restoranadres.Restoran_Adres_id WHERE
Restoran_Sahibi_id = rest_sahibi_id ;

END //

DELIMITER //

View

CREATE VIEW detayliRestoranlar AS SELECT

Restoran_id,Restoran_Sahibi_id,Restoran_Kapasite,Restoran_VergiNo,Restoran_S
ef,Restoran_img,Restoran_tür,Restoran_isim,restoranadres.Restoran_il,restoranadr
es.Restoran_ilçe,restoranadres.Restoran_mahalle,restoranadres.Restoran_acikadre

s from restoranlar INNER JOIN restoranadres on restoranlar.Restoran_Adres_id = restoranadres.Restoran_Adres_id;

Trigger

```
CREATE TRIGGER `restoranAdresSil` AFTER DELETE ON `restoranlar` FOR  
EACH ROW DELETE from restoranadres WHERE Restoran_Adres_id =  
OLD.Restoran_Adres_id
```

Tablo Oluşturma

```
CREATE TABLE `musteriadres` ( `Musteri_Adres_id` int(11) NOT NULL, `Musteri_il`  
varchar(255) NOT NULL, `Musteri_ilce` varchar(255) NOT NULL, `Musteri_mahalle`  
varchar(255) NOT NULL
```

```
ALTER TABLE `musteriadres` ADD PRIMARY KEY (`Musteri_Adres_id`);
```

```
CREATE TABLE `musteriler` ( `Musteri_id` int(31) NOT NULL, `Musteri_Adres_id`  
int(3) NOT NULL, `Ad` varchar(33) NOT NULL, `Soyad` varchar(33) NOT NULL,  
`Telefon` int(14) NOT NULL, `Musteri_mail` varchar(255) NOT NULL, `Musteri_sifre`  
varchar(255) NOT NULL )
```

```
ALTER TABLE `musteriler` ADD PRIMARY KEY (`Musteri_id`), ADD KEY  
`Musteri_Adres_id` (`Musteri_Adres_id`);
```

```
INSERT INTO `musteriler` (`Musteri_id`, `Musteri_Adres_id`, `Ad`, `Soyad`,  
`Telefon`, `Musteri_mail`, `Musteri_sifre`) VALUES (4, 4, 'Bora', 'Körpe',  
2147483647, 'borakorpe@outlook.com', '1234')
```

```
CREATE TABLE `restoranadres` ( `Restoran_Adres_id` int(3) NOT NULL,  
`Restoran_il` varchar(255) NOT NULL, `Restoran_ilçe` varchar(255) NOT NULL,  
`Restoran_mahalle` varchar(255) NOT NULL, `Restoran_acikadres` varchar(255)  
NOT NULL )
```

```
ALTER TABLE `restoranadres` ADD PRIMARY KEY (`Restoran_Adres_id`);
```

```
INSERT INTO `restoranadres` (`Restoran_Adres_id`, `Restoran_il`, `Restoran_ilçe`,  
`Restoran_mahalle`, `Restoran_acikadres`) VALUES (82, 'İzmir', 'Gaziemir', 'Fatih',  
'Kipa Önü 75. sokak')
```

```
CREATE TABLE `restoranlar` ( `Restoran_id` int(11) NOT NULL,  
`Restoran_Sahibi_id` int(3) NOT NULL, `Restoran_Adres_id` int(3) NOT NULL,  
`Restoran_Kapasite` int(6) NOT NULL, `Restoran_VergiNo` int(15) NOT NULL,
```

```
`Restoran_Sef` varchar(44) NOT NULL, `Restoran_img` text DEFAULT NULL,  
`Restoran_tür` varchar(255) NOT NULL, `Restoran_isim` varchar(255) NOT NULL
```

```
ALTER TABLE `restoranlar` ADD PRIMARY KEY (`Restoran_id`), ADD KEY  
`Restoran_Adres_id` (`Restoran_Adres_id`), ADD KEY `Restoran_Sahibi_id`  
(`Restoran_Sahibi_id`);
```

```
INSERT INTO `restoranlar` (`Restoran_id`, `Restoran_Sahibi_id`,  
`Restoran_Adres_id`, `Restoran_Kapasite`, `Restoran_VergiNo`, `Restoran_Sef`,  
`Restoran_img`, `Restoran_tür`, `Restoran_isim`) VALUES (74, 3, 82, 12, 1111111,  
'BORA KÖRPE', 'indir.png', 'Fast-Food', 'Burger King')
```

```
CREATE TABLE `restoransahibi` (`Restoran_Sahibi_id` int(31) NOT NULL, `Ad`  
varchar(44) NOT NULL, `Soyad` varchar(44) NOT NULL, `Telefon` int(14) NOT  
NULL, `Restoran_Sahibi_mail` varchar(255) NOT NULL, `Restoran_Sahibi_sifre`  
varchar(255) NOT NULL )
```

```
ALTER TABLE `restoransahibi` ADD PRIMARY KEY (`Restoran_Sahibi_id`);
```

```
INSERT INTO `restoransahibi` (`Restoran_Sahibi_id`, `Ad`, `Soyad`, `Telefon`,  
`Restoran_Sahibi_mail`, `Restoran_Sahibi_sifre`) VALUES (3, 'bora', 'körpe',  
12312313, 'admin@gmail.com', '1234')
```

```
INSERT INTO `rezervasyonlar` (`rezervasyon_id`, `Restoran_id`, `time_sheet_id`)  
VALUES (10, 77, 3)
```


Ek B: Ekran Görüntüleri

Ana işlemler için kısa açıklamalı arayüzlerinizin ekran görüntüleri

Restoran Ekleme Ara Yüzü.(Create)

RESTORAN EKLE

Restoran İsmi

FAZ 2

Restoran Türü

Ev Yemekleri

Restoran Şef Adı

FAZ 2

Restoran Kapasite

66

Restoran Vergi Numarası

111111

Restoran İl

İZMİR

Restoran İlçe

MENEMEN

Restoran Mahalle

Seyrek

Restoran Açık Adres

Bakırcay Üni

Restoran Fotoğrafi

Dosya Seç Bakırcay.png

Restoran Ekle

Options

Restoran_id	Restoran_Adres_id	Restoran_Kapasite	Restoran_VergiNo	Restoran_Sef	Restoran_img	Restoran_tur	Restoran_isim
62	70	66	111111	FAZ 2	Bakırcay.png	Ev Yemekleri	FAZ 2

Check all

With selected:

Edit

Copy

Delete

Export

Show all

Number of rows: 25

Filter rows: Search this table

Query results operations

Print

Copy to clipboard

Export

Display chart

Create view

Bookmark this SQL query

Label:

Let every user access this bookmark

Bookmark this SQL query

Restoran Okuma Ara Yüzü.(Read)

RESTORANLARIM

Restoran İsmi	Restoran Kapasite	Restoran Vergi Numarası	Restoran Türü	Restoran Şef Adı	Restoran İli	Restoran İlçesi	Restoran Mahallesi	Restoran Açık Adresi	Restoran Fotoğrafi
FAZ 2	66	111111	Ev Yemekleri	FAZ 2	İZMİR	MENEMEN	Seyrek	Bakırçay Uni	

Restoran Güncelleme Ara Yüzü.(Update)

RESTORAN GÜNCELLE

Restoran İsmi

BAKIRÇAY

Restoran Türü

Ev Yemekleri ▼

Restoran Şef Adı

BAKIRÇAY

Restoran Kapasite

100

Restoran Vergi Numarası

0

Restoran İl

ANKARA

Restoran İlçe

KIZILAY

Restoran Mahalle

MERKEZ

Restoran Açık Adres

Restoran Fotoğrafi

Clean Code

Dosya Seç | Dosya seçilmedi

Güncelle

Error! Use the Home tab to apply Kitap Başlığı to the text that you want to appear here.

Error! Use the Home tab to apply Başlık 2 to the text that you want to appear here.

Options

Restoran_id Restoran_Adres_id Restoran_Kapasite Restoran_VergiNo Restoran_Sef Restoran_img Restoran_tur Restoran_isim

62 70 100 0 BAKIRÇAY CleanCode.jpg Ev Yemekleri BAKIRÇAY

Check all With selected Edit Copy Delete Export

Show all Number of rows: 25 Filter rows: Search this table

Query results operations

Print Copy to clipboard Export Display chart Create view

Bookmark this SQL query

Label: ☐ Let every user access this bookmark

Bookmark this SQL query

Restoran Silme Ara Yüzü(Delete).

RESTORAN DÜZENLE

Restoran İsmi	Restoran Fotoğrafı	Güncelle
BAKIRÇAY	Clean Code	Sil

Restoran_id Restoran_Adres_id Restoran_Kapasite Restoran_VergiNo Restoran_Sef Restoran_img Restoran_tur Restoran_isim

Query results operations

Create view

Bookmark this SQL query

Label: ☐ Let every user access this bookmark

Bookmark this SQL query

Error! Use the Home tab to apply Hafif Vurgulama to the text that you want to appear here., Error! Use the Home tab to apply Vurgu to the text that you want to appear here.

Sayfa 27/28

Error! Use the Home tab to apply Güçlü to the text that you want to appear here.

Ek C: To Be Determined List (TBDL)