

Användarens perspektiv

- Användaren ska kunna skriva in sitt namn och välja antal spelare (1–4).
- Användaren ska kunna klicka på en knapp för att kasta tärningen.
- Användaren ska kunna klicka på en knapp för att frysa poängen.
- Sidan ska visa:
 - Spelarens namn (och turordning om flera spelare)
 - Total poäng
 - Omgångens poäng
 - Antal spelade omgångar
 - Senaste tärningskastet (nummer)
- När en etta kastas:
 - Omgångens poäng nollställs
 - Turen går vidare (om fler spelare)
- När spelaren klickar på “Frys”:
 - Omgångens poäng läggs till totalen
 - Turen går vidare (om fler spelare)
- När en spelare når minst 100 poäng:
 - Visa vinnarmeddelande med namn och antal omgångar
 - Spelet pausas/stoppas
- En “Starta om-spelet”-knapp ska visas när någon vinner

HTML

- `h1` - “Pig Game”
- `form`:
 - `label + input:text` - Spelarnamn

- `select` för antal spelare (1–4)
 - `button` - "Starta spel"
 - `div` eller `section` - Spelinformation:
 - Spelarens namn
 - Omgångens poäng
 - Total poäng
 - Antal spelade omgångar
 - Tärningskast
 - Två knappar:
 - "Kasta tärningen" (t.ex. `id="roll"`)
 - "Frys poäng" (t.ex. `id="hold"`)
 - `p id="message"` - Visa resultatmeddelanden
 - `button id="restart"` - Starta om-spelet (dold från början, class `hidden`)
-

JS

- När spelet startar:
 - Hämta spelarens namn och antal spelare
 - Spara i variabler / array
 - Sätt aktuell spelare = 1
 - Nollställ alla poäng och spelomgångar
 - Göm formuläret och visa spelsektionen
- Variabler:
 - `let players = []` (array med namn och poäng)
 - `let currentPlayerIndex = 0`
 - `let currentRoundScore = 0`
 - `let roundCount = 0` (per spelare eller totalt)

- `let gameActive = true`
- Funktion: kasta tärningen
 - `Math.floor(Math.random() * 6) + 1`
 - Om **tärningen != 1**:

Lägg till i `currentRoundScore`
 - Om **tärningen == 1**:

Nollställ `currentRoundScore`

Byt spelare (om fler än en)

Öka `roundCount`
 - Uppdatera DOM med tärningsresultat och poäng
- Funktion: frys poäng
 - Lägg till `currentRoundScore` till spelarens total
 - Kolla om total ≥ 100 :

Visa vinstmeddelande

Visa restart-knappen

`gameActive = false`
 - Annars:

Nollställ `currentRoundScore`

Byt spelare (om fler än en)

Öka `roundCount`

- Uppdatera DOM
- Funktion: byt spelare
 - `currentPlayerIndex = (currentPlayerIndex + 1) % players.length`
- Eventlisteners:
 - På `form` (starta spel)
 - På "Kasta"-knappen
 - På "Frys"-knappen
 - På restart-knappen:
 - Återställ all data och visa formuläret igen