Министерство науки и высшего образования Российской Федерации

федеральное государственное автономное   
образовательное учреждение высшего образования   
«Самарский национальный исследовательский университет   
имени академика С. П. Королева»

Институт информатики и кибернетики

Кафедра технической кибернетики

**Технологии сетевого программирования**

**Отчет по лабораторной работе 0**

**«Проектирование приложения»**

Выполнили:

Яркоев А. О.,

Назаров С. А.

группа 6304-010302D

Самара, 2025

Интернет-магазин спортивной одежды

1.Концепция приложения и сценарии использования

Приложение интернет-магазина спортивной одежды предоставляет пользователям удобный и интуитивно понятный интерфейс для покупки качественной и стильной спортивной одежды. Оно ориентировано на широкий круг пользователей: от профессиональных спортсменов до любителей фитнеса и активного образа жизни. Основная цель приложения — сделать процесс выбора и покупки спортивной одежды простым и приятным.

Сценарии использования: авторизация или регистрация пользователя, поиск товара, выбор нужного размера, добавление в корзину.

2. Список используемых технологий:

Front : HTML + CSS, Jinja2

Back : python, django

База данных : Postgre Sql

3. Схема API

1. POST /api/auth/register/ Регистрация нового пользователя

POST /api/auth/login/ Вход пользователя

POST /api/auth/logout/ Выход пользователя

1. GET /api/users/{id}/ Получить информацию о конкретном пользователе

PUT /api/users/{id}/ Обновить информацию о пользователе

1. GET /api/products/ Получить список всех продуктов

GET /api/products/{id}/ Получить информацию о конкретном продукте

1. GET /api/orders/{id}/ Получить информацию о конкретном заказе

POST /api/orders/ Создать новый заказ

1. GET /api/categories/ Получить список всех категорий

GET /api/categories/{id}/ Получить информацию о конкретной категории.

4. Схема базы данных

