Elektrotehnički fakultet Univerziteta u Beogradu Katedra za računarsku tehniku i informatiku



Projektni zadatak: Apetit Bar

Verzija 1.0

Specifikacija slučaja upotrebe funkcionalnosti gosta

Tim: Дућан Studenti: Dušan Pantić 0533/2010 Dušan Savić 0539/2010

Beograd, mart 2017.

Istorija izmena

Datum	Verzija	Kratak opis	Autor
05.03.2017	1.0	Inicijalna verzija	Dušan Pantić

Sadržaj

1.	J	Jvod	4
	1.1	Rezime	4
	1.2	Namena dokumenta i ciljne grupe	4
	1.3	Reference	4
	1.4	Otvorena pitanja	4
2.	S	Scenario funkcionalnosti registracije gosta	5
	2.1	Kratak opis	5
	2.2	Tok događaja	5
	2	2.2.1 Gost se uspešno registruje	5
	2	2.2.2 Gost se neuspešno registruje	5
2.2.3 Gost uspešno pregleda ponudu menu-a			
	2	2.2.4 Gost neuspešno šalje porzdžbinu	6
	2.3	Posebni zahtevi	6
	2.4	Preduslovi	6
	2.5	Posledice	6

1. Uvod

1.1 Rezime

Definisanje scenarija upotrebe funkcionalnosti gosta.

1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

1.3 Reference

- Projektni zadatak
- Uputstvo za pisanje specifikacije slučajeva korišćenja funkcionalnosti
- Guidelines Use Case, Rational Unified Process 2000
- Guidelines Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

1.4 Otvorena pitanja

Redni broj	Opis	Resenje
1.		
2.		
3.		
4.		

2. Scenario registracije gosta

funkcionalnosti

2.1 Kratak opis

Gost ima opciju da se registruje klikom na link "SignUp", nakon čega mu se otvaraju nove mogućnosti korišćenja aplikacije. Gost može samo da pregleda sadržaj menu-a

2.2 Tok događaja

2.2.1 Gost se uspešno registruje

Gost odabirom opcije "SignUp", u gornjem desnom uglu aplikacije, odlazi na novu stranicu sa formom za registraciju. Gost je dužan da sva polja popuni validno, a polja su: Korisničko ime, e-mail adresa, lozinka i potvrda lozinke. Klikom na dugme "Submit" korisnik se uspešno registrovao. Nakon toga otvara mu se forma za logIn na kojoj treba popuniti polja za korisničko ime i lozinku. Potvrdom ovih podataka se i definitivno korisnik prijavljuje na sistem i sada spada u grupu registrovanih korisnika.

2.2.2 Gost se neuspešno registruje

Gost nakon što isprati scenario opisan u prvom delu tačke 2.2.1 otvara formu za registraciju. Gost nevalidno popunjava polja, ili ne popuni sva polja. Gost dobija poruku o neuspešnosti registracije nakon čega ostaje na formi za registraciju kako bi pokušao ponovo.

2.2.3 Gost uspešno pregleda ponudu menu-a

Gost klikom na opciju "Menu" iz glavnog menu-a aplikacije pristupa sadržaju menu-a, nakon čega može da ga pregleda.

2.2.4 Gost neuspešno šalje porudžbinu

Gost nakon što odradi sve opisano iz tačke 2.2.3 može da pokuša da neko od jela sa menu-a stavi u korpu. Nakon što odabere kompletnu porudžbinu, gost može da pokuša klikom na dugme "Poruči" da pošalje svoju porudžbinu. S obzirom na to da je ova funkcionalnost rezervisana za registrovane korisnike, aplikacija gosta redirektuje na formu za Log in uz poruku "Da biste obavili porudžbinu morate biti prijavljeni na sistem."

2.2.5 Gost uspešno pregleda straniu za kontakt

Klikom na opiju "Kontakt" iz glavnog menu-a, gost pristupa stranici za kontakt na kojoj može videti svekontakt podatke restorana.

2.3 Posebni zahtevi

Nema posebnih zahteva

2.4 Preduslovi

Preduslov je da je korisnik i dalje gost, odnosno da nije registrovan.

2.5 Posledice

Posledica se ogleda u tome što gost ne može da pošalje porudžbinu kao ni da pregleda svoje porudžbine.