



проект от  **росмолодёжь**  
технологии

## Кейс «Дашборд»

Разработка дашборда – инструмента анализа и визуализации данных, поступающих от субъектов молодёжной политики России

# Постановщик кейса

росмолодёжь

**Федеральное агентство  
по делам молодёжи**

<https://fadm.gov.ru/>

## Сфера деятельности организации

Федеральный орган исполнительной власти в России, осуществляющий функции по оказанию государственных услуг и управлению государственным имуществом в сфере государственной молодёжной политики, реализации во взаимодействии с общественными организациями и движениями, представляющими интересы молодёжи, мероприятий, направленных на обеспечение здорового образа жизни молодёжи, нравственного и патриотического воспитания и на реализацию молодёжью своих профессиональных возможностей



## Кейс:

Разработка дашборда – инструмента анализа и визуализации данных, поступающих от субъектов молодёжной политики России

## Особенности кейса:

Дашборды

Аналитика

Web

# Описание кейса



проект от  росмолодёжь  
технологии

В информационном ресурсе Росмолодёжи ФГАИС «Молодежь России» есть подсистема «Формирование отчетности», обеспечивающая доступ поставщиков информации к функционалу формирования отчётов о действиях пользователей, а именно позволяющая собирать данные о субъектах государственной молодёжной политики и результатах их деятельности более, чем по 400 показателям из 11 разделов.

На сегодняшний день данные представлены в виде таблиц, что недостаточно удобно с точки зрения визуального представления информации. Росмолодёжь ищет возможность создания информативных и интересных, с точки зрения интерфейса и визуала, дашбордов по собираемым аналитическим данным.

**Перед участниками хакатона стоят две задачи:**

## Задача №1

Создать динамические дашборды из открытых данных и Формы М1 аналитического модуля ФГАИС «Молодежь России».

Дашборд должен содержать несколько вариантов визуализации (см. иллюстрацию) <https://disk.yandex.ru/i/8PwbG3R681KNMQ>

И обладать следующим функционалом:

1. Возможность фильтрации данных по годам, месяцам, регионам, муниципальным образованиям.
2. Возможность выбора отображаемых на экране показателей из перечня доступных для анализа. Например, можно увидеть численность молодёжи (долю молодёжи в общей численности; долю молодёжи, охваченной молодёжными проектами, в общей численности молодёжи) с изменениями по годам в отдельном регионе.
3. Возможность отображать на карте России число учреждений молодёжной политики (число работников таких учреждений; число вузов, ссузов, школ) в каждом регионе страны.

## Задача №2

1. Выявить, описать и визуализировать закономерности влияния одних показателей, содержащихся в Форме М1, на другие (количество анализируемых пар параметров – до 10).
2. Установить, какие параметры больше всего влияют на создание комьюнити молодёжи.
3. Дать рекомендации по уменьшению издержек на реализацию мероприятий без снижения их качества.

# Диагностика проблемы

**Основная проблема:** собираемые данные о субъектах государственной молодёжной политики и результатах их деятельности не трансформируются в понятный визуальный формат

## Второстепенные проблемы:

- 1 Табличные данные невозможно использовать в рамках выступлений или презентаций
- 2 При большом объеме данных сложно вручную проводить “срезы” по интересующим направлениям, отслеживать динамику показателей и их взаимосвязи
- 3 Обновление табличных данных ведёт к необходимости изменения всех графиков и диаграмм, построенных “вручную”, что требует времени



# Входные данные для решения кейса

Информация о разделах и показателях, по которым регионы предоставляют данные содержится в Форме М1 аналитическом модуле ФГАИС “Молодежь России” (далее Форма М1) <https://disk.yandex.ru/i/MLZVf7ZBF1xsdw>

Шаблон Формы М1 <https://disk.yandex.ru/d/PbGO52NqOxYyYA>

Для решения задач потребуются:

- показатели муниципальных образований, регионов, Российской Федерации (Форма М1);
- сведения о мероприятиях, реализованных муниципальными, региональными и федеральными органами и учреждениями по работе с молодёжью (Форма М1);
- статистика Росстата (открытые ресурсы Росстата); <https://rosstat.gov.ru/folder/11110/document/13284>
- данные системы ДОБРО.РФ (число зарегистрированных пользователей, число пользователей сервисов системы, число отработанных волонёрских часов и т.д.) <= ссылка на ресурс dobro.ru
- Ссылка на брендбук Росмолодёжи <https://fadm.gov.ru/presscenter/presskit/>

# Сценарий использования и требования к результату

## Сценарий использования:

Руководство и сотрудники Росмолодёжи при обращении к подсистеме «Формирование отчетности» и выборе определённых параметров получают набор графиков, диаграмм и карт, визуально отображающих эти параметры. Есть возможность выбирать параметры в определённых регионах и за определённые временные периоды для анализа данных.

## Требования к результату:

- визуально понятный и удобный интерфейс
- возможность удалённого заполнения данных со стороны регионов
- возможность руководителя Росмолодёжи просматривать данные по конкретным показателям
- возможность делать выгрузку данных в формате таблиц и графиков

# Масштаб внедрения и дальнейшее взаимодействие

## Масштаб внедрения

Федеральный уровень  
(внутри ведомства)

## Предполагаемый срок внедрения

Июнь 2023 года

## Формат дальнейшего взаимодействия

Стажировки в подведомственном  
учреждении Росмолодёжи «ФГАУ РеМЦ»

Росмолодёжь будет рассматривать  
все решения участников на предмет  
возможности внедрения

## Награды для команд-победителей

Денежное вознаграждение команды  
распределяется пропорционально между  
участниками команды:

- за 1 место – 250 000 руб. + поездка в **Больше, Чем Путешествие** (категория «Малая родина» - насыщенные выходные)
- за 2 место – поездка в **Больше, Чем Путешествие** (категория «Малая родина» - насыщенные выходные)
- за 3 место – поездка в **Больше, Чем Путешествие** (категория «Малая родина» - насыщенные выходные)

**Суммарный призовой фонд хакатона  
составляет 1 000 000 рублей**

# Защита решений

Защиты проходят онлайн в Zoom.  
Ссылка на переход в комнату  
защиты решений по кейсу появится  
в вашем ЛК участника во вкладке  
«Молодёжный бит»

**Каждой команде выделяется  
10 минут:**

**1 минута**

техническое подключение

**5 минут**

выступление с презентацией

**3 минуты**

ответы на вопросы жюри

**1 минута**

проставление оценок жюри  
и техническое отключение

## Важно

- Время защиты решений по кейсу индивидуально для каждой команды, пожалуйста, проверьте время вашей защиты в ЛК
- **ПОДКЛЮЧИТЬСЯ К ЗАЩИТЕ РЕШЕНИЙ ПО КЕЙСУ НЕОБХОДИМО ЗА 10 МИНУТ ДО НАЗНАЧЕННОГО ВРЕМЕНИ!**
- Пожалуйста, установите приложение Zoom заранее и протестируйте его работу с участниками вашей команды. Проверьте звук и видео с вашего ПК
- Во время защиты команда может презентовать свое решение голосом (с презентацией), либо включить заранее подготовленное видео, либо включить запись демо. Главное — быть в тайминге.

## Критически важно:

- Все готовые решения передаются организаторам до 10:00 МСК 19 февраля 2023 года.
- После 2 чек-поинта вам необходимо прикрепить ссылку на открытый репозиторий в ЛК
- После 3 чек-поинта и СТРОГО ДО 10:00 МСК 19 февраля 2023 года вам необходимо прикрепить в ЛК:

ссылку на  
открытый  
репозиторий

тизер  
решения

ссылку на демо

презентацию  
решения (до 10 мб)



# Структура презентации и обязательное ПО для хакатона

Показать работу решения или прототипа

Рассказать о проблеме // какие из выявленных проблем решены // каким способом/ благодаря какому функционалу их удалось решить

Аналитика // какие данные использовались при решении кейса // на чем основан выбор решения // проводили ли собственный анализ данных

Интересные особенности проекта // новаторские идеи

Информация о реализации решения (предлагаемые сроки/стоимость/порядок внедрения) // экономический и социальный эффект для партнёра

\*рекомендуемая структура презентации

## Примеры тизера:

Мы представляем платформу для визуализации загруженности промышленных объектов. Данная платформа является дополнением для промышленной системы производственного планирования компании. Менеджерам компании предоставляется упрощенная схема предприятия для оперативного реагирования на события. Они получают доступ к детальному плану загруженных участков производства и аналитике на основе данных, собранных со всех объектов предприятия, что значительно сокращает время принятия решения.

**Стек решения:** ts, js, html, css, react

**Уникальность:** наш инструмент позволяет оперативно получить информацию о состоянии предприятия, автоматизировать выявление потенциальных проблем со складами и визуализировать информацию для пользователя.

**Стоимость разработки:** 500 тыс.руб.

**Сроки разработки:** 6 мес. – пилотная версия

## Обязательное ПО для хакатона

