

DOSSIER DE PROJET

PROFESSIONNEL



Titre professionnel

Concepteur et développeur d'application

WAQIBEE Baktash

TABLE DES MATIÈRES

TABLE DES MATIÈRES1

PROPOS	3
COMPÉTENCES DU RÉFÉRENTIEL COUVERTES PAR LE PROJET	3
PROJECT SUMMARY	5
CAHIER DES CHARGES	6
1 . PRÉSENTATION D'ENSEMBLE DU PROJET	6
1.1 . Contexte du projet	6
1.2 . Objectifs du projet	6
1.3 . Limites du projet	6
2 . DESCRIPTION GRAPHIQUE ET ERGONOMIQUE	6
2.1 . Charte graphique	Error! Bookmark not defined.
2.3 . Maquette	6
3 . DESCRIPTION FONCTIONNELLE	8
3.1 . Fonctionnalités principales de l'application	8
4 . DESCRIPTION TECHNIQUE	8
4.2 . Contraintes techniques	8
4.3 . Sécurité	8
GESTION DE PROJET	9
1.Equipe projet et organisation	9
2. Planning et suivi	9
SPÉCIFICATIONS FONCTIONNELLES DU PROJET	9
Généralités	Error! Bookmark not defined.
Spécifications fonctionnelles	Error! Bookmark not defined.
2.1 Authentification	Error! Bookmark not defined.
2.4 Enregistrement des données bancaires	Error! Bookmark not defined.
2.5 Création de facture	Error! Bookmark not defined.
2.6 Paiements	Error! Bookmark not defined.
SPÉCIFICATION TECHNIQUES DU PROJET	9
1. Choix technologique	10
2. Hébergement	9
3. Sécurité	10
RÉALISATION ET EXTRAITS DE CODE	10
Choix de développement	11
1.1 Choix du langage	11

AVANT-PROPOS

J'ai travaillé dans une entreprise en alternance appelée Theramp.

Theramp est une entreprise spécialisée dans la publicité numérique. Theramp a différentes branches qui sont situées dans les différents pays. Le bureau principal est à Paris et les autres branches sont en Inde et dans différentes villes de France.

En tant que travailleur en alternance, j'ai travaillé sur différents types de projets tels que l'API, la cartographie google, l'analyse de données avec PHP et sur différentes technologies. A l'école, je n'ai pas travaillé spécifiquement sur un projet d'application, en plus, ce que j'ai étudié à l'école était totalement différent dans l'entreprise, c'est pourquoi je n'ai jamais travaillé sur les projets similaires que nous avions à l'école.

Voici quelques projets sur lesquels j'ai travaillé et que j'ai terminés avec succès.

1- Headmap

2- Slider

3- IRS_Excel

4- longitude latitude/clients finder etc...

Traduit avec www.DeepL.com/Translator (version gratuite)

COMPÉTENCES DU RÉFÉRENTIEL COUVERTES PAR LE PROJET

- **Activité-type 1 : Concevoir et développer des composants d'interface utilisateur en intégrant les recommandations de sécurité**
 - Maquetter une application
 - Développer des composants d'accès aux données

- Développer la partie front-end d'une interface utilisateur web
- Développer la partie back-end d'une interface utilisateur web

- **Activité-type 2 : Concevoir et développer la persistance des données en intégrant les recommandations de sécurité**
 - Concevoir une base de données
 - Mettre en place une base de données
 - Développer des composants dans le langage d'une base de données

- **Activité-type 3 : Concevoir et développer une application multicouche répartie en intégrant les recommandations de sécurité**
 - Collaborer à la gestion d'un projet informatique et à l'organisation de l'environnement de développement
 - Concevoir une application
 - Développer des composants métier
 - Construire une application organisée en couches
 - Préparer et exécuter les test d'une application
 - Préparer et exécuter le déploiement d'une application

Je voudrais dire que dans ce projet, nous étions 3 et nous avons travaillé sur différentes parties de cette application. En tant que développeur débutant et dans le cadre de nos études, nous avons dû travailler sur les groupes ; ma responsabilité en tant que membre du groupe était de " développer une partie du front-end et une partie du back-end.

Summary of the entire project

I would like to introduce myself, my name is Baktash WAQIBEEN, I am a second-year student at the Platform, based in Marseille, in the second year, we have learned to develop apps, but we learned different kinds of frameworks and technologies, but we mostly focused on how to learn and build apps for Android and IOS.

We have developed an app called "Dancer", this app contains different kinds of events that are not available on the app store due to lack of money, but we would like to upload it on the app store / Play store in the near future.

I mostly worked in the back-end and front-end, which allowed me to learn.

The "Dancer" project was developed as team, there were three of us and we worked on different parts of this application.

The Dancer project has different sections. The home button, the events section, the recording part. The integration of APIs and different technologies as well.

1- for the front-end we used the "React-Native" and for the back-end we used the PHP Framework "Codeigniter" the project was a bit intense and we didn't have much time so we used a few main frameworks and languages.

This project allows users to register to participate in any type of event related to the dancing events. On the event page, you will see a total number of events created by the administrator. Customers can like, dislike, put comments and will also be able to delete their comments.

on the other hand, this application will be on app store but unfortunately in the future would like to upload our first work on the app store and play store as well.

In the home page, you'll basically see information about the login page, registration page, and app name at the top of the page with a nice background that represents the entire app.

In the back-end, we used the php framework that I already explained in the first part of the file.

1 . Présentation d'ensemble du projet

1.1 . Contexte du projet

en effet, le développement de l'application Dancer permet aux utilisateurs de s'inscrire et de profiter des événements liés à la danse.

Nous allons développer une autre partie dans laquelle les danseurs peuvent télécharger des vidéos et des photos des meilleurs mouvements. Pour cette partie, nous devons travailler en groupe et cela nécessiterait du temps car nous prévoyons d'intégrer l'option de reconnaissance faciale afin que le client ne puisse pas télécharger le contenu inapproprié

1.2 . Objectifs du projet

Les objectifs du projet sont :

- les utilisateurs peuvent avoir une inscription facile
- modification de l'information
- keep all of the information of clients
- possibilité de télécharger n'importe quel type de vidéo ou de photo sur l'application
- si les clients veulent télécharger ou annoncer des evens, ils paieront une petite somme d'argent

l'argent sera utilisé pour améliorer la fonctionnalité de l'application afin de la développer davantage avec certaines fonctionnalités

1.3 . Limites du projet

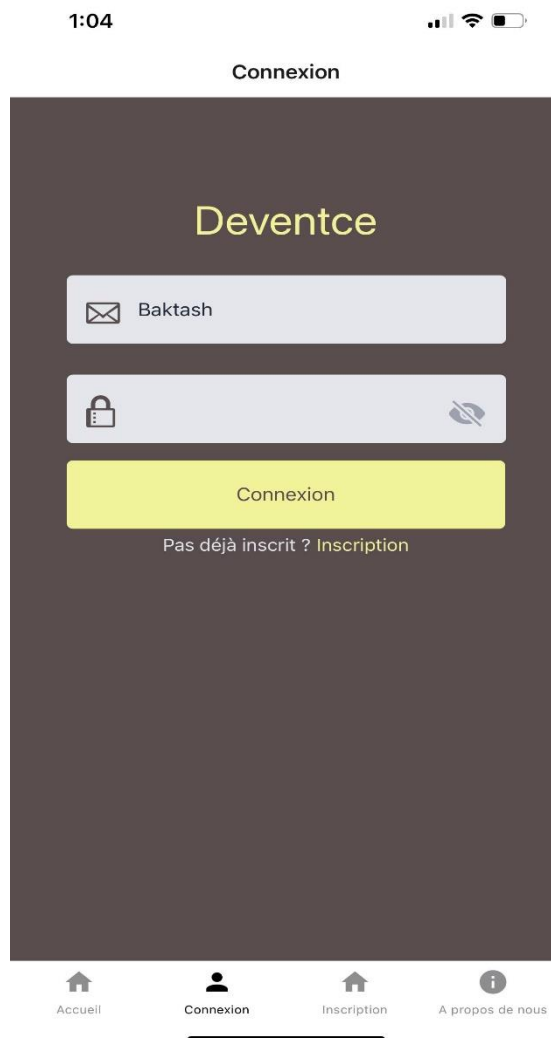
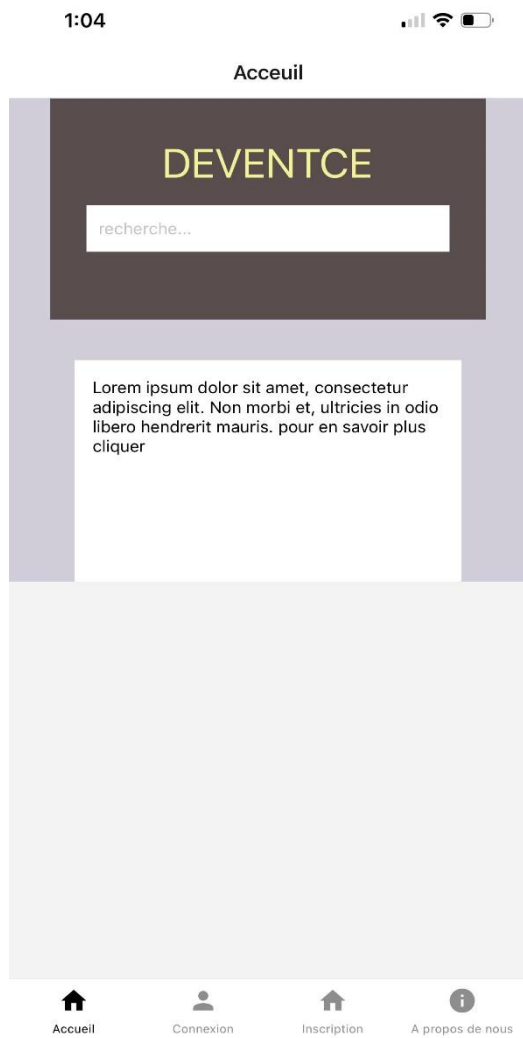
Nous avons développé ce projet avec PHP et le framework PHP appelé codeigniter et react native ainsi que.

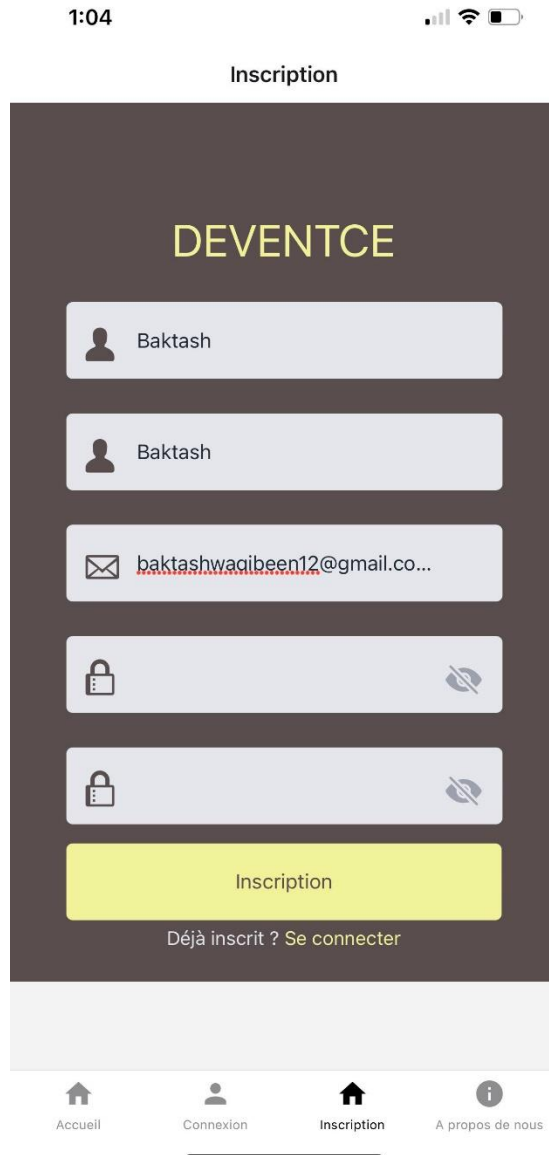
2.2 . Design

Cette application est créée pour le danseur qui veut créer des événements ou qui veut participer à n'importe quel type d'événement. débogage ne s'en retrouve pas facilité.

2.3 . Maquette

La maquette de l'application est la suivante :





3 . Description fonctionnelle

3.1 . Fonctionnalités principales de l'application

Les fonctionnalités avec connexion sont :

- Connexion
- Créer une intervention
- Créer une facture
- Créer un patient
- Créer un modèle d'acte médical

Les fonctionnalités sans connexion sont :

- Remplir un formulaire de contact pour pouvoir être inscrit

Pour les patients :

- Signer des devis à distance
- Signer des accords de consentement à distance
- Renseigner des informations bancaires

4 . Description technique

4.2 . Contraintes techniques

L'application a été développée avec le framework PHP, ainsi que la librairie codeigniter. Cette dernière permet de créer des composants dynamiques en PHP, et donc en gardant la syntaxe de codeigniter.

Nous avons également utilisé Stripe pour gérer les coordonnées bancaires et les prélèvements.

4.3 . Sécurité

1. projet et organisation

Equipe

Ce projet a été réalisé en collaboration avec mes collègues Elias et Micheal. Ils avaient tous deux commencé à travailler dessus avant mon arrivée dans l'entreprise depuis quelques semaines, et chacun avait des tâches très précises.

Elias s'est principalement occupé de la facturation, ainsi que de la création d'intervention, Micheal développant les devis et le dashboard de manière générale.

Quant à moi, j'ai développé quelques fonctionnalités pour chacun d'entre eux, allant d'un simple algorithme pour trouver le numéro INS-C à la mise en place de l'API Stripe pour facturer les patients.

Nous avons un environnement live de dev, nécessaire pour les envois d'email et l'utilisation de Stripe.

2. Planning et suivi

Le projet a débuté en août 2021 et la v1 a été mise en production en mai 2022.

Ce projet fait cependant partie de ceux auxquels nous ajoutons des nouvelles features assez régulièrement.

SPÉCIFICATION TECHNIQUES DU PROJET

1. Choix technologique

L'application a été développée avec le framework PHP codignter.

2. Hébergement

pour héberger l'application, nous n'avons pas beaucoup d'argent pour le faire car nous avons dû télécharger le projet sur l'App Store ou le Play Store, ce qui nous coûterait de l'argent, nous reportons cette procédure à plus tard une fois l'application terminée

3. Sécurité

l'application est accessible à tous n'a pas d'importance. tout le monde peut participer tout le monde peut créer un compte et participer aux événements. nous allons essayer d'améliorer l'application en ajoutant plus de fonctionnalités, il devrait également y avoir des cours de danse. There is no restriction for clients

RÉALISATION ET EXTRAITS DE CODE

1.

x de développement

1.1 Choix du langage

Pour le projet Devence, nous avons utilisé le framework PHP Codeigniter avec react native et quelques autres sections de sécurité

1.2 Choix du framework

Pour ces mêmes raisons, le framework codeigniter a été choisi pour développer cette application.

codeigniter est un framework PHP respectant le principe modèle-vue-contrôleur et entièrement développé en programmation orientée objet.

Nous avons également utilisé codeigniter, un outil fonctionnant sur codeigniter qui nous permet de créer des composants dynamiques sans utiliser de JavaScript.

2.

Conception de la base de données

A partir des besoins de notre client, nous avons construit l'architecture de notre base de données relationnelle qui contient 24 tables.

PRÉSENTATION DU JEU D'ESSAI ET DÉMONSTRATION

Pour ce jeu d'essai, je vais présenter un test complet, en commençant par la création de client, l'édition d'un devis ainsi que de la facture, et le processus du paiement.

Ce jeu d'essai est effectué dans un environnement de test, ce qui signifie que les données que je vais présenter n'ont aucune valeur.

Stripe comporte un mode développeur, que j'ai activé pour cette présentation, ce qui me permet d'insérer de fausses informations