# Mapeo de cadena de caracteres a numero entero

Allan y Jhon April 15, 2016

#### 1 Econde

En el caso particular del presente trabajo si se quiere usar el modo multi-CAPTCHA se tiene que hacer uso del algoritmo de Secreto Compartido. El algoritmo de secreto compartido se realiza con números y no con cadenas de caracteres, para poder hacer que este algoritmo funcione en necesario mapear la cadena de caracteres a un numero entero. Cosa que explicaremos a continuación.

Se tiene un conjunto de caracteres AL compuesto por .Se tiene un conjunto de caracteres AL compuesto por  $Al = \{A, B, ..., Z\} \cup \{a, b, ..., z\} \cup \{0, 1, ..., 9\} \cup \{+, /\}$  con una cardinalidad |AL| = 64.

Para obtener una representación binaria de 64 elementos son necesarios 6 bits por lo que para todos los elementos  $\sigma \epsilon AL$  existe una representación binaria. Una vez establecido esto el procedimiento para el mapeo es el siguiente:

- 1. Tomamos una cadena de caracteres y la separamos caracter por caracter y los intercambiamos por su correspondiente numero entero en AL  $\alpha_0||\alpha_1||...||\alpha_m$
- 2. Posteriormente cada uno de los enteros lo convertimos en un binario de 6 bits y se concatenan uno detrás del otro  $\Psi \leftarrow bin_6(\alpha_0)||bin_6(\alpha_1)||...||bin_6(\alpha_m)|$
- 3. la cadena binaria  $\Psi$  la convertimos a entero  $v \longleftarrow toInt(\Psi)$

El entero que obtenemos v es el valor que usaremos en el algoritmo de secreto compartido.

# 2 Ejemplo

Tenemos la cadena  $STR = {}^{\iota}ABC^{\iota}$  de la cual cambiaremos cada caracter por su correspondiente valor entero en AL quedando de la siguiente manera  $\alpha = (0, 1, 2)$ 

Ahora cada uno de los elementos de  $\alpha$  lo convertiremos a su correspondiente representacion binaria,  $bin_6(0)=000000, bin_6(1)=000001, bin_6(2)=000010$  y concatenamos cada una quedando  $\Psi=00000000001000010$ 

la cadena binaria  $\Psi$  se convertirá en un entero  $v=toInt(\Psi)$  que da como resultado v=66

#### 3 Decode

Tambien es necesario tener un mapeo de numero a letras y para esto se realiza el proceso inverso:

- 1. el entero v es convertido en un numero binario  $z=toBin_6(v)$
- 2. separamo z en binarios de 6 bits y cada uno es convertido a un entero  $toInt(z_0)||toInt(z_1)||...||toInt(z_w)$
- 3. Cada uno de estos valores enteros con convertidos a su correspondiente caracter en AL y concatenados para generar la cadena de caracteres final.

### 4 Ejemplo

El entero v=66 es convertido en un numero binario de 18 bits  $z=toBin_6(v)$  da como resultado z=00000000001000010, este numero es dividido en numeros 6 bits quedando  $z_0=000000, z_1=000001, z_2=000010$ , para cada uno de estos numeros binarios se precede a convertirllo en un entero  $toInt(z_0)=0, toInt(z_1)=1, toInt(z_2)=2$  por ultimo estos son intercambiados por sus correspondientes caracteres en AL y concatenados dandonos s=`ABC`