

FORMATO DE LAS PRACTICAS DE REDES

- Objetivo: El que marca la práctica.
- Introducción: Estado del Arte
- Desarrollo: Procedimientos que se siguieron para la realización de la práctica.
- Gráficas y Esquemas (Dibujos) Desarrollo en VISIO ó UML
- Cálculos (Subredes)
- Simulaciones (Packet Tracer): Impresión de imágenes de pantalla.
- Programar en Java (Socket) código fuente de su proyecto o práctica
- Conclusiones individuales