

## Feladat

Valósítsa meg a nagyon nagy természetes számok típusát! Ábrázoljuk a számokat a számjegyeik láncolt listáival és implementálja az összeadást és a szorzást operátor túldefiniálással! Ne feledkezzen meg a beolvasó (operátor>>) és kiíró (operátor<<) metódusokról sem! Az összeadás műveletigénye  $O(m+n)$ , a szorzásé  $O(m*n)$ , ahol  $m$  és  $n$  a két szám számjegyeinek száma.

## Bignum típus

A feladat megoldásához definiálunk egy bármilyen nagy természetes számokat tartalmazó típust.

### *Típusérték-halmaz*

Számjegyek sorozata:  $\{0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9\}^*$

### *Típus-műveletek*

A típushoz az alábbi műveleteket vezetjük be:

#### Módosító-műveletek:

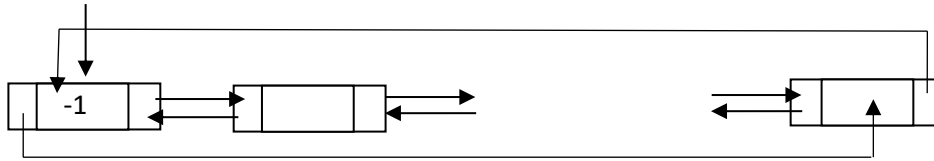
- `linkLeftOf(ptr)` : adott elemtől(ptr) balra beszúrás
- `linRightOf(ptr)` : adott elemtől(ptr) jobbra beszúrás

#### Operátorok:

- $+$  : két Szám típusú objektum összeadása  $\in O(m+n)$
- $*$  : két Szám típusú objektum összeszorozása  $\in O(n^{\log_2 3})$

#### Bejáró műveletek

- `first()`: rááll a sorozat első elemére
- `next()`: rááll a sorozat következő elemére, ha van
- `current()`: visszaadja az aktuális elemét a sorozatnak
- `end()`: jelzi, ha már nincs következő elem



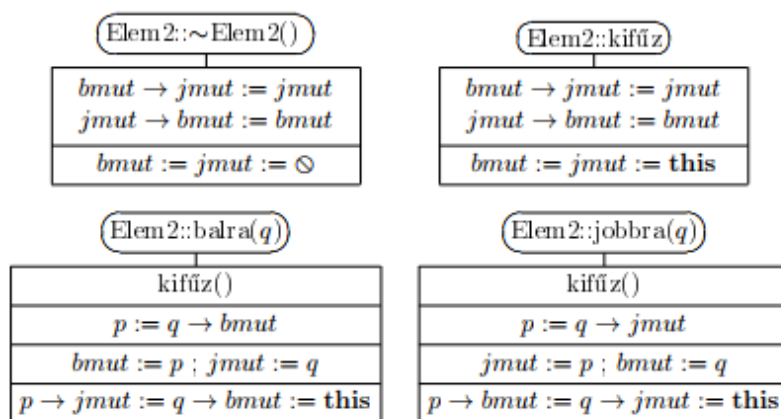
Egy sorozatot fejelemes ciklikus kétirányú láncolt listával fogunk ábrázolni. Egy listaelem mezői: **pLeft** (pointer), **value** (számjegy), **pRight** (pointer). A láncolt listát az alábbi pointerok azonosítják:

- **first:** lista fejelemére mutat

Fontos invariáns tulajdonság, hogy az elemek mutatói sosem lehetnek nullpointerok.

**Implementáció**

Elem2
$-bmut, jmut$ : a bal illetve a jobb szomszédra mutat vagy <b>this</b> $  kulcs$ : valamilyen ismert típus
$+ Elem2()$ { $bmut := jmut := this$ } // egyelemű KCL-t képez belőle $+ \sim Elem2()$ törlés előtt kifűzi $+ kifűz()$ // kifűzi és egyelemű KCL-t képez belőle $+ balra(q)$ // átfűzi a $*q$ KCL elemtől balra $+ jobbra(q)$ // átfűzi a $*q$ KCL elemtől jobbra $+ fv\ bal()$ { <b>return</b> $bmut$ } // a bal szomszédja címe $+ fv\ jobb()$ { <b>return</b> $jmut$ } // a jobb szomszédja címe

**Algoritmus**

~

**Programkód**

Elem2	Node
bmut, jmut	pLeft, pRight
kulcs	value
kifűz	unlink
balra/jobbra	ink(Left/Right)Of
bal, jobb	left, right

## Megoldás C++-ban

### ***Bignum-típus***

A Bignum típust egy osztállyal valósítjuk meg. A Bignum osztály deklarációját a Bignum.h fejlécfájlban helyezzük el, a metódusok implementációit a Bignum.cpp és multiply.cpp forrásállományban. Az osztály publikus része a típusspecifikációban felsorolt műveleteken kívül a konstruktort, a destruktort, a másoló konstruktort és az értékadás operátort tartalmazza. A sorozat-típus bejáróit egy külön osztály, a Bignum osztályba ágyazott Enum osztály írja leírja le.

A hibakezelésre két kivételt definiálunk. A NotNaturalNum kivétel a beolvasásnál aktiválódik, ha a beolvasásnál egy olyan karaktert akarunk beolvasni ami nem szám (nincs benne a {0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9} halmazban). A StratsWithZero pedig ha a szám nem 0, de '0' karakterrel kezdődik.

## Tesztelési terv

- 1) Bignum konstruktor
  - a. Int típusú paraméterrel
  - b. String típusú paraméterrel
- 2) Másoló konstruktor és értékadás operátor
- 3) Összeadás
  - a. 0-elemmel (0) való összeadás
  - b. Kommutativitás
  - c. Asszociativitás
  - d. két sizeof(int)-nél nagyságrendekkel nagyobb szám összege
  - e. két random szám összege 10szer
- 4) Szorzás
  - a. Szorzás segédfüggvényei
  - b. 0-val szorzás
  - c. 0-elemmel (1) szorzás
  - d. kommutativitás
  - e. asszociativitás
  - f. két sizeof(int)-nél nagyságrendekkel nagyobb szám szorzata
  - g. két random szám szorzata 10szer
- 5) Streamkezelő operátorok (<< >>)
  - a. <<
  - b. >>
- 6) Kivételkezelés
  - a. NotNaturalNum
  - b. StartsWithZero