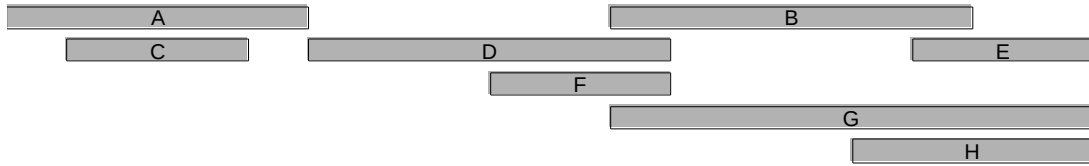


## ADA – Tarea 3

### Xavier Garzón

#### Greedy Schedule

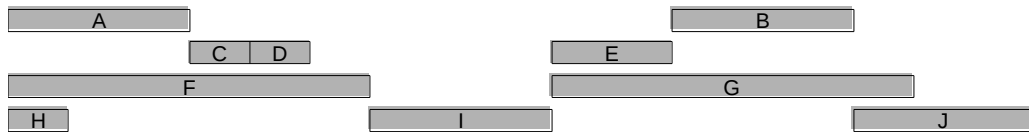
a)



El algoritmo nos dice cuál intervalo debemos elegir pero no nos dice nada si dos o más intervalos cumplen la condición de terminar de último, por tanto pueden dar resultados distintos.

- ***E-F-A***
- ***G-A***

b)



El algoritmo nos dice cuál intervalo debemos elegir pero no nos dice nada si dos o más intervalos cumplen la condición de terminar de iniciar de primero, por tanto pueden dar resultados distintos.

- ***A-C-D-I-E-B***
- ***F-I-E-B***

c)

Sea  $B \subseteq A$  un agrupamiento óptimo de cursos donde  $A$  es una colección de cursos (finita) tal que  $a \in A$  y  $a$  es un curso con tiempo de inicio último entre todas los cursos de  $A$ .

- Si  $a \in B$  entonces  $a$  hace parte de una solución óptima.
- Si  $a \notin B$  entonces sea  $b \in B$  un curso con tiempo de inicio último en  $B$ . Se sabe que  $b \neq a$ . Sea  $B' = (B \setminus \{b\}) \cup \{a\}$ , note que  $|B'| = |B|$  y que incluir  $a$  en  $B$  no causa conflictos porque  $a$  es el curso de inicio último en  $A$

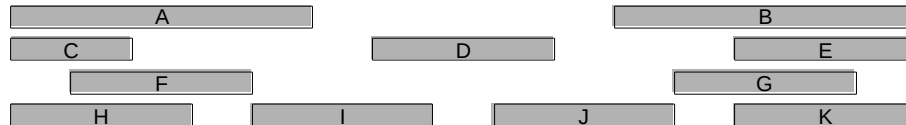
d)



Usando el algoritmo obtenemos una respuesta con un curso, pero es posible tomar dos cursos.

- **C**
- **A-B**

e)



Usando el algoritmo obtenemos una respuesta con tres cursos, pero es posible tomar cuatro cursos.

- **F-D-G**
- **H-I-J-K**

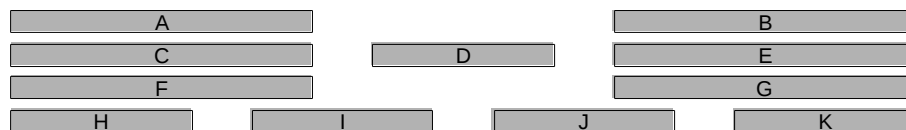
f)



Usando el algoritmo obtenemos una respuesta con un curso, pero es posible tomar dos cursos.

- **C**
- **A-B**

g)



Usando el algoritmo obtenemos una respuesta con tres cursos, pero es posible tomar cuatro cursos.

- **F-D-G**
- **H-I-J-K**

i)

Sea  $B \subseteq A$  un agrupamiento óptimo de cursos donde  $A$  es una colección de cursos (finita) tal que  $a \in A$  y  $b \in B$ .

- Si  $b \subseteq a$  entonces existe una solución óptima donde  $a$  puede ser descartado y ser tomado  $b$ .
- Si  $b$  no está contenido en  $a$  entonces sea  $b$  un curso que termina último. Tenemos que si  $b$  termina último entonces  $b$  inicia último por tanto no habría conflictos.

### Stabbing Points

```
1 def BinarySearch(A, lo, hi, x):
2     """
3     Búsqueda binaria que encuentra el primer número
4     mayor a x
5     """
6     ans=-1
7     if lo==hi:
8         if A[lo][1]>x:
9             ans=A[lo][1]
10    elif len(A)!=0:
11        while lo+1<hi:
12            mid=(lo+hi)>>1
13            if A[mid][1]<=x:
14                lo=mid+1
15            else:
16                hi=mid
17            if A[lo][1]>x:
18                ans=lo
19            elif A[hi][1]>x:
20                ans=hi
21    return ans

23 def solve(L,R,P):
24     """
25     Objetivo:
26     Encontrar la cantidad de mínima de cortes que se pueden hacer
27     con todos los elemento de P respecto a los rangos de L y R
28     Entrada:
29     L: arreglo con los puntos de inicio de cada segmento
30     R: arreglo con los puntos de fin de cada segmento
31     P: arreglo con los puntos que se espera crucen los segmentos
32     creados con L y R posición a posición
33     Salida:
34     ans: arreglo de tuplas donde el primer valor de las tuplas es
35     un elemento de P y el segundo valor es la cantidad de
36     segmentos que el elemento de P cortó
37     """
38     ans=[]
39     arr=zip(L,R);arr.sort(key=lambda item: (item[1]))
40     for i in P:
41         j=BinarySearch(arr,0,len(R),i)
42         cnt=0
43         if j!=-1:
44             while (not (arr[j][0]<=i<=arr[j][1])) and j<len(R):j+=1
45             while (arr[j][0]<=i<=arr[j][1]) and j<len(R):
46                 j+=1;cnt+=1
47             if cnt!=0:ans.append((i,cnt))
48     return ans
```