

# Dungeon Run Felhasználói Dokumentáció

## Program indítása

Miután elindult a program, megjelennek az ablakban gombok, amikre sorra:

- **New Game**
- **Load Game**
- **Best Rounds**
- **Exit**

## New Game gomb megnyomása

Miután megnyomta a New Game gombot, előugrik egy karakter választó felület, ahol a két elérhető karakterből tud választani, amelyik szintapikus annak a gombját nyomja meg, és írja be a mezőbe a nevét. Ha minden helyesen megnyomott, el is fog indulni a játék.

## Load Game megnyomása

Miután megnyomta a Load Game gombot, el is kezdődik a legutobb játszott játék, és tudja folytatni a elutoljára kitisztított pálya végéről. Karaktere és felhasználó nevét megjegyezte a játék azzal nem kell törődni.

## Best Rounds gomb megnyomása

Miután megnyomta a Best Rounds gombot megjelennek az ablakban az eddig legjobb kört játszó játékosok neve és pontja, innen visszalépni az előző menübe a Back gombbal lehet ami a kép aláj van.

## Maga a játékmenet

Miután elindult a játék, a karaktere a kép közepén a legalsó ajtó előtt fog állni, mozogni ezekkel a gombokkal lesz képes:

- A – balra fog menni a választott karaktere
- D – jobbra fog menni a választott karaktere
- S – lefele fog menni a választott karaktere
- W – felfele fog menni a választott karaktere

A mozgásnak animációja is van, de vannak olyan területek a pályáknak amiken nem tud átmenni a karakter, ilyenek a falak és a dobozok, ha egy hordónak megy neki a karak, amin jelzés is van egy kis háromszöggel, akkor sebződni fog, következő pályára csak akkor tud tovább menni, ha a pályán minden ellenfelet megölt/legyőzte.

Az ellenfeleket támadással lehet legyőzni, amit a SPACE gombbal lehet megtenni, mind a két karakternek más a támadása, érdemes kitapasztalni melyik illik játék stílusunkhoz. Miután legyőzte az összes karaktert, a pályán lévő ládát is képes lesz kinyitni, ehhez csak oda kell menni a ládához a karakterrel és kinyilik magától, és a bal felső sarokban 1-el több pontja is lesz.

Következő pályára, akkor tud tovább menni, ha már legyőzte mindenkit, fontos tudni, ha a ládát nem nyitja ki akkor is tovább tud menni. A következő pályára a jobb, ball és felfele lévő ajtóknak a nekimenésével lesz képes, utána a már ismert pozícióba lesz, mint amikor a játék elkezdődött, ismétel kell győzni mindenkit, a játék addig folytatódik ameddig meg nem hall a játékos.

A játékos, képes sebződni, ami a bal alsó sarokban lévő szíve fogyását jelent, ha azok elfogynak akkor a játékos meghal. Halál után megjelenik egy kis kép és egy értesítő szöveg a játék végéről, onnan a

Back To Main Menu gombbal mehet vissza a már ismert menübe. Bármikor amikor a játékos sebbzódik akkor a bal also szivek fogynak, de érdemes a dobozokat szétütni, mert lehetne bennük kis szivek amik visszatöltik a játékos sziveit.